

MPT Studio

Table of contents

index	7
Iniciando	7
Criando um projeto	7
Configurando a comunicação	9
Configurando telas	10
Compilando um projeto	13
Simulando	14
Download de um projeto	15
Software Menu	17
Homepage menu - Menu inicial	17
Project menu - Menu de projeto	21
Project screens menu - Menu de telas do projeto	24
Project settings - Configurações do projeto	26
Project settings - Configurações do projeto	27
HMI IP - IP da IHM	32
Installment - Parcelamento	33
Extend - Expansão	34
Security - Segurança	36
Objects / Objetos	38
Button/Switch - Botão/Chave	39
Bit switch - Chave de bits	39
Bit lamp - Lâmpada de bit	41
Word switch - Chave de word	42
Word lamp - Lâmpada de word	43
Keypad switch - Chave de teclado	46
Function switch - Chave de função	47
Combination switch - Chave de combinação	49
Slider switch - Chave deslizante	52
Input/Display - Entrada/Exibição	55
Numeric Input/Display - Entrada/Exibição numérica	56
Character Input/Display - Entrada/Exibição de caracteres	58
Chart - Gráfico	60
Alarm Record Display - Exibição de registro de alarme	61
Data Record Display - Exibição de registro de dados	64
Recipe display - Exibição de receita	66
File list - Lista de arquivos	72
History Trend Chart - Gráfico de tendências históricas	74
Trend Chart - Gráfico de tendência	76
XY Plot - Gráfico XY	78
History XY Plot - Gráfico histórico XY	80
Meter - Medidor	81
Pointer Meter - Medidor de ponteiro	82
Clock - Relógio	84
Bar - Barra	86
Runbar - Barra de rolagem	87
Display - Exibição	89
Indirect Window - Janela indireta	90

QR code - Código QR	92
Drop-Down list - Lista suspensa	93
Flow component - Componente de fluxo	96
Picture - Imagem	97
Rotation picture - Imagem de rotação	99
Camera display - Visor de câmera	100
Camera Control - Controle de câmera	104
Printer - Impressora	105
Draw - Desenhar	106
Text - Texto	107
Table - Tabela	108
Line - Linha	109
Polygon - Polígono	111
Circle/Ellipse - Circulo/Elipse	112
Arc - Arco	114
Rectangle - Retângulo	115
Broken line - Linha quebrada	117
Linear scale - Escala linear	118
Arc scale - Escala angular	119
Custom Object - Objeto Personalizado	120
Customized object	120
Common settings - Configurações padrão	122
Text - Texto	122
Graphic - Gráfico	124
Security - Segurança	125
Animation - Animação	127
Library - Biblioteca	129
Shape - Forma	129
Font Library - Biblioteca de fontes	131
Text Library - Biblioteca de texto	132
Address Library - Biblioteca de endereços	134
Address Mapping - Mapeamento de endereço	136
Basic Functions - Funções básicas	138
Address Editor - Editor de Endereços	139
Installment - Parcelamento	140
Data Record - Registro de Dados	141
Alarm Record - Registro de Alarme	144
Bit alarm - Alarme de bit	145
Word alarm - Alarme de word	146
Recipe - Receita	148
Trend Chart - Gráfico de tendência	151
History XY Plot - Gráfico histórico XY	153
User Permission - Permissão do usuário	155
Message Prompt - Prompt de mensagem	159
Scripts	160
Script type - Tipo de script	160
Initialize - Inicialização	161
Close - Fechamento	162
Timing - Ciclico	163
Trigger bit - Bit de disparo	164

Background Function - Função de fundo	165
Script usage - Uso de script	167
Script functions list - Lista de funções de script	170
Script function description - Descrição das funções de script	175
A2H	175
A2I	176
Abs	177
ACOS	177
AddrStringCompare	178
Asc	179
AsFloating	179
ASin	180
AsInteger	181
AsString	181
ATan	182
ATan2	183
B2W	183
BCD	184
Beep	185
BIN	185
BMOV	186
Chr	187
Clrb	187
Constant	188
CopyFile	188
Cos	189
D2F	190
D2Float	190
D2Int	191
DbToCSVFile	192
DegToRad	194
DIM ... AS	194
DO ... LOOP	195
End	196
Exp	196
F2D	197
F2S	197
FILL	198
Float2D	199
For. to. step. next	199
Function	200
GetServerDelayInfo	201
Goto	202
H2A	203
HmiRegoperator	203
Hypot	204
IF ... THEN ... ELSE ... END IF	205
InStr	206
Int2D	206
InvB	207

IsFloating	207
IsInteger	208
IsString	208
Lcase	209
Left	210
Len	210
Log	211
Log10	211
LTrim	212
MAX	212
Mid	213
MIN	214
MSeconds	214
NewNoAddr	215
NewStatAddr	216
NStringCompare	216
Operator	217
PI_GetTickCount	218
Power	218
PrintText	219
RadToDeg	220
RAND	220
ReadAddr	221
Right	221
RTrim	222
S2F	222
SetB sub	223
SetKeyMap	224
SignedInt16	225
SignedInt32	225
Sin	226
SleepA	226
Sqr	227
StAndFtChange	227
Sub	228
SWAP	229
Tan	230
Trim	230
UCase	231
Variable	231
W2B	232
W2D	232
W2F	233
WaitEthernetStart	234
WHILE ... WEND	234
WriteAddr	235
Advanced Function - Funções Avançadas	236
Video Playing - Reprodução de video	236
Audio Playing - Reprodução de audio	240
USB Keyboard - Teclado USB	243

Protocolos PLC	248
Allen-Bradley TreeTag Ethernet/IP (CompactLogix)	252
Allen-Bradley MicroLogix	254
Barcode Scanner	256
EPSON-TM-T82II/TM-XXX	257
IEC60870-5 104 Client	258
LG XGK FEnet Ethernet	261
Mitsubishi FX1S, 1N, 2N series	263
Mitsubishi FX5U Ethernet	264
Mitsubishi FX5U serial port	268
MODBUS RTU Master	270
MODBUS RTU Slave (All function)/(All function OneBaseAddress)	272
MODBUS TCP Slave (All function)	275
Omron EC55	277
Panasonic	280
Panasonic - Ethernet	281
Siemens S7-300	283
Siemens S7-1200 Ethernet	285
Siemens S7-XXX Ethernet	290
Siemens S7-200 Smart (Ethernet)	292
User defined protocol	294
HMI internal registers	299
Endereço especial do sistema (HSW/HSX)	300
Endereço especial do sistema (HUW/HUX)	314
Tools - Ferramentas	315
Off-line	316
On-line	316
Udisk Download	317
Font Pack	319
Address List	321
Decompile	322
Password Tool	322
Download Tool	323
Setup	327
Setup Menu	327
Touch Screen Calibration	332
Remote Access - Acesso Remoto	334
Config - Configuração	334
Password - Senha	336

index

Bem-vindos

Bem-vindo ao manual do usuário do MPT Studio.

O MPT Studio é um software para IHM (interface homem-máquina), que pode ser usado no Microsoft Windows XP, Windows Vista, Windows 7 e Windows 10.

O MPT Studio permite a operação e observação dos processos que rodam em uma máquina. A comunicação entre o MPT Studio e a IHM ocorre via cabo USB ou Ethernet.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Benefits of a Help Authoring Tool](#)

Iniciando

Iniciando

Este capítulo fornece uma introdução rápida e precisa ao MPT Studio.

Ele não contém uma lista abrangente de todas as funções possíveis, mas inclui todas as informações necessárias para usar as funções principais do MPT Studio.

Este capítulo consiste na seguinte seção:

- [Criando um projeto](#)
- [Configurando a comunicação](#)
- [Configurando telas](#)
- [Compilando um projeto](#)
- [Simulando](#)
- [Download de um projeto](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make Documentation Review a Breeze with HelpNDoc's Advanced Project Analyzer](#)

Criando um projeto

Criando um projeto

Introdução

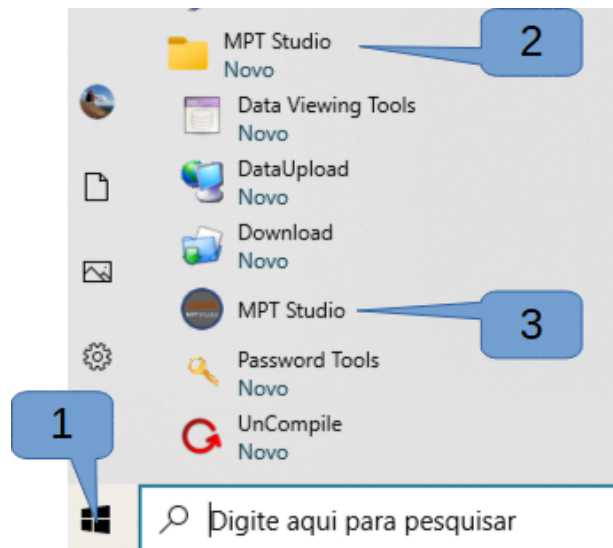
As etapas a seguir mostrarão como iniciar o MPT Studio e criar um projeto.

Requerimento

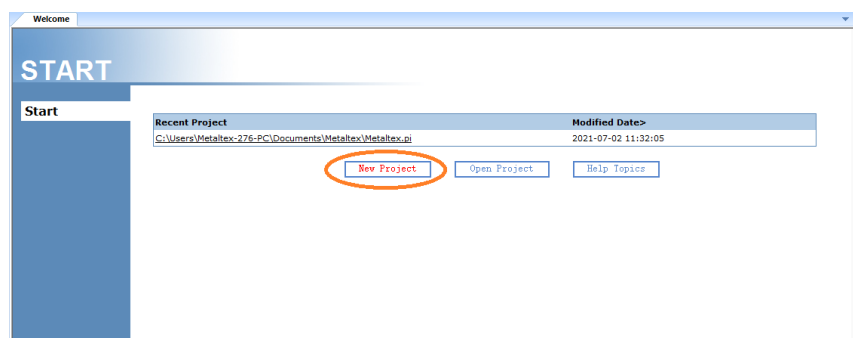
O software de programação MPT Sudio estar instalado.

Procedimento de operação

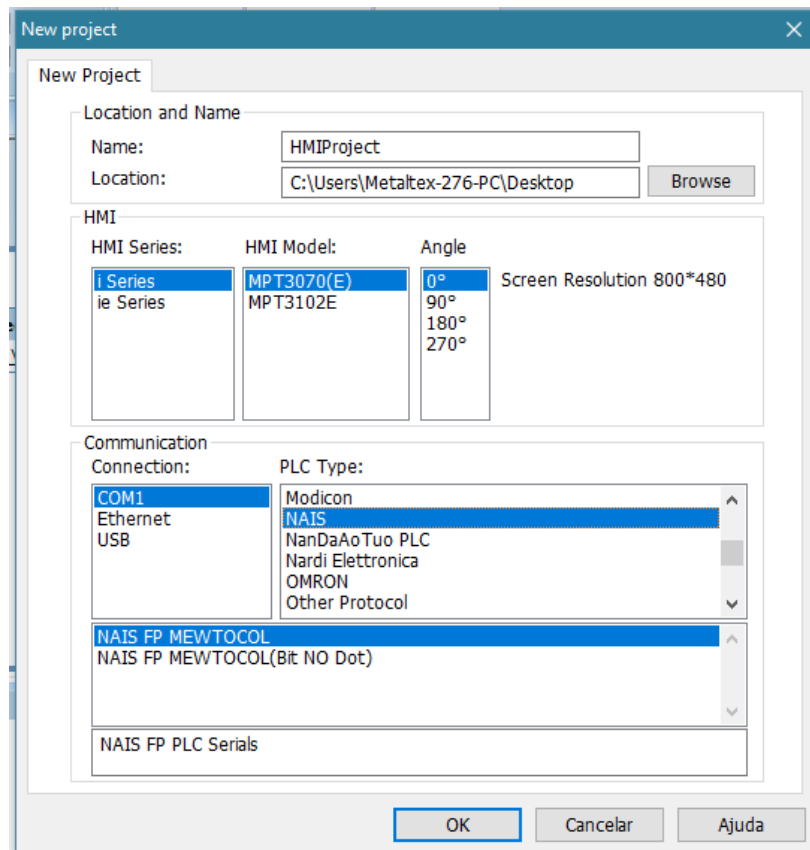
- 1) Inicie o software MPT Studio clicando no ícone ou no menu Iniciar;
- 2) Encontre a pasta [MPT Studio];
- 3) Clique no ícone [MPT Studio] para iniciar o software;



- 4) Clique em [New project];



- 5) Configure o nome do projeto, e o caminho do projeto;
- 6) Selecione o modelo da IHM e o protocolo de comunicação;
- 7) Clique em [OK] para salvar a configuração;



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EPub producer](#)

Configurando a comunicação

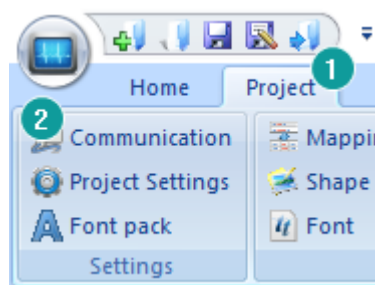
Configurando a comunicação

Introdução

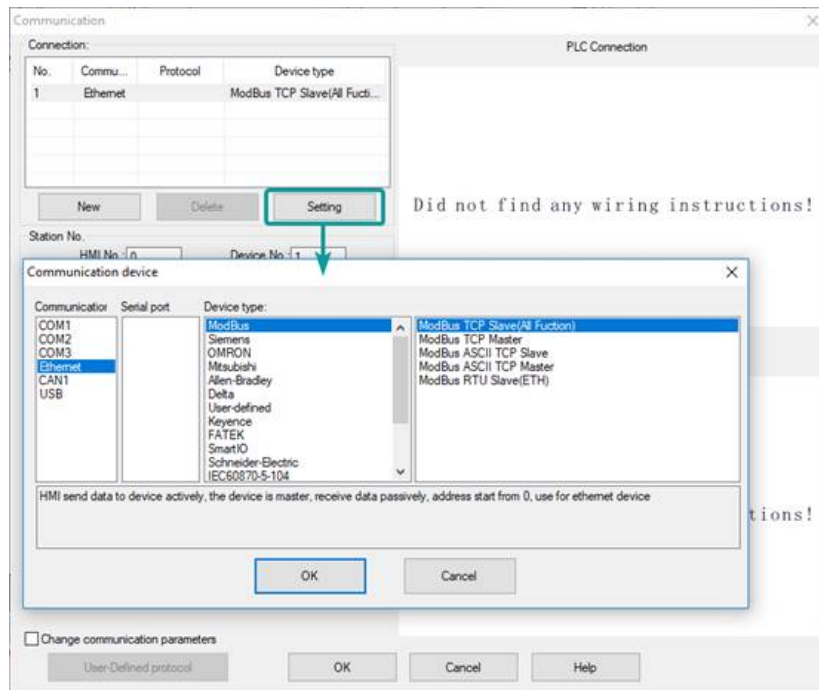
As etapas a seguir mostrarão como alterar as configurações de comunicação do projeto da IHM.

Procedimento de operação

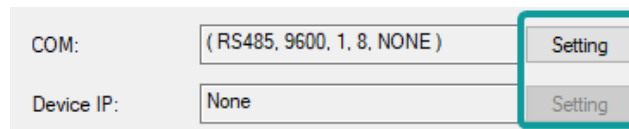
1) Clique em [Project]->[Communication] para abrir a seguinte janela;



2) Clique em [Setting] para abrir [Communication device] a janela;



- 3) Selecione a forma de conexão e o protocolo do dispositivo;
- 4) Clique [Settings] para mudar os parametros de comunicação, COM é para comunicação serial, Device IP é para comunicação via Ethernet;



- 5) Clique [OK] para salvar as alterações;

Resultado

A comunicação da IHM foi alterada.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Streamline your documentation process with HelpNDoc's HTML5 template](#)

Configurando telas

Configurando telas

Introdução

As etapas a seguir mostrarão como criar e renomear telas no MPT Studio.

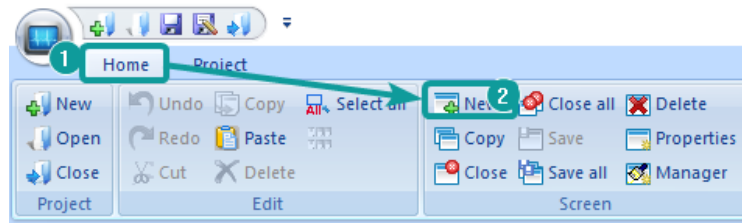
Novas telas, que ainda estão em branco, podem ser criadas usando o [Common object]. O usuário pode escolher diferentes objetos para projetar a tela de acordo com os requisitos do seu projeto.

Requerimento

O [Quick_Start] do projeto está aberto.

Procedimento de operação

1) Crie uma nova tela de processo: Clicando [New] irá aparecer a janela [New screen];

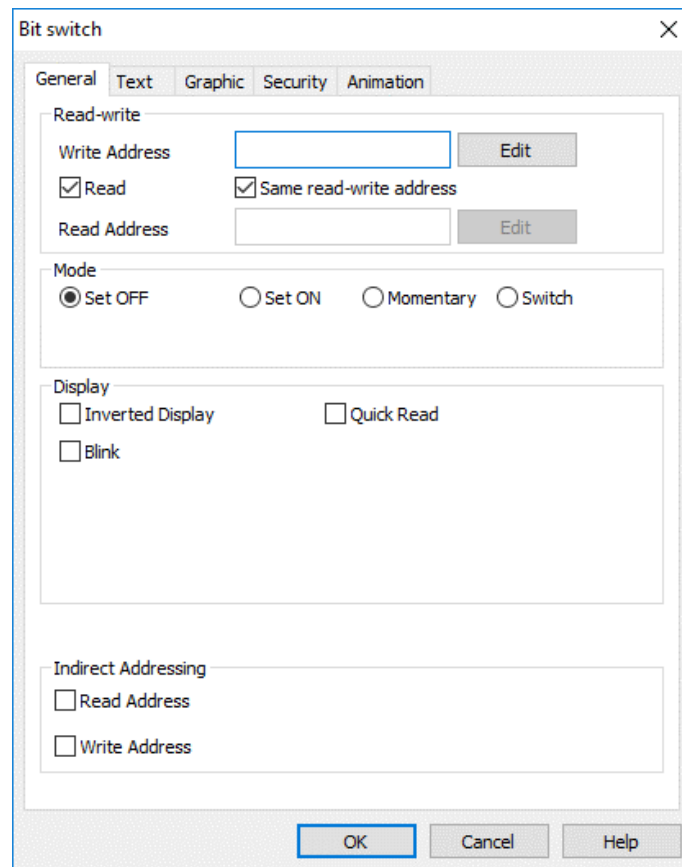


2) Ajuste os parâmetros em [New Screen], como o número da tela [Screen No], nome da tela [Name], tipo de fundo [Background];

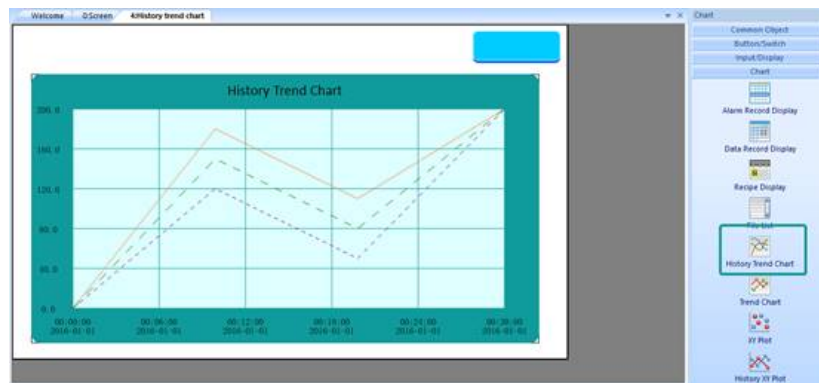
3) Após fazer uma nova tela, o usuário pode inserir objetos na tela. Por exemplo, botão e gráficos.

4) Adicionar um objeto de botão na tela;

5) Defina os parâmetros do objeto do botão, como endereço de leitura, modo, etc.;



6) Adicione [Trend Chart] a partir de [Chart];



7) E uma [Function key] para trocar as telas;

Resultado

Uma tela de projeto com o botão bit, um objeto de exibição de gráfico e uma tecla de função para alternar a tela.

Compilando um projeto

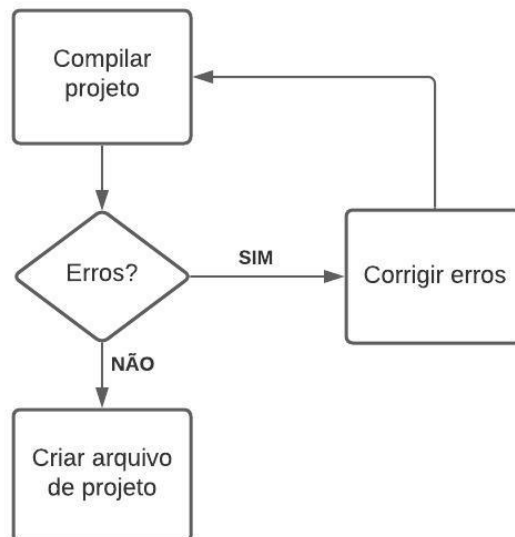
Compilando um projeto

Introdução

Este capítulo fornece informações sobre o projeto de compilação e uma descrição de como usar a função de compilação e modificar erros de acordo com as informações da compilação. Compilar o projeto é uma das etapas mais importantes, verifica o projeto, salva todas as configurações e, em seguida, cria o arquivo do projeto.

Procedimento geral

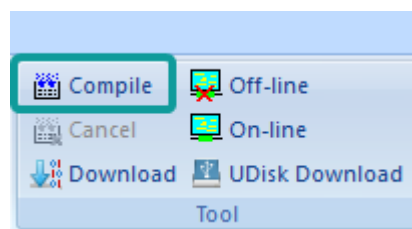
Os usuários podem usar [MPT Studio] para executar a compilação e verificar os resultados nas janelas de saída. O procedimento a seguir mostra como compilar um projeto.



Os usuários precisam verificar o resultado e modificar os erros. O arquivo do projeto só é criado quando a compilação é bem-sucedida.

Procedimento de operação

- 1) Concluir a programação do projeto;
- 2) Clique no botão [Compile];



3) Verifique a janela de compilação abaixo da interface do software;

```

Compiling
Compiling Shape Library
Making font file
Packing font file
Compilation complete!

0---Warning(s), 11---Error(s)

Please double click error messages to locate errors.
-----2019-6-4 17:15:52-----
<

```

4) Verifique as informações de erro (em vermelho);

5) Compilar o projeto novamente após a modificação;

6) Até obter informações de sucesso da compilação;

```

Compiling
Compiling Shape Library
Making font file
Packing font file
Compilation complete!

0---Warning(s), 0---Error(s)

Project Compiled!
-----2019-6-4 17:17:40-----
<

```

Resultado

Após a compilação, o MPT Studio cria um arquivo .wmt para download.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create HTML Help documents](#)

Simulando

Simulando

Introdução

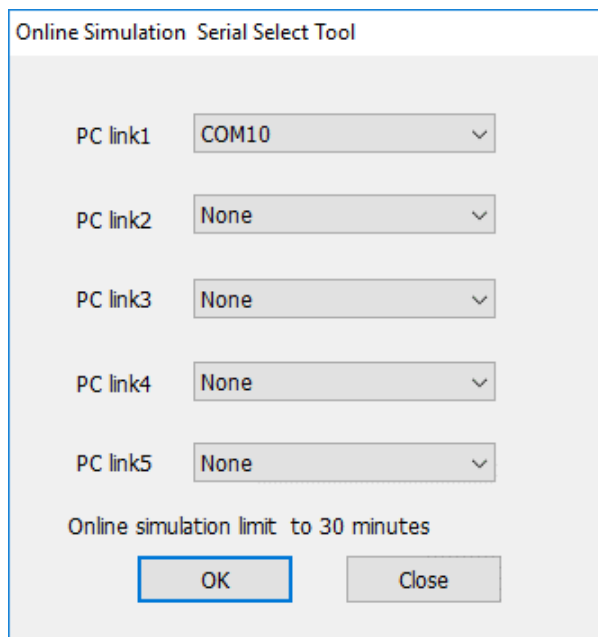
As etapas a seguir mostrarão como usar o simulador no MPT Studio.

Procedimento operacional de simulação offline

- 1) Clique [off-line] para abrir a janela de simulação;
- 2) Verifique a tela da IHM na janela;

Procedimento operacional de simulação online

- 1) Clique em [on-line] para abrir [online simulation serial select tool];
- 2) Selecione a porta COM no PC para o link;



- 3) Clique em [OK] para abrir a janela de simulação;
- 4) Verifique o projeto da IHM na janela

Nota:

Se o projeto da IHM usa comunicação Ethernet, não há necessidade de selecionar nenhuma porta na simulação online.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Transform Your Documentation Process with HelpNDoc's Project Analyzer](#)

Download de um projeto

Download de um projeto

Introdução

Este capítulo fornece informações sobre o download do projeto e uma descrição de como baixar o projeto do PC para o dispositivo IHM.

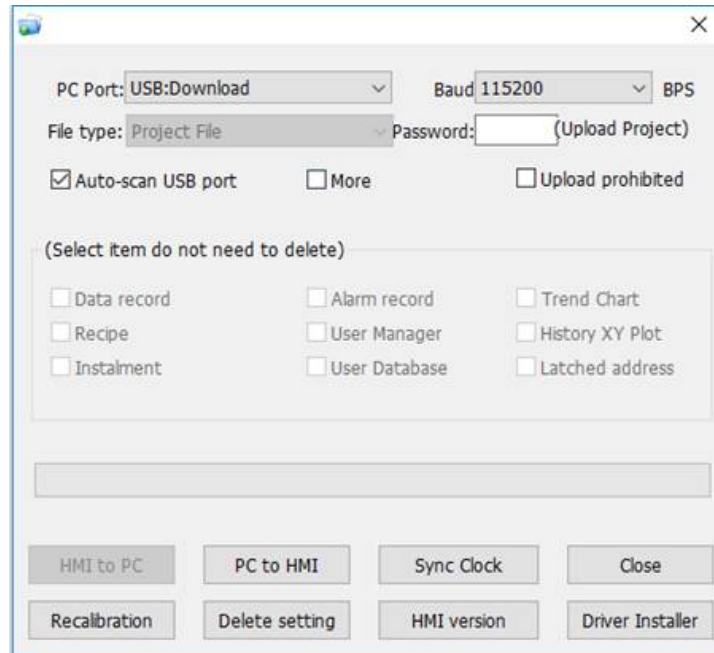
Procedimento geral

Os usuários podem usar o [MPT Studio] para executar o download, também existe o [Download.exe] para download. Os usuários precisarão de pelo menos os seguintes componentes para executar o download.

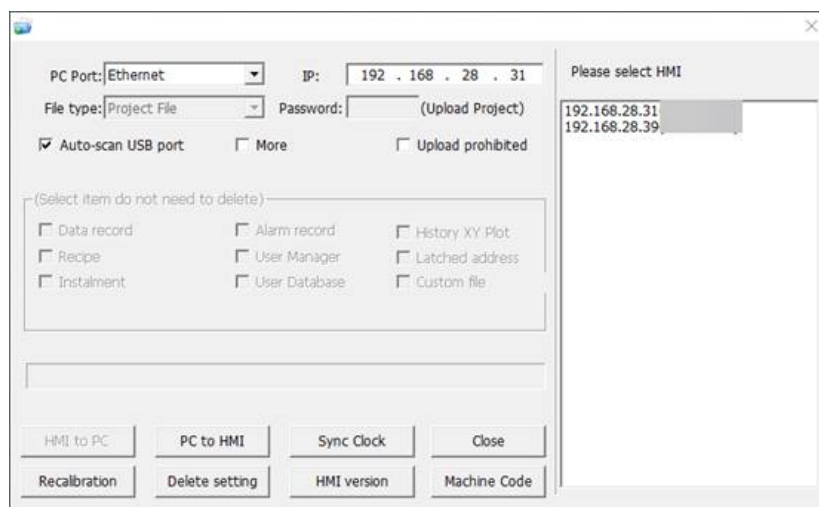
- Um arquivo .wmt;
- Dispositivo IHM;
- Cabo de programação ou conectar a IHM à rede local;

Procedimento de operação

- 1) Completar a programação do projeto e compilar o projeto;
- 2) Conecte um IHM via cabo de programação USB;
- 3) Clique no ícone  **Download** na barra de ferramentas;



- 4) Verifique o menu da lista suspensa [PC Port], se mostrar [USB: Download], significa que um IHM é acessado pelo PC via cabo de download USB;
- 5) Verifique o menu da lista suspensa [PC Port], selecione [Ethernet] e digite o IP de um IHM na barra de entrada [IP]



- 6) Clique no botão [PC to a IHM] para executar o download do projeto;

Resultado

- 1) Download do arquivo de projeto com sucesso;
- 2) IHM reinicia;
- 3) IHM carrega projeto

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your Documentation Capabilities with a Help Authoring Tool](#)

Software Menu

Software Menu

Este capítulo fornece uma introdução precisa ao menu do MPT Studio.

Este capítulo consiste na seguinte seção:

- [Home menu](#)
- [Project menu](#)
- [Project screens menu](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your Documentation Capabilities with HelpNDoc's Project Analyzer](#)

Homepage menu - Menu inicial

Homepage menu - Menu inicial

Esta seção apresenta as funções do menu da página inicial, o menu da página inicial conforme mostra a imagem a seguir.



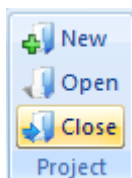
Esta seção consiste nos seguintes conteúdos:

- [Project](#)
- [Edit](#)
- [Screen](#)
- [Appearance](#)
- [Tool](#)
- [Help](#)

Project

Introdução

[Project] barra de ferramentas fornece operações básicas para arquivos de projeto, esta seção apresenta essas funções em detalhes.



Itens	Descrição
New	Crie um novo arquivo de projeto,
Open	Abra o projeto designado;
Close	Fechar projeto atual;

Edit

Introdução

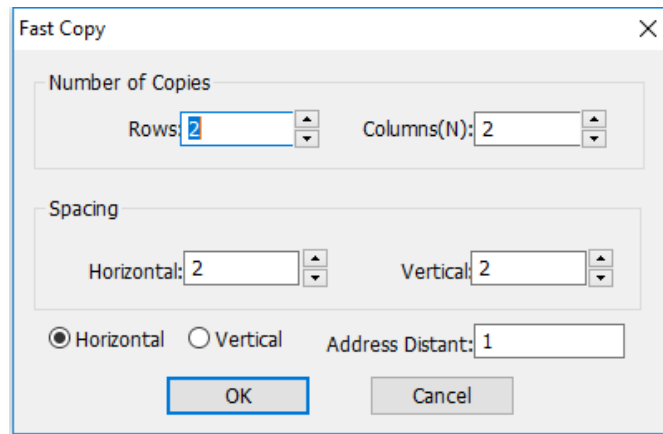
Esta seção fornece em detalhe as funções no menu da barra de ferramentas.



Itens	Descrição
Undo	Desfazer a última ação; suporta 10 ações;
Redo	Refazer a última ação;
Cut	Remova o (s) objeto (s) selecionado (s) da tela do projeto e coloque-o (os) temporariamente na área de transferência;
Copy	Copie o (s) objeto (s) selecionado (s) da tela do projeto e coloque-o (os) temporariamente na área de transferência;
Paste	Coloque o conteúdo da área de transferência na tela do projeto;
Delete	Remova o (s) objeto (s) selecionado (s) da tela do projeto;
Select All	Selecione todos os objetos na tela do projeto.
Fast Copy	Selecione todos os objetos na tela do projeto.

Procedimento operacional de Fast Copy

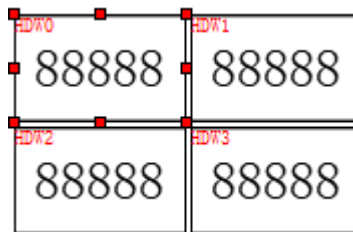
- 1) Selecione o objeto, por exemplo Numeric input/dislay(HDW0);
- 2) Clique , vai aparecer [Fast Copy] a janela de configuração como mostra a seguir;



- 3) Configure o número de cópias, espaçamento horizontal e vertical e intervalo de endereço;
- 4) Clique em [OK] para salvar e sair;

Resultado

Ele criará três objetos e o endereço será de HDW1 ~ HDW3, como mostra a imagem a seguir;



Screen

Introdução

A barra de ferramentas [Screen] fornece funções para edição de tela; esta seção apresenta essas funções em detalhes.



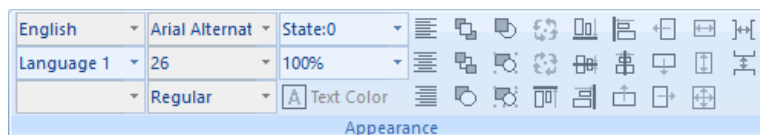
Itens	Descrição
New	Crie uma nova tela, o número da tela e o nome devem ser exclusivos
Copy	Copia uma nova tela de outro projeto ou projeto atual para o projeto atual
Close	Fechar a tela atual
Close all	Feche todas as telas exibidas na barra de tarefas da interface de edição de tela

Save	Salvar a modificação da tela atual
Save all	Salvar todas as modificações em todas as telas
Delete	Excluir a tela exibida atualmente
Properties	Janela pop-up [Screen Properties], pode editar as propriedades da tela
Manager	Janela pop-up [Screen Management], pode editar propriedades de várias telas

Appearance

Introdução

A barra de ferramentas [Appearance] fornece funções como modificar o layout do objeto, fontes de texto do objeto, etc. Esta seção apresenta essas funções em detalhes.

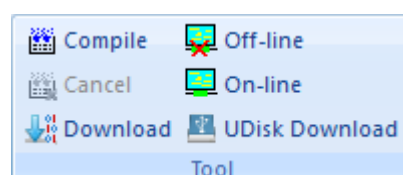


Itens	Descrição
	Modifique as fontes e a cor do texto do objeto
	Modifica o layout do texto no objeto, fornece três modos, alinhar à esquerda, alinhar ao centro e alinhar à direita
	Modifique o layout dos objetos;

Tool

Introdução

A barra de ferramentas [Tool] fornece algumas ferramentas para a operação do projeto na IHM, como compilar projeto, baixar projeto, offline, online e criar arquivo de download USB, esta seção apresenta essas ferramentas em detalhes.

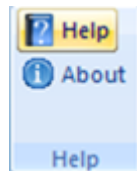


Itens	Descrição
Compile	Compile o projeto atual e crie o arquivo .wmt.
Cancel	Cancelar a compilação do projeto
Download	Baixe o projeto do PC para a IHM, a operação detalhada, consulte Download tool
Off-Line	Ative o simulador off-line.
On-Line	Habilite o simulador online.
UDisk Download	Habilite [ferramenta de download via disco USB].

Help

Introdução

[Help] fornece interface para a documentação de ajuda do software e informações sobre a versão do software.



Itens	Descrição
Help	Documento de ajuda sobre software de programação
About	Informações sobre a versão do software de programação

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Spot and Fix Problems in Your Documentation with HelpNDoc's Project Analyzer](#)

Project menu - Menu de projeto

Project menu - Menu de projeto

Esta seção apresenta as funções do menu de projeto, conforme mostra a imagem a seguir.



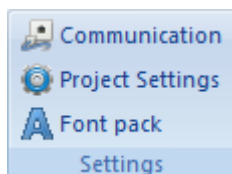
Esta seção consiste nos seguintes conteúdos:

- [Settings - Definições](#)
- [Library - Biblioteca](#)
- [Data Tool - Ferramenta de Dados](#)
- [Tool - Ferramenta](#)

Settings

Introdução

A barra de ferramentas [Settings] fornece configurações de projeto, como configurações de comunicação, configurações de projeto e configurações de fonte. Esta seção irá apresentar como usar essas funções.



Itens	Descrição
Communication	Configurações de comunicação do projeto. Ver em Configurando a comunicação
Project Settings	Configurações de propriedades do projeto. Vem em Criando um projeto
Font pack	Configurações de fonte do projeto.

Library

Introdução

A barra de ferramentas [Library] fornece algumas interfaces de configuração da biblioteca, como biblioteca de texto, forma e outras funções.

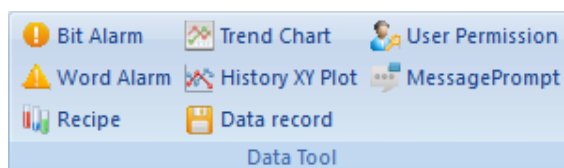


Itens	Descrição
Mapping	Função de mapeamento de endereço Address Mapping
Text	Definir biblioteca de texto para projeto da IHM Text Library
E-mail	Definir função de e-mail Email
Shape	Definir forma (imagens) para o projeto IHM Shape
Address	Definir biblioteca de endereços para o projeto IHM Address Library
Font	Definir biblioteca de fontes para o projeto IHM Font Library

Data tool - Ferramenta de dados

Introdução

A barra de ferramentas [Data tool] fornece acesso para cada configuração de dados, os usuários podem clicar no item para abrir as janelas de configuração;

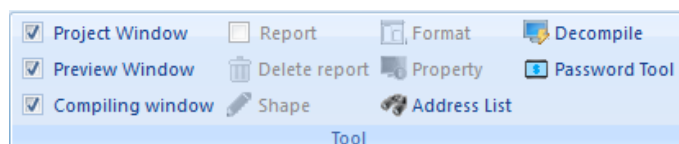


Itens	Descrição
Bit alarm	Definir função de alarme de bit Bit alarm
Word alarm	Definir função de alarme de word Word Alarm
Recipe	Definir funções de receita Recipe
Trend chart	Definir função de gráfico de tendência Trend Chart
History XY Plot	Definir função de Gráfico Histórico XY History XY Plot
Data record	Definir função de registro de dados Data Record
User Permission	Definir a permissão do usuário para o projeto IHM User Permission
MessagePrompt	Definir prompt de mensagem para IHM MessagePrompt

Tool - Ferramenta

Introdução

A barra de ferramentas [Tool] contém configurações de exibição de janelas e outras funções;

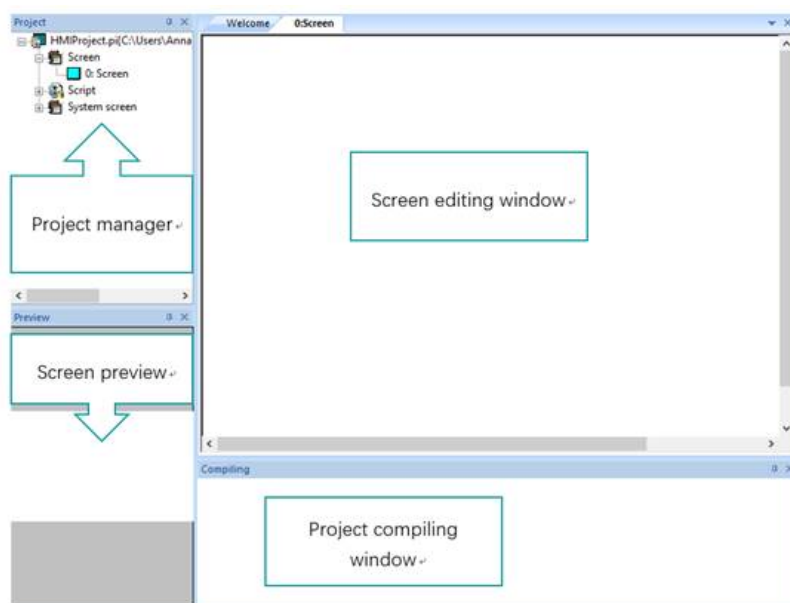


Itens	Descrição
Project Window	Selecione para exibir a janela do projeto
Preview Window	Selecione para exibir a janela de visualização
Compiling Window	Selecione para exibir a janela de compilação
Report	Selecione para exibir a janela de relatório
Delete report	Clique para excluir o relatório convertido (LEVI para PI)
Shape	Clique para alterar a forma do objeto selecionado
Format	Clique para alterar o formato dos dados do objeto selecionado
Property	Clique para abrir a janela de propriedade do objeto selecionado
Address list	Clique para abrir a lista de endereços do projeto
Decompile	Clique para abrir a ferramenta de descompilar
Password Tool	Clique para abrir a ferramenta de senha

Project screens menu - Menu de telas do projeto

Project screens menu - Menu de telas do projeto

Esta seção apresenta as funções do menu da tela do projeto, o menu do projeto conforme mostra a imagem a seguir.



Esta seção consiste nos seguintes conteúdos:

- [Project manager - Gestor de projeto](#)
- [Screen preview - Visualização da tela](#)
- [Project compiling window - Janela de compilação do projeto](#)

Project manager - Gestor de projeto

Introdução

O gestor de projeto inclui a tela, o script e os estados da tela do sistema, clique duas vezes na propriedade designada para editar.

Descrição

1) **Screen**: todas as telas no projeto atual são mostradas na lista de telas.

2) **Script**: incluem script global e função global.

 | **Background script**: os scripts podem ser executados quando o projeto está em execução;

 | **BackgroundFunction** : A função de segundo plano é uma forma de código para usuário, ela pode ser chamada em qualquer script.

3) **System screen**: subtela do sistema para display do teclado.

 | **Screen 1000**: teclado de entrada numérica

 | **Screen 1001**: teclado de entrada de texto

 | **Screen 1002**: tela mútua, esta tela será exibida em todas as outras telas

 | **Screen 1003**: tela de login do usuário

 | **Screen 1006**: tela de login do usuário, inclui entrada de nome de usuário e senha

 | **Screen 1007**: tela de mudança de senha

 | **Screen 1008**: tela de entrada de senha de parcelamento

 | **Screen 1009**: tela de alerta de parcelamento

 | **Screen 5001**: lista de tempo limite

 | **Screen 5002**: mensagem de alerta

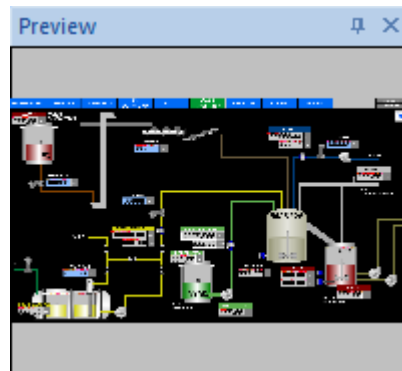
 | **Screen 5003**: formatar disco USB

4) **Screen editing**: escolha a tela designada e edite os objetos e propriedades nesta área.

Screen preview - Visualização de tela

Introdução

A visualização pode exibir a tela selecionada.



Compile window - Janela de compilação do projeto

Introdução

[Compile window] mostra as informações de compilação do projeto, quando ocorre um erro aparece em fonte vermelha para facilitar ao usuário perceber as informações do erro e, ao clicar duas vezes na mensagem de erro, localiza automaticamente os erros.

Compiling

Compiling Shape Library

Making font file

Packing font file

Compilation complete!

0---Warning(s), 11---Error(s)

Please double click error messages to locate errors.

-----2019-6-4 17:15:52-----



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your Documentation Capabilities with HelpNDoc's Project Analyzer](#)

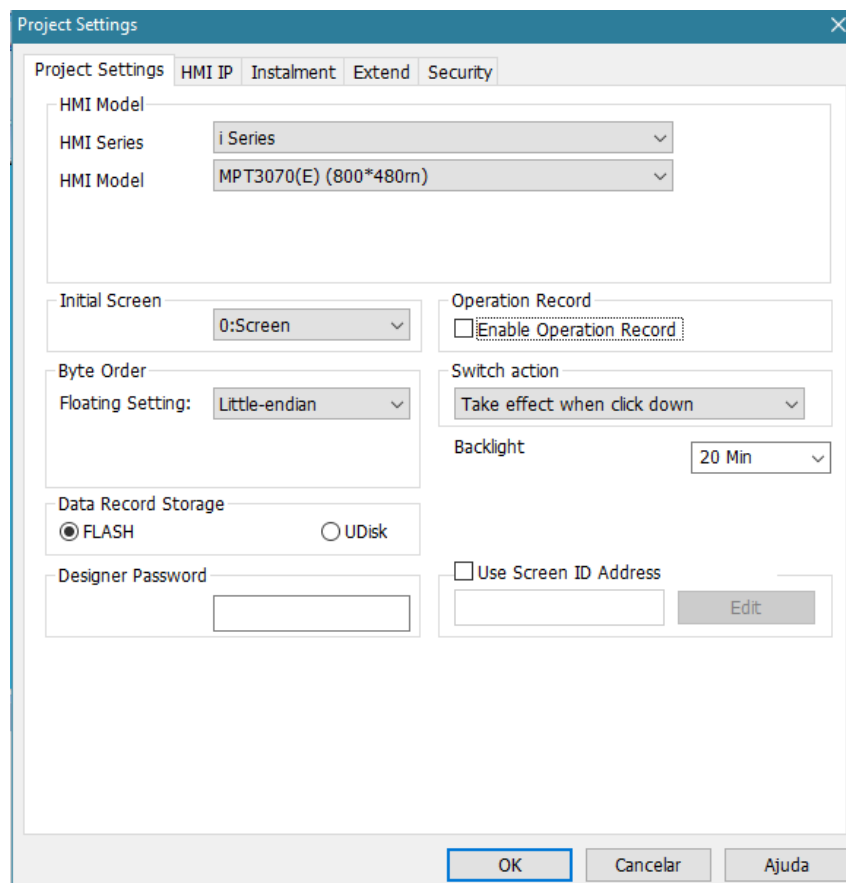
Project settings - Configurações do projeto

Project settings - Configurações do projeto

Introdução

Este capítulo fornece informações sobre [Project setting]. [Project setting] contém quatro subtelas, [Project setting], [IHM IP], [Instalment] e [Extend].

[Project settings] fornece 15 configurações para diferentes funções. Este capítulo também apresenta como definir parâmetros para o projeto.

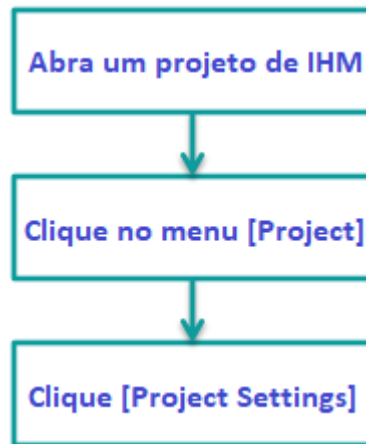


Procedimento geral

Use o editor [Project setting] para configurar os parâmetros do projeto. Os usuários precisarão de pelo menos o seguinte componente para configurar os parâmetros.

- Um projeto aberto

O procedimento de abertura do [Project setting] é mostrado na imagem abaixo.



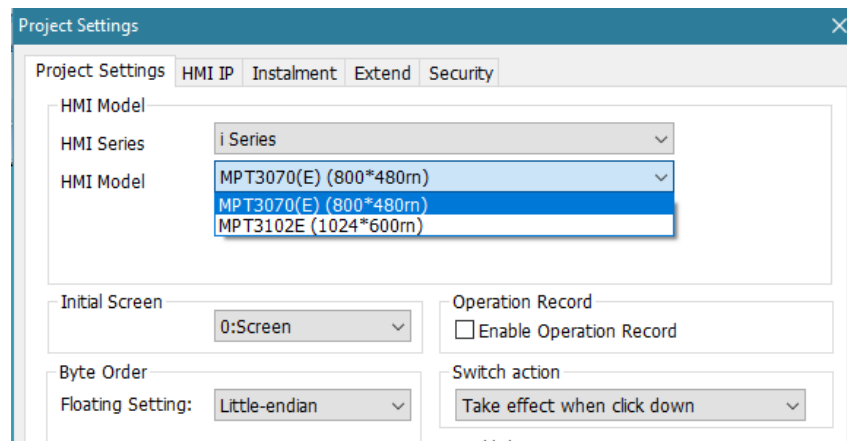
Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [iPhone web sites made easy](#)

Project settings - Configurações do projeto**Project settings - Configurações do projeto****IHM Model - Modelo da IHM**

[IHM Model] fornece a função de modificar o modelo da IHM para ajudar o usuário a mudar o projeto para se adequar a modelos diferentes.

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Selecione o modelo da IHM;



3) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela;

Resultado

O projeto IHM se adapta ao modelo correspondente.

Initial screen - Tela inicial

Introdução

Um projeto de IHM pode conter várias telas, mas apenas uma das telas pode ser exibida quando a IHM é ligada. [Initial screen] fornece a interface para o usuário definir a tela inicial.

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Selecione a tela inicial na lista suspensa, use a tela 2 por exemplo;



3) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela;

Resultado

Quando a IHM é inicializada, a tela inicial é a tela 2.

Operation Record - Registro de Operação

Introdução

Esta configuração deve ser usada em conjunto com a função [User permission], que é válida apenas quando a função [User permission] está ativada. A configuração padrão é "habilitada". Para as informações detalhadas de [User permission], consulte o documento de ajuda do software.

Resultado

Quando a função de permissão do usuário é habilitada, todas as operações de cada usuário serão gravadas e as informações serão exibidas no objeto.

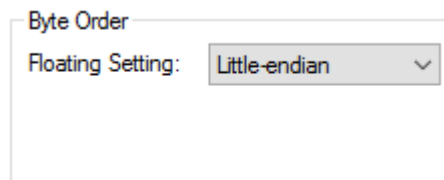
Byte Order - Ordem de Byte

Introdução

O ponto ponto flutuante é um dos formatos de dados comumente usados e é formado de acordo com a ordem de dois bytes. O MPT Studio fornece a interface em [Project settings] para definir a ordem dos bytes. O modo padrão é Little-endian.

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Selecione [Little-endian] ou [Big-endian];



- 3) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela;

Switch action - Mudar de ação

Introdução

Alguns usuários possuem requisitos detalhados para a operação do projeto; o [Switch action] fornece as configurações de gatilho de ação. Existem dois modos de ação. [Take effect when click down] e [Take effect when click up]. O padrão é [efeito ao clicar para baixo].

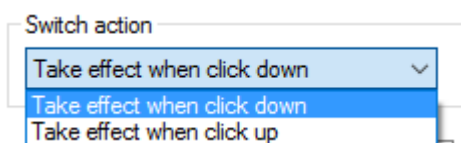
Explicação

Take effect when click down: a operação será executada ao pressionar o botão;

Take effect when click up: a operação será executada ao soltar o botão;

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Selecione o modo de ação;



- 3) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela;

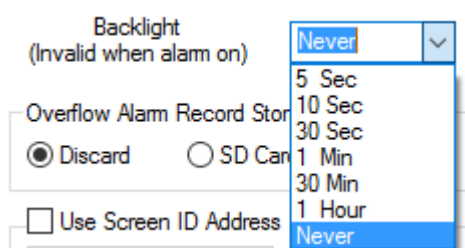
Backlight - Luz de fundo

Introdução

[Backlight] é para controlar o LCD, após o tempo designado de inatividade, o LCD da IHM será desligado automaticamente, mas esta configuração será inválida quando o alarme estiver LIGADO. A configuração padrão é NUNCA DESLIGAR o LCD.

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Selecione o tempo;



- 3) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela;

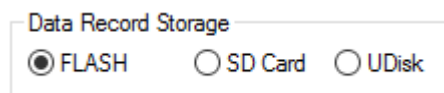
Data Record Storage - Armazenamento de registro de dados

Introdução

Esta configuração deve ser usada em conjunto com a função [Data record], que é válida apenas quando a função [Data record] está ativa. O armazenamento padrão é [Flash]; os arquivos de registro de dados serão salvos no Flash. Para as informações detalhadas de [Data record], consulte o documento de ajuda do software.

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Selecione o armazenamento;



- 3) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela;

Resultado

Todos os arquivos de registro de dados serão salvos no armazenamento selecionado.

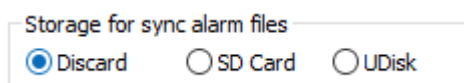
Storage for sync alarm files - Armazenamento para sincronizar arquivos de alarme

Introdução

Esta configuração deve ser usada em conjunto com a função [Alarm], que é válida apenas quando a função [Alarm] está ativada. O padrão é [Discard]; os arquivos de registro de alarme serão salvos no Flash. As informações detalhadas de [Alarm], consulte o documento de ajuda do software.

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Selecione o armazenamento;



- 3) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela;

Designer password - Senha de desenvolvimento

Introdução

[Designer Password] bloqueia todas as funções de criptografia do projeto da IHM, incluindo as operações de upload e descompilação. Também afeta as permissões do usuário, parcelas e outras funções.

[Designer Password] pode evitar que o arquivo do projeto seja copiado sem autorização, mas também é um dado extremamente importante que o usuário ao definir a alteração da senha, faça um backup da senha, já que uma vez perdida, o projeto não será mais carregado da IHM para o computador, também ninguém conseguirá descompilar o arquivo .wmt sem a senha.

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Digite a senha;
- 3) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela;

Use Screen ID Address - Uso do endereço ID da tela

Introdução

[Use screen ID address] fornece a função de controlar as telas IHM pelo valor de endereço específico. O endereço pode ser definido pelo usuário.

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];

- 2) Selecione [Use screen ID address];
- 3) Edite o endereço;



- 4) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela;

Resultado

Utilizando HDW0 como exemplo:

Se HDW0= 0, a tela de exibição do IHM será a tela 0;

Se HDW0= 1, a tela de exibição do IHM será a tela 1;

Default Table Header - Cabeçalho de tabela padrão

Introdução

Existem alguns objetos de exibição de tabela, como tabela de registro de dados, tabela de registro de alarme e assim por diante. O MPT Studio fornece dois tipos de linguagem para os cabeçalhos dessas tabelas.

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Selecione a linguagem;
- 3) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [HelpNDoc's Project Analyzer: Incredible documentation assistant](#)

HMI IP - IP da IHM

IHM IP - IP da IHM

IP settings - Configurações de IP

Introdução

Isso é para definir o IP da IHM (o IP da IHM pode suportar o modo DHCP). Ao ativar o modo DHCP, a configuração é inválida.

Existem endereços especiais do sistema para eles, as informações detalhadas dos endereços, consulte o documento de ajuda.

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];

- 2) Abra a sub-janela [IHM IP];
- 3) Selecione [IHM IP];
- 4) Insira os parâmetros;

☒ HMI IP

IP: 192 . 168 . 1 . 66

Sub mask: 255 . 255 . 255 . 0

Gateway: 192 . 168 . 1 . 1

- 5) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela;

Remote access password - Senha de acesso remoto

Introdução

[Remote access password] é para IHM das séries 8000 e 9000, a senha é para função remota, quando os usuários usam Smart APP no celular ou site da nuvem no PC, que pode acessar a tela da IHM remotamente, o APP ou site exigirá esta senha.

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Selecione [IHM IP];
- 3) Insira a senha;

Remote access password

password: 888888

- 4) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create EBooks](#)

Installment - Parcelamento

Installment - Parcelamento

Introdução

[Installment] atende às necessidades do projetista ou fabricante do equipamento para fornecer um período de teste ao cliente final.

Ao mesmo tempo, oferece a função de parcelamento para projetistas e fabricantes de equipamentos. A data de expiração pode ser definida pelo usuário.

Procedimento de operação

Project Settings

Project Settings | HMI IP | Instalment | **Extend**

☒ Static mode

☒ Use admin key: Admin:

Max periods: Begin period:

Num	Key	Expiry time
01	123	2019-05-17 11:47
02		
03		
04		
05		
06		
07		
08		
09		
10		
11		
12		

☐ Dynamic mode

Password: Current Time:

Expiry date: Valid Days:

☐ Upcoming Alert

☐ Set Bit

☐ Clear Bit

*For calculating correct valid days, Please confirm the PC time

OK Cancel Help

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Abra a sub-janela [Instalment];
- 3) Selecione [Static mode] ou [Dynamic mode];
- 4) Digite a senha, tempo de expiração e outros parâmetros, se necessário;
- 5) Clique no botão [OK] para salvar a configuração e sair da janela;

Resultado

Em 17 de maio de 2019, 11h47, a tela da IHM será bloqueada e solicitará a senha.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create PDF Help documents](#)

Extend - Expansão

Extend - Expansão

Into setup - Tela de configuração

Introdução

[Into setup] fornece maneiras de entrar na tela de configuração IHM e criptografar a tela de configuração;

Procedimento operacional de configuração de entrada na tela de configuração

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Abra a sub-janela [extend];
- 3) Selecione [Startup] ou [Running];
- 4) Ajuste [Time];

Resultado

- 1) Se selecionar o modo [Startup] e o [Time] for de 5 segundos
 - Quando o IHM está iniciando, pressione e segure o canto superior direito da tela;
 - Mantenha pressionada por 5 segundos;
 - a IHM irá exibir a tela de configuração;
- 2) Se selecionar o modo [Running] e o [Time] for 5 segundos
 - Quando a IHM está em execução, mantenha pressionado o canto superior direito da tela;
 - Mantenha pressionada por 5 segundos;
 - aa IHM irá exibir a tela de configuração;

Procedimento operacional de criptografia da tela de configuração

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Abra a sub-janel [extend];
- 3) Configurar senha

Resultado

A senha é necessária ao entrar na tela de configuração;

Special expansion - Expansão especial

Introdução

[Special expansion] é para habilitar a reprodução de áudio e funções de entrada de câmera para modelos de IHM especiais;

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Abra a sub-janel [extend];
- 3) Selecione a função;
- 4) Clique no botão [Set] para abrir a tela de configuração;
- 5) Faça a configuração para a função;
- 6) Clique em [OK] para salvar e sair;

Resultado

Habilita a função de reprodução de áudio e a função de câmera no projeto IHM;

Nota:

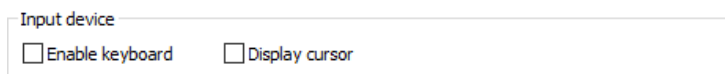
Essas duas funções não estão disponíveis para todos os IHMs, apenas modelos especiais de IHM podem suportá-las;

Para detalhes das configurações de função, consulte [Advanced Function](#) ;

Input device - Dispositivo de entrada

Introdução

[Input device] é usado para habilitar dispositivos de entrada, como teclado e mouse



Input device

☐ Enable keyboard ☐ Display cursor

Procedimento de operação

- 1) Abra a janela [Project settings];
- 2) Abra a sub-janel [extend];
- 3) Selecione [Enable keyboard] e [Display cursor]
- 4) Clique em [OK] para salvar e sair;

Resultado

A seta será exibida na tela quando o IHM estiver em execução e o teclado poderá ser usado para inserir o código e a seta de controle.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Create High-Quality Documentation with a Help Authoring Tool](#)

Security - Segurança

Security - Segurança

Introdução

Segurança permite a segurança de objetos e tela, mas esta função está disponível apenas em alguns modelos de IHM;

Somente quando a senha do objeto é definida, a função da senha do objeto pode ser usada no objeto;

Objects password - Senha de objetos

Introdução

Os usuários devem digitar a senha para acessar o objeto protegido. Isso pode evitar alguma interrupção da operação indevida. Existem 12 níveis de configuração de senha de objeto, e cada nível corresponde a uma senha.

Descrição

- 1) **Enable object password:** Selecione para habilitar a função de segurança do objeto;
- 2) **Passwords for levels:** É usado para definir a senha para todos os níveis, é composto de números e letras (diferencia maiúsculas de minúsculas) dentro de 8 dígitos;
- 3) **Start level:** É usado para definir o nível inicial enquanto esta função está habilitada;
- 4) **Highest level:** É usado para definir quantos níveis de senha podem ser usados.
- 5) **Independent password:**

Sem selecionar: Os usuários devem digitar a senha de nível correspondente ao desbloquear cada nível de objeto, e a senha de nível superior pode desbloquear o objeto de nível inferior.

Selecionado: Os usuários só podem digitar a senha de nível correspondente ao desbloquear cada nível de objeto.

Nota:

- 1) A senha de nível de objeto pode ser habilitada em [bit switch],[word switch],[Function switch],[combination switch],[numeric input],[character input],[drop down list] etc.
- 2) A senha configurada não pode ficar em branco, caso contrário, quando o usuário fechar a tela de configuração, ocorrerá um erro: [please set password for level].
- 3) Se o nível de senha do objeto configurado for maior do que a configuração de senha mais alta nas configurações do projeto, haverá uma nota de erro durante a compilação: "the security level of this object is out of range!". Os usuários precisam definir o nível de senha novamente para resolver o problema.

Screen lock - Bloqueio de tela

Introdução

A função de bloqueio de tela fornece outra forma de segurança de operação da IHM. Quando os clientes não realizam nenhuma operação por um determinado período de tempo, a tela da IHM é bloqueada e a senha é solicitada quando a IHM é operada novamente.

Descrição

The image shows a configuration window for screen lock. It has a checkbox labeled 'Screen lock' with a green circle '1' next to it. Below the checkbox is a text input field for 'Password' with a green circle '2' next to the label. To the right of the password field is a text input field for 'Lock time' with a green circle '3' next to the label. The 'Lock time' field contains the number '1' and is followed by the word 'Minute'.

Screen lock: Selecione para habilitar esta função;

Password: Esta senha é usada para desbloquear a tela, é composta de números e letras (diferencia maiúsculas de minúsculas) dentro de 8 dígitos.

Lock time: É usado para definir o tempo até a tela ser bloqueada caso os usuários não operarem, intervalo: 1-240 minutos (inteiro).

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Create HTML Help, DOC, PDF and print manuals from 1 single source](#)

Objects / Objetos

Objects - Objetos

Este capítulo fornece informações sobre objetos e uma descrição de como configurá-los no MPT Studio.

Este capítulo consiste na seguinte seção:

- [Button/Switch - Botão/Chave](#)
- [Input/Display - Entrada/Exibição](#)
- [Chart - Gráfico](#)
- [Meter - Medidor](#)
- [Display - Exibição](#)
- [Draw - Desenhar](#)
- [Custom Object - Objeto Personalizado](#)
- [Common settings - Configurações padrão](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easy to use tool to create HTML Help files and Help web sites](#)

Button/Switch - Botão/Chave

Button/Switch - Botão/Chave



Botões diferentes possuem diferentes funções. Tais como: Bit Switch; Bit lamp; Word Switch; Word lamp; Function Switch; Keypad Switch; Combination Switch.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Elevate Your CHM Help Files with HelpNDoc's Advanced Customization Options](#)

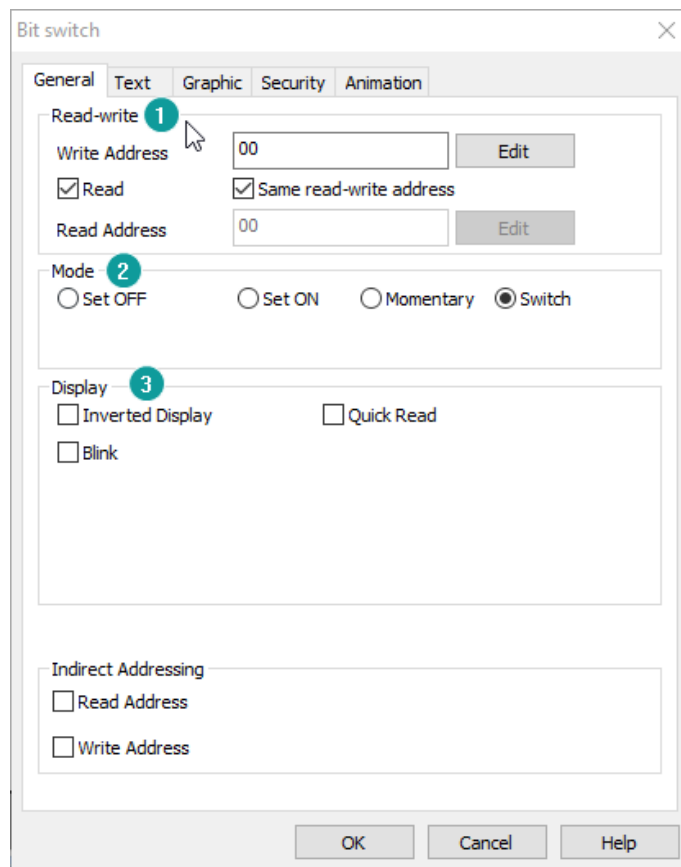
Bit switch - Chave de bits

Bit switch - Chave de bits

Introdução

A chave de bit é projetada para acessar o endereço de bit do PLC/IHM. Quando a troca de bits é acionada, a alteração do [write address] depende da configuração do modo. Quando a opção [Read] é selecionada, o [read address] é editável

Descrição



1)Read-write

Write address: A chave de bits controla o endereço do PLC ou IHM.

Read address: Ler e exibir o estado do endereço do bit no PLC ou IHM.

2)Mode

Set OFF: define como DESLIGADO o endereço de escrita;

Set ON: define como LIGADO o endereço de escrita;

Momentary: define como LIGADO o endereço de gravação quando o interruptor for pressionado, define como DESLIGADO quando o interruptor for liberado;

Delay: define como DESLIGADO o endereço de gravação após um atraso; (* por exemplo: atribua o tempo de atraso como 5, E o endereço de gravação será definido como DESLIGADO após liberado + 5 ms)

Switch: interruptor alterna entre 0 e 1 cada vez que o interruptor é acionado;

3)Display

Display inverted: Mostra a imagem e o texto do estado invertido;

Blinking: Piscando enquanto o bit de controle é acionado, a frequência é editável;

Pisca quando LIGADO: pisca quando o bit de controle está LIGADO;

Pisca quando DESLIGADO: pisca quando o bit de controle está DESLIGADO;

Control Bit: é efetivo quando o pisca está LIGADO;

Bit lamp - Lâmpada de bit

Bit lamp - Lâmpada de bit

Introdução

[Bit lamp] pode monitorar e exibir o endereço de bit do PLC ou IHM especificado e seu estado muda de acordo com o valor do endereço especificado.

Descrição

1)Address

[Read Address] é para definir o endereço de bit da IHM ou PLC;

2)Hide

Display inverted: Exibe o estado reverso da imagem e do texto. * por exemplo, o valor do endereço de escrita é definido como ON, o modo de exibição será OFF.

Blinking: Piscando enquanto o bit de controle é acionado, a frequência é editável;

Blink when ON: piscar quando o bit de controle estiver LIGADO;

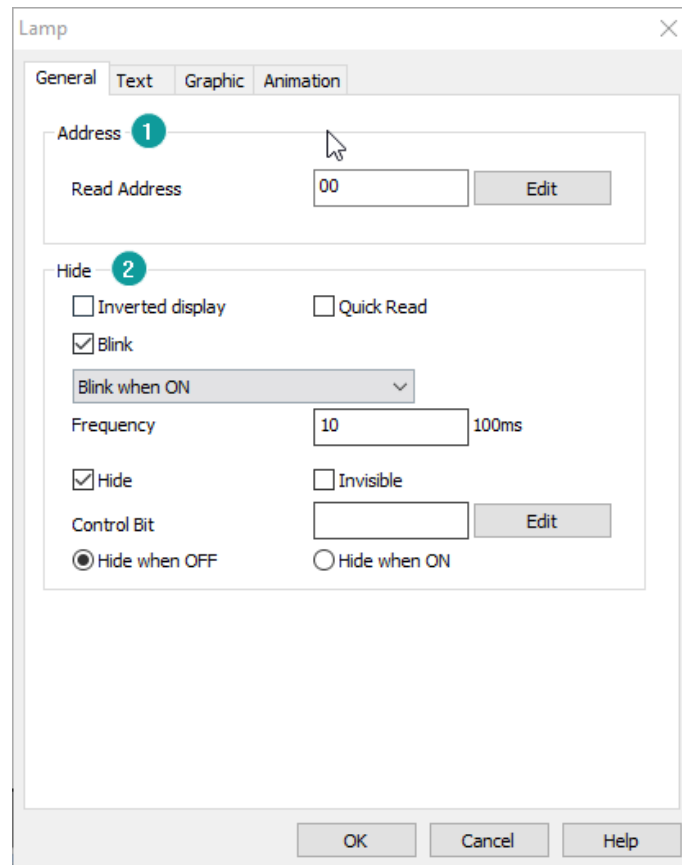
Blink when OFF: piscar quando o bit de controle estiver DESLIGADO;

Hide: Exibir ou ocultar o objeto pelo estado [Control bit]

Control bit: para ocultar o controle

Hide mode: hide when OFF; hide when ON; não poderia operar se [Invisible] estiver marcado.

Invisible: objeto permanece escondido durante a execução do projeto.



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your PDF Protection with These Simple Steps](#)

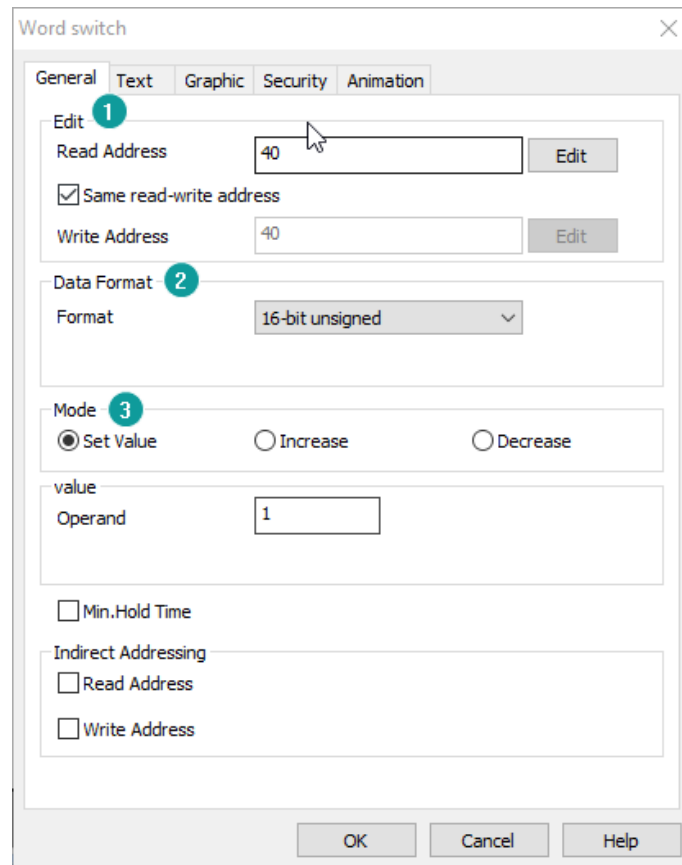
Word switch - Chave de word

Word switch - Chave de word

Introdução

[Word switch] altera o valor do endereço da word especificado no PLC ou IHM, quando a chave for acionada, o valor será escrito no endereço especificado.

Descrição



1) Edit

Read address: Lê o valor do endereço especificado;

Write address: Grave o valor no endereço especificado;

O endereço de leitura e gravação pode ser o mesmo;

2) Data format

Format: É para definir o formato dos dados operacionais; suporta seis modos diferentes;

3) Mode

[Mode] é para definir o modo de operação para o valor, pode suportar 3 modos;

Set value: Defina um valor constante para o endereço da word.

Increase: Aumente o valor do [operand] para cada vez que a chave for acionada.

Decrease: Diminua o valor do [operand] para cada vez que a chave for acionada.

High/Low limit: O valor não aumentará / diminuirá quando o valor atingir os limites.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Transform Your Word Document into a Professional eBook with HelpNDoc](#)

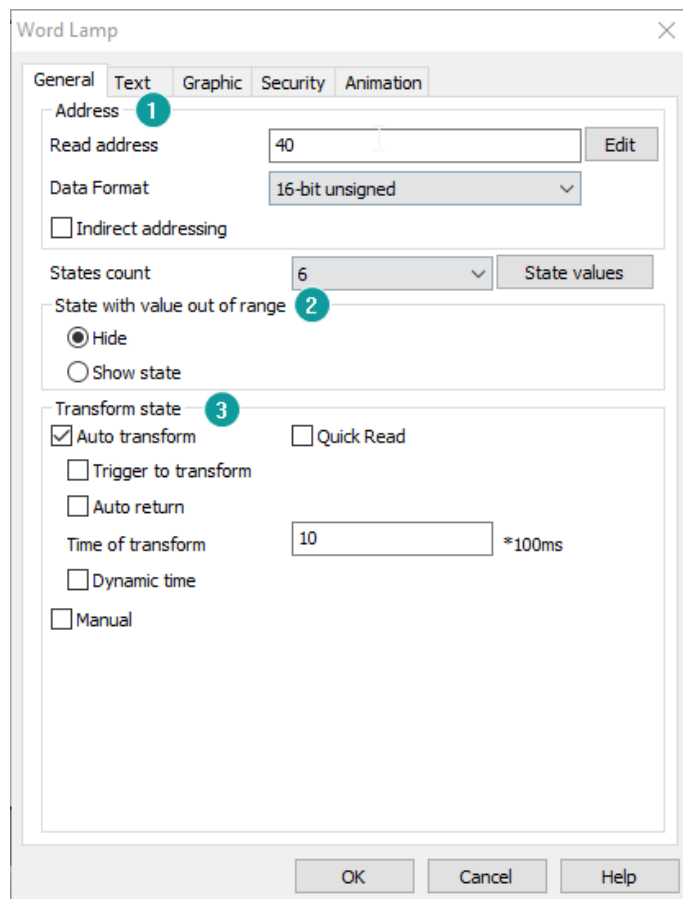
Word lamp - Lâmpada de word

Word lamp - Lâmpada de word

Introdução

[Word lamp] exibi o valor do endereço de word especificado no PLC ou IHM, o estado de exibição do componente muda conforme o valor do endereço de leitura muda.

Descrição



1)Address

Read address: lê o valor do endereço especificado.

2)States settings

States count: O estado padrão do Word exibe o número de Estados 1, pode ser selecionado pela lista suspensa para exibir o estado do objeto no intervalo: 1-128.

State value: Os usuários podem definir valores diferentes para corresponder a estados diferentes, na janela de configuração como mostra a figura abaixo.

Por exemplo

Por padrão, quando o valor do endereço de leitura é 0, o objeto exibe o estado 0.

Se alterar as configurações como a figura abaixo mostra

Quando o valor do endereço de leitura é 11, o objeto exibe o estado 1.

[illegible]

Estado de valor fora do intervalo: Quando o valor do endereço de leitura excede o número máximo do estado, não há nenhum estado correspondente a ser exibido. Portanto, existem dois modos de processamento para isso: "Hide" e "Show state"

Hide: Quando o valor do endereço de leitura excede o valor do intervalo definido, o objeto de exibição do estado da palavra ficará em branco.

Show state: Quando o valor do endereço de leitura excede o valor do intervalo definido, o objeto exibirá o "Estado especificado". Por exemplo, defina como máximo o estado 7 (o valor é 6), quando o endereço de leitura do valor for maior que 6, ele exibirá o texto e as imagens do estado 2.

3) Transform state

Quick Read: Leia diretamente o valor do dispositivo conectado sem passar pelo cache da IHM

Auto transforms: Estado de troca de objeto automaticamente

Transform state

☒ Auto transform ☐ Quick Read

☒ Trigger to transform

☐ Auto return

Time of transform *100ms

☐ Dynamic time

Trigger: bit de controle para ativar a troca automaticamente

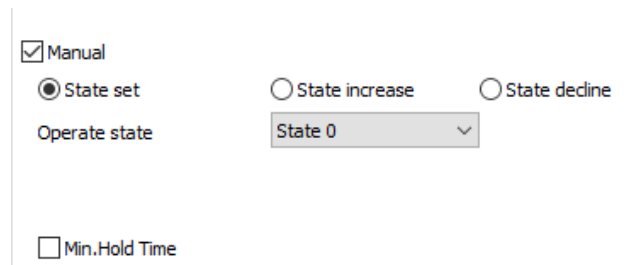
Auto return: retornar ao estado inicial após atingir o estado final;

Time of transform: é usado para definir a frequência no estado de comutação automática. Unidade: 100ms.

Dynamic interval: defina a frequência do estado de comutação automática e leia a partir do endereço. Unidade: 100ms. Se o valor no endereço for 10, a frequência do

estado de comutação automática é $10 * 100\text{ms} = 1\text{s}$.

Manual



The screenshot shows a configuration window for a manual switch. It contains the following elements:

- A checked checkbox labeled "Manual".
- Three radio buttons: "State set" (selected), "State increase", and "State decline".
- A label "Operate state" followed by a dropdown menu currently showing "State 0".
- An unchecked checkbox labeled "Min. Hold Time".

Set state: Defina um valor constante para o endereço da palavra.

State increase: Aumente o estado para cada vez que o interruptor for acionado.

State decrease: Diminuir o estado para cada vez que o interruptor for acionado.

Last state: O estado não aumentará / diminuirá quando atingir os limites.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Create Professional CHM Help Files with HelpNDoc's Easy-to-Use Tool](#)

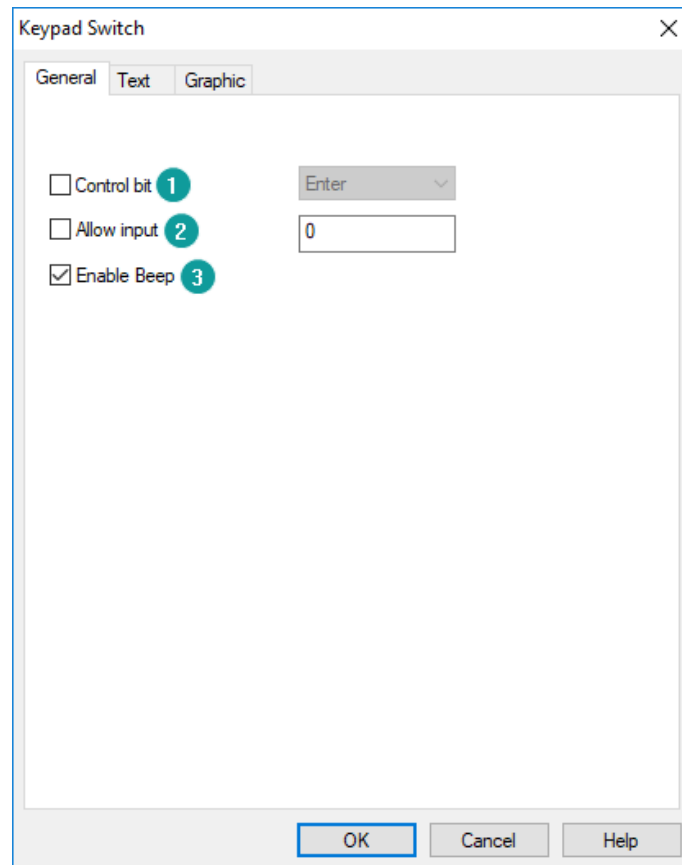
Keypad switch - Chave de teclado

Keypad switch - Chave de teclado

Introdução

A chave de teclado foi projetada para inserir dados manualmente; este objeto precisa funcionar junto com o teclado. O usuário pode atribuir letras ou números para cada chave, quando a chave for acionada, os dados serão inseridos na caixa de texto.

Descrição



- 1)Control bit:** Isso é para operação de controle, como [Enter], [Delete], [Space], [Esc] e assim por diante;
- 2)Allow Entrada:** Suporta entrada com caracteres ASCII;
- 3)Enable Beep:** É para função de bipe, habilitar ou desabilitar;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [How to Protect Your PDFs with Encryption and Passwords](#)

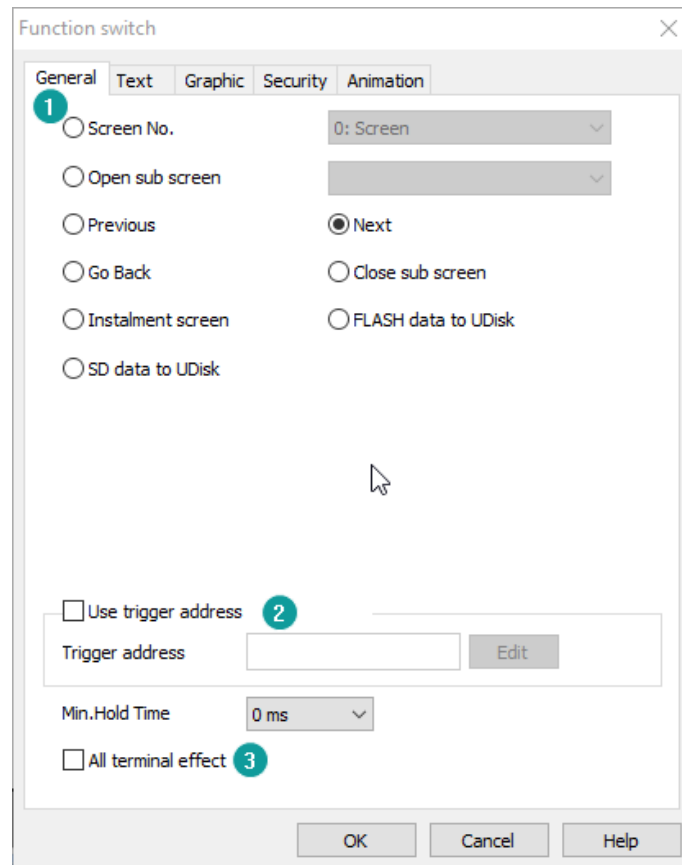
Function switch - Chave de função

Function switch - Chave de função

Introdução

A chave de função é projetada para alternar telas, chamar e fechar a subtela e transferir arquivos de registro de dados.

Descrição



1)General

Screen No.: Mude para a tela selecionada, não pode ser uma subtela;

Open sub screen: Selecione a subtela pop-up e defina a posição da subtela, a posição padrão é (0, 0), essas são as coordenadas do canto superior esquerdo da tela;

Sub screen position

Position X Y

Previous: Mudar para a tela anterior na lista de telas;

Next: Mudar para a próxima tela na lista de telas;

Go back: Mudar para a tela operada anteriormente;

Close sub screen: Fechar subtela atual;

Instalment screen: Tela pop-up de configuração de parcelamento, válido apenas quando o parcelamento está ativado;

Flash data to Udisk: Copie o arquivo de dados da memória Flash da IHM para o dispositivo USB, alarme, registro de dados e arquivos de receita podem ser copiados;

Data Type

☐ Alarm record ☐ Data Record ☐ Recipe

SD data to Udisk: Copie o arquivo de dados do cartão SD para o dispositivo USB, alarmes e arquivos de registro de dados podem ser copiados;

Data Type	
☐ Alarm record	☐ Data Record

2)Using trigger address

Conforme a figura acima, quando 00 está ON, a operação selecionada da chave de função será executada.

3)All terminals effect

Quando esta função está habilitada, todos os terminais (tela, telefone, iPad, PC, etc.) irão executar a função do interruptor de função simultaneamente. Por exemplo, cada terminal exibe telas diferentes. Ao clicar em "Home" alternar para pular para a tela "Home", todos os terminais exibirão a tela inicial.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Benefits of a Help Authoring Tool](#)

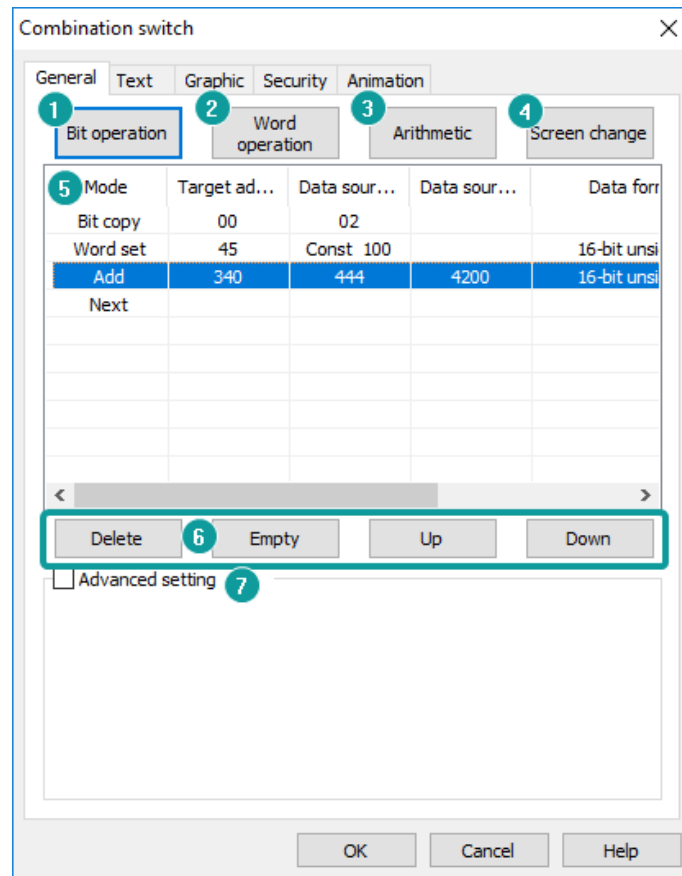
Combination switch - Chave de combinação

Combination switch - Chave de combinação

Introdução

A opção de combinação oferece suporte à coleção de várias funções em um objeto. Quando o objeto é pressionado, várias funções são organizadas em sequência para atender aos requisitos especiais do usuário.

Descrição

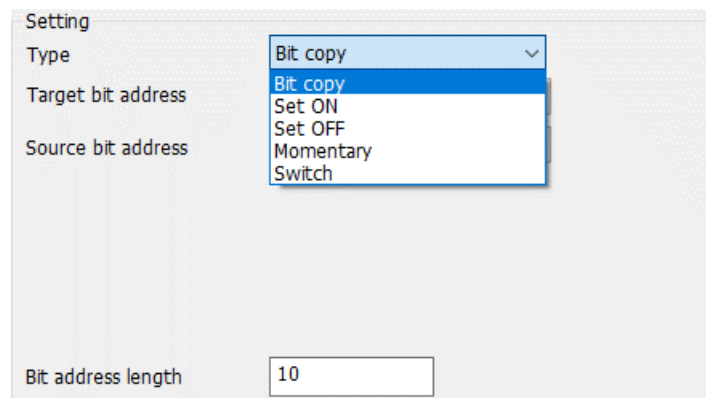


1) Bit operation

Fornece as funções [Bit copy], [Set ON], [Set OFF], [Momentary] e [Switch], e pode operar endereços de bits contínuos de acordo com o comprimento de configuração e o comprimento máximo é 2.048 bits.

Bit address length: O comprimento dos endereços operados;

Exemplo: [Target bit address] é 00, [Type] é Set ON, o comprimento é 3, quando pressiona o botão, o 00~02 estará ON.



2) Word operation

Fornece as funções [Word copy], [Word set], [Increase] e [Decrease], ele pode operar no máximo 2048 endereços de words, e o comprimento operacional será alterado de acordo com os formatos de dados.

Se o formato dos dados for assinado de 16 bits (unsigned), o endereço da operação é o

endereço de origem 0 ~ +2048;

Se o formato dos dados for assinado de 32bits (unsigned), o endereço da operação é o endereço de origem 0 ~ +4096;

Word addresses length: O comprimento dos endereços operados;

Exemplo: [Target word address] é 40, [Type] é Set 10, o comprimento é 3, quando pressiona o botão, os 40~42 serão 10.

3)Arithmetic

Fornece as funções [Add], [Subtract], [Multiply], [Divide], [Mod] e [Power].

4)Screen change

Fornece a função de troca de tela [Function Switch] e suporta as operações [Previous], [Next], [Return] e [Change to].

5)Operations list

[Operations list] exhibe todas as operações, a IHM executará as operações em ordem, mas [screen switch] será listado como o último item de execução diretamente.

6)Operation button

Delete: Excluir função do item selecionado;

Empty: Exclua todos os itens da lista de operação;

Up: Move o item selecionado uma linha acima na lista de operações;

Down: Mova o item selecionado uma linha abaixo na operação;

7)Advanced setting

Controle toda a configuração da chave de combinação.

☒ Advanced setting
☒ Bit trigger
☒ Continuous run
 Cycle time: Second
 Run times: Times
☐ Break

Bit trigger: controla a opção de subfunção da configuração da chave de combinação quando o endereço é ON;

Continuous run: executa cada subfunção de acordo com [Cycle time] e [Run times];

Cycle time: Interval between sub-Funções execute once with next time;

Run times: Tempos de execução da função de configuração. 0 significa tempos ilimitados;

Break: Pare de executar a subfunção quando o endereço estiver LIGADO;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free CHM Help documentation generator](#)

Slider switch - Chave deslizante

Slider switch - Chave deslizante

Introdução

A chave deslizante é um objeto de chave especial. Ao alterar a posição do controle deslizante, o valor do endereço correspondente seria alterado. Ao mesmo tempo, a posição do controle deslizante mudará de acordo com o valor do endereço.

Descrição

Slide switch

General Exterior Graphic

Attributes 1

Write address Edit

Data format 16-bit unsigned

Digits setting 5.0 Edit

Scale range 2

☐ Variable range ☒ Display upper/lower limits

Scale high limit

Scale low limit

Function 3

Direction Left to right

Min. scale ☐ Scroll value

☒ Display current value ☐ Write immediately

Alarm value ☐ Alarm color

OK Cancel Help

1)Attributes:

Write address: Endereço a ser escrito e monitorado

Data format: Suporta número decimal 16-bit signed/unsigned, número decimal 32-bit signed/unsigned, número ponto flutuante não é suportado.

2)Scale range:

Upper/lower limit: O intervalo de dados que pode ser manipulado pelo controle deslizante. O valor é escalado de acordo com a casa decimal do formato dos dados.

Variable range: Quando esta função é selecionada, o valor do endereço de preenchimento será usado como o limite superior e inferior da escala.

Display upper/lower limit: Quando esta função é verificada, os dados dos limites superior e inferior são exibidos no interruptor deslizante.

3)Function:

Direction: A chave deslizante fornece quatro direções: de cima para baixo, de baixo para cima, da esquerda para a direita e da direita para a esquerda.

Min. scale: A unidade de escala mínima quando o controle deslizante é movido. O valor é escalado de acordo com o formato. (É necessário arrastar para mover)

Scroll value: A menor unidade de escala quando o controle deslizante é movido. Este valor é escalado de acordo com o formato. (É necessário arrastar para mover)

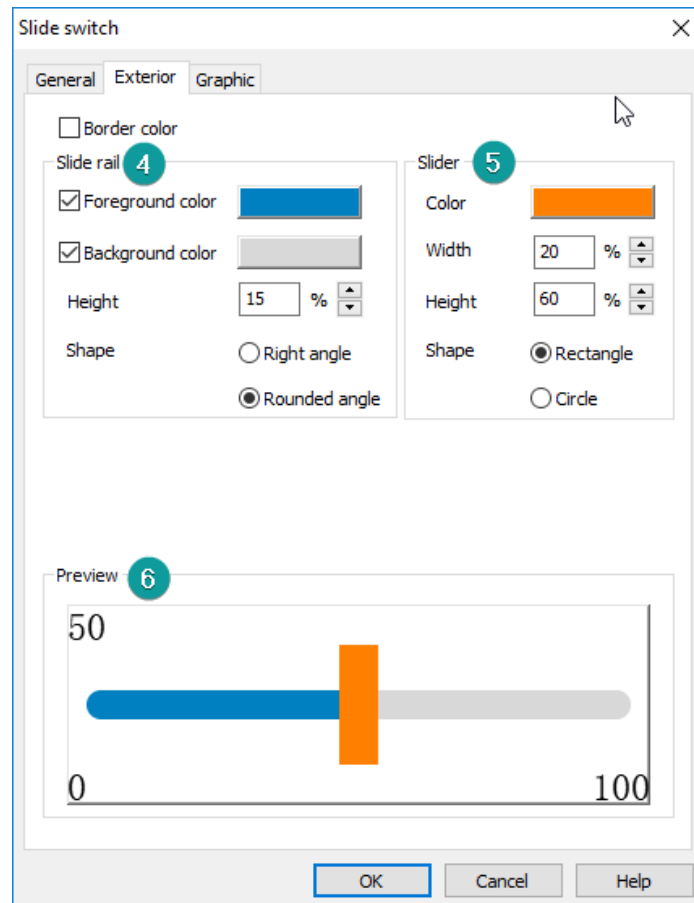
Write address: Exibir valor atual: Mostra o valor atual do endereço do dispositivo acima do controle deslizante

Write immediately : Escreva o valor da chave deslizante durante o processo de deslizamento para o endereço do dispositivo em tempo real

Alarm value: insira o valor do alarme

Alarm color : Quando a "Alarm color" está marcada e o valor do endereço do dispositivo atinge o valor de "Alarm color", a cor de primeiro plano da chave deslizante será exibida como uma cor de aviso.

Nota: Definir o número de casas decimais escalará o intervalo de dados no formato de dados e é válido para todos os formatos de dados



4)Slide rail

Border color: Assinale para mostrar a cor da borda

Foreground color: A cor do trilho deslizante por onde o controle deslizante desliza. Se não for marcada, a cor será exibida de forma transparente

Background color: A cor do trilho deslizante onde o controle deslizante não desliza. Se não estiver marcada, será exibida de forma transparente.

Height: altura do trilho deslizante

Shape: Defina o estilo (ângulo reto ou arredondado) dos trilhos

5)Slider

Color: Marque para exibir a cor do controle deslizante, caso contrário, ele é exibido de forma transparente.

Shape: Defina o estilo do controle deslizante (quadrado ou círculo).

Quando o círculo é selecionado, é necessário definir o diâmetro do controle deslizante.

Quando o quadrado é selecionado, é necessário definir a altura e a largura do controle deslizante.

A largura, altura e diâmetro do trilho deslizante e controle deslizante são exibidos como uma porcentagem em relação à altura do objeto.

a) Quando o trilho deslizante é exibido horizontalmente:

- A altura do trilho deslizante é exibida como uma porcentagem da altura do objeto;
- O diâmetro do controle deslizante circular é exibido como uma porcentagem da altura do objeto, e é recomendado que o diâmetro do controle deslizante seja maior ou igual a 2 vezes a altura do controle deslizante;
- A largura e a altura do controle deslizante quadrado são exibidas como uma porcentagem da altura da peça, e é recomendado que a largura do controle deslizante seja maior ou igual à altura do trilho deslizante.

b) Quando os trilhos são exibidos verticalmente:

- A altura do trilho deslizante é exibida como uma porcentagem da largura da peça;
- O diâmetro do controle deslizante circular é exibido como uma porcentagem da largura do objeto, e é recomendado que o diâmetro do controle deslizante seja maior ou igual a 2 vezes a largura do trilho deslizante;
- A largura e a altura do controle deslizante quadrado são exibidas como uma porcentagem da largura do objeto, e é recomendado que a largura do controle deslizante seja maior ou igual à largura do trilho deslizante.

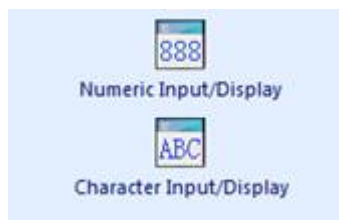
6) Preview

Exibe o resultado da configuração da chave deslizante.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free Web Help generator](#)

Input/Display - Entrada/Exibição

Input/Display - Entrada/Exibição



Este objeto pode inserir/exibir um número ou caractere. O usuário só precisa definir o endereço de um controlador e definir o formato dos dados. A IHM será capaz de exibir/controlar os dados do controlador.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Full-featured multi-format Help generator](#)

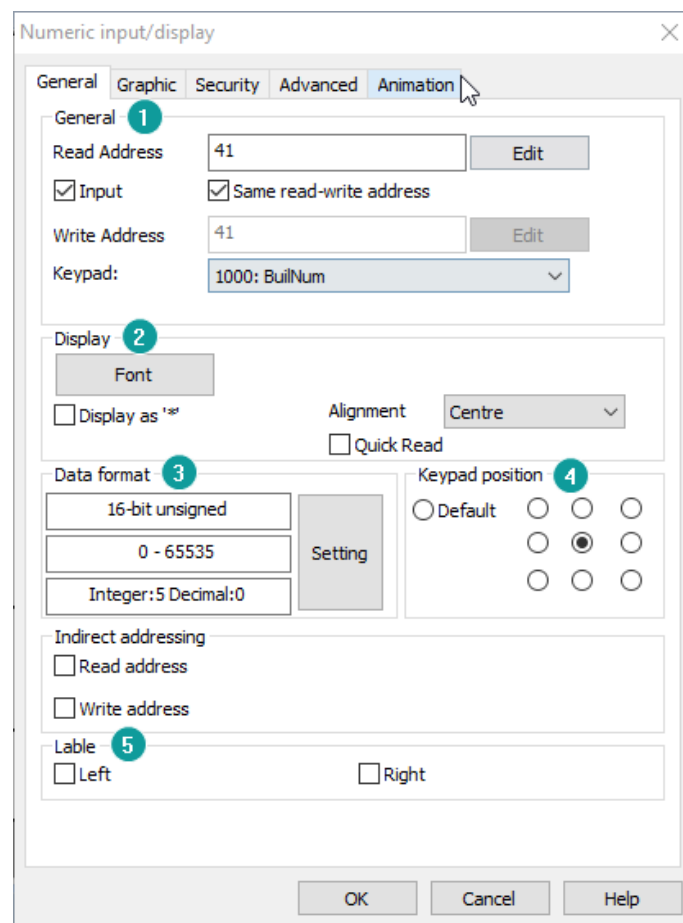
Numeric Input/Display - Entrada/Exibição numérica

Numeric Input/Display - Entrada/Exibição numérica

Introdução

[Numeric Input/Display] exibe os dados do dispositivo ou grava dados no dispositivo em um formato numérico especificado e os dados podem ser escalados.

Descrição



1)General

Read address: Os dados do endereço designado serão exibidos.

Entrada: Habilite a função de entrada e a configuração do [Write Address];

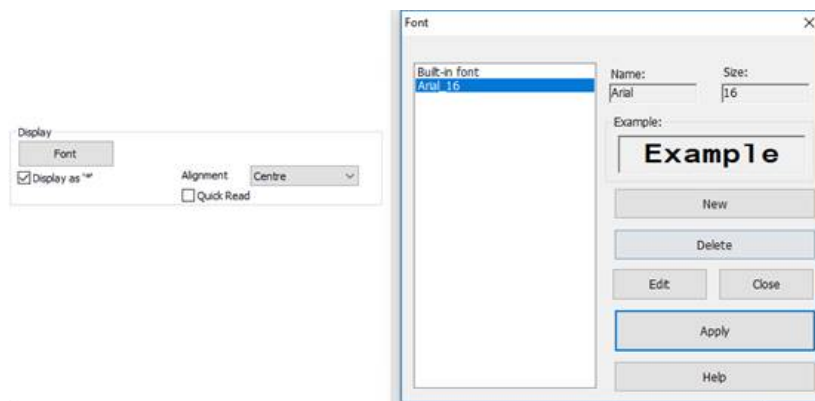
Same read-write address: Define que [Write Address] é o mesmo que [Read Address];

Write address: Grave os dados no endereço designado. O endereço pode ser diferente [Read Address];

Keypad: é um teclado numérico padrão, permite a entrada decimal e ponto flutuante;

Nota: Marque-o para usar as informações de comentário no teclado. Quando o usuário clica no objeto, as informações do comentário serão gravadas no HUW1402 para exibição. O comprimento máximo permitido para o comentário é de 63 caracteres;

2) Display



Font: está localizado na lista de fontes; o usuário pode selecionar a fonte diretamente;

Input as "*": os dados são mostrados como "*";

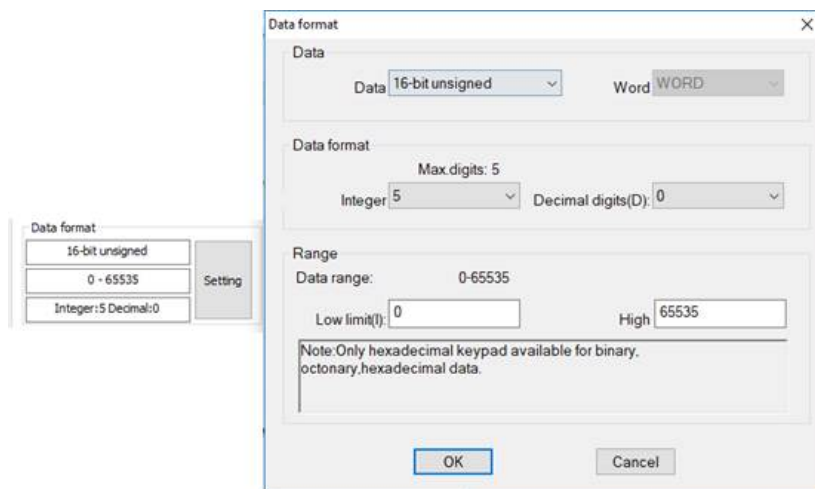
Alignment: Existem três modos;

Center: exibição de dados no centro do objeto;

Align left: exibição de dados à esquerda;

Align right: exibição de dados à direita;

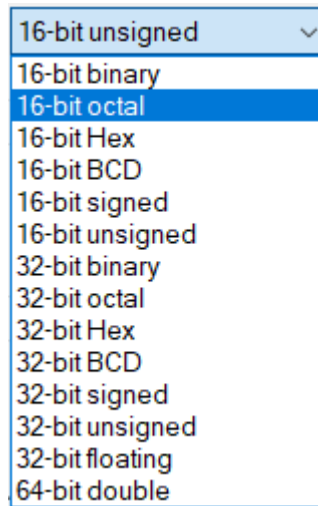
3) Data format



Date: Selecione o formato de dados, o formato abaixo deve ser compatível;

Data format: Configure o formato de exibição de dados;

Range: Além do intervalo de dados não será inserido;



4)Keypad position

É usado para definir a posição do teclado ao inserir dados;

5)Label

Configure o rótulo mostrado no lado esquerdo/direito dos dados;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Spot and Fix Problems in Your Documentation with HelpNDoc's Project Analyzer](#)

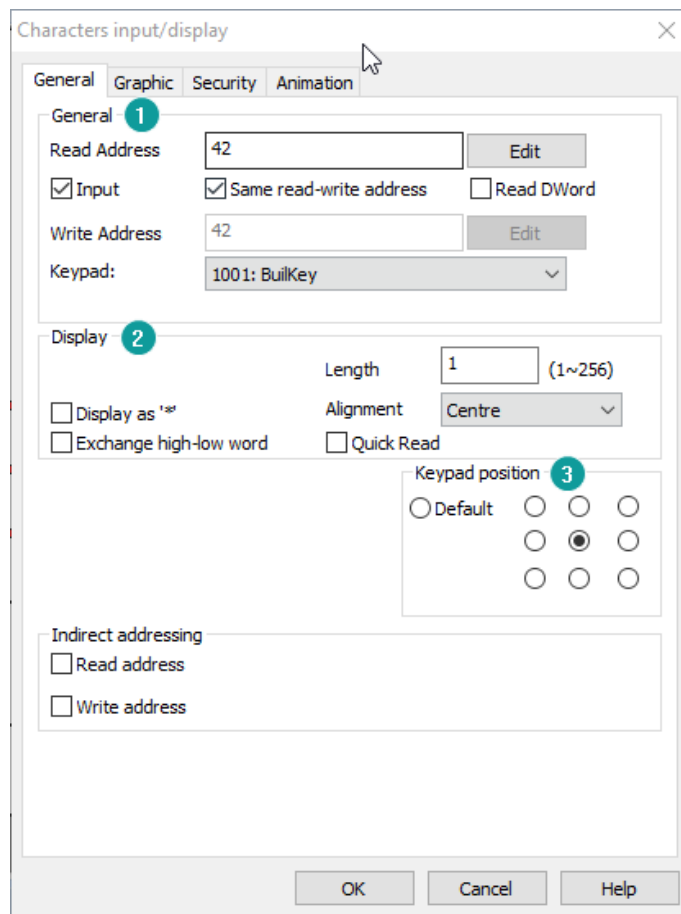
Character Input/Display - Entrada/Exibição de caracteres

Character Input/Display - Entrada/Exibição de caracteres

Introdução

[Character Input/Display] exibe caracteres do dispositivo ou grava caracteres no dispositivo.

Descrição



1)General

Read address: Os dados do endereço designado serão exibidos.

Entrada: Habilite a função de entrada e a configuração do [Write Address];

Same read-write address: Define que [Write Address] é o mesmo que [Read Address];

Read DWord: O endereço lido é no formato de 2 words

Write address: Grave os dados no endereço designado. O endereço pode ser diferente [Read Address];

Keypad: é um teclado numérico padrão, permite a entrada decimal e ponto flutuante;

Nota: Marque-o para usar as informações de comentário no teclado. Quando o usuário clica no objeto, as informações do comentário serão gravadas no HUW1402 para exibição. O comprimento máximo permitido para o comentário é de 63 caracteres;

2)Display

Input as "*": os dados são mostrados como "*";

Alignment: Existem três modos;

Center: exibição de dados no centro do objeto;

Align left: exibição de dados à esquerda;

Align right: exibição de dados à direita;

Exchange high-low byte: Selecione para trocar e exibir o conteúdo dos bytes altos e baixos. Se o número de conteúdos não for múltiplo de 2, o processo de arredondamento será executado;

Length: Comprimento para caracteres, o comprimento máximo é 256;

Exchange high-low word: Selecione para trocar e exibir o conteúdo da palavra alta e baixa. Válido apenas se o número de caracteres operacionais da peça for um múltiplo de 4.

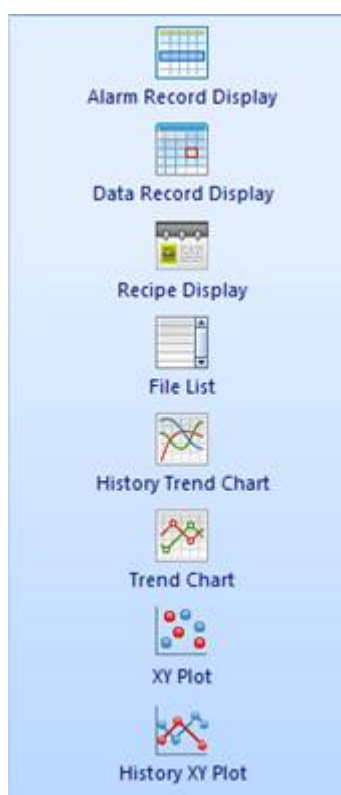
3)Keypad position

É usado para definir a posição do teclado ao inserir dados.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Don't be left in the past: convert your WinHelp HLP help files to CHM with HelpNDoc](#)

Chart - Gráfico

Chart - Gráfico



O gráfico pode exibir os dados no gráfico de tendência ou tabela de dados. MPT Studio suporta diferentes funções de gráficos. São elas Trend Chart, History Trend Chart, Alarm Record Display, Data Record Display, Alarm Record Display, Recipe Display, List Box, File List Display, XY Plot, History XY Plot. Gráfico diferente tem função diferente. Verifique as informações detalhadas na ajuda do MPT Studio.

Por exemplo: o gráfico de tendência mostra os dados como uma curva dinâmica, o eixo X representa o tempo, o eixo Y representa os dados.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create Web Help sites](#)

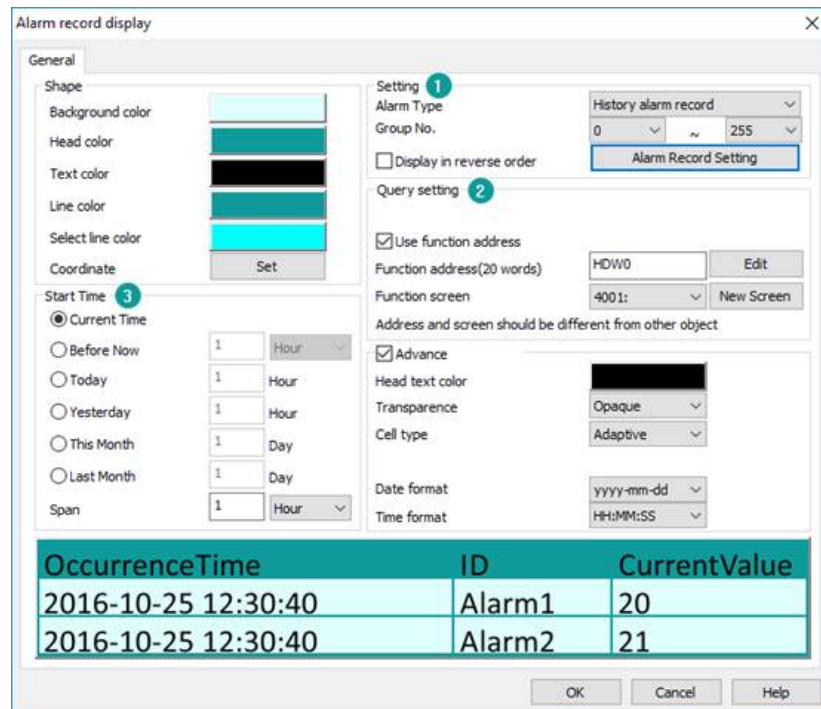
Alarm Record Display - Exibição de registro de alarme

Alarm Record Display - Exibição de registro de alarme

Introdução

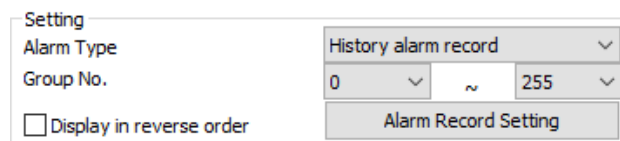
Mostra o alarme atual e as informações do histórico do alarme. Depois de definir o intervalo de tempo, o registro de alarme histórico será listado pelo intervalo de tempo.

Este objeto só exibe conteúdo normalmente após a função [\[Alarm Record\]](#) ser definida.



Descrição

1)Settings

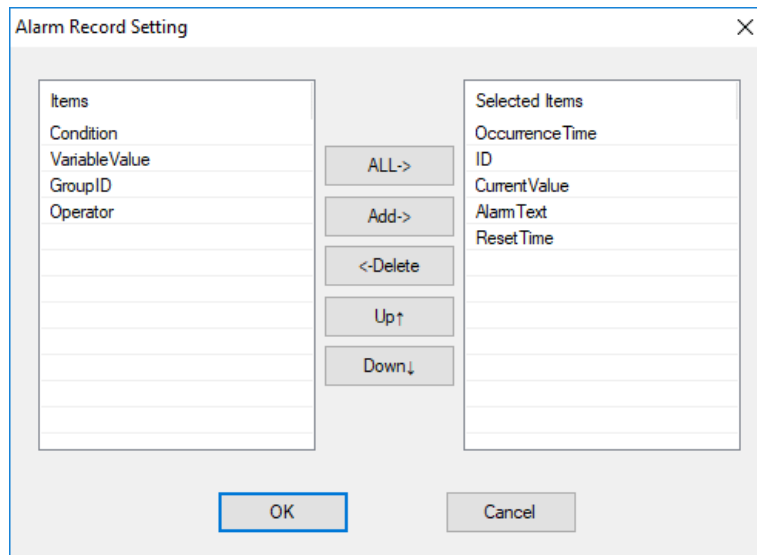


Alarm type: Existem dois tipos de função de alarme; uma é [Current alarm record] e a outra é [History alarm record];

Group No.: Este número de grupo está localizado nas configurações de alarme; este objeto exibe apenas o conteúdo do alarme dentro da faixa de configuração;

Display in reverse order: As últimas informações de alarme serão exibidas na parte superior do objeto;

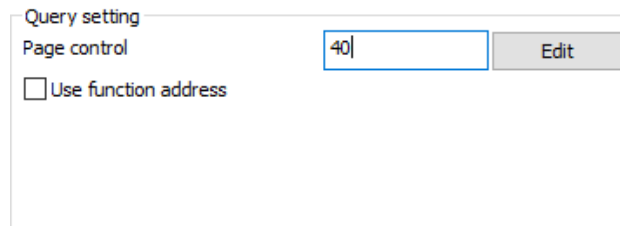
Alarm Record Setting: Serve para definir itens de exibição no objeto, a janela de configuração como abaixo mostra;



2)Query setting

Existem dois modos para essas configurações, um modo é [Page control], e o outro é [Use Function address].

Page control: controla o objeto exibido atualmente;



Por exemplo: Page control é 40,

40=1 significa que este objeto exibe a primeira página;

40=2 significa que este objeto exibe a segunda página;

40=3 significa que este objeto exibe a terceira página;

...

40=10 significa que este objeto exibe a 10ª página;

Nota:

Cada página contém 50 registros;

3)Start time

Configura a hora de início da consulta.

Start Time

☒ Current Time

☐ Before Now Hour

☐ Today Hour

☐ Yesterday Hour

☐ This Month Day

☐ Last Month Day

Span Hour

Span: define o intervalo de tempo desde a hora de início até a hora de término da consulta;

Resultado

Quando todas as configurações são concluídas, quando o IHM está em execução, o objeto de exibição de alarme é exibido como mostrado abaixo.

A chave de consulta é exibida automaticamente quando o usuário clica duas vezes no objeto, e o sistema gera automaticamente uma subtela que define a extensão da consulta.

OccurrenceTime	ID	CurrentValue	AlarmT
2019-06-18 11:08:48	1	0	too low
2019-06-18 11:09:29	2	0	too low
2019-06-18 11:10:10	3	0	too low
2019-06-18 11:10:51	4	0	too low
2019-06-18 11:11:32	5	0	too low
2019-06-18 11:12:13	6	0	too low
2019-06-18 11:12:54	7	0	too low
2019-06-18 11:13:35	8	0	too low
2019-06-18 11:14:16	9	0	too low
2019-06-18 11:14:57	10	0	too low
2019-06-18 11:15:38	11	0	too low
2019-06-18 11:16:19	12	0	too low

-  Query setting / Configuração de consulta
-  Refresh page / Atualizar a página
- Botões de operação parte superior: [^] subir uma linha; [] subir uma página;
- Botões de operação parte inferior: [?] descer uma linha; [] descer uma página;
- Botões de operação à esquerda: [<] mover coluna para a esquerda; [<<] mover a página para a esquerda;
- Botões de operação à direita: [>] mover coluna para a direita; [>>] mover a página para a direita;

Data Record Display - Exibição de registro de dados

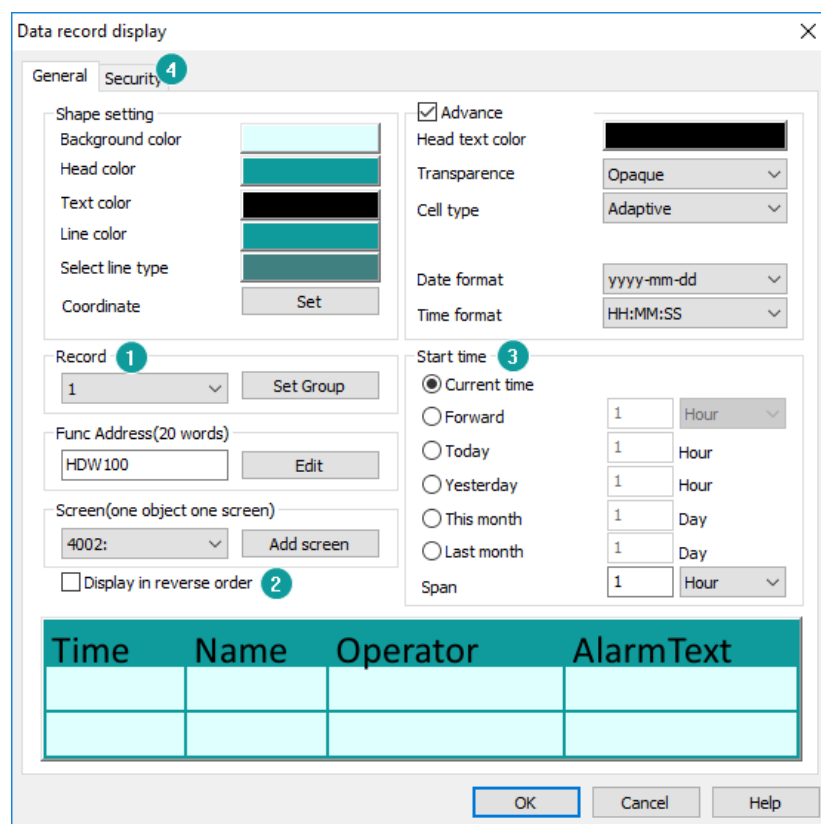
Data Record Display - Exibição de registro de dados

Introdução

[Data Record Display] exibe o valor do endereço definido pelo usuário no registro de dados na forma de uma tabela. E fornece a função de consulta; o usuário pode consultar um determinado dado de acordo com o tempo de gravação.

Este objeto só exibe conteúdo normalmente após a função [Data Record](#) ser definida.

Descrição



1)Record

Vários grupos podem ser definidos no registro de dados, mas [Data Record Display] só poderia exibir os dados de um grupo ao mesmo tempo. Portanto, durante a configuração, o usuário precisa especificar o número do grupo de registro de dados correspondente para cada objeto.

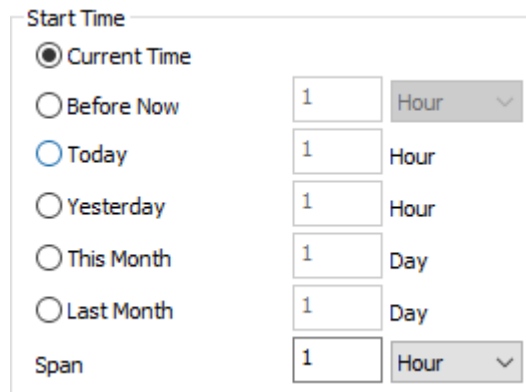


2)Display in reverse order

O último registro de dados será exibido na parte superior do objeto;

3)Start time

Configura a hora de início da consulta.

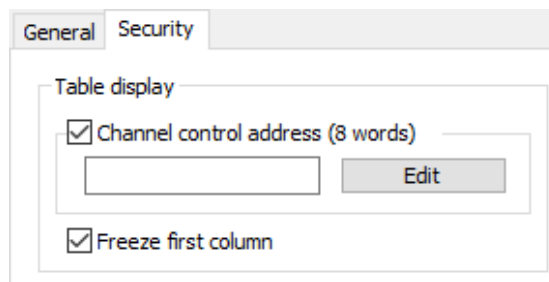


The 'Start Time' dialog box contains the following options and fields:

- ☒ Current Time
- ☐ Before Now: 1 [Hour]
- ☐ Today: 1 [Hour]
- ☐ Yesterday: 1 [Hour]
- ☐ This Month: 1 [Day]
- ☐ Last Month: 1 [Day]
- Span: 1 [Hour]

Span: define o intervalo de tempo desde a hora de início até a hora de término da consulta;

4)Security



The 'Security' tab of the configuration dialog box shows the following settings:

- Table display**
 - ☒ Channel control address (8 words)
 - ☒ Freeze first column

Channel control address: Ocupa continuamente endereços de 8 palavras, os primeiros endereços de 100-bits controlam 100 canais de [display/hide Function]. Por exemplo, se o endereço é definido como HDW10, então HDX10.0=1 pode esconder o canal 1; HDX10.1= 1 pode esconder o canal 2, e assim por diante.

Freeze first column: Se ativado a primeira coluna (time column) do registro de dados não se moverá com as páginas esquerda e direita.

Resultado

Quando todas as configurações são concluídas, quando a IHM está em execução, o objeto de exibição de registro de dados é exibido como mostrado abaixo.

A chave de consulta é exibida automaticamente quando o usuário clica duas vezes no objeto e o sistema gera automaticamente uma subtela que define a extensão da consulta.

Data record function

Time	Channel1	Channel2	Ch
2019-06-18 15:08:33	0	0	0
2019-06-18 15:08:43	50	0	0
2019-06-18 15:08:53	100	0	0
2019-06-18 15:09:03	150	0	0
2019-06-18 15:09:13	200	0	0
2019-06-18 15:09:23	45	0	0
2019-06-18 15:09:33	95	0	0
2019-06-18 15:09:43	145	0	0
2019-06-18 15:09:53	195	0	0
2019-06-18 15:10:03	40	0	0
2019-06-18 15:10:13	90	0	0

-  Query setting / Configuração de consulta
-  Refresh page / Atualizar a página
- Botões de operação parte superior: [^] subir uma linha; [] subir uma página;
- Botões de operação parte inferior: [?] descer uma linha; [] descer uma página;
- Botões de operação à esquerda: [<] mover coluna para a esquerda; [<<] mover a página para a esquerda;
- Botões de operação à direita: [>] mover coluna para a direita; [>>] mover a página para a direita;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Produce online help for Qt applications](#)

Recipe display - Exibição de receita

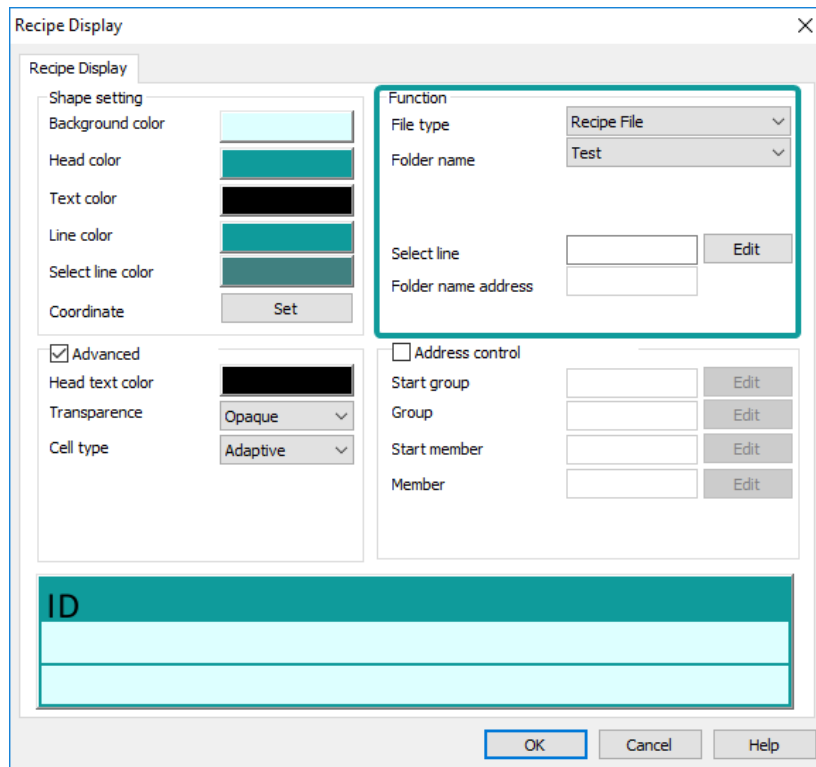
Recipe display - Exibição de receita

Introdução

[Recipe display] exibe informações (como receita, operações e assim por diante) na forma de uma tabela.

Este objeto não exibe apenas receita, mas também exibe outros conteúdos. As funções específicas são descritas em detalhes posteriormente. E só exibe o conteúdo normalmente depois que a função é definida.

Descrição



1)Function (Recipe file)

File type: Existem mais de uma função neste objeto, selecione [Recipe File], quando [Recipe Function] é definida, ele exibirá os dados da receita na forma de uma tabela;

Folder name: Está localizado na configuração da função de receita;

Select line: Defina o endereço para selecionar a linha,

Por exemplo, defina 40,

se 40=1, a primeira linha do objeto é selecionada;

se 40=2, a segunda linha do objeto é selecionada;

...

se 40=10, a 10ª linha do objeto é selecionada;

Folder name address: Define o nome do arquivo de receita, no modo de receita avançada;

Function	
File type	Recipe File ▾
Folder name	Test ▾
Select line	Edit
Folder name address	
☒ Address control	
Start group	Edit
Group	Edit
Start member	Edit
Member	Edit

2)Function (Operating Record)

Function	
File type	Operating Record ▾
Select line	40 Edit

File type: Existem mais de uma função neste objeto, selecione [Operating Record], quando [User Permission] estiver habilitado, o registro da operação de cada usuário na IHM é registrado e exibido na forma de uma tabela, e o formato de exibição de hora e data pode ser definido conforme necessário;

Select line: Defina o endereço para selecionar a linha;

3)Function (Timeout Alert)

Function	
File type	Timeout Alert ▾
Select line	40 Edit

File type: Existem mais de uma função neste objeto, selecione [Timeout], e exibirá as informações atuais de tempo limite de comunicação do projeto IHM. (Uma tela pré-definida tem esta função especial; ele aparecerá automaticamente quando o tempo limite, os usuários não precisam defini-la)

Select line: Defina o endereço para selecionar a linha;

4)Function (Client Manage)

The screenshot shows a dialog box titled 'Function'. It has a 'File type' dropdown menu set to 'Client Manage'. Below this, there is a 'Select line' label next to an empty text input field, and an 'Edit' button to its right.

File type: Existem mais de uma função neste objeto, selecione [Client manage], exibe as informações das telas dos "clients" atuais.

Select line: Defina o endereço para selecionar a linha;

5)Function (User Manage)

The screenshot shows a dialog box titled 'Function'. It has a 'File type' dropdown menu set to 'User Manage'. Below this, there are two sections. The first section has a 'Select line' label next to an empty text input field, and an 'Edit' button to its right. The second section has a 'Refresh' label next to an empty text input field, and an 'Edit' button to its right.

File type: Existem mais de uma função neste objeto, selecione [User Manage], quando [User Permission] estiver habilitado, exibe todas as informações dos usuários;

Select line: Defina o endereço para selecionar a linha;

Refresh: Defina o endereço para atualizar a lista de usuários; (endereço de bit)

6)Function (System Message)

File type: Existem mais de uma função neste objeto, selecione [System message], quando o evento ocorre, ele exibe mensagens de prompt automaticamente;

Select line: Defina o endereço para selecionar a linha;

7)Address control

Start group: controle de exibição do início da linha especificada, o que significa exibição do grupo especificado.

Por exemplo, defina 40,

se 40=1, Começa da primeira linha (primeiro grupo);

se 40=2, Começa na segunda linha (segundo grupo);

...

se 40=10, Começa na 10ª linha (10º grupo);

Group number address: Controle o número de linhas exibidas;

Por exemplo, defina 410,

se 410=1, este objeto exibe apenas 1 linha (1 grupo);

se 410=2, este objeto exibe 2 linhas (2 grupos);

...

se 410=10, este objeto exibe 10 linhas (10 grupos);

Start address: Controle a exibição do início da coluna especificada, o que significa exibição do membro especificado.

Por exemplo, defina 420,

se 420=1, Começa na primeira coluna (primeiro membro);

se 420=2, Começa na segunda coluna (segundo membro);

...

se 420=10, Começa na 10ª coluna (10º membro);

Address number: Controle o número de colunas exibidas;

Por exemplo, defina 430,

se 430=1, este objeto exibe apenas 1 coluna (1 membro);

se 430=2, este objeto exibe 2 colunas (2 membros);

...

se 430=10, este objeto exibe 10 colunas (10 membros);

Resultado

Quando todas as configurações forem concluídas, quando o IHM estiver em execução, o objeto será exibido como abaixo.

1)Recipe

ID	Red	Green	Blue
1	15	155	155
2	20	100	70
3	10	150	200

2)Operating record

User Permission

OptTime	Operator	ValueF
2019-06-20 15:24:31	Manager	
2019-06-20 15:24:38	Manager	
<		>
<<		>>
	▼ ▼	

3)Client Manage

User Permission

ID	Name	PassWord	Description	IsHide
1	user0	user0	user0	0
2	user1	user1	user1	0
3	user2	user2	user2	0
4	user3	user3	user3	0

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Say Goodbye to Documentation Headaches with a Help Authoring Tool](#)

File list - Lista de arquivos

File list - Lista de arquivos

Introdução

[File list] exibe arquivos de receita em [Flash], e também mostra informações da pasta personalizada;

Descrição

1)Function (Recipe File)

Function

File type

Recipe File

Folder name

Test

Select line

40

Edit

Folder name address

410

Edit

File type: [Recipe File] é para exibir arquivos de receita em Flash;

Folder name: Está localizado na configuração da função de receita;

Select line: Defina o endereço para selecionar a linha,

Por exemplo, defina 40,

se 40=1, a primeira linha do objeto é selecionada;

se 40=2, a segunda linha de objeto é selecionada;

...

se 40=10, a 10ª linha do objeto é selecionada;

Folder name address: Define o nome do arquivo de receita, no modo de receita avançada;

2)Function (Custom folder)

File type: [Custom folder] exibe arquivos no caminho especificado;

Root: armazenamento; existem três opções, [Flash], [Udisk] e [SDcard];

Folder: Define o nome da pasta, como receita;

Select line: Defina o endereço para selecionar a linha,

Por exemplo, defina 40,

se 40=1, a primeira linha do objeto é selecionada;

se 40=2, a segunda linha de objeto é selecionada;

...

se 40=10, a 10ª linha do objeto é selecionada;

Folder name address: Define o nome do arquivo de receita, no modo de receita avançada;

3) Use Function address (20 words)

O endereço da função inclui copiar, colar, excluir e renomear. E a IHM atribui automaticamente as funções aos endereços de bits.

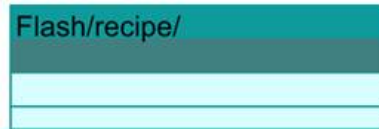
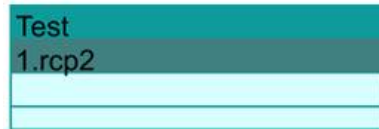
Por exemplo, o endereço da função é HDW 90, as funções são definidas como abaixo:

Endereço	Tipo de endereço	Tipo de objeto	Função
HDX90.0	Bit	Bit switch	Copiar arquivos selecionados / todos os arquivos
HDX90.1	Bit		Colar os arquivos selecionados / todos os arquivos
HDX90.2	Bit		Excluir arquivos selecionados / todos os arquivos
HDX90.3	Bit		Selecione todos os arquivos

HDX90.4	Bit		Renomear arquivos selecionados (não incluir sufixo)
HDX90.5	Bit	Bit switch	Renomear arquivos selecionados (incluir sufixo)

Resultado

Quando todas as configurações são concluídas, quando o IHM está em execução, ele exibe as telas do objeto conforme mostrado abaixo.



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create Web Help sites](#)

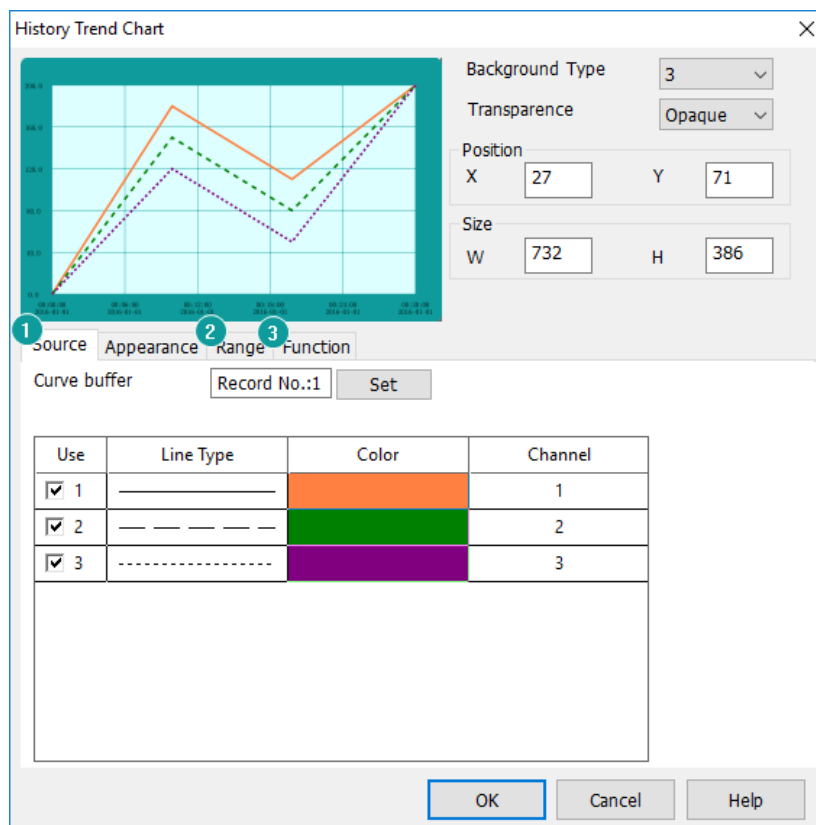
History Trend Chart - Gráfico de tendências históricas

History Trend Chart - Gráfico de tendências históricas

Introdução

O gráfico de tendência exibirá o registro de dados em um gráfico XY. O eixo X representa o tempo e o eixo Y representa os dados.

Descrição



1)Source

Curve buffer: Selecione os dados de [Data record] e exiba os dados em linhas de curva;

Curve displays: IHM exibirá curvas de acordo com a seleção [Data record], e o usuário pode selecionar quais curvas precisam ser exibidas e selecionar [Line type], [Color] e selecionar o [Channel] para cada curva;

2)Range

Defina o limite do intervalo de dados da curva (máximo e mínimo). Também pode definir a variável para controlar o intervalo de dados;

Source	Appearance	Range	Function
☒ Variable		☒ Read as format	
Data format:		32-bit signed ▾	
Y Limit			
Y high limit address			Edit
Y low limit address			Edit

3)Function

Source	Appearance	Range	Function
Start Addr:		HDW0	Edit
Screen		4003: ▾	Add screen
☒ Use Dynamic channel			
Channel Addr(8words):			Edit
Start time		Current time ▾	
Span		1	Day ▾

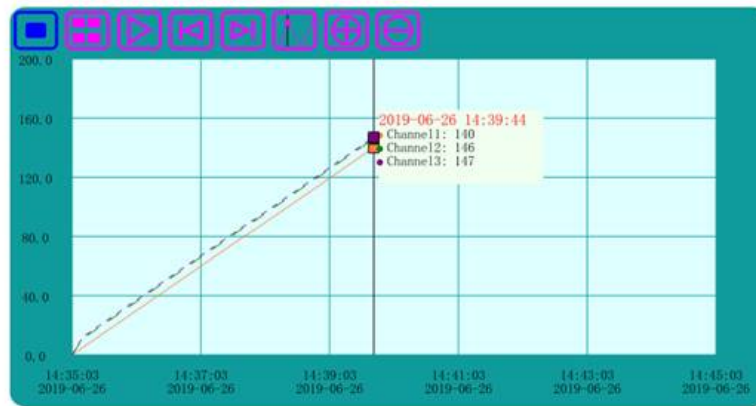
Start address: Objeto personalizado para função de consulta, o sistema da IHM atribui o endereço de acordo com a configuração, e quatro teclas de controle e tela de consulta serão criadas, o usuário poderá ver os detalhes da consulta nesta tela de consulta.

Use Dynamic channel: Ocupa 8 endereços; cada endereço corresponde ao número de um canal da curva. Por exemplo, se o endereço é definido como HDW10, ele irá usar de HDW10 até HDW17. Onde o valor de HDW10 é 3, então a primeira curva no gráfico de tendência mostra o valor de canal 3.

Start time: Definir hora de início e amplitude para exibição de curva.

Resultado

Quando todas as configurações são concluídas, quando o IHM está em execução, ele é exibido como mostrado abaixo.



Existem 7 botões que serão exibidos abaixo do gráfico, mostrados a seguir:



: habilita os botões a direita;



: define o intervalo de tempo;



: page up no intervalo de tempo;



: page down no intervalo de tempo;



: atualizar a exibição do objeto;



: Mostra os dados do controle deslizante;



: Aumente o zoom uma vez de acordo com o comprimento do intervalo;



: Diminue o zoom uma vez de acordo com o comprimento do intervalo;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make your documentation accessible on any device with HelpNDoc](#)

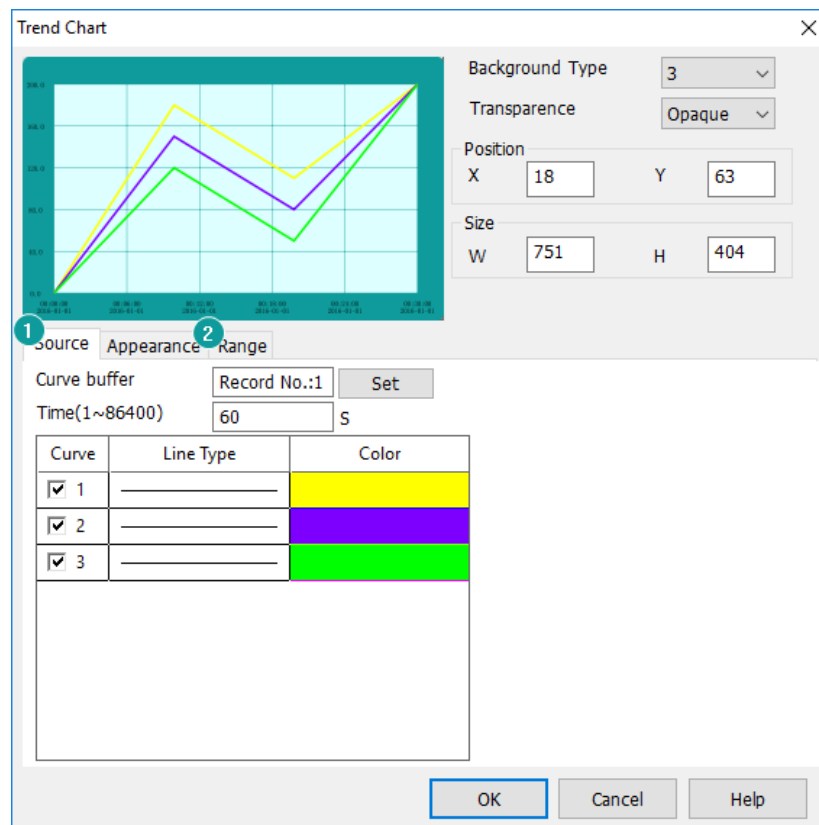
Trend Chart - Gráfico de tendência

Trend Chart - Gráfico de tendência

Introdução

O gráfico de tendência mostra os dados como uma curva dinâmica, o eixo X representa o intervalo de tempo, o eixo Y representa os dados.

Descrição



1)Source

Curve buffer: Selecione os dados do [Trend Chart] e exiba os dados em termos de curva;

Curve displays: IHM exibirá curvas de acordo com a seleção [Trend Chart], e o usuário pode selecionar quais curvas precisam ser exibidas e selecionar [Line type] e [Color] de cada curva;

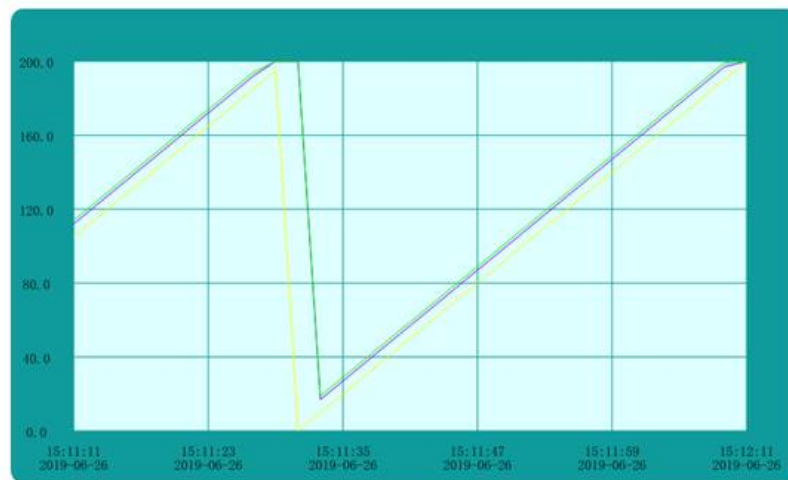
2)Range



Defina o limite do intervalo de dados da curva (máximo e mínimo). Além disso, pode definir a variável para controlar o intervalo de dados;

Resultado

Quando todas as configurações forem concluídas, quando o IHM estiver em execução, ele será exibido conforme mostrado abaixo.



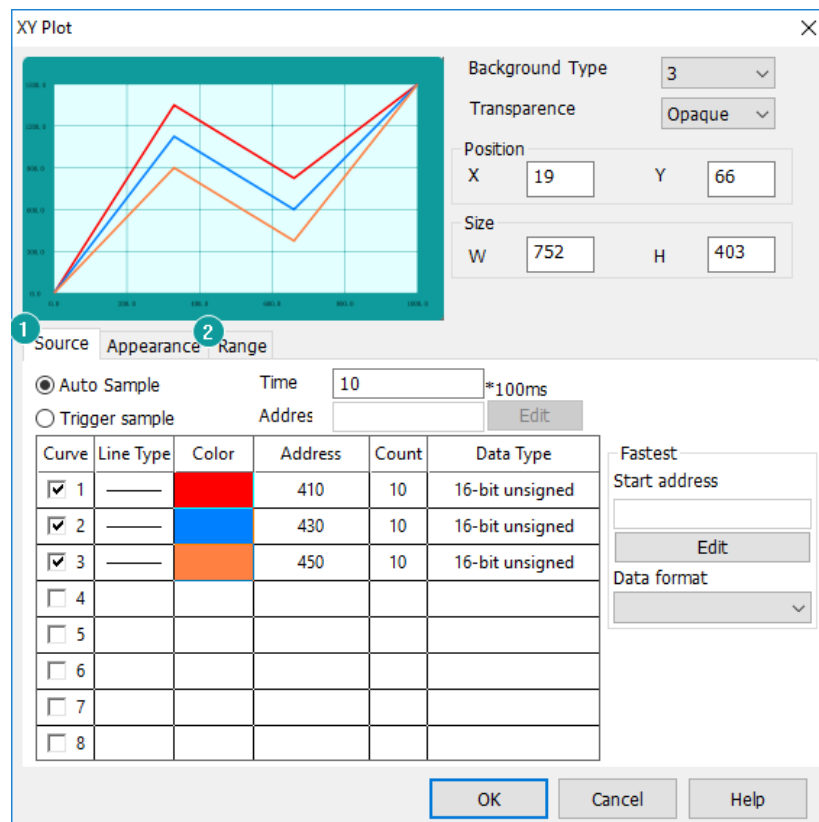
Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free CHM Help documentation generator](#)

XY Plot - Gráfico XY

XY Plot - Gráfico XY

Introdução

Os dados em tempo real no cache serão exibidos como curva contínua ou pontos separados, cada ponto no gráfico XY precisa de 2 endereços para definir um ponto.



Descrição

1)Source

Auto sample: Selecione os dados do [XY plot] e exibe em uma curva de acordo com o tempo definido;

Trigger Sample: Quando o endereço do acionador é definido, os dados são coletados e exibidos em uma curva. Depois que os dados são coletados, o endereço do acionador é redefinido automaticamente;

Curve settings: De acordo com as necessidades de definir o estilo e a cor de cada curva.

Read address: *por exemplo, o endereço de word do PLC é D, o número de pontos é m. (números de pontos máx. é 800);

O endereço da word D é a coordenada X do primeiro ponto

O endereço da word D+1 é a coordenada Y do primeiro ponto;

O endereço da word D+2 é a coordenada X do segundo ponto;

O endereço da word D+3 é a coordenada Y do segundo ponto;

...

O endereço da word D+2m-1 é a coordenada X do m^a ponto;

O endereço da word D+2m é a coordenada Y do m^a ponto;

Porque se o número de pontos XY for m, é necessário ler continuamente 2m words do endereço D do PLC para desenhar uma imagem XY completa.

Quick setting: Preencha o endereço inicial, de acordo com as configurações dos parâmetros será feita a alocação automática de endereços.

2)Range

Variable: O intervalo de dados para o gráfico pode ser definido como uma variável;

X, Y Limit: Defina o valor máximo e mínimo da curva de exibição;

Resultado

Quando todas as configurações forem concluídas, quando o IHM estiver em execução, ele será exibido conforme mostrado abaixo.



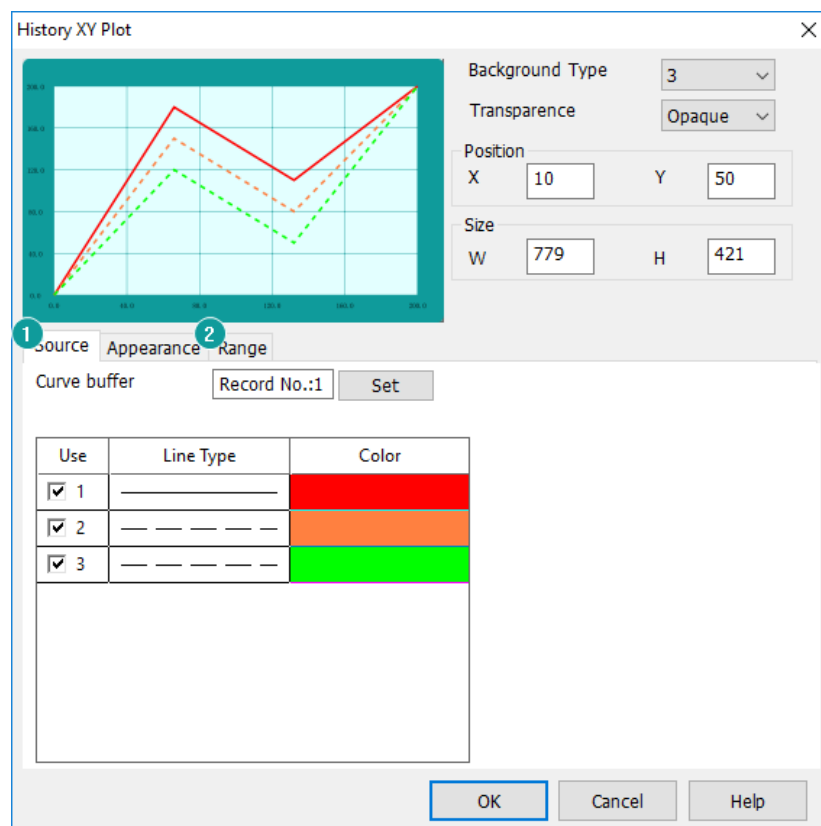
History XY Plot - Gráfico histórico XY

History XY Plot - Gráfico histórico XY

Introdução

Os dados em cache serão exibidos como curva contínua ou pontos separados, cada ponto no gráfico XY precisa de 2 endereços para definir um ponto.

Descrição



1)Source

Curve buffer: Selecione os dados das configurações de [History XY Plot](#) e exiba os dados em termos de curva;

Curve displays: IHM exibirá curvas de acordo com a seleção [Data record], e o usuário pode selecionar quais curvas precisam ser exibidas e selecionar [Line type] e [Color] de cada curva;

2)Range

Source	Appearance	Range
☐ Variable		☐ Read as format
Data format:		32-bit signed
Y Limit		
Max	200	
Min	0	
X Limit		
Max	200	
Min	0	

Variable: O intervalo de dados para o gráfico pode ser definido como uma variável;

X, Y Limit: Defina o valor máximo e mínimo da curva de exibição;

Resultado

Quando todas as configurações forem concluídas, quando o IHM estiver em execução, ele será exibido conforme mostrado abaixo.



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly optimize your documentation website for search engines](#)

Meter - Medidor

Meter - Medidor



Pode exibir dados em um medidor. Contém Meter, Bar chart, Clock e Run bar.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free iPhone documentation generator](#)

Pointer Meter - Medidor de ponteiro

Pointer Meter - Medidor de ponteiro

Introdução

O medidor responde às variações no valor do endereço da word indicada por meio de um dial e um ponteiro. O medidor é muito semelhante ao medidor real.

Descrição

Meter

Graphic

1 Read address: 40 [Edit]

Data format: 16-bit unsigned [v]

Digits setting: 5.0 [Edit]

☐ Variable Limits

Min angle: 0 [Set]

Max angle: 100 [Set]

☒ Show meter background 2

Type: 4 [v]

☒ Show pointer 3

Type: 1 [v] Pointer color: [Red]

☒ Show alarm area 4

Count: 4 [v]

Alarm value1	0	30	Color1	[Cyan]
Alarm value2	30	50	Color2	[Yellow]
Alarm value3	50	80	Color3	[Orange]
Alarm value4	80	100	Color4	[Red]

[Refresh alarm area]

☒ Show scale 5

Major scale: 5 [v] Major color: [Black]

Minor scale: 10 [v] Minor color: [Black]

6 Meter type: 270° [v] Start angle(°): 0 [v]

Position: X: 46 Y: 138

Size: Width: 209 Height: 209

[OK] [Cancel] [Help]

1) Configuração básica

Read address: Lê o valor do endereço PLC definido pelo usuário;

Data format: Configuração de formato dos dados;

Digits setting: define a posição do ponto decimal. A posição do ponto decimal é efetiva apenas quando o formato de dados é ponto flutuante e decimal;

Min angle and max angle: Intervalo de dados, se os dados estiverem além do intervalo não serão exibidos;

Variable limits: quando marcado, o endereço de limite inferior e o endereço de limite superior podem ser editados via variáveis;

2) Show meter background

Define o fundo do medidor, existem quatro tipos, os usuários podem selecioná-lo de acordo com as necessidades.

3) Show pointer

Os usuários podem selecionar mostrar o ponteiro ou não de acordo com a necessidade, e oferece dois tipos de ponteiro e os usuários podem selecionar a cor do ponteiro.

4) Show alarm area

Fornece a função de alarme no medidor, os usuários podem definir a faixa de alarme, os usuários podem definir as 4 faixas. E cada faixa corresponde a uma cor de alarme diferente.

5) Show scale

Fornece as configurações para escala no medidor, os usuários podem selecionar [Major scale] e [Minor scale], e definir a cor para eles.

6) Meter angel settings

Meter Type: Define o ângulo entre o valor máximo e mínimo. Dispõe de 7 tipos de estilos, eles são 180°, 210°, 240°, 270°, 300°, 330° e 360°.

Start angle: Define a posição onde o valor mínimo é exibido.

Resultado

Quando a configuração é concluída, o objeto é mostrado conforme a imagem abaixo, quando o IHM está em execução.



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Spot and Fix Problems in Your Documentation with HelpNDoc's Project Analyzer](#)

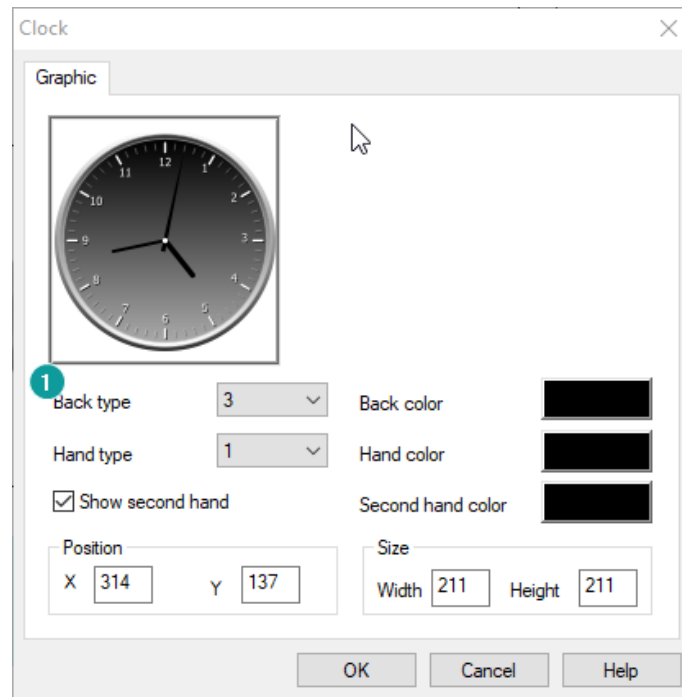
Clock - Relógio

Clock - Relógio

Introdução

Este objeto exibe a hora do sistema da IHM.

Descrição



1) Configurações do visor

Back type: Configura o estilo da aparência do relógio; fornece três tipos;

Back color: Define a cor de fundo do relógio, é inválido quando o tipo de [Back Type] é 1;

Hand type: Configuração do estilo de ponteiro do relógio; fornece três tipos;

Hand color: Define a cor dos ponteiros;

Show second hand: Seleciona se deseja visualizar o ponteiro dos segundos;

Second hand color: Define a cor do ponteiro dos segundos;

Resultado

Assim que a configuração for concluída, o objeto é mostrado conforme a figura abaixo, durante a execução da IHM.



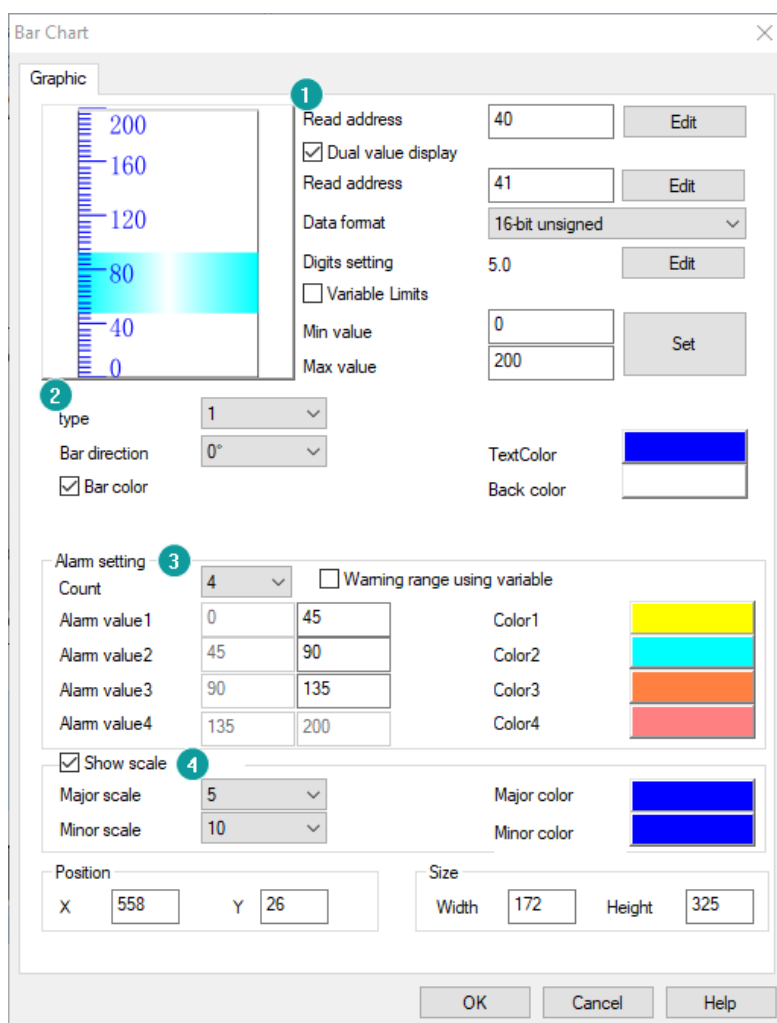
Bar - Barra

Bar - Barra

Introdução

O gráfico de barras mostra a mudança no valor do endereço de leitura por meio de um histograma.

Descrição



1)Configurações de dados

Read address: Lê o valor do endereço PLC definido pelo usuário;

Dual Value Display: Define dois endereços de leitura. O gráfico de barras mostrará o segmento de valor entre os dois endereços lidos.

Data format: Define o formato dos dados do endereço de leitura;

Digits setting: define a posição do ponto decimal. A posição do ponto decimal é efetiva apenas quando o formato de dados é ponto flutuante e decimal.

2)Configurações de visualização

Type: Define o tipo de exibição da barra, oferece dois tipos.

- Type 1: visor de escala única;
- Type 2: visor de escalas duplas;

Bar direction: exibição horizontal ou exibição vertical;

Back color: usuário pode definir a cor de fundo;

Text color: usuário pode definir a cor do valor da escala;

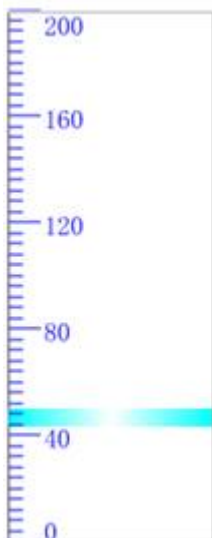
3)Alarm settings

Fornece a função de alarme no medidor, os usuários podem definir a faixa de alarme, os usuários podem definir até 4 faixas. E cada faixa corresponde a uma cor de alarme diferente.

4)Show scale

Fornece as configurações para escala no medidor, os usuários podem selecionar [Major scale] e [Minor scale], e definir a cor para eles.

Resultado



Quando a configuração é concluída, o objeto será mostrado como a imagem acima, quando a IHM está em execução.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free Web Help generator](#)

Runbar - Barra de rolagem

Runbar - Barra de rolagem

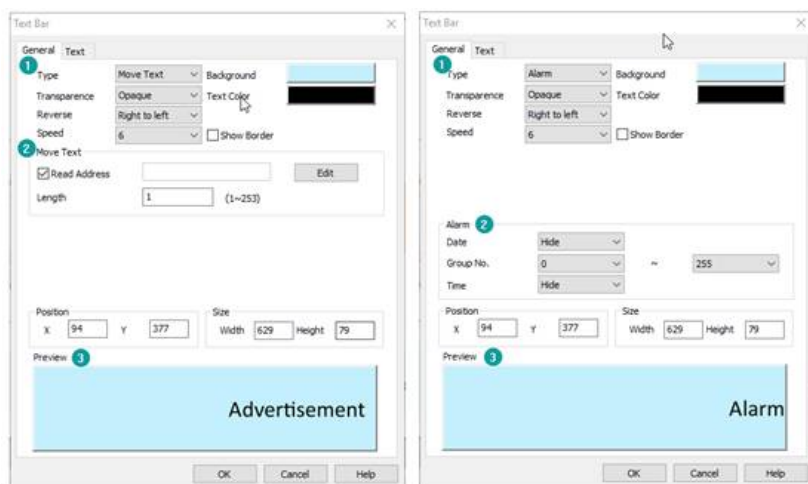
Introdução

O objeto [Runbar] pode exibir texto normal e texto de alarme. O usuário pode selecionar o conteúdo de exibição de acordo com os requisitos.

Quando o texto do alarme é exibido, ele pode refletir de forma rápida e oportuna o status da função de alarme atual da IHM para fácil gerenciamento e controle.

Quando o texto normal é exibido, ele fornece duas maneiras de definir o conteúdo de exibição para o usuário (texto estático e texto dinâmico);

Descrição



1)Configuração básica

Type: Exibe as configurações de conteúdo

- **Move Text:** Texto normal;

- **Alarm:** Texto de alarme;

Transparency: define a transparência do fundo do objeto;

Reverse: define o movimento do texto da direita para a esquerda ou da esquerda para a direita;

Speed: define a velocidade de movimento do texto;

Background: define a cor de fundo do objeto;

Text color: define a cor do texto;

Show Border: selecione para mostrar a borda do objeto;

Border: define a cor da borda do objeto; é visível apenas quando [Show Border] está marcado;

2)Configurações de exibição do conteúdo

Se mostrar texto estático, defina o conteúdo em [Text];

Se ele mostra um texto dinâmico, por favor, selecione o [Read Address], e defina o comprimento de words para o endereço;

Se mostrar o texto do alarme, selecione as informações do alarme, como hora e data, intervalo de número do grupo de alarme;

3)Preview

Visualize o conteúdo do texto no objeto;

Resultado

Quando a configuração é concluída, o objeto é mostrado conforme a imagem abaixo, quando a IHM está em execução.

1) Normal text

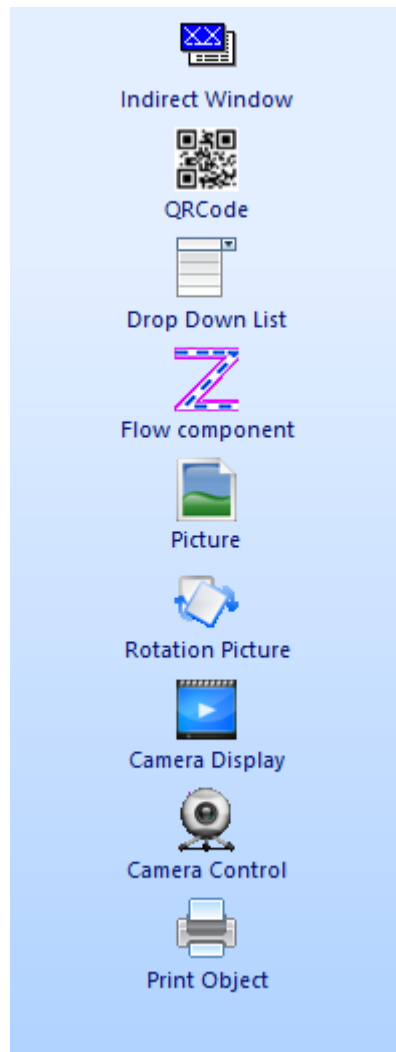
Test textTest textTest tex

2) Alarm text

2019-07-05 16:14:48 too high|

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make Documentation Review a Breeze with HelpNDoc's Advanced Project Analyzer](#)

Display - Exibição**Display**



Display objects are used for displaying sub-screen, animation, screen or picture. It contains Indirect Windows, Picture, Rotation Picture, Drop-down List, Camera Control/Display, QR Code, Flow Components.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make Help Documentation a Breeze with a Help Authoring Tool](#)

Indirect Window - Janela indireta

Indirect Window - Janela indireta

Introdução

A janela indireta é usada para exibição da subtela no projeto da IHM. Os usuários podem controlar a exibição de diferentes subtelas alterando o valor do endereço de leitura;

Descrição

1)Screen No.

Existem dois modos de exibição de subtela, uma é a tela estática e a outra é a tela dinâmica que pode mudar a tela mudando o valor do endereço de leitura. O usuário só pode escolher um dos dois modos.

Indirect screen No.: define o endereço de leitura para alternar a subtela;

Screen No.: selecione para habilitar o modo de tela estática e selecione a tela para o objeto;

2)Control display by address

Controle a exibição do objeto indireto através do endereço de bit.

- se ON: Exibir;
- se OFF: Esconder;

3)Position

Define a posição da subtela, o valor das coordenadas são a partir do ponto superior esquerdo;

4)Size

Define o tamanho da subtela;

Resultado

Quando a configuração for concluída conforme abaixo, a subtela será exibida como mostra a imagem abaixo.

- 1) Exibir subtela estática;
- 2) Use HDX0.0 para controlar a exibição ou ocultar;



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easy to use tool to create HTML Help files and Help web sites](#)

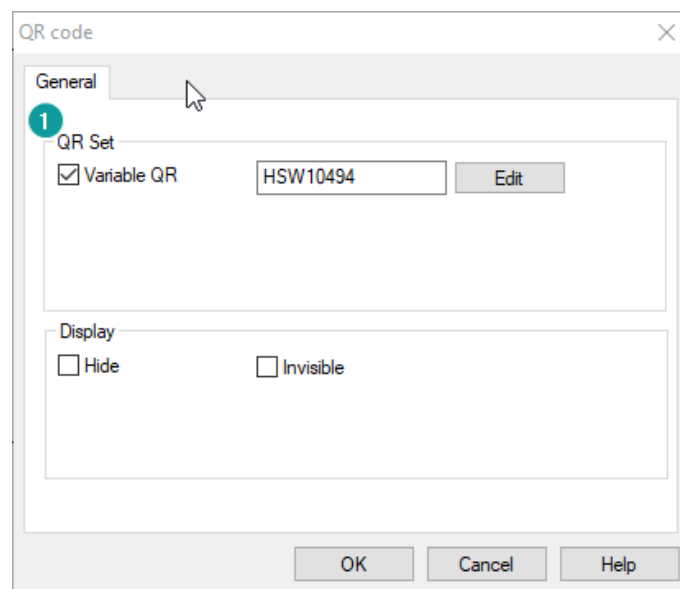
QR code - Código QR

QR code - Código QR

Introdução

Semelhante ao código QR universal, os usuários podem escanear este objeto para obter a conexão ou o conteúdo. Fornece o conteúdo de configurações para o código QR.

Descrição



1)QR definições

Variable QR: define o endereço de leitura, o conteúdo do código QR será lido a partir deste endereço;

QR String: define um conteúdo estático para o código QR;

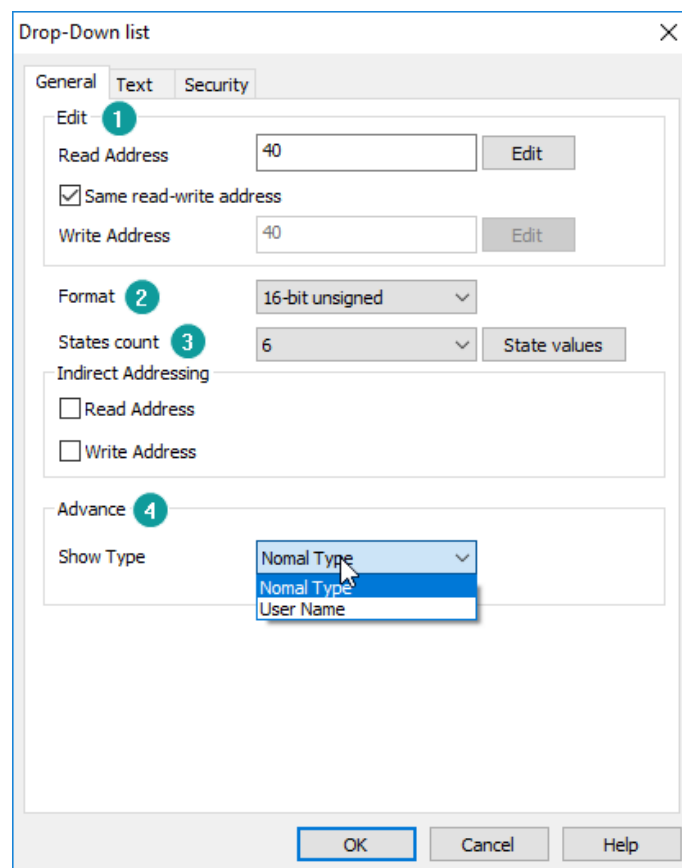
Nota:

- Endereço de ID de máquina da IHM: HSW10494 ~ HSW10558;
- Portanto, se o usuário quiser usar o código QR para exibir a ID da máquina na tela do projeto, por favor, verifique [Variable QR], e defina no endereço HSW10494;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly upgrade your WinHelp HLP help files to CHM with HelpNDoc](#)

Drop-Down list - Lista suspensa**Drop-Down list - Lista suspensa****Introdução**

A lista suspensa é projetada para exibir o estado designado por texto, ao selecionar o texto na lista o estado correspondente mudará e o endereço de gravação mudará para o valor de estado designado.

Descrição**1)Edit**

Read address: Os dados do endereço designado serão exibidos.

Same read-write address: Configura o [Write Address] como sendo o mesmo de [Read Address];

Write address: Escreve os dados no endereço designado. O endereço pode ser diferente de [Read Address];

2)Format

Define o formato dos dados para o objeto, fornece 16-bit unsigned e 16-bit BCD;

3) State count

Suporta até 128 estados (0~127);

State value: Os usuários podem definir diferentes valores para corresponder a diferentes estados na janela de configuração conforme a figura abaixo mostra.

Por exemplo

Por padrão, quando o valor do endereço de leitura é 0, o objeto exibe o estado 0.

Se alterar as configurações como a figura abaixo mostra quando o valor do endereço de leitura é 11, o objeto exibe o estado 1.

[illegible]

4)Advance

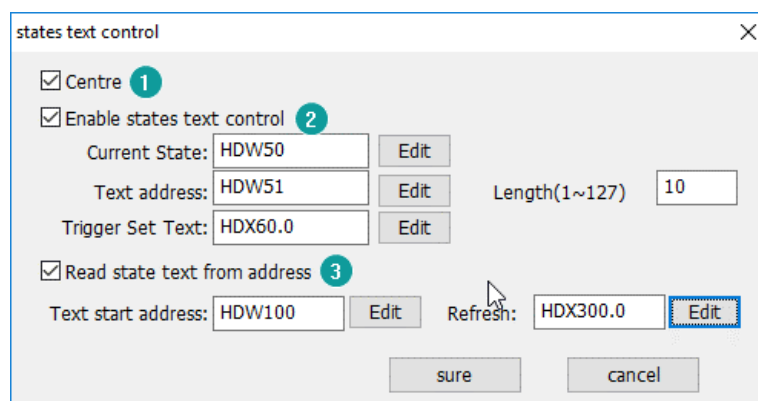
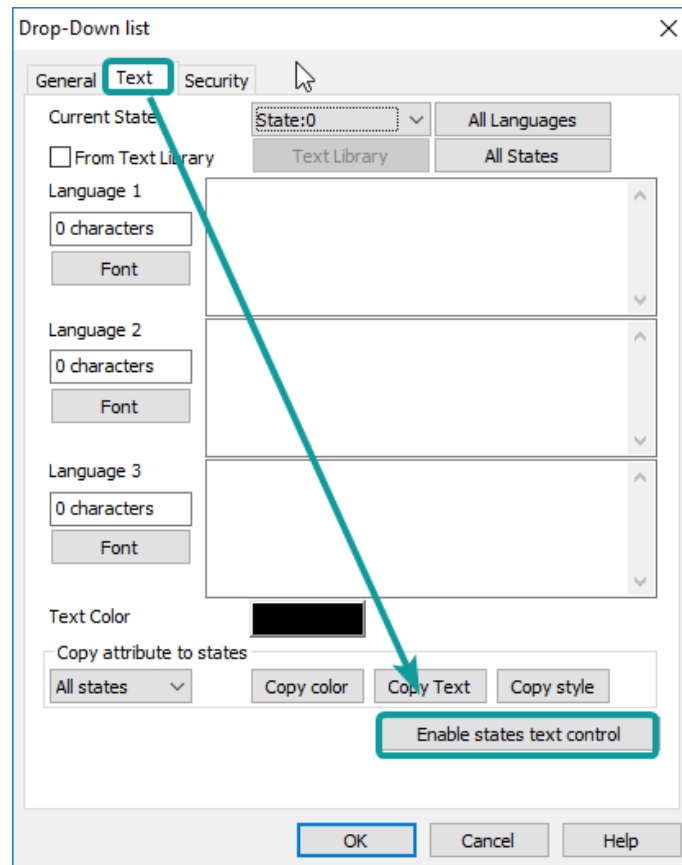
Fornece dois tipos para este objeto.

Normal Type: o objeto será como um objeto de lista suspensa normal;

User name: é para permissões de login do usuário. O nome do usuário e o nome do grupo nas permissões do usuário são exibidos;

Configurações de textp [Text]

Cada estado requer texto de configuração conforme descrição abaixo, para as configurações normais, consulte [Text]. Esta seção mostrará configurações especiais.



1)Centre

Selecione para centralizar o texto;

2)Enabling states text control

O usuário pode modificar dinamicamente o conteúdo do texto em diferentes estados. Quando este recurso está ativado, o texto para cada estado definido no modo normal é inválido.

- **Current state:** Define o número do estado para modificação. Por exemplo, se o valor for 3, significa que as informações de texto no estado 3 serão modificadas;
- **Text address:** Este endereço é usado para a operação do componente de texto e é usado para inserir o conteúdo exibido no estado. O comprimento do texto é o número de caracteres de texto que podem ser inseridos, variando de 1-127 caracteres;
- **Trigger set text:** Este endereço é usado para salvar as modificações;

3)Read state text from address

- **Text start address:** o primeiro endereço de vários endereços consecutivos ocupados. Comprimento do endereço: $[\text{Text length}/2] * [\text{state number} + 1]$. Por exemplo, 10 estados, o comprimento do endereço será igual $(10/2) * (10+1) = 55$. Foi definido HDW100 como endereço inicial, então o HDW100-HDW104 armazena o conteúdo de texto selecionado atualmente, o HDW105-HDW109 exibe o texto do primeiro estado, o HDW110-HDW114 exibe o segundo e assim por diante.
- **Refresh:** O valor do status da lista suspensa é atualizado de acordo com o conteúdo do endereço de texto. A lista suspensa não é atualizada imediatamente quando os dados na alteração do endereço de texto é concluída, ela apenas sera atualizada quando o bit de [Refresh] for acionado.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create Help documents](#)

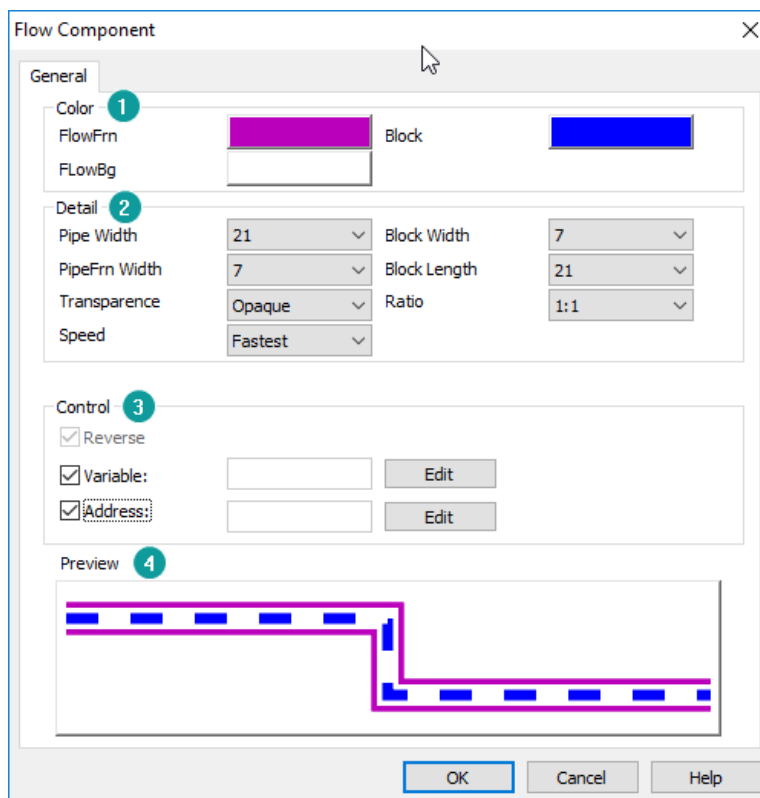
Flow component - Componente de fluxo

Flow component - Componente de fluxo

Introdução

Os componentes de fluxo são usados principalmente para refletir o estado do fluxo no processo de produção. O usuário pode definir o estilo dos componentes do fluxo de acordo com os requisitos.

Descrição



1)Color

FlowFrn: define a cor da borda externa do componente de fluxo;

Block: define a cor do bloco do componente de fluxo;

FlowBg: define a cor de fundo do componente de fluxo;

2)Detail

Pipe width: define a largura do fundo do componente de fluxo;

Block width: define a largura do bloco do componente de fluxo;

PipeFrn width: define a largura da borda externa do componente de fluxo;

Block length: define o comprimento do bloco do componente de fluxo;

Transparence: define a transparência do componente de fluxo. (opaco (0) transparência total (100)), o usuário pode cooperar com transparência e outras configurações para atender aos requisitos de exibição;

Ratio: define a proporção de exibição do bloco e do fundo (Exibir densidade do bloco no componente de fluxo);

Speed: define a velocidade do fluxo do bloco durante a execução de IHM;

3)Control

Reverse: define o fluxo ao contrário (o padrão é da esquerda para direita);

Variable: define o endereço do bit para controlar o fluxo reverso ou não.

● **Set OFF:** Avançar

● **Set ON:** Reverter

Address: define o endereço do bit para controlar o fluxo ou não.

● **Set OFF:** Parado

● **Set ON:** Fluindo

4)Preview

Permite a visualização do objeto;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Streamline your documentation process with HelpNDoc's WinHelp HLP to CHM conversion feature](#)

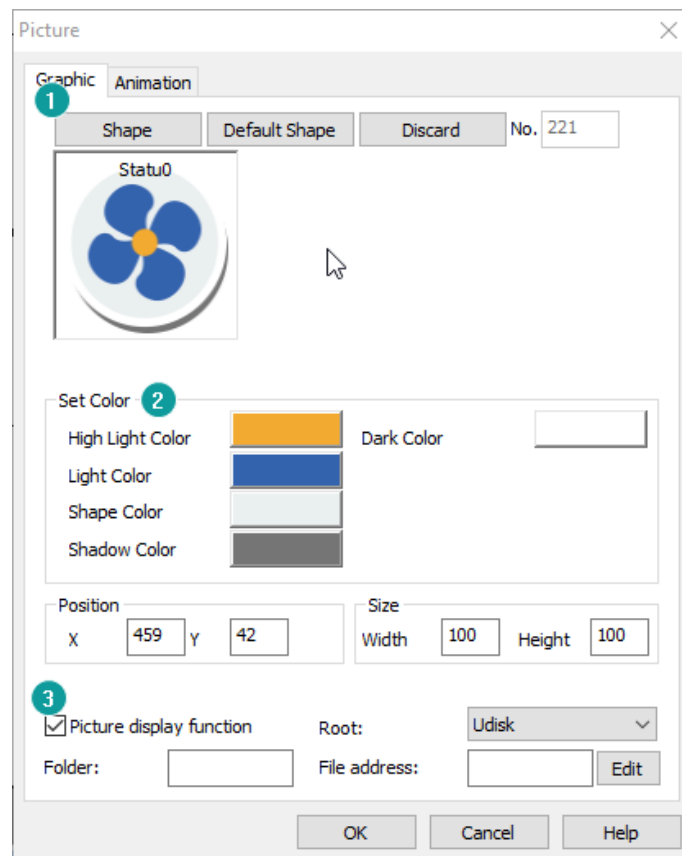
Picture - Imagem

Picture - Imagem

Introdução

O objeto de imagem é para exibir uma imagem na tela IHM.

Descrição



1)Shape

Shape: Clique na forma para abrir a Biblioteca de formas para selecionar um das formas;

Default shape: Cada objeto tem sua própria forma padrão, clique nele para voltar ao padrão;

Discard: Clique para descartar o objeto;

2)Set Color

Define a cor do objeto de imagem básico, nem todos os objeto de imagem suportam a mudança de cor;

3)Picture display Function

Esta é uma função avançada do objeto de imagem; o usuário pode alterar a imagem de exibição quando a IHM está em execução. Os formatos suportados são bmp, jpg, png e jpeg. Este recurso **não está disponível para simulação offline e online**.

Root: Defina o local de salvamento da imagem, que pode ser definido como disco USB, cartão SD, mas não pode ser definido como Flash;

Folder: Defina o nome da pasta onde a imagem está localizada. O nome da pasta pode ter até 31 caracteres;

File address: 16 endereços consecutivos, insira um nome de imagem no endereço (precisa ser o nome completo do sufixo), se a imagem existir, o conteúdo da imagem será exibido; caso contrário, a imagem padrão é exibida;

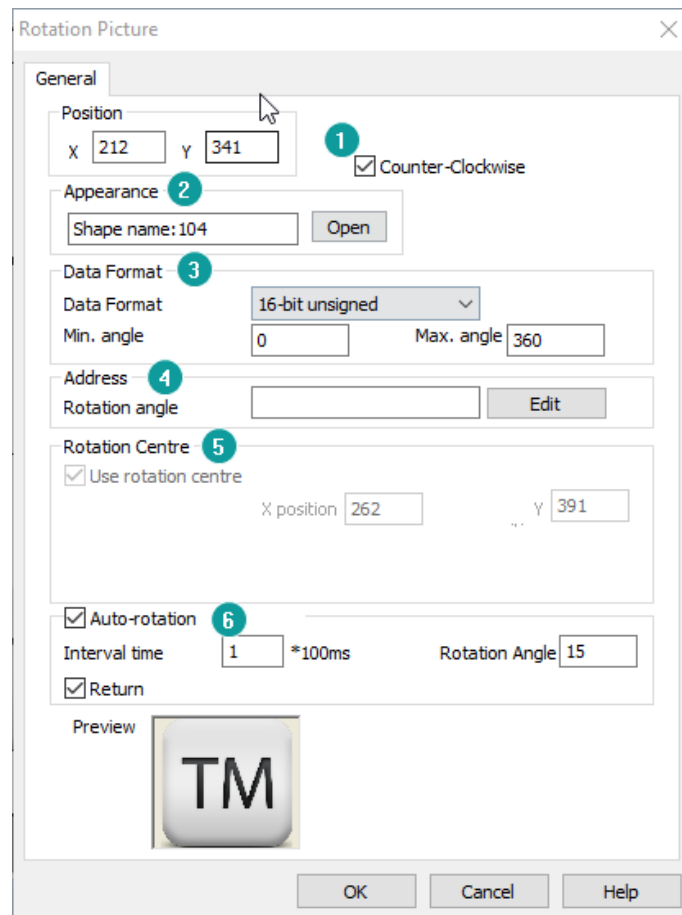
Rotation picture - Imagem de rotação

Rotation picture - Imagem de rotação

Introdução

A imagem de rotação pode girar a imagem em um centro especificado ou girá-la de uma determinada forma. A forma de rotação é determinada pelas configurações da propriedade.

Descrição



1)Counter-Clockwise

Define a direção de rotação da imagem. O padrão é girar no sentido horário. Quando marcada, a direção de rotação é anti-horária.

2)Appearance

Define imagem para objeto, a imagem é selecionada em [\[Shape\]](#).

3)Data format

Data format: define o formato dos dados do endereço do objeto;

Min. angle: define o ângulo inicial de rotação (Válido no modo de rotação automática);

Max. angle: define o ângulo final de rotação (Válido no modo de rotação automática);

4)Address

Rotation angle: o ângulo de rotação é determinado pelo endereço designado; neste modo, o modo de rotação automática não pode ser usado;

5)Rotation center

Mostra as coordenadas do centro de rotação;

6)Auto-rotation

Cycle time: O objeto irá girar a cada tempo de ciclo. Unidade: 100 ms;

Rotation angle: O objeto gira o ângulo designado todas as vezes;

Return: O objeto será redefinido para a posição original após o ângulo máximo alcançado.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free help authoring tool](#)

Camera display - Visor de câmera

Camera display - Visor de câmera

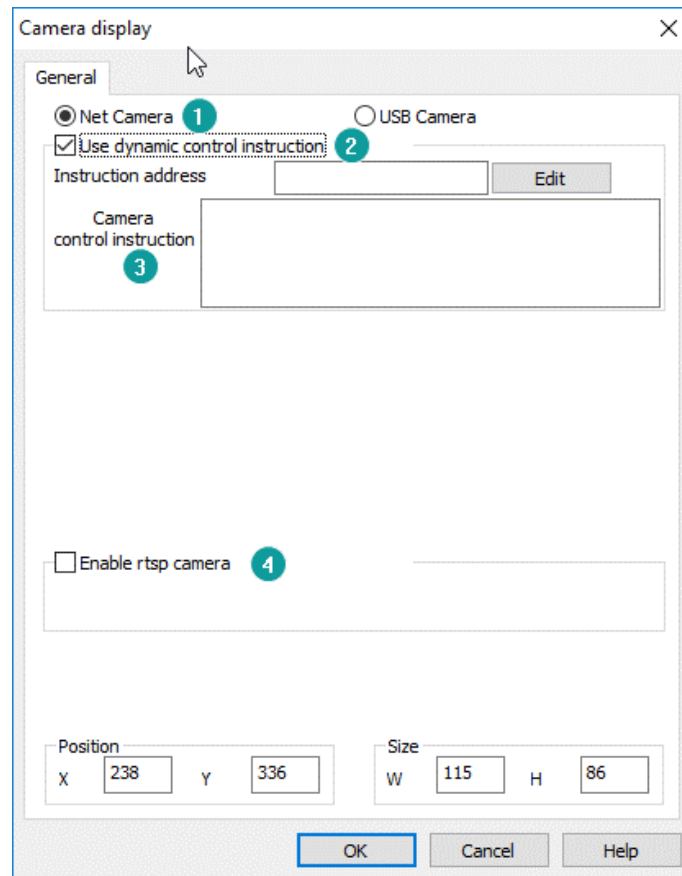
Introdução

A exibição de vídeo é uma função avançada na IHM, este objeto exibe aa tela da IHM a imagem da câmera, existem dois modos, um é câmera IP e o outro é câmera USB. Mas a câmera IP requer configurações em [[Project settings](#)], para as informações detalhadas, consulte [[Camera](#)].

Nota:

Esta função requer um modelo de IHM especial, para as informações detalhadas, entre em contato com o setor de vendas.

Configuração do objeto para câmera IP



1)Mode select

É usado para selecionar modos; cada modo usa configurações diferentes;

2)Use dynamic control instruction

Leia uma string do endereço do sistema designado e, em seguida, combine a instrução para controlar a imagem da câmera.

Quando o comando de controle dinâmico é desabilitado, o comando completo de controle da câmera precisa ser inserido para exibir o conteúdo da câmera.

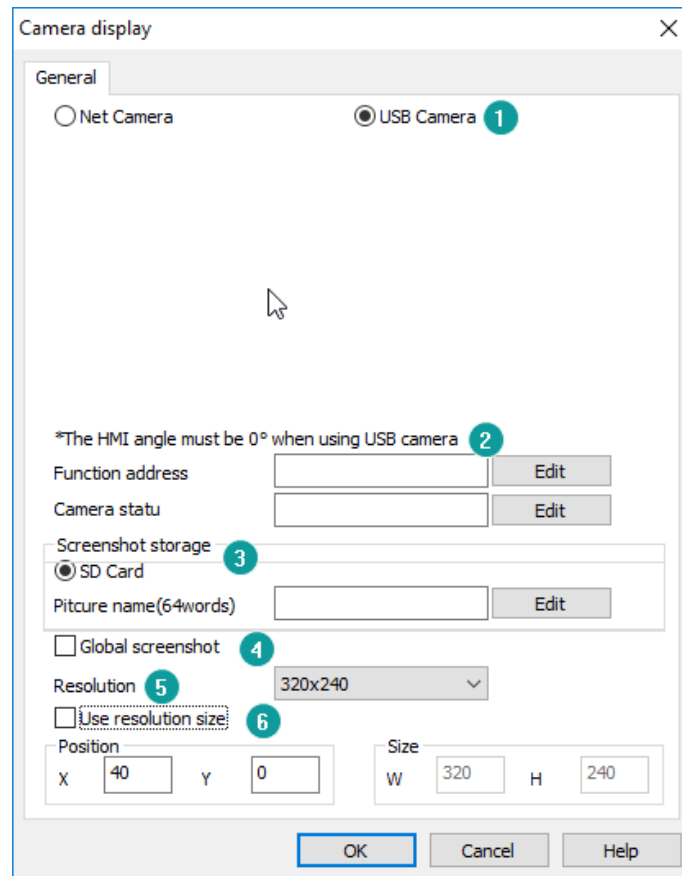
3)Camera control instruction

Insira as instruções estáticas para a câmera, de modo que os usuários possam operar a câmera quando a IHM estiver em execução;

4)Enable rtsp camera

Esta é uma outra forma de controlar a câmera, selecione e defina o endereço da função.

Configuração do objeto para câmera USB



1)Mode select

É usado para selecionar modos; cada modo usa configurações diferentes;

2)Camera settings

Function address: Ocupa uma word para operação funcional. Valores diferentes significam operações diferentes, conforme tabela abaixo:

Valor	Operação
1	Habilite a função de captura de tela
2	Atualizar o objeto de exibição da câmera

Camera state: Mostra os estados atuais da câmera. Ocupa um endereço de word. Valores diferentes significam operações diferentes, como mostra a tabela abaixo:

Valor	Operação
1	Carregamento da função da câmera com sucesso
2	Falha ao carregar a função da câmera
3	Câmera não existe
4	Câmera não está funcionando
5	Inicialização da câmera com sucesso
6	Falha ao inicializar a câmera
7	Captura de tela com sucesso
8	Falha na captura de tela

9	Câmera conectada
10	Câmera removida
11	O cache está cheio
12	O cache está anormal

3)Screenshot storage

As capturas de tela atuais são permitidas apenas no cartão SD. Quando o cartão SD não existe, o sistema irá armazenar em cache as últimas 10 capturas de tela.

Picture name: O nome da imagem é controlado pelo endereço. O comprimento do nome do arquivo é limitado a 64 palavras. ISe o endereço do nome da imagem não for definido, ela será nomeada de acordo com a hora e exibida como [YYYYMMDDHHMMSS.bmp] e o formato da captura de tela é [.bmp].

4)Global screenshot

Se esta função estiver habilitada, o objeto de exibição da câmera pode realizar a operação de captura de tela quando o IHM está em execução, independente da tela atual e salvá-lo como uma imagem .BMP.

Se esta função for desativada, o objeto de exibição da câmera só executa a operação de captura de tela quando é exibido na tela.

5)Resolution

As resoluções de diferentes tipos de câmeras USB são diferentes, e o usuário pode selecionar a resolução correspondente de acordo com a câmera. Quando o usuário não tiver certeza da resolução da câmera, comece com a menor resolução até que a imagem esteja nítida.

6)Use resolution size

As coordenadas mostram a localização do objeto na tela e o tamanho, comprimento e a largura do objeto.

Nota:

- 1) Ao usar a câmera USB, uma câmera USB HD não é recomendada, já que é limitada pela resolução de exibição da própria IHM.
- 2) Quando a IHM é exibida horizontalmente, a tela da câmera USB é exibida normalmente. Se selecionar exibição vertical, a câmera USB não pode ser exibida normalmente. (A câmera USB só pode ser exibida normalmente quando o ângulo de exibição de IHM é 0.)
- 3) Um IHM só pode se conectar a um dispositivo de câmera USB. Só pode existir um objeto de exibição da câmera USB em toda a tela do projeto, e o objeto de exibição da câmera não pode ser colocada na tela pública (1002: common Windows).
- 4) Às vezes, a câmera USB pode perder a imagem devido a interferências elétricas no campo.

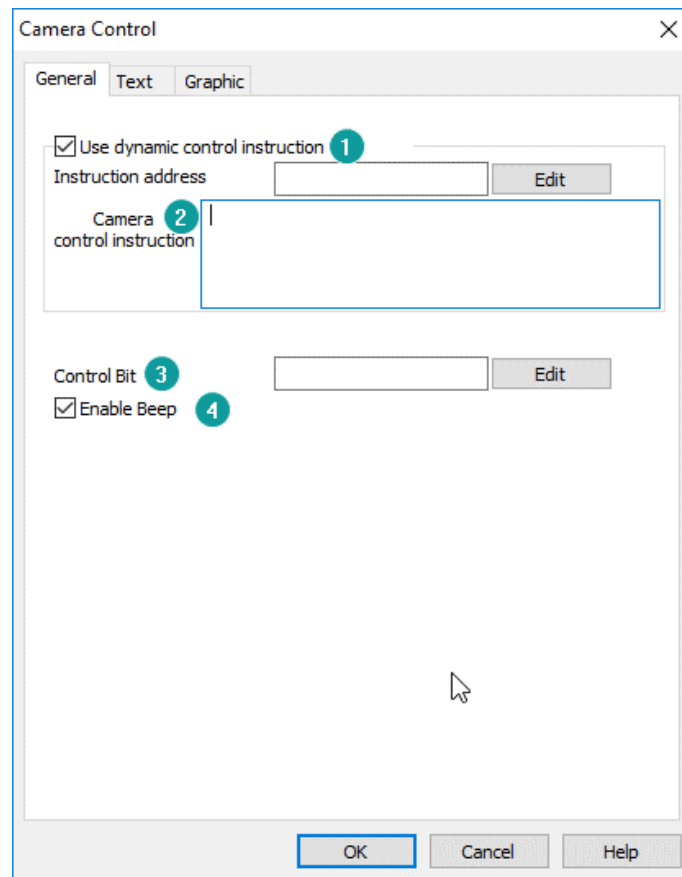
Camera Control - Controle de câmera

Camera Control - Controle de câmera

Introdução

Este objeto é usado para controle de câmera; este objeto precisa ser usado com o objeto de exibição da câmera.

Descrição



1) Use dynamic control instruction

Lê uma string do endereço do sistema designado e, em seguida, combina a instrução para controlar a imagem da câmera.

Quando o comando de controle dinâmico é desativado, o comando completo de controle da câmera é inserido para exibir o conteúdo da câmera.

2) Camera control instruction

Inseri instruções estáticas para a câmera, de modo que os usuários possam operar a câmera quando a IHM estiver em execução;

3) Control bit

Dispara o modo para controlar a instrução.

4)Enable beep

O objeto emitirá um bipe quando operar.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free CHM Help documentation generator](#)

Printer - Impressora

Printer - Impressora

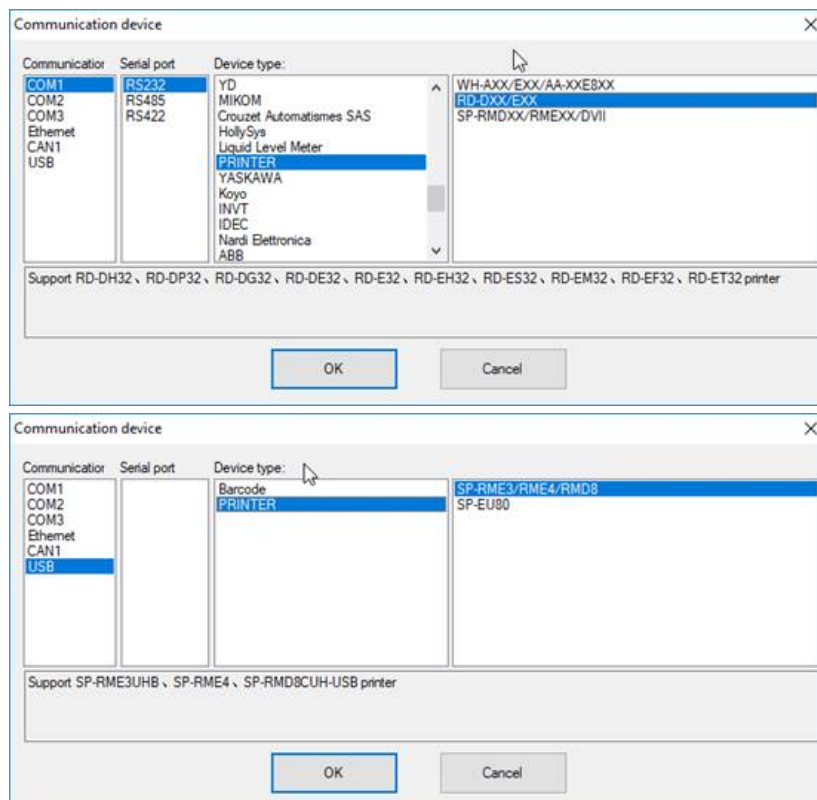
Introdução

O objeto de impressão é adequado para imprimir ou salvar capturas de tela quando conectado a uma micro impressora.

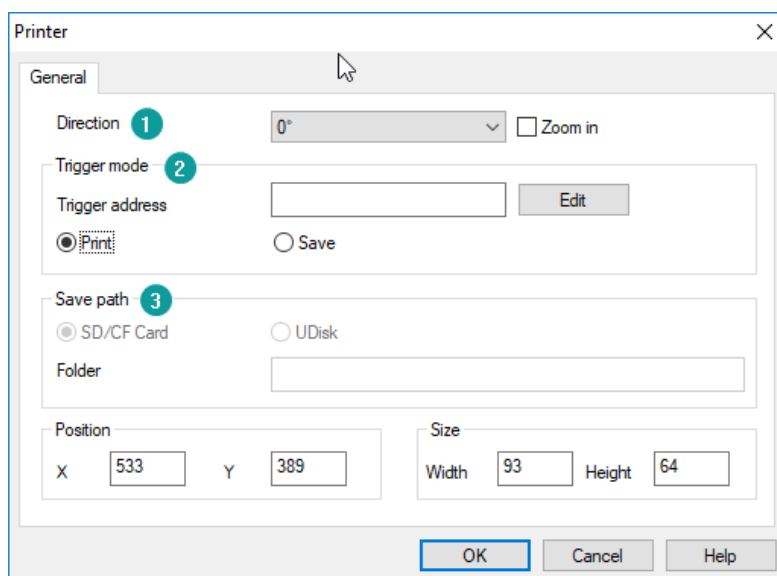
A impressora podem ser de dois tipos: impressora serial e impressora USB. Printf (função printext) deve ser chamado quando é usado para imprimir mensagem fixa em um script.

Printer protocol

A IHM fornece protocolo de impressora para usuários conforme abaixo. Se os usuários desejam conectar a impressora ao IHM, o protocolo é necessário.



Descrição



1) Display settings

Direction: Quatro opções de direção na impressão: 0, 90, 180 e 270.

Zoom in: Marque [Zoom in] para ampliar o conteúdo de impressão em proporção ao tamanho do papel.

2) Trigger mode

Trigger address: Quando o endereço do gatilho é ativado. A impressora começa a responder à operação.

Printer\ Save: Define a operação para este objeto, o objeto de impressora pode oferecer suporte ao envio de comandos de impressão para o dispositivo de impressão ou salvar captura de tela;

3) Save path:

Válido quando o modo de salvamento é selecionado, a captura de tela é salva na pasta especificada quando o [Trigger address] é ativado.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Don't be left in the past: convert your WinHelp HLP help files to CHM with HelpNDoc](#)

Draw - Desenhar

Draw - Desenhar



Fornece a função de desenhar gráficos, definir texto, exibir imagens, esta parte contém Text, Line, Polygon, Cycle, Arc, Rectangle, Broken Line, Linear Scale, Arc scale e Table.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EPub and documentation generator](#)

Text - Texto

Text - Texto

Introdução

Adiciona texto à tela da IHM este objeto pode ser exibido em 8 idiomas (definido em [All Languages]) com uma configuração de endereço especial.

Descrição

1)Current state

É usado para mudar os estados do objeto, mas o objeto [Text] tem apenas um estado, então esta função é inválida.

2)All language

Todos os objetos podem suportar texto em 8 idiomas, então clique nele para abrir a janela de edição de 8 idiomas como mostrado abaixo. E cada idioma pode definir uma fonte diferente.

3)From text library

Se o usuário já estiver configurando o texto em [Text library], o usuário pode usar texto diretamente de [Text library].

4)Windows

Exibe conteúdo de três idiomas e fornece acesso à configuração de exibição de texto

5)Text color

Define a cor do texto no objeto;

6)Text background

Define o fundo do objeto; só suporta cores;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make Documentation a Breeze with HelpNDoc's Clean and Efficient User Interface](#)

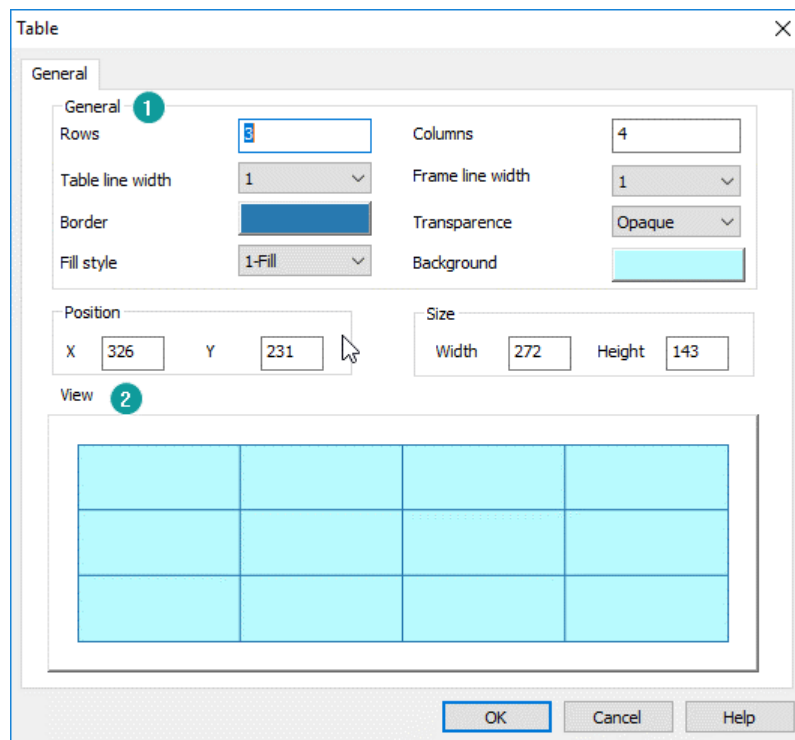
Table - Tabela

Table - Tabela

Introdução

Exibição em formato de tabela na tela da IHM para atender às necessidades de exibição do usuário.

Descrição



1)General

Rows: Define quantidade de linhas para a tabela;

Columns: Define quantidade de colunas para a tabela;

Table line width: Define a largura da linha da tabela, quanto maior o valor, mais espessa a linha;

Frame line width: Define a largura da linha de borda da tabela, quanto maior o valor, mais espessa a linha;

Border: Define a cor da linha da tabela, incluindo a linha da tablea e a linha de borda da tabela;

Transparence: Define a transparência do fundo do objeto;

Fill style: Existem duas opções, uma é com plano de fundo de tela e a outra é sem plano de fundo;

Background: Válido ao selecionar com plano de fundo de tela em [Fill style];

2)View

Permite a visualização do objeto.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Experience the power of a responsive website for your documentation](#)

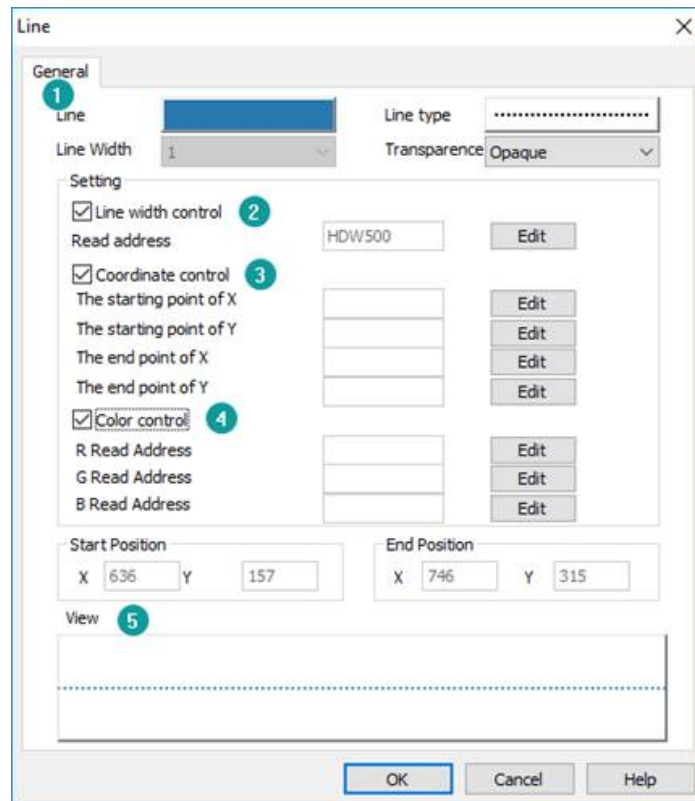
Line - Linha

Line - Linha

Introdução

Exibe o objeto de linha na tela da IHM para atender às necessidades de exibição do usuário.

Descrição



1)Display settings

Line: Define a cor da linha;

Line type: Define o tipo de linha, existem 9 tipos de linha disponíveis;

Transparency: Define o nível de transparencia do objeto;

2)Line width control

Nas configurações básicas de exibição, a largura da linha não pode ser alterada, mas o usuário pode alterar a largura através de um endereço.

Lê o valor numérico do endereço para controlar a largura da linha. Faixa de ajuste de largura de 1-10.

3)Coordinate control

Define dinamicamente a coordenada de posição entre dois pontos na linha. Defina quatro endereços correspondentes, respectivamente, ao ponto inicial e ao ponto final da coordenada. Se o valor numérico da coordenada estiver fora da interface, o objeto não será exibido.

4)Color control

Defina dinamicamente a cor da linha. Os valores da cor RGB são controlados por três endereços, e o intervalo de valores vai de 0 até 255.

5)View

Permite a visualização do objeto;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Transform Your Documentation Process with HelpNDoc's Project Analyzer](#)

Polygon - Polígono

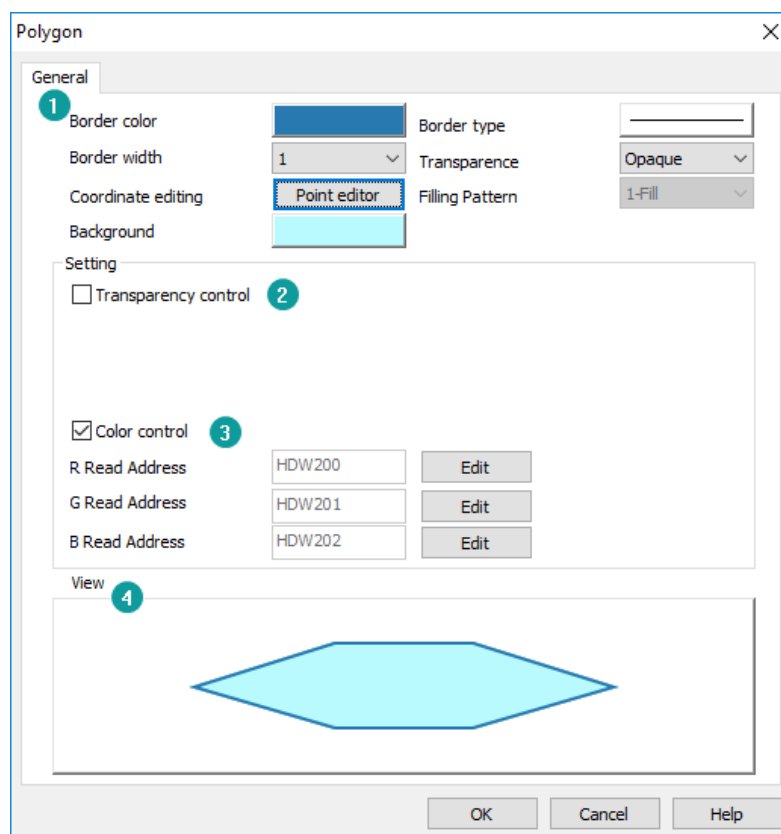
Polygon - Polígono

Introdução

Exibe um objeto de polígono na tela IHM para atender às necessidades de exibição do usuário.

Clique com o botão direito para fechar o polígono e, a seguir, conclua o procedimento de criação. Para alterar o formato, selecione o polígono e clique na posição do canto para alterar a coordenada do vértice após sua criação.

Descrição



1)Display settings

Border color: define a cor da linha de borda;

Border type: define o tipo de linha de borda;

Border width: define a largura da linha de borda

Transparence: define a transparência do fundo do objeto;

Coordinate editing: muda a coordenada para todos os pontos neste objeto, como mostra

abaixo;

Points	X	Y
1	88	185
2	242	157
3	293	259
4	237	336
5	135	317
6	48	280
7	65	241
8	80	188
9	91	183

Filling pattern: não pode ser modificado agora;

Background: define a cor de fundo do objeto;

2)Transparence control

Lê o valor numérico do endereço e controla a transparência; faixa de valor: 0-100.

3)Color control

Defina dinamicamente a cor de fundo. Os valores da cor RGB são controlados por três endereços e o valor varia de 0 até 255.

4)View

Permite a visualização do objeto;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Generate EPub eBooks with ease](#)

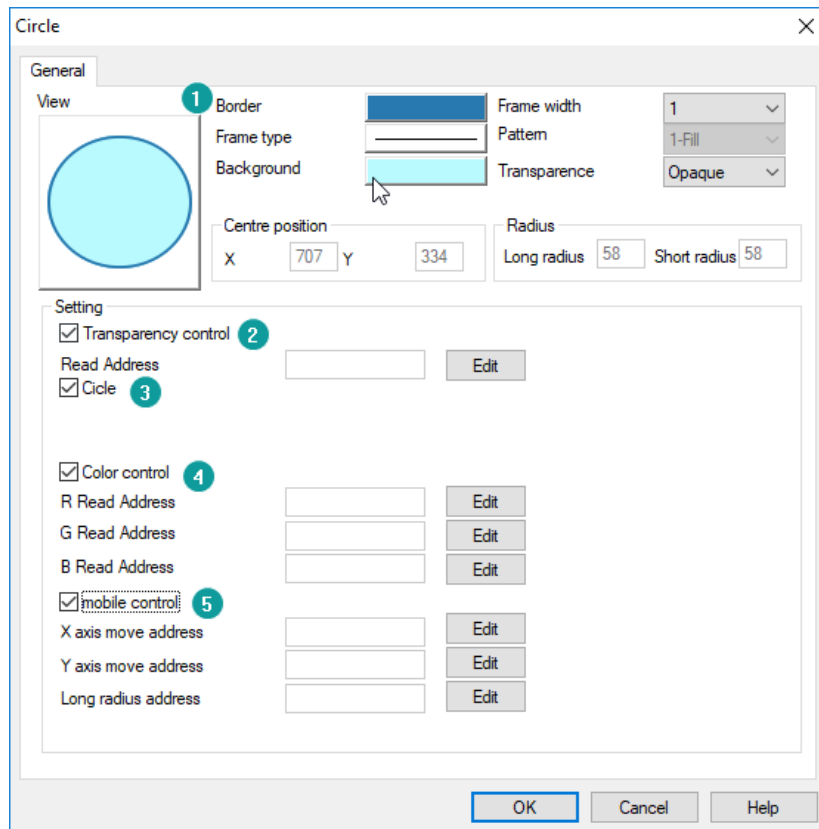
Circle/Ellipse - Circulo/Elipse

Circle/Ellipse - Circulo/Elipse

Introdução

Exibe um objeto de circulo na tela da IHM para atender às necessidades de exibição do usuário.

Descrição



1) Display settings

Border: define a cor da linha de borda;

Frame width: define a espessura de linha de borda;

Frame type: define o tipo de linha de borda

Pattern: define o tipo de fundo, existem quatro tipos.

Background: define a cor de fundo do objeto, inválido quando selecionar [No fill] em [Pattern]

Transparence: define a transparência do fundo do objeto;

2)Transparence control

Lê o valor numérico do endereço e controla a transparência; faixa de valor: 0-100.

3)Cicle

Selecione se for um círculo; desmarque para elipse.

4)Color control

Defina dinamicamente a cor de fundo. Os valores da cor RGB são controlados por três endereços e o valor varia de 0 até 255.

5)Move Control

Define dinamicamente a coordenada de posição e o tamanho do círculo / elipse quando a IHM está em execução.

X axis: O valor do tamanho do movimento ao longo do eixo X vem do endereço definido;

Y axis: O valor do tamanho do movimento ao longo do eixo Y vem do endereço definido;

Radius address: O tamanho do raio do círculo / elipse vem do endereço definido;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make your documentation accessible on any device with HelpNDoc](#)

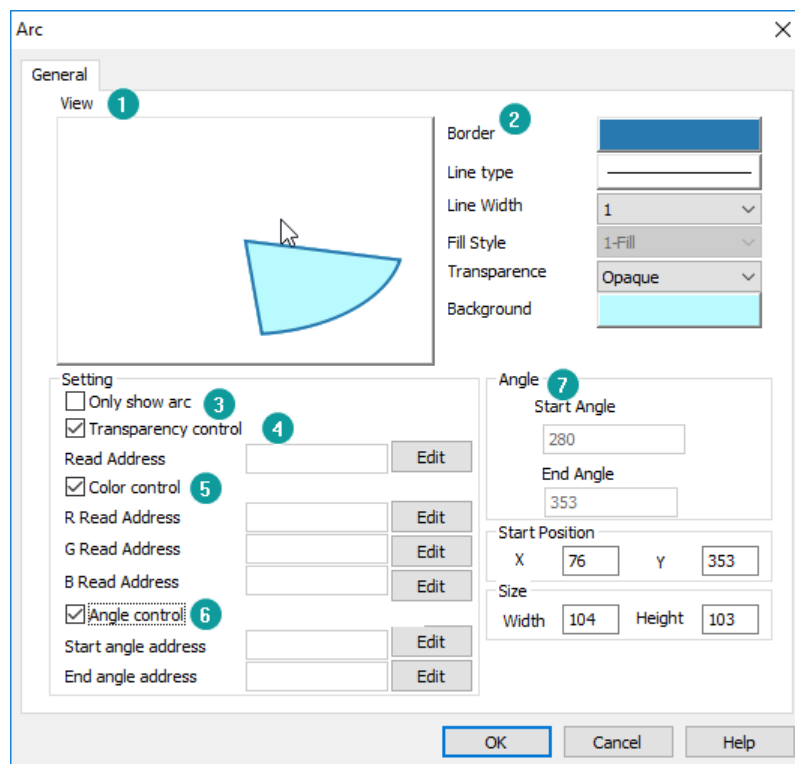
Arc - Arco

Arc - Arco

Introdução

O software usa desenho de arco para especificar o ponto inicial e o ponto final, usando um método de desenho no sentido anti-horário. O contorno, os pontos inicial e final do arco podem ser modificados na tela. Se o usuário deseja alterar os pontos inicial e final do arco na tela, o arco deve ser selecionado primeiro.

Descrição



1)View

Permite a visualização do objeto;

2)Display settings

Border: define a cor da linha de borda;

Frame width: define a espessura de linha de borda;

Frame type: define o tipo de linha de borda

Fill style: define o tipo de fundo, existem quatro tipos.

Transparence: define a transparência do fundo do objeto;

Background: define a cor de fundo do objeto, inválido quando selecionar [No fill] em [Fill style];

3)Only show arc

Selecione se o desenho for um arco; Desmarque para exibir um setor;

4)Transparence control

Lê o valor numérico do endereço e controla a transparência; faixa de valor: 0-100.

5)Color control

Defina dinamicamente a cor de fundo. Os valores da cor RGB são controlados por três endereços e o valor varia de 0 até 255..

6)Angle control

Defina dinamicamente a forma do arco, o ângulo inicial e o ângulo final são controlados separadamente, definindo o endereço.

7)Angle

Exibe e define os ângulos inicial e final do arco.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Transform Your CHM Help File Creation Process with HelpNDoc](#)

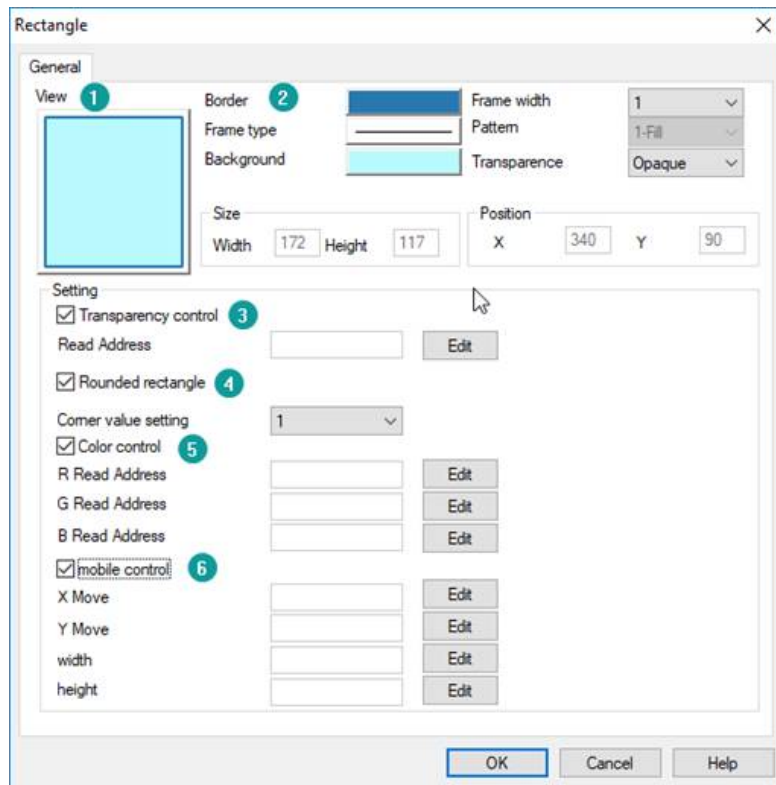
Rectangle - Retângulo

Rectangle - Retângulo

Introdução

Exibe um objeto retângulo na tela da IHM para atender às necessidades de exibição do usuário.

Descrição



1)View

Permite a visualização do objeto;

2)Display settings

Border: define a cor da linha de borda;

Frame width: define a espessura de linha de borda;

Frame type: define o tipo de linha de borda

Pattern: define o tipo de fundo, existem quatro tipos.

Background: define a cor de fundo do objeto, inválido quando selecionar [No fill] em [Pattern]

Transparence: define a transparência do fundo do objeto;

3)Transparence control

Lê o valor numérico do endereço e controla a transparência; faixa de valor: 0-100.

4)Rounded rectangle

Exibe o canto do retângulo arredondado, definir o valor numérico do arredondamento, intervalo: 1-100.

5)Color control

Defina dinamicamente a cor de fundo. Os valores da cor RGB são controlados por três endereços e o valor varia de 0 até 255..

6)Move Control

Defina dinamicamente a coordenada da posição e o tamanho do retângulo quando o IHM estiver em execução.

X axis: O valor do tamanho do movimento ao longo do eixo X vem do endereço definido;

Y axis: O valor do tamanho do movimento ao longo do eixo Y vem do endereço definido;

Width: A largura do retângulo vem do endereço definido;

Height: A altura do retângulo vem do endereço definido;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easy EPub and documentation editor](#)

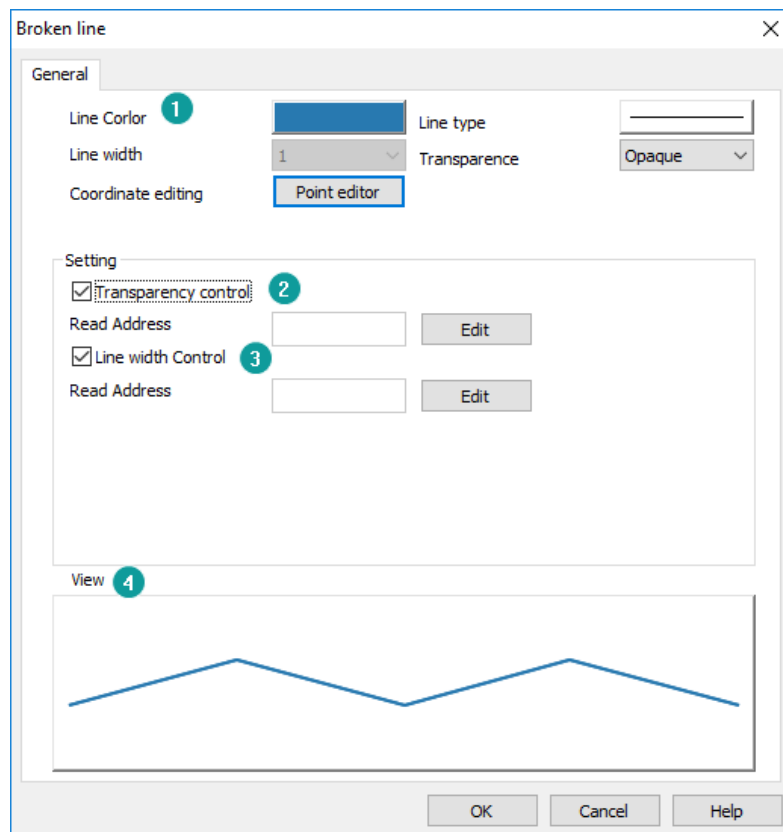
Broken line - Linha quebrada

Broken line - Linha quebrada

Introdução

Os segmentos de linha são vinculados ponta a ponta para formar uma linha quebrada, cuja coordenada de vértice pode ser modificada por desenho, assim como o polígono.

Descrição



1) Display settings

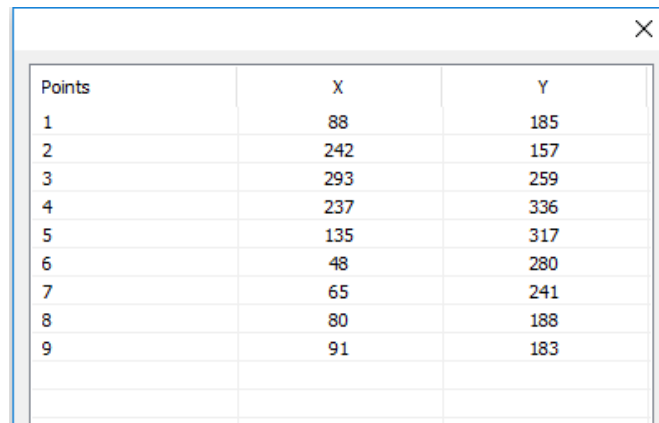
Line color: Define a cor da linha;

Line type: Define o tipo da linha;

Line width: Define a largura da linha

Transparence: Define a transparencia do objeto;

Coordinate editing: Permite alterar as coordenadas para todos os pontos neste objeto, como mostra abaixo;



Points	X	Y
1	88	185
2	242	157
3	293	259
4	237	336
5	135	317
6	48	280
7	65	241
8	80	188
9	91	183

2)Transparence control

Lê o valor numérico do endereço e controla a transparência; faixa de valor: 0-100.

3)Line width control

Nas configurações básicas de exibição, a largura da linha não pode ser alterada, mas o usuário pode alterar a largura por endereço.

Lê o valor numérico do endereço para controlar a largura da linha. Faixa de exibição de valor numérico: 1-10.

4)View

Permite a visualização do objeto;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Elevate Your Help Documentation with a Help Authoring Tool](#)

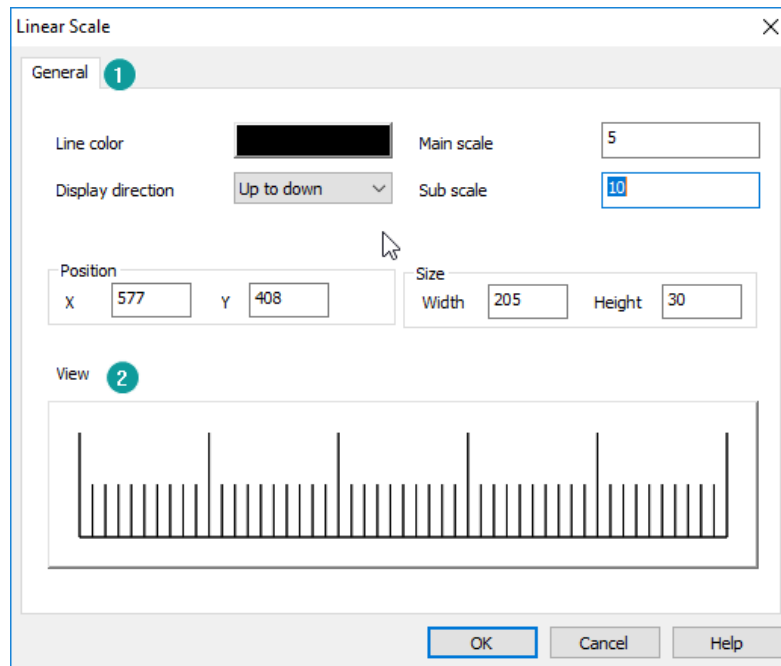
Linear scale - Escala linear

Linear scale - Escala linear

Introdução

A escala linear é objeto que desenha em um área especificada uma escala de demarcação. Um escala específica pode ser marcada com texto estático.

Descrição



1) Display settings

Line color: define todas as linhas no objeto (incluindo a escala principal e a subescala);

Display direction: Define a direção da escala;

Main scale: define a quantidade de células da escala principal;

Sub scale: define a quantidade de célula da subescala para cada escala principal;

2) View

Permite a visualização do objeto;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create HTML Help documents](#)

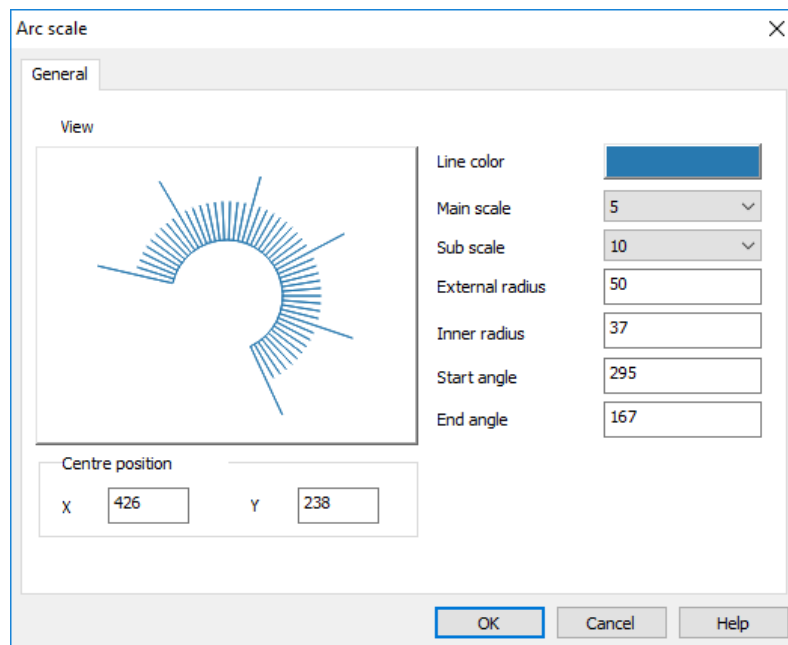
Arc scale - Escala angular

Arc scale - Escala angular

Introdução

Exibe a escala dentro da área do arco especificada. A escala do arco precisa especificar uma coordenada central. Os círculos interno e externo têm dois círculos concêntricos que especificam o comprimento da escala e a área de exibição. A escala é distribuída no sentido anti-horário entre o ângulo inicial e o ângulo final.

Descrição



Line color: define todas as linhas no objeto (incluindo a escala principal e a subescala);

Display direction: Define a direção da escala;

Main scale: define a quantidade de células da escala principal;

Sub scale: define a quantidade de célula da subescala para cada escala principal

External radius: Define a distância do centro do círculo ao círculo externo do objeto;

Inner radius: Define a distância do centro do círculo ao círculo interno do objeto;

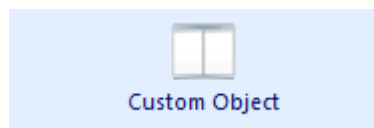
Start angle: Exibe e define os ângulos iniciais do arco;

End angle: Exibe e define os ângulos finais do arco;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create HTML Help documents](#)

Custom Object - Objeto Personalizado

Custom Object - Objeto Personalizado



Fornece objeto personalizado, o usuário pode adicionar mais funções ou objeto de acordo com as necessidades.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free PDF documentation generator](#)

Customized object

Customized object - Objeto personalizado

Introdução

O objeto personalizado permite que os usuários projetem uma interface universal de objeto livremente para atender requisitos de personalização.

Descrição

Customized Object

General

Function Address **1** Edit

DLL file name **2** Select

Position

X Y

Size

Width Height

Custom address **3**

ID	Address
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

OK Cancel Help

- 1) **Function address:** o valor numérico neste endereço é usado como o código de função do objeto para lidar com a operação correspondente.
- 2) **DLL file name:** selecione o arquivo dll necessário (ex. arquivos dll fornecidos pelos usuários)
- 3) **Custom address:** os usuários podem adicionar endereço de função para cooperar com o arquivo DLL para concluir operações

Nota:

Este é um objeto feito sob medida que requer a cooperação de engenheiros de software.

Documentos exigidos: dois arquivos XXXXXX.dll e um documento.

- 1) Um arquivo dll é usado no PC e deve ser colocado na pasta dll_pc no diretório de instalação do software.
- 2) Um arquivo dll é usado na IHM e deve ser colocado na pasta dll_IHM no diretório de instalação do software.
- 3) Um documento para ilustrar os arquivos dll.

Common settings - Configurações padrão

Common Settings - Configurações padrão

Esta seção apresenta as principais configurações comuns nos objetos da IHM.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EPub and documentation generator](#)

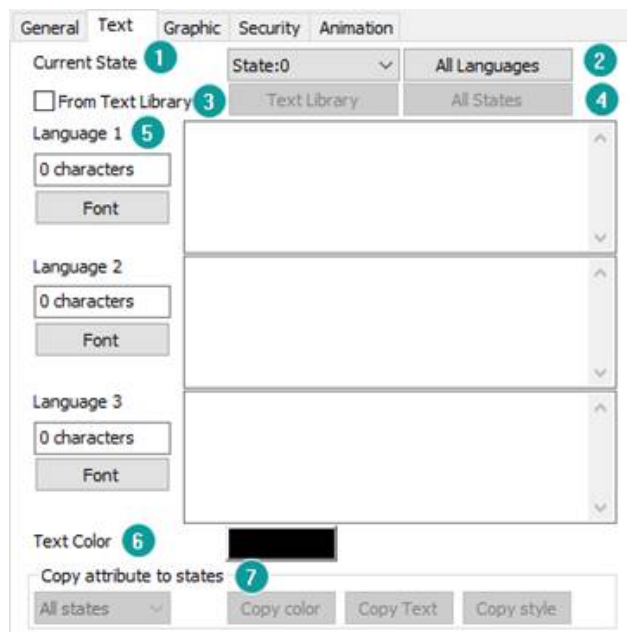
Text - Texto

Text - Texto

Introdução

Ele adiciona texto ao objeto e pode ser exibido em 8 idiomas (definido em "All Languages") com uma configuração de endereço especial.

Descrição

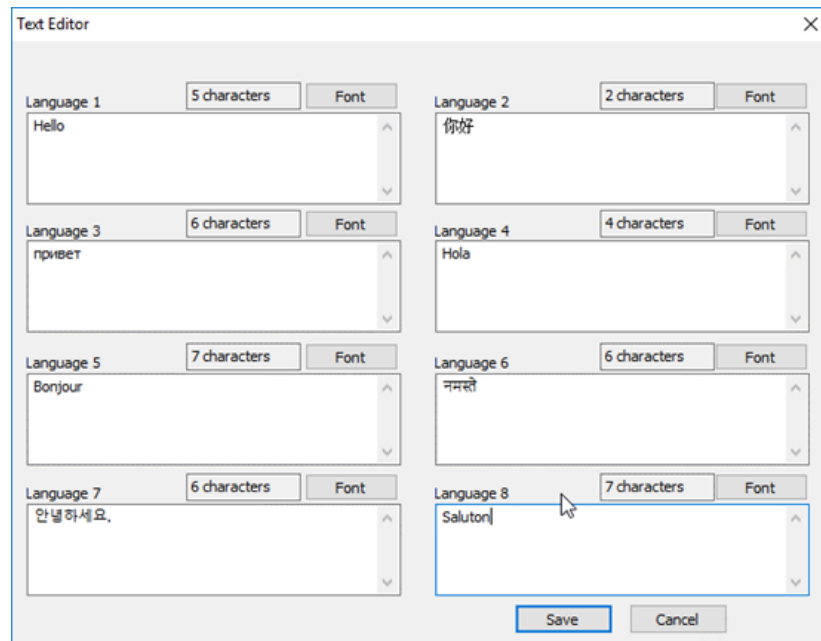


1)Current state

É usado para mudar os estados do objeto.

2)All language

Como alguns modelos de IHM podem suportar texto em 8 idiomas, então clique nele para abrir a janela de edição de 8 idiomas, conforme mostrado abaixo. Em cada idioma pode-se definir uma fonte diferente.

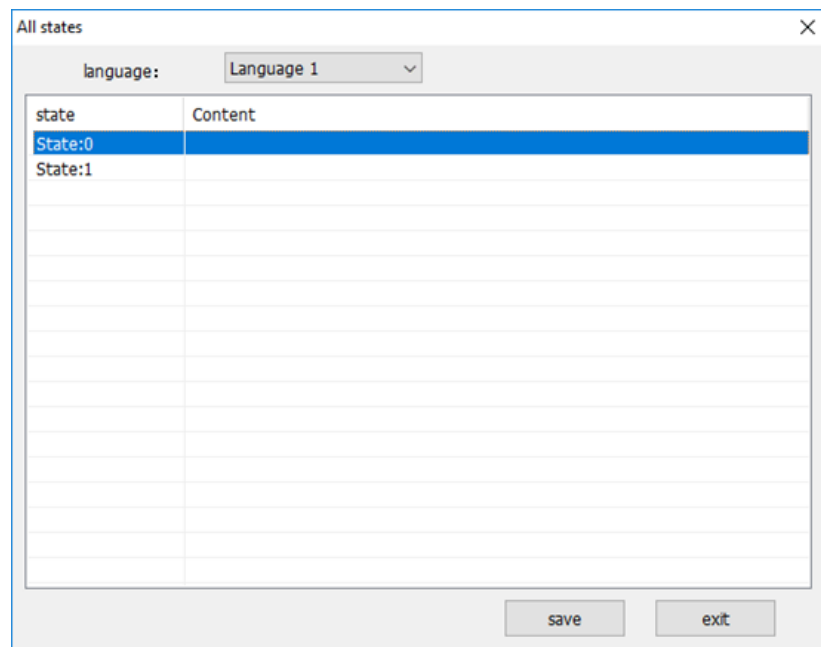


3) From text library

Se o usuário já estiver configurando o texto em [Text library], o usuário pode usar texto de [Text library] diretamente.

4) All states

Porque objetos diferentes têm estados diferentes, então clique nele para abrir a janela de edição de texto de estados como mostra abaixo.



5) Windows

Exibe conteúdo em três idiomas e fornece acesso à configuração de exibição de texto

6)Text color

Define a cor do texto no objeto;

7)Copy attribute to states

Configuração rápida que permite ao usuário copiar rapidamente as configurações de um estado para outros estados, incluindo conteúdo de texto, formato de fonte e cor.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Streamline Your Documentation Process with HelpNDoc's Project Analyzer](#)

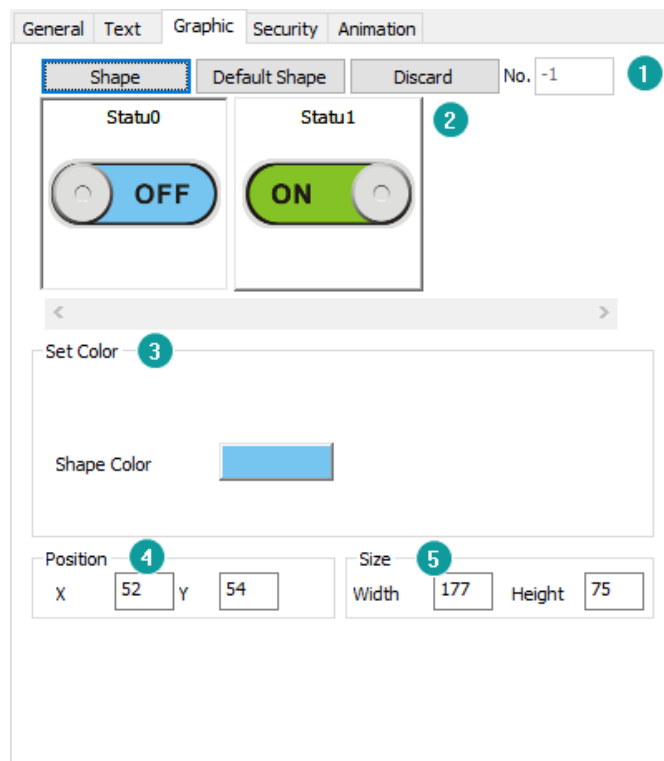
Graphic - Gráfico

Graphic -Gráfico

Introdução

[Graphic] é para exibir uma imagem no objeto.

Descrição



1)Shape

Shape: Clique na forma para abrir a biblioteca de formas para seleção de formas;

Default shape: Cada objeto tem sua própria forma padrão, clique nele para voltar ao padrão;

Discard: Clique nele para que o objeto seja exibido sem forma;

2)View

Visualiza as configurações de forma;

3)Set Color

Define a cor do objeto básico na forma, nem todas as formas suportam a mudança de cor;

4) Position

Define a posição do objeto, o valor é para as coordenadas a partir do ponto superior esquerdo do objeto;

5)Size

Define o tamanho do objeto;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create CHM Help documents](#)

Security - Segurança

Security - Segurança

Introdução

Esta página de configuração fornece algumas extensões para as configurações de segurança.

Descrição

The screenshot shows the 'Security' tab in the MPT Studio configuration window. The settings are as follows:

- Object Lock** (checked) - 1
- Lock Address**: HDX10.0
- Edit** button
- Hide "LOCK" icon** (checked)
- Lock when ON** (unchecked)
- Gray display** (unchecked)
- Confirmation** (unchecked) - 2
- Wait**: 20 Seconds
- Touch Available** (checked) - 3
- Enable Beep** (checked)
- No trigger** (selected in dropdown) - 4
- User Permission** (unchecked) - 5
- Enable object password** (unchecked) - 6
- Hide** (unchecked) - 7
- Invisible** (unchecked)

1)Object lock

Defina um endereço de bit para bloquear o objeto. Quando o objeto está bloqueado, ele

não pode ser operado e um ícone do cadeado é exibido. Se o usuário não quiser exibir o ícone de cadeado, selecione [Hide "Lock" icon]. No modo padrão, quando o endereço de controle está DESLIGADO, o objeto está bloqueado, quando está LIGADO, o objeto está desbloqueado. Se a lógica oposta for necessária, selecione [Lock when ON]

Gray display: Se este objeto estiver bloqueado, o texto ficaria acinzentado.

2) Confirmation

Quando o objeto é operado, há um prompt para confirmá-lo. O tempo de espera é usado para definir o tempo do prompt, a unidade é em segundos, e o range é 0-65535 (inteiro). Por exemplo: Defina o tempo de espera para 3 segundos. Quando o usuário clica no objeto, um prompt de confirmação irá aparecer. Se não houver confirmação, o prompt desaparecerá automaticamente após 3 segundos e a operação não será executada.

3) Touch Function

Touch available: o objeto pode ser tocado quando selecionado.

Beep: o objeto emite um bipe quando selecionado.

4) Triggering

Existem seis modos para isso

- No trigger: O objeto não pôde ser acionado;
- Trigger before press: Defina o endereço de leitura após a primeira entrada de dados.
- Trigger after press: Defina o endereço de leitura após a entrada de dados.
- Trigger and reset after press: Reinicialize o endereço de leitura após a entrada de dados.
- Trigger and reset before press: Reinicialize o endereço de leitura após a entrada de dados.
- Trigger before press, reset after: Defina o endereço de leitura LIGADO ao inserir os dados e reinicie após pressionar [ENTER]

5) User Permission

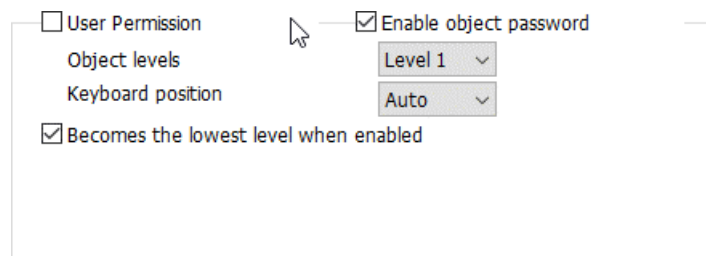
The screenshot shows a configuration window for user permissions. At the top, there are two checkboxes: 'User Permission' which is checked, and 'Enable object password' which is unchecked. Below these, there is a 'Level' dropdown menu currently set to 'Admin', and a 'Set Users' button. A 'Log Message' label is followed by a large empty text input box. At the bottom, under 'Access Denied Setting', there are two checkboxes: 'Pop Login Screen' which is checked, and 'Hide Object' which is unchecked.

Enable User permission: Os usuários podem definir níveis de permissão de usuário para objetos operacionais, apenas operadores com privilégios operacionais têm permissão para operar em certas funções. As informações de log do usuário são utilizadas para registrar a operação dos objetos e esses registros são exibidos no objeto. As informações de log do usuário podem ter até 64 bytes.

Access Denied Setting Os usuários podem definir a senha de ativação para o objeto. Existem as seguintes configurações operacionais quando as permissões do usuário são insuficientes. Mas [Pop login screen] e [Hide object] são mutuamente exclusivos.

- **Every time:** A tela de login do usuário aparecerá quando as permissões do usuário forem insuficientes;
 - **When change user:** A tela de login do usuário aparecerá quando houver permissão do usuário e, se os usuários fizerem login com sucesso, os usuários anteriores farão o logout.
 - **Pop once:** A tela de login do usuário aparecerá quando as permissões do usuário forem insuficientes, mas quando o usuário inserir a senha correta, este objeto poderá ser operado por qualquer pessoa.
- Hide object:** Quando as permissões do usuário são insuficientes, este objeto fica oculto.

6)Enable object password



☐ User Permission
 Object levels: Level 1
 Keyboard position: Auto
☒ Becomes the lowest level when enabled

Só pode ser usado se a senha do objeto estiver habilitada nas configurações do projeto e configurada.

Object level: É usado para definir este nível de senha de objeto.

Becomes the lowest level when enabled: Os usuários precisam digitar a senha todas as vezes durante a operação deste objeto .

7)Hide

Control bit: Exibir ou ocultar a chave de bits por estado de endereço designado.

Hide mode: Existem dois modos; o objeto não pode ser operado se estiver oculto.

- Hide when OFF - Esconder quando DESLIGADO;
- Hide when ON - Esconder quando LIGADO;

Invisible: objeto fica escondido durante a execução do projeto.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EBook and documentation generator](#)

Animation - Animação

Animation - Animação

Introdução

Move e deforma o objeto de acordo com endereços designados.

Descrição

The screenshot shows the 'Animation' tab in MPT Studio with four numbered sections:

- 1) Data Format:** Data Type is set to '16-Bits Signed'.
- 2) Proportion:** Gain is set to '1'.
- 3) Movement:** Start Address is empty, with an 'Edit' button. The direction is set to 'X Direction' (selected), with options for 'Y Direction' and 'XY Direction'.
- 4) Deform:** Address is empty, with an 'Edit' button. The deformation type is set to 'Left' (selected), with options for 'Right', 'Up', 'Down', 'Horizontal', 'Vertical', 'Centre', and 'Vertical and Horizontal'.

1)Data format

Este formato é para configurações de endereço e é fixo para todos os objetos;

2)Proportion:

A configuração de ganho proporcional é uma mudança proporcional aos valores de movimento e escala.

For Exemplo:

Se o valor de ganho proporcional é x e o valor de movimento ou escala é y , então o valor real de movimento ou escala é $(x*y)$.

3)Movement

A função de [Movement] é mover a posição do objeto na tela de acordo com o valor do endereço e tipo de movimento.

Existem três tipos de movimento:

- X-Direction, movimento no eixo X;
- Y-Direction, movimento no eixo Y;
- XY-Direction, movimento no ponto entre eixos X e Y;

Por exemplo

Se o endereço inicial do movimento for HDW10 e o tipo de movimento é [XY Direction], HDW10 controla o movimento do eixo X, e HDW11 controla o movimento do eixo Y.

4)Deform

Deformar o tamanho de exibição do objeto na tela, depende da largura e da altura.

Deform type: left, right, up, down, left and right, up and down, right/left and up/down, right/left ou up/down.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your Documentation Output with HelpNDoc's Advanced Project Analyzer](#)

Library - Biblioteca

Library - Biblioteca

Este capítulo fornece informações sobre bibliotecas e uma descrição de como configurá-los no MPT Studio.

Este capítulo consiste na seguinte seção:

- [Shape - Forma](#)
- [Font Library - Biblioteca de fontes](#)
- [Text Library - Biblioteca de texto](#)
- [Address Library - Biblioteca de endereços](#)
- [Address Mapping - Mapeamento de endereço](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free HTML Help documentation generator](#)

Shape - Forma

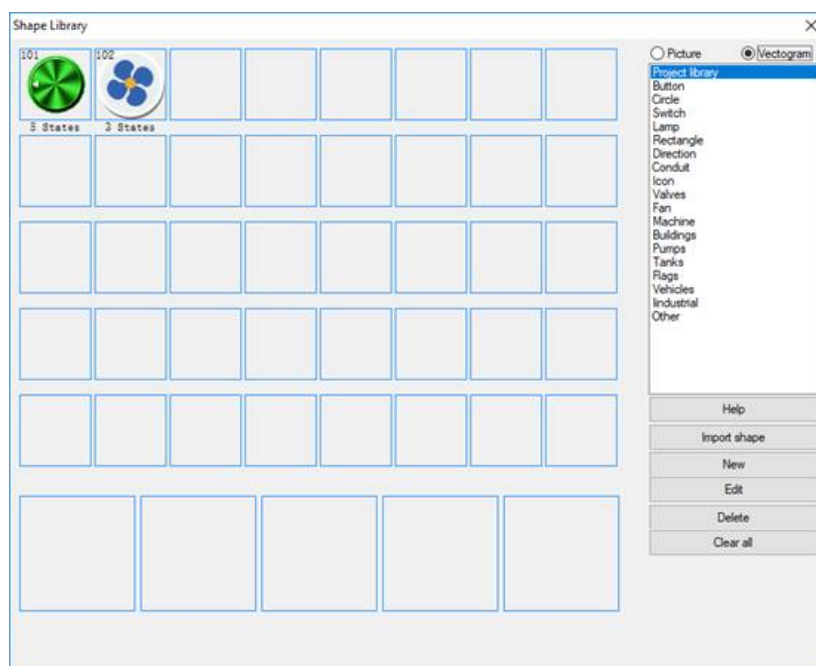
Shape - Forma

Introdução

Dois tipos de imagens de forma: imagens do usuário e imagens do sistema. Esta seção apresenta a forma e como importar imagens para Shape, e como criar uma imagem de vários estados.

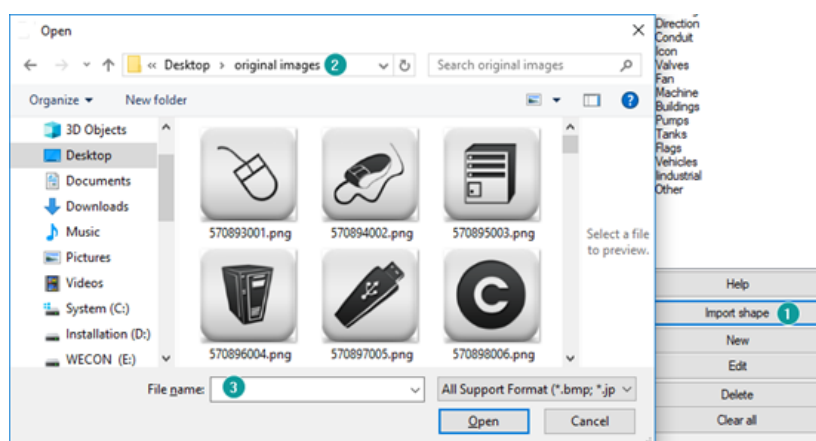
Clique [Project menu]->[Library]->[Shape] abrirá a janelas de configuração.

Descrição



Item	Descrição
Picture	Imagens em formato BMP no sistema, a imagem será distorcida conforme o objeto é ampliado;
Vectogram	Imagem no formato SVG no sistema, a imagem não será distorcida conforme o objeto é ampliado;
Project library	Exibir todas as imagens selecionadas do projeto atual;
Help	Clique nele para abrir o documento de ajuda sobre [Shape]
Import shape	Importar imagem do PC;
New	Crie uma nova imagem de vários estados;
Edit	Editar imagem em [Project library];
Delete	Exclua a imagem selecionada;
Clear all	Apagar todas as imagens em [Project library];

Procedimentos operacionais de importação de forma



- 1) Clique [Import shape] para abrir a janela;
- 2) Definir o caminho da imagem;
- 3) Selecione a imagem do PC;
- 4) Clique [Open] para adicionar a imagem em [Project library];

Procedimentos operacionais de importação de forma

- 1) Clique [New] para abrir a janela;
- 2) Selecione o número de estados;
- 3) Selecione uma imagem para cada estado;
- 4) Clique [Save] para completar as operações;

Nota:

As imagens dos estados podem ser selecionadas de [Project library], e também pode ser do PC.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Elevate Your CHM Help Files with HelpNDoc's Advanced Customization Options](#)

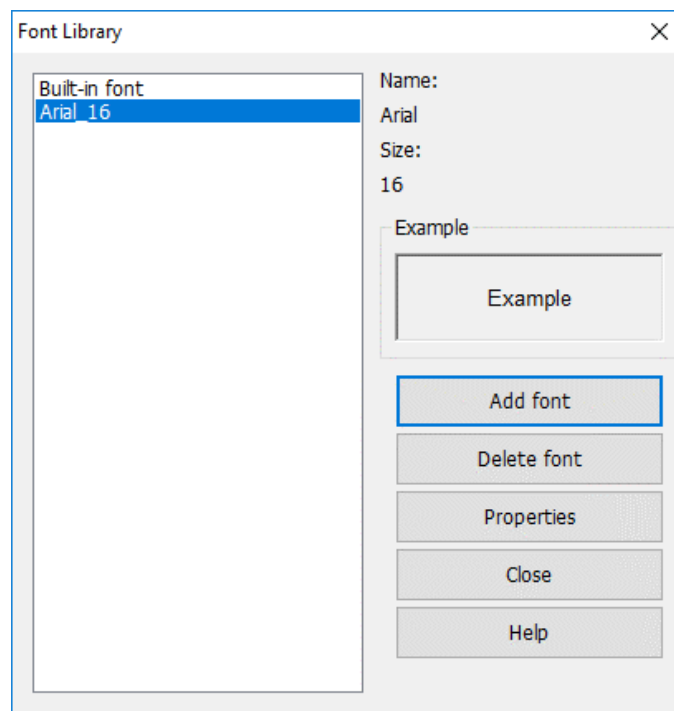
Font Library - Biblioteca de fontes

Font Library - Biblioteca de fontes

Introdução

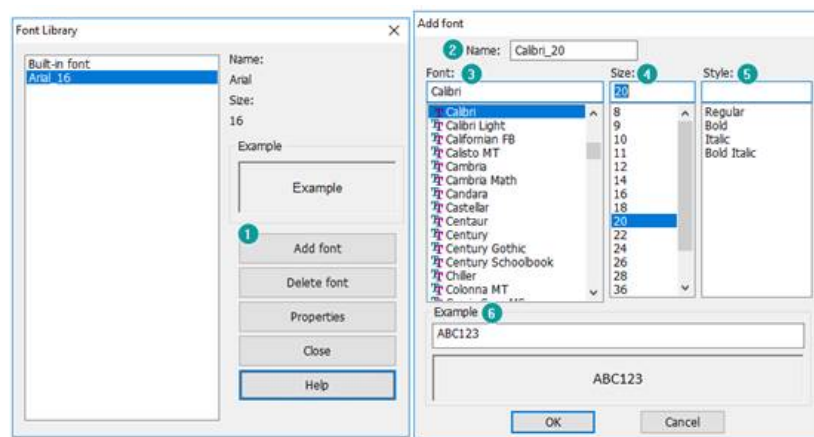
O usuário pode predefinir a fonte e chamar diretamente as configurações na biblioteca de fontes ao editar o projeto.

Descrição



Items	Descrição
Add font	Adicionar uma nova fonte na biblioteca;
Delete font	Excluir fonte selecionada;
Properties	Editar fonte selecionada;
Close	Fechar janela de configuração atual;
Help	Clique para abrir o documento de ajuda;

Procedimentos operacionais de criação de fonte



- 1) Clique [Add Font] para abrir a janela;
- 2) Insira o nome da fonte;
- 3) Selecione a fonte;
- 4) Selecione o tamanho da fonte;
- 5) Selecione o estilo da fonte;
- 6) Pré visualização da fonte.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create EPub books](#)

Text Library - Biblioteca de texto

Text Library - Biblioteca de texto

Introdução

Biblioteca de texto contém texto comumente usado. Evita definir o texto repetidamente. A IHM fornece até 8 idiomas na biblioteca de texto.

Clique em [Project]-[Library]-[Text Library] para abrir a janela.

Descrição

[illegible]

Items	Descrição
ID	Identificador do texto na lista;
Languages	Um texto pode ser definido em 8 idiomas;
New	Adicionar um novo texto na lista;
Delete	Apagar o texto selecionado;
Edit	Editar texto selecionado;
Close	Fechar lista de biblioteca de texto;
Help	Abra o documento de ajuda;
Export EXCEL	Exportar biblioteca de texto para PC como arquivo excel;
Import EXCEL	Importar biblioteca de texto de arquivo excel;
Clear	Exclua todos os textos da lista;

Procedimentos operacionais de criação de novo texto

- 1) Clique em [New] para abrir a janela de configuração como abaixo;
- 2) Defina pelo menos um idioma, suporte até 8 idiomas;
- 3) Clique [Save] para completar as operações;

Text Editor

ID: 1

Language 1 5 characters
Hello

Language 2 2 characters
你好

Language 3 6 characters
привет

Language 4 5 characters
Hallo

Language 5 7 characters
Bonjour

Language 6 4 characters
Hola

Language 7 3 characters
Olá

Language 8 6 characters
안녕하세요,

Save Cancel

Nota:

Biblioteca de texto: suporta a importação de arquivos editados em Excel. No entanto, os dois pontos a seguir precisam ser observados:

- 1) Ao importar um arquivo Excel, se o conteúdo do idioma em um dos oito idiomas estiver todo vazio nas informações de ID (ID), as informações do ID subsequente não serão importadas.
- 2) Ao importar arquivos do Excel, se houver conteúdo digital puro nas informações importadas, você precisa definir o formato na caixa da tabela para o modo "text". Caso contrário, a importação do texto falha ou ocorre um erro devido ao formato incorreto da informação.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your Reach: Convert Your Word Document to an ePub or Kindle eBook](#)

Address Library - Biblioteca de endereços

Address Library - Biblioteca de endereços

Introdução

A biblioteca de endereços contém endereços comumente usados. Ele não apenas evita definir os endereços repetidamente, mas também expressa a função de um endereço de forma mais clara.

Descrição

Address Library

☒ Word Address ☐ Bit Address

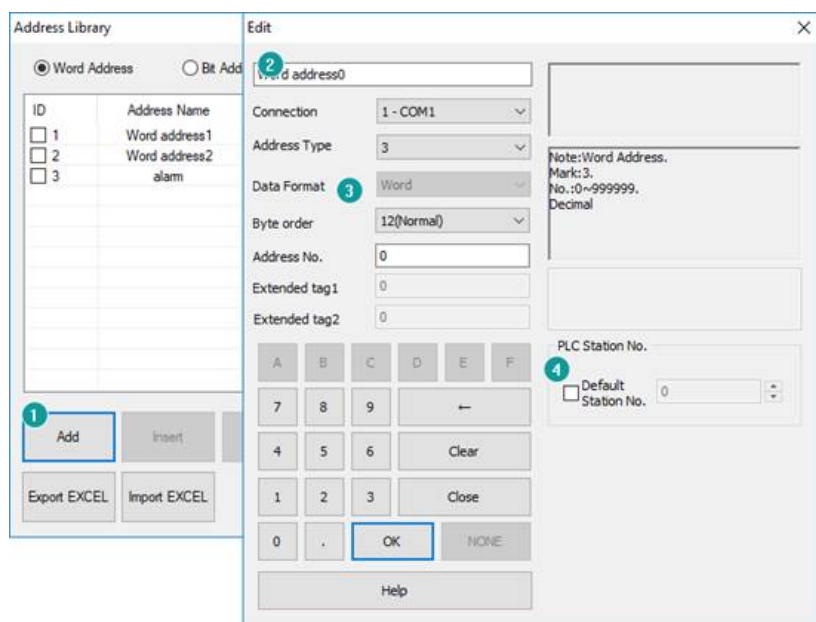
ID	Address Name	Address...	Byte order	Extended tag1	Extended tag2
☐ 1	Word address1	30	12(Normal)	0	0
☐ 2	Word address2	41	12(Normal)	0	0
☐ 3	alarm	33	12(Normal)		

Buttons: Add, Insert, Edit, Delete, Up, Close, Export EXCEL, Import EXCEL, Clear, Down, Help

Item	Descrição
Word Address	Selecione [Word Address] para exibir endereços de word na lista;
Bit Address	Selecione [Bit Address] para exibir endereços de bit na lista;
Add	Adicionar um novo endereço na lista;

Insert	Inserir (add) um novo endereço antes do item selecionado na lista;
Edit	Editar o item selecionado;
Delete	Apagar o item selecionado na lista;
Up	Move o item selecionado uma linha acima;
Close	Fechar janela de configuração atual;
Export EXCEL	Exportar biblioteca de endereços para PC como arquivo excel;
Import EXCEL	Importar biblioteca de endereços de arquivo excel;
Clear	Exclua todos os itens da lista;
Down	Mova o item selecionado uma linha abaixo;
Help	Clique para abrir o documento de ajuda;

Procedimentos operacionais de criação de novo endereço



- 1) Clique [Add] para abrir a janela de edição de endereço;
- 2) Defina [Address name];
- 3) Definir o endereço;
- 4) Definir o número da estação do PLC (Não é necessária configuração, o usuário configura de acordo com a situação real);

Nota:

Biblioteca de Endereços: suporta a importação de arquivos editados em Excel. No entanto, os dois pontos a seguir precisam ser observados:

- 1) Durante a importação de um arquivo Excel, se o conteúdo de um determinado Name, Type e Address estiverem todos vazios, as informações do ID subsequente não serão importadas.
- 2) Durante a importação de arquivos Excel, se houver conteúdo digital puro nas informações importadas, você precisa definir o formato da caixa da tabela para o modo [text]. Caso contrário, a importação do texto falhará ou ocorrerá um erro devido ao formato incorreto da

informação.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [From Word to ePub or Kindle eBook: A Comprehensive Guide](#)

Address Mapping - Mapeamento de endereço

Address Mapping - Mapeamento de endereço

Introdução

O mapeamento de endereço é a operação para construir a relação entre dois endereços diferentes. Encaminhamento do endereço de origem para o endereço de destino, então o valor em ambos os endereços seria o mesmo de acordo com o modo de mapeamento predefinido. Ambos os endereços podem ser diferentes, desta forma, para tornar o processamento da IHM mais rápido.

Por exemplo:

Copia "D0" para "HDW100" (comprimento: 10), então o endereço D0, D1, ..., D9 estaria relacionado a HDW100, HDW101, ..., HDW109.

Descrição

The screenshot shows the 'Address mapping' dialog box. It has a 'Setting' section with the following controls:

- 1** ☐ Bit address ☒ Word address
- 2** Source 1: [text field] [Edit] [Data type]
- Source 2: [text field] [Edit] [Data type]
- 3** Calculation: [None] [v]
- 4** Length: [1] [text field]
- 5** Mode: [Read-write] [v]
- 6** Update frequency: [General] [v]
- 7** Mapping (when OFF) [text field] [Edit] ☐ Mapping when ON
- 8** Target address: [text field] [Edit] [Data type]
- 9** Global mapping control [button]

Below the settings are buttons: **10** Add, Edit, Delete, Clear List, Close, Help.

11 Table with columns: type, Source addr..., Calculation, Source addr..., Target addr..., Mode, Trigger bit a..., Leng.

1) Address type

É usado para selecionar o tipo de endereço no mapeamento de endereço;

2) Source address

É usado para definir endereços, se houver operação, como adição, subtração e assim por diante, requer 2 endereços de origem;

Data type: Define o tipo de dados para o endereço de origem;

3) Calculation

Relação matemática designada entre dois endereços de origem, o resultado será salvo no endereço de destino.

4) Length

É usado para definir o comprimento do endereço na operação;

Por exemplo

O endereço de origem é D0, endereço de destino é 40, e o comprimento é 10.

Result

40=D0

41=D1

...

48=D8

49=D8

5) Mode

Fornece dois modos, leitura-gravação e somente leitura. O valor do endereço de origem não mudará se o valor alvo mudar após a seleção como somente para leitura.

6) Update frequency

Fornece dois modos, geral e de leitura.

General: Leia os dados do cache da IHM (Recomendado)

Read-Through: Leia os dados diretamente do dispositivo sem passar pelo cache da IHM

7) Mapping

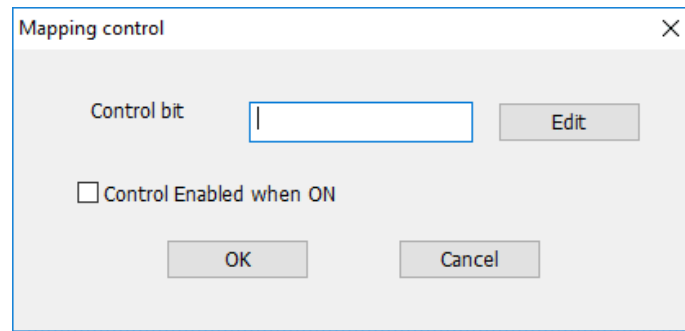
Este é o bit de controle para mapear um item, o modo padrão é mapear quando DESLIGADO; se o usuário deseja alterar a condição de controle, por favor, selecione [Mapping when ON];

8) Target address:

É o endereço usado para armazenar os dados do endereço de origem;

9) Global mapping control

A função e o modo são semelhantes a [Mapping], mas é usado para controlar todos os itens de mapeamento. A tela de configuração é mostrada abaixo;



10) Buttons

Clear: Exclua todas as configurações nas configurações, tal como [Source address], [Length] e assim por diante;

Add: Crie um novo item de mapeamento;

Edit: Alterar item selecionado;

Delete: Apagar o item selecionado;

Clear list: Exclua todos os itens de mapeamento na lista;

Close: Fechar janela de mapeamento de endereço;

Help: Clique para abrir o documento de ajuda;

11) Item list

Ele lista todos os itens de mapeamento de endereço.

Nota:

- 1) Muitos itens [leitura] farão com que a IHM fique lenta;
- 2) Se houver vários endereços consecutivos, aumente o comprimento para reduzir os itens de mapeamento.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Support Your Windows Applications with HelpNDoc's CHM Generation](#)

Basic Functions - Funções básicas

Basic Functions - Funções básicas

Este capítulo fornece informações sobre funções básicas no MPT Studio.

Este capítulo consiste na seguinte seção:

- [Address Editos - Editor de endereço](#)
- [Installment - Parcelamento](#)
- [Data Record - Registro de Dados](#)
- [Alarm Record - Registro de Alarme](#)
- [Recipe - Receita](#)

- [Trend Chart - Gráfico de tendência](#)
- [History XY Plot - Gráfico histórico XY](#)
- [User permission - Permissão do usuário](#)
- [Message Prompt - Prompt de mensagem](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free HTML Help documentation generator](#)

Address Editor - Editor de Endereços

Address Editor - Editor de Endereços

Introdução

O editor de endereços é uma ferramenta para definir um endereço. Os componentes do endereço do objeto incluem principalmente: conexão, número da estação do dispositivo, tipo de dispositivo do endereço e valor do endereço.

Descrição

Items	Descrição
PLC station No.	Definir o número da estação do dispositivo para o endereço.
User input	O endereço é inserido pelo usuário.
From address library	Escolha o endereço da biblioteca de endereços.
System address	Escolha o endereço dos endereços do sistema.

Connection	Número da porta COM (range 1-3).
Address type	Escolha o tipo de endereço.
Data format	Define o formato dos dados do objeto;
Byte order	Algum protocolo requer essas configurações;
Address No.	Escolha o número do endereço;
Extended tags	Algum protocolo requer essas configurações;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily Add Encryption and Password Protection to Your PDFs](#)

Installment - Parcelamento

Installment - Parcelamento

Introdução

Para proteger eficazmente os interesses dos desenvolvedores, a IHM oferece a função de parcelamento; Existem dois tipos de modalidade de parcelamento, estática e dinâmica.

Descrição

Project Settings

Project Settings | HMI IP | **Installment** | Extend

☐ Static mode **1**

☒ Use admin key: Admin:

Max periods: Begin period:

Num	Key	Expiry time
01	123	2019-07-19 15:08
02	234	2019-08-19 15:08
03	345	2019-09-19 15:08
04		
05		
06		
07		
08		
09		
10		
11		
12		

☒ Dynamic mode **2**

Password: Current Time:

Expiry date: Valid Days:

☒ Upcoming Alert **3**

☒ Set Bit

☒ Clear Bit

**For calculating correct valid days, Please confirm the PC time*

OK Cancel Help

1) Static mode

O tempo de expiração e a chave de cada período não podem estar vazios e precisam ser configurados com antecedência. E o tempo de expiração do último período deve ser posterior ao término do período anterior.

Use admin key: Pode ser usado para desbloquear todos os vencimentos, além de cada chave de período. Se os usuários selecionarem a função [use admin key], uma vez que os usuários inserem a chave de administrador quando a IHM expira, a função de parcelamento será desabilitada.

Admin: Senha (Key) para [use admin key];

Max periods: O período de intervalo de parcelamento estático é 0-12. Quando o número máximo de período é 0, significa que a função parcelamento está desabilitada;

Begin Period: Defina o primeiro período para começar o parcelamento o intervalo é 1-13;

List: Configure uma lista com base em [Maximum Periods] e [Begin Period], onde o usuário pode configurar a senha e o tempo de expiração para cada período.

2) Dynamic mode

Basta configurar a senha e a data de validade com antecedência. O usuário gera um [dynamic password] por meio de inserir a senha e a data de validade em [Generate Password Tool]. Os usuários podem inserir uma nova senha dinâmica quando a IHM expirar, e a tela pode ser reutilizada até o vencimento da próxima nova configuração. Veja [\[Password Tool\]](#) para detalhes.

Password: A senha inicial para o crédito parcelado;

Expire Date: Configuração de data para o primeiro pagamento;

Current Time: Mostra a hora atual do PC;

Valid Days: contando os dias antes do primeiro pagamento;

3) Common settings

Set Bit: Bit de definição quando a IHM exibe a tela de parcelamento.

Clear Bit: Bit de limpeza quando o usuário insere a senha correta da parcela.

Upcoming Alert: IHM mostra o alerta de parcelamento antes da data de expiração (antes de 1,3 ou 5 dias)

Nota:

- 1) No modo estático, quando [Begin Period]>[Maximum Period], Isso significa que a função parcelamento está desabilitada, ou seja, a função parcelamento é inválida.
- 2) A senha não pode exceder 8 bytes de comprimento;
- 3) Os caracteres permitidos para senha são "A-Z, a-z, 0-9";
- 4) A senha diferencia maiúsculas de minúsculas.

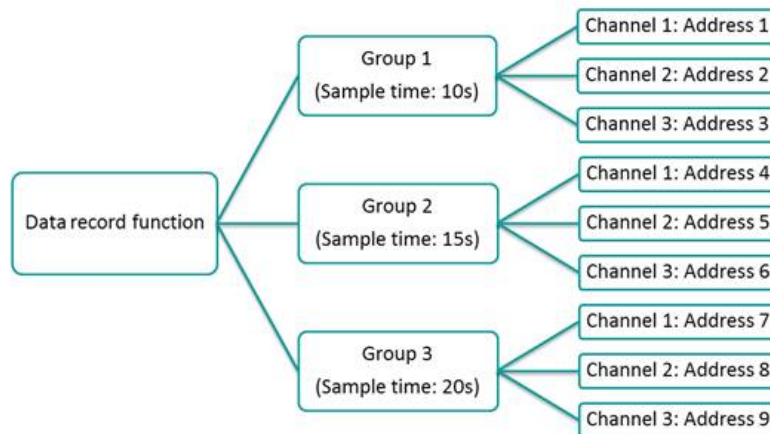
Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Elevate Your Help Documentation with a Help Authoring Tool](#)

Data Record - Registro de Dados

Data Record - Registro de Dados

Introdução

A função de registro de dados é organizada de acordo com a estrutura abaixo. Em um projeto, pode haver vários grupos de registros, cada grupo contendo vários canais. Grupos diferentes têm tempos de amostragem diferentes.



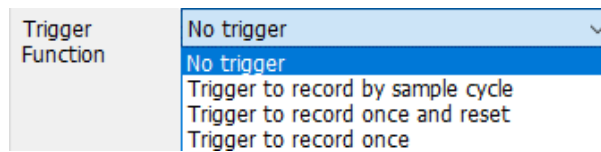
Os dados registrados podem ser exibidos na IHM pelo objeto [[Data record display](#)];

Descrição

1) General

Group name: Define o nome do grupo; o nome deve ser único;

Trigger Function: Define como acionar o registro, existem quatro modos



- **No trigger:** os dados serão registrados em cada tempo de amostra;
- **Trigger to record by sample cycle:** Os dados serão gravados ao mesmo tempo, quando o bit de controle do gatilho estiver definido como ON;
- **Trigger to record once and reset:** Os dados serão gravados quando o bit de controle do gatilho for definido como ON, e o bit será redefinido automaticamente;
- **Trigger to record once:** Os dados serão gravados quando o bit de controle do gatilho estiver ativado e o bit precisar ser reiniciado manualmente;

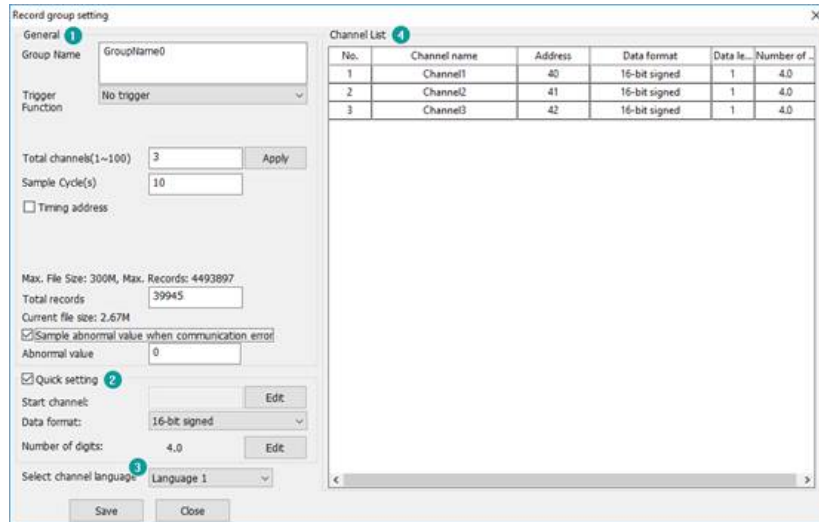
Total Channels: Ele define o número de canais neste grupo;

Sample: Define o tempo de amostragem do registro de dados, Unidade: segundo; Por exemplo, [Sample cycle]=15s. Isso significa que registra dados uma vez a cada 15s.

Time address: Define o endereço para alterar o tempo de amostragem quando o IHM está em execução;

Total records: Define o número do registro de dados em um arquivo de registro de dados. Se o tamanho do arquivo de dados for além do tamanho do arquivo atual. Os dados antigos serão excluídos, e os novos dados substituirão os antigos. Lembre-se de fazer backup do arquivo de registro de dados antigo.

Abnormal value: Define um valor, quando a comunicação falha, o registro de dados irá registrar este valor;



2) Quick settings

Start channel: Define os endereços contínuos para canais;

Data format: Define o mesmo formato de dados para canais;

Number of digits: Define o número dos dígitos para os canais;

3) Language settings

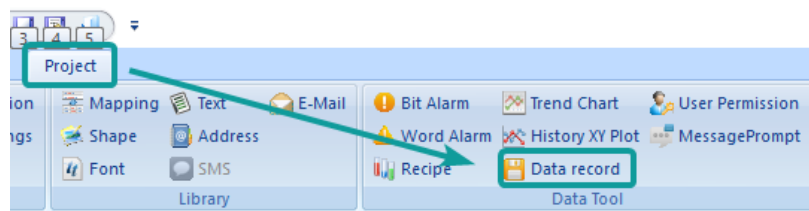
O texto na IHM pode estar em 8 idiomas, o usuário pode definir o idioma aqui;

4) Channel list

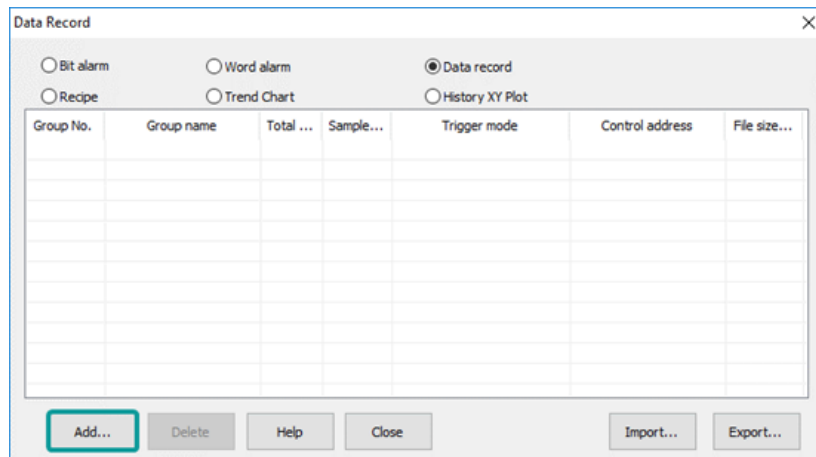
Além das configurações rápidas, o usuário pode definir o nome do canal, endereço, formato de dados e assim por diante, um por um de acordo com a situação real.

Procedimentos operacionais de adição de um grupo

1) Clique [Project] -> [Data record] como mostra abaixo;



2) Clique no botão [Add] para abrir a janela de configuração de [Data record];



- 3) Insira o nome do grupo, o padrão é [GroupName0];
- 4) Selecione o modo [Trigger Function], por exemplo [No trigger];
- 5) Defina o [Total channels], por exemplo 3;
- 6) Clique no botão [Apply];
- 7) Set Sample cycle, por exemplo 15;
- 8) Defina o [Start channel] em [Quick settings], por exemplo 4 0;
- 9) Verifique as informações do grupo em [Channel list] como abaixo;

Channel List					
No.	Channel name	Address	Data format	Data le...	Number of ..
1	Channel1	40	16-bit signed	1	4.0
2	Channel2	41	16-bit signed	1	4.0
3	Channel3	42	16-bit signed	1	4.0

- 10) Clique no botão [Save] para completar as configurações;

Configurações de armazenamento de registro de dados

O armazenamento padrão do registro de dados é na flash interna da IHM, o usuário pode alterar o armazenamento em [\[Project settings\]](#).

O usuário pode exportar arquivos de registro de dados e verificá-los no PC por [\[Data view tool\]](#).

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create EBooks](#)

Alarm Record - Registro de Alarme

Alarm Record - Registro de Alarme

Introdução

O software suporta alarme de bit e de word, os dados de alarme e histórico podem ser salvos no cartão SD, disco USB ou armazenamento flash da IHM.

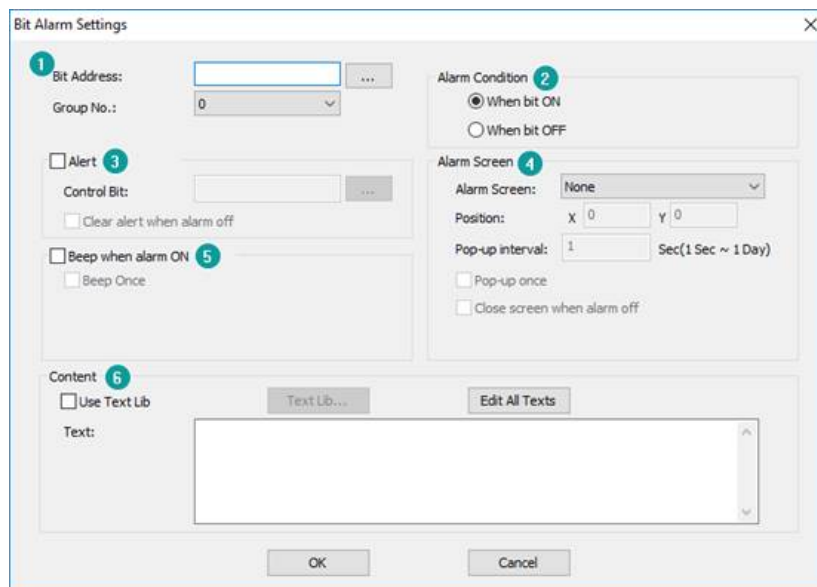
Os dados de alarme podem ser exibidos na IHM pelo objeto [\[Alarm record display \]](#).

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create iPhone documentation](#)

Bit alarm - Alarme de bit

Bit alarm - Alarme de bit

Descrição



1) Basic settings

Bit address: Endereço de leitura para alarme de bit;

Group No.: Número do grupo de alarme de bit;

2) Alarm condition: Define a condição de disparo do alarme, existem dois tipos, alarme quando ON e alarme quando OFF;

3) Alert: Quando o alarme ocorre, o [Control Bit] irá definir ON;

4) Alarm Screen: Tela de alarme pop-up (precisa ser uma subtela);

Position: Localização da tela de exibição do alarme.

Pop-up Interval: Tempo para reabrir a tela de alarme quando a tela de alarme é fechada.

Pop-up once: Abra a tela de alarme uma vez.

Close window when alarm off: Fechar automaticamente a tela de alarme quando o alarme desligar.

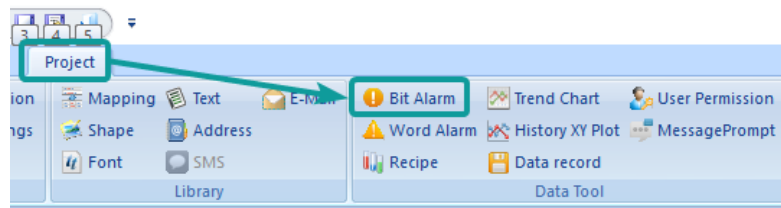
5) Beep when alarm ON: bip funciona quando o alarme é acionado, no modo padrão, o bipe funciona até que o alarme seja liberado.

Beep once: O bipe funciona uma vez, quando o alarme é acionado;

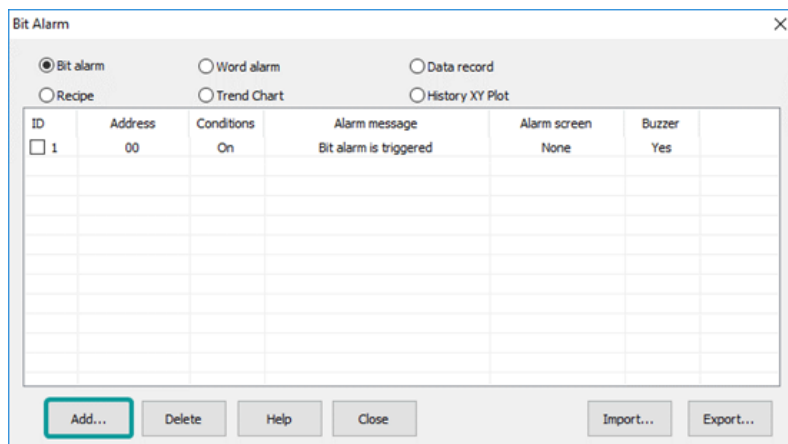
6) Content: É usado para definir o conteúdo do alarme (command);

Procedimentos operacionais para adicionar um alarme

- 1) Clique em [Project]->[Bit Alarm] como mostra abaixo;



- 2) Clique no botão [Add] para abrir a janela de configuração [Bit Alarm];



- 3) Defina [Bit Address];
- 4) Defina [Alarm Condition];
- 5) Defina [Content];
- 6) Outras configurações podem ser definidas de acordo com a situação real;
- 7) Clique no botão [OK] para completar as configurações.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Streamline Your Documentation Process with a Help Authoring Tool](#)

Word alarm - Alarme de word

Word alarm - Alarme de word

Descrição da configuração de alarme de word

Word Alarm

1 Alarm Name: test Data Format: 16-bit unsigned
 Alarm Address: 40 Edit Data format: 4.0
 Group No.: 0
 Alarm Condition: 2 Alarm Type: High alarm Variable Limits
 high limit value: 100 0~65535

3 Alarm Info: too high
 Edit All Texts
☐ Use Text Lib
 Text Library

4 Alert: ☐ Alert Control Bit: Edit
☐ Clear alert when alarm off
☐ Beep when Alarm ON 6 ☐ Beep Once

5 Alarm Screen: Alarm Screen: None
 Position: X 0 Y 0
 Cycle: 1 Sec(1 Sec ~ 1 Day)
☐ Pop-up once
☐ Close screen when alarm off

7 Add Edit Delete Close Save and exit

Device name	Alarm type	Is Variable	Alarm value 1	Alarm value 2	Alarm message
test	High alarm	No	100		too high

1) Basic settings

Alarm name: O usuário pode definir o nome do alarme;

Alarm Address: É usado para definir o endereço de leitura para alarme de word;

Data format: É usado para definir o formato de dado do [Alarm Address], e definir dígitos inteiros e de escala;

2) Alarm Condition

O alarme é acionado quando o endereço designado atende à condição de alarme, ele permite quatro condições;

High alarm: O alarme é acionado quando atinge o limite superior.

Low alarm: O alarme é acionado quando atinge o limite inferior.

Range alarm: O alarme é acionado quando atinge o intervalo.

Equivalent alarm: O alarme é acionado quando o valor é igual ao valor presente.

3) Alarm Info: É usado para definir o conteúdo do alarme (command);

4) Alert: Quando o alarme ocorre, o [Control Bit] irá ficar em ON;

5) Alarm Screen: Tela de alarme pop-up (precisa ser uma subtela);

Position: Localização da tela de exibição do alarme.

Pop-up Interval: Tempo para reabrir a tela de alarme quando a tela de alarme é fechada.

Pop-up once: Abra a tela de alarme uma vez.

Close window when alarm off: Fechar automaticamente a tela de alarme quando o alarme desligar.

6) Beep when alarm ON: bip funciona quando o alarme é acionado, no modo padrão, o bipe

funciona até que o alarme seja liberado.

Beep once: O bipe funciona uma vez, quando o alarme é acionado;

7) Operation buttons

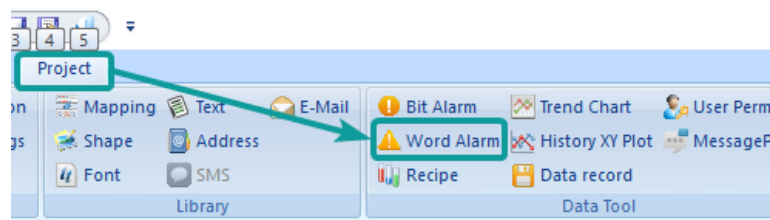
Esses botões podem realizar operações de edição correspondentes no [Alarm List].

8) Alarm List

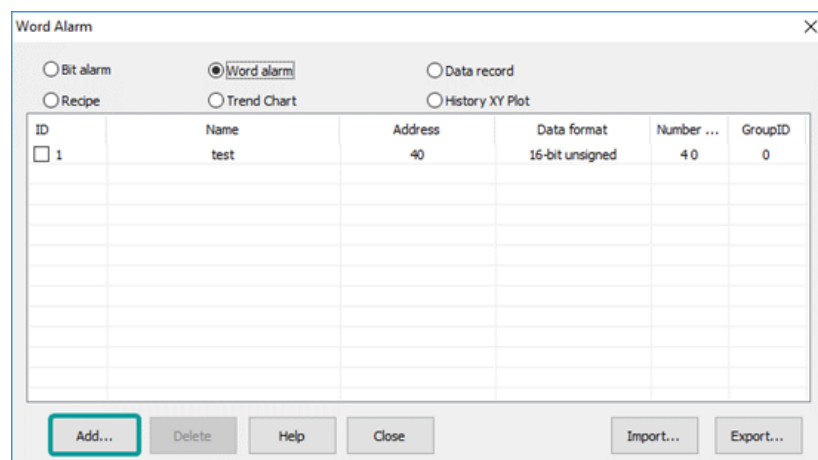
Exibe todas as listas de alarmes de word; vai mostrar a informação do alarme;

Procedimentos operacionais para adicionar um alarme

- 1) Clique em [Project]->[Word Alarm] como mostra abaixo;



- 2) Clique no botão [Add] para abrir a janela de configuração [Word Alarm];



- 3) Definir informações básicas de alarme de word;
- 4) Defina [Content];
- 5) Outras configurações podem ser definidas de acordo com a situação real;
- 6) Clique no botão [OK] para completar as configurações.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your Productivity with HelpNDoc's CHM Help File Creation Features](#)

Recipe - Receita

Recipe - Receita

Introdução

A IHM tem a função de receita, a função de receita mantém os dados na IHM, usados para baixar os dados da IHM para endereços de dispositivos designados ou carregar os dados de endereços de dispositivos para a IHM.

O número máximo de grupos na receita é 1000 e o número máximo de membros em cada grupo é 1500.

A função de receita divide-se em modo simples e modo avançado. O modo avançado pode suportar vários arquivos de receita, mas o modelo simples pode suportar apenas um arquivo de receita.

As configurações da função de receita serão exibidas no objeto [[Recipe display](#)].

Descrição

The screenshot shows the 'Recipe Editor' window with the following components:

- Recipe Folder:** Set to 'AdvanceRecipe1'.
- Group(0~1000):** Set to 4.
- Elements(1~1500):** Set to 4.
- Data Format:** Set to '16-bit signed'.
- Decimal:** Set to '5.0'.
- Mode Selection:** 'Simple' is selected, 'Advanced' is also visible.
- Function Address:** Set to 'HDW200'.
- Use Multiple File:** Checked.
- Select language:** Set to 'Language 1'.
- Query by element:** Checked.
- Address Group:** Includes fields for Group, Start, and File(16 words) with 'Edit' buttons.
- Use Independent Write Address:** Checked.
- Use Insert:** Checked.
- Data Table:** A table with columns: Member, Data format, Length, Decimal, Read, Write, Index, Insert, Group1, Group2, Group3. It contains 4 rows of data.
- Buttons:** 'Save & Edit', 'Close', 'Help', and 'About' are at the bottom right.

Member	Data format	Length	Decimal	Read	Write	Index	Insert	Group1	Group2	Group3
1 E1	16-bit signed	1	5.0	HDW10	HDW310	HDW110	HDW410	11	12	13
2 E2	16-bit signed	1	5.0	HDW11	HDW311	HDW111	HDW411	21	22	23
3 E3	16-bit signed	1	5.0	HDW12	HDW312	HDW112	HDW412	31	32	33
4 E4	16-bit signed	1	5.0	HDW13	HDW313	HDW113	HDW413	41	42	43

1) Basic

Recipe Folder: Dê um nome à pasta de receitas (Para ser usado ao definir o objeto de exibição de receita);

Group: Define o número inicial de receitas dos grupos, o valor deve ser maior que 0 (Zero), caso coloque 0 o sistema de receita não funcionara corretamente;

Elements: Define o número inicial de membros de cada grupo;

Data Format: Existem alguns formatos que podem ser suportados na receita, como 16-bit BCD, 16-bit signed, 16-bit unsigned, 32-bit BCD, 32-bit signed, 32-bit unsigned, 32-bit floating e string. Se cada membro exigir formatos diferentes, defina um por um no formulário;

Decimal: Define dígitos inteiros e de escala;

2) Mode selection

Os usuários podem selecionar o modo Simples ou Avançado;

3) Function address:

Todas as operações para receita são feitas por este endereço

=0 Nenhuma operação;

=1 Leia os dados da receita;

=2 Insira um novo grupo ou escreva dados para o grupo existente;

=4 Inserido (apenas modo avançado);

=8 Excluir;

=16 Excluir e Sequenciar;

4) **Use Multiple file**

Marque para usar mais de um arquivo de receita na IHM, mas esta opção só é válida em [Advanced mode];

5) **Select language**

O texto na IHM pode estar em 8 idiomas, o usuário pode definir o idioma aqui;

6) **Address**

Group: Este endereço é para selecionar o número do grupo;

Start: Este é o endereço inicial é para ler e escrever na receita, o MPT Studio irá atribuir endereços automaticamente para cada membro;

7) **Use Index**

Se o valor do endereço do grupo mudar, o endereço da receita exibirá os novos dados da receita do grupo. Se os dados do novo endereço da receita forem alterados, o grupo correspondente dos dados da receita será alterado.

8) **Query by element**

Selecione para consultar grupo por elemento;

9) **Use independent Write address**

Para usar endereços de leitura e endereço de gravação diferentes na receita.

10) **Use insert**

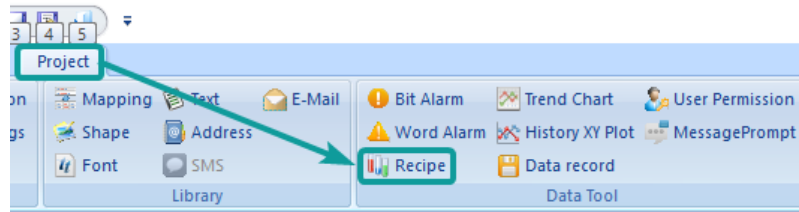
Insere dados no grupo especificado, se o grupo especificado já existir, todos os grupos após serem reordenados.

11) **Recipe list**

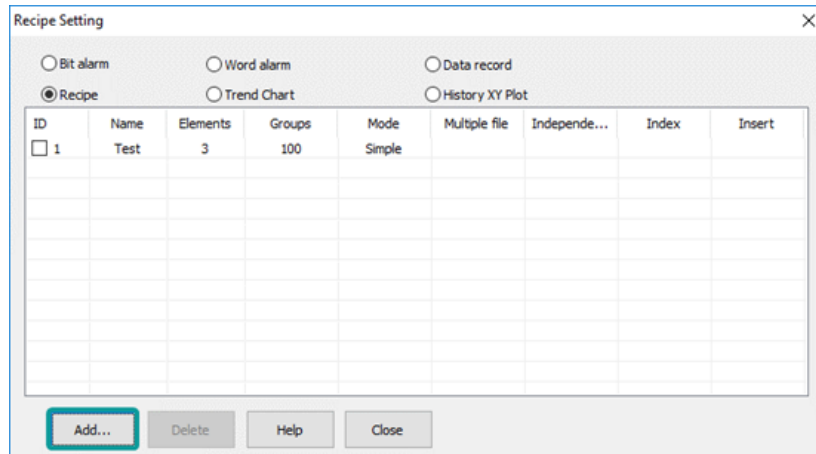
Mostra informações detalhadas sobre a receita; os usuários podem definir cada membro aqui.

Procedimentos operacionais

- 1) Clique em [Project]-> [Bit Alarm] como mostra abaixo;



- 2) Clique no botão [Add] para abrir a janela de configuração [Recipe];



- 3) Definir configurações básicas para receita;
- 4) Selecione o modo de acordo com a condição real;
- 5) Outras configurações podem ser definidas de acordo com a situação real;
- 6) Clique no botão [OK] para completar as configurações;
- 7) O valor de "Groups" deve ser maior que 0 (Zero), caso coloque 0 o sistema de receita não funcionara corretamente.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Ensure High-Quality Documentation with HelpNDoc's Hyperlink and Library Item Reports](#)

Trend Chart - Gráfico de tendência

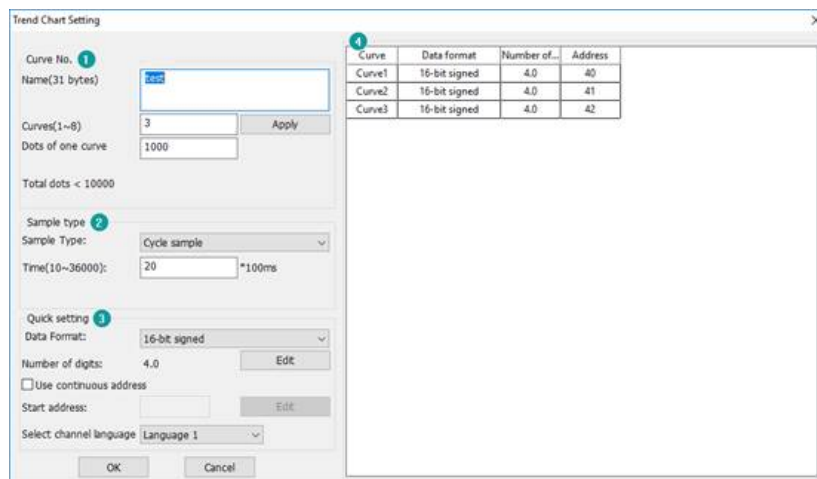
Trend Chart - Gráfico de tendência

Introdução

A função de gráfico de tendência é usada para exibir os dados em tempo real no IHM como um gráfico de curva, o eixo X representa o tempo e o eixo Y representa os dados.

As configurações da função de receita serão exibidas no objeto [[Trend Chart](#)].

Descrição



1) Basic settings

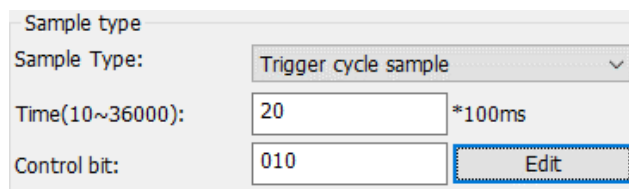
Curve Name: Define o nome da curva; insira um texto adequado para o nome, mas a limitação de comprimento é 31 bytes;

Curve (1~8): Define o número de curvas, o padrão é 3;

Dots of one curve: Define o número de pontos de cada curva, o padrão é 1000, mas os pontos máximos são 10.000 para todas as curvas;

2) Sampling type

Define o tipo de amostragem para o gráfico de curva, existem dois tipos, um é amostragem por de ciclo de tempo e o outro é amostragem por disparo de acionamento. Se for selecionado o modo de amostragem por ciclo de disparo, será necessário um bit de controle para isso, como mostra a imagem a seguir.



3) Quick setting

Define todas as curvas, selecionar o formato de dados para todas as curvas e definir os endereços de leitura para as curvas.

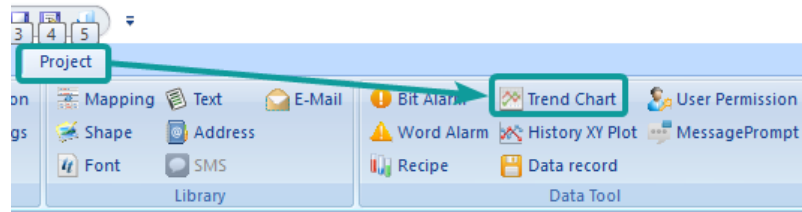
Por exemplo:

Os usuários definem HDW0 como endereço inicial e o formato dos dados é 16-bit signed, então, o HDW0 é para a Curva 1, HDW1 é para a Curva 2, HDW2 é para a Curva 3.

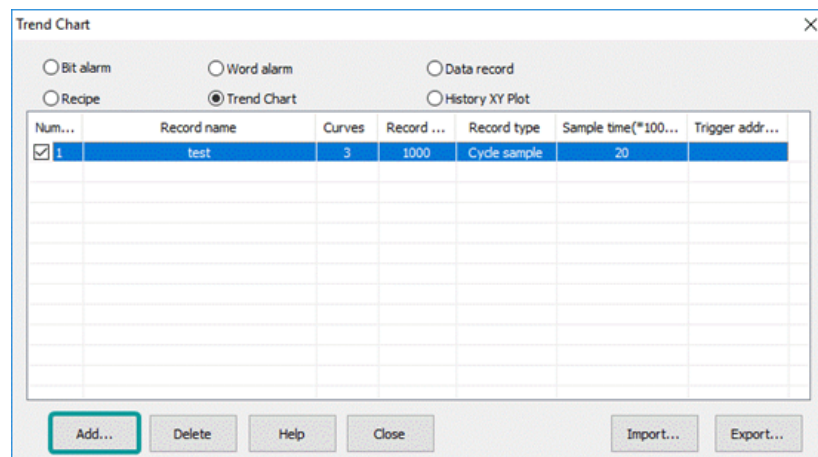
4) Right side window: Define as curvas uma a uma;

Procedimento de operação

- 1) Clique em [Project] -> [Trend Chart] para abrir as janelas de seleção de funções;



- 2) Clique no botão [Add] para abrir a janela de configuração [Trend Chart];



- 3) Configure a função do gráfico de tendência;
4) Clique em [OK] para salvar a configuração.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EPub producer](#)

History XY Plot - Gráfico histórico XY

History XY Plot - Gráfico histórico XY

Introdução

Diferente do gráfico de tendência, os usuários precisam definir os itens do gráfico histórico XY no projeto. Por favor clique [Project]-> [History XY Plot] para abrir a tela de configuração;
As configurações da função de receita serão exibidas no objeto [[History XY Plot](#)].

Descrição

Curve	Data format	Number of...	X Address	Y Address
Curve1	16-bit signed	4.0	40	41
Curve2	16-bit signed	4.0	42	43
Curve3	16-bit signed	4.0	44	45

1) Curve No.

Name: os usuários usam para nomear o item da curva;

Curves: define quantas curvas tem em um item;

Total records: define quantos registros em uma curva;

2) Sampling type

Define o tipo de amostragem para o gráfico de curva, existem dois tipos, um é amostragem por de ciclo de tempo e o outro é amostragem por disparo de acionamento. Se for selecionado o modo de amostragem por ciclo de disparo, será necessário um bit de controle para isso, como mostra a imagem a seguir.

3) Quick settings:

Só é usado quando todas as curvas estão no mesmo formato de dados;

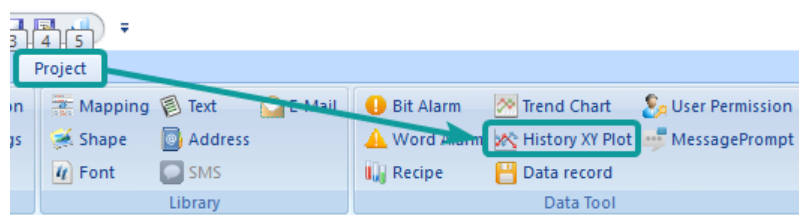
Use continuous address: é usado apenas quando todas as curvas são lidas de endereços contínuos;

4) Curve setting:

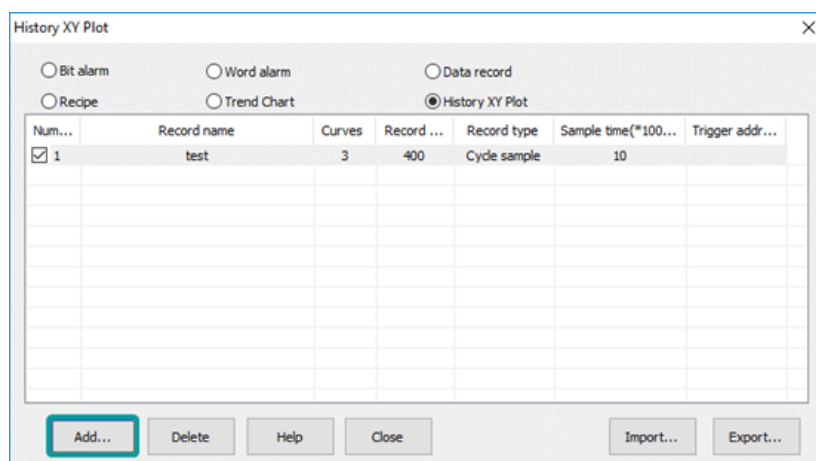
Os usuários podem definir a curva uma por uma com formato de dados diferente e endereço intermitente.

Operating procedure

- 1) Clique em [Project] -> [History XY Plot] para abrir as janelas de seleção de funções;



- 2) Clique no botão [Add] para abrir a janela de configuração [History XY Plot];



- 3) Configure a função do gráfico histórico XY;
- 4) Clique em [OK] para salvar a configuração.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make Help Documentation a Breeze with a Help Authoring Tool](#)

User Permission - Permissão do usuário

User Permission - Permissão do usuário

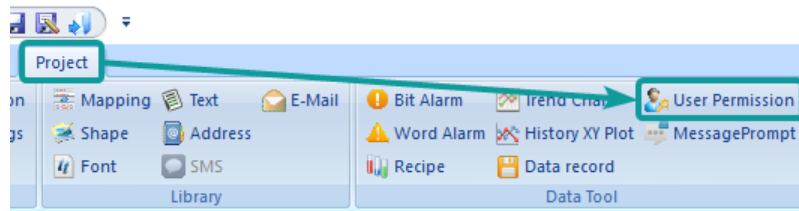
Introdução

A permissão do usuário é uma das funções de expansão na IHM; ela fornece vários níveis de permissão para controlar as operações da IHM. O usuário precisa definir o usuário e o grupo durante a concepção do projeto. Grupos diferentes têm níveis de permissão diferentes para acessar. Cada usuário deve ser adicionado ao grupo especificado; é possível adicionar o mesmo usuário em grupos diferentes.

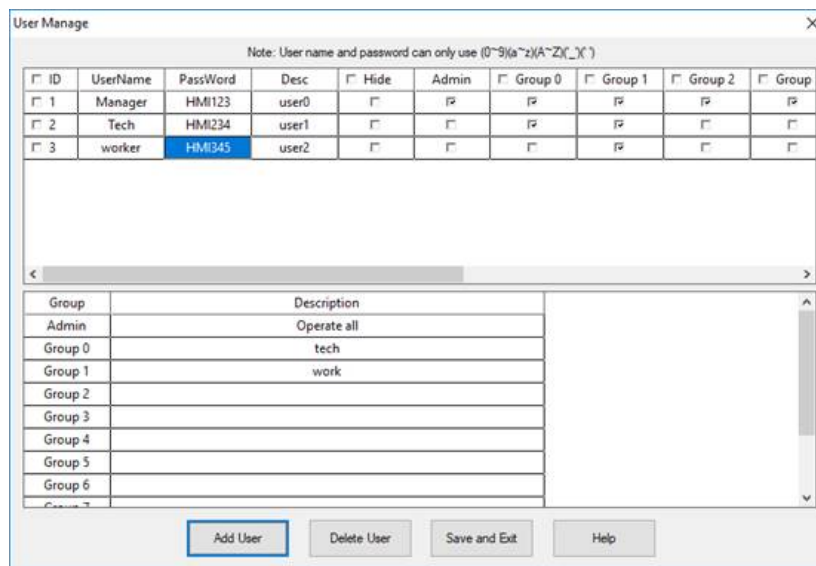
Operating record: ele registra informações de operações do usuário, os arquivos de registros são salvos na flash da IHM; seu caminho é [\\flash\\UserOperationLogs.db].

Operating procedure of settings

- 1) Clique [User Permission] em [Data Tool] na barra de ferramentas;



- 2) Edite o nome de usuário, clique [User0] na célula abaixo de [UserName], e insira o nome do usuário, um projeto permite no máximo 20 usuários;
- 3) Edite a senha, clique [User0] na célula abaixo de [PassWord], e insira a senha desejada;
- 4) Edite a descrição, clique [User0] na célula abaixo de [Desc], e insira a descrição opcional;
- 5) Selecione os grupos para cada usuário, existem 11 grupos além de admin;



- 6) Edite a descrição dos grupos, mas não é necessário;
- 7) Clique no botão [Save and Exit] para completar todas as configurações;

Procedimento de operação de permissão de objeto

- 1) Abra as janelas de configuração do objeto;
- 2) Selecione a janela [Security];
- 3) Selecione [User Permission];
- 4) Selecione [Level] para definir o nível de permissão;
- 5) Digite [Log Message], para registros de operação, se estivesse vazio, a operação para este objeto não seria gravada;
- 6) Selecione o modo [\[Access Denied Setting\]](#);

Control list table

A IHM permite gerenciar contas de usuários na tela. Incluindo adicionar, excluir e editar a conta do usuário. A IHM fornece uma tela pronta para [Sign in] e [change password] (telas n° 1006 e 1007).

Função	Endereço	Tipo de objeto	Função do endereço
Entrar	HUW1158~1335	Drop down list	Nome do usuário
	HUW1002	Character input object	Senha
	HUW1000	Word Switch (Input 1)	OK (entrar)
Mudar senha	HUW1158~1335	Drop down list	Nome do usuário
	HUW1002	Character input object	Senha antiga
	HUW1006	Character input object	Senha nova
	HUW1010	Character input object	Confirmação de senha
	HUW1000	Word Switch (Input 2)	OK(altera senha)
Sair	HUW1000	Word Switch (Input 3)	Sair
Novo usuário	HUW1014	Character input object	Nome do usuário
	HUW1006	Character input object	Senha
	HUW1010	Character input object	Confirmação de senha
	HUW1000	Word Switch (Input 4)	OK(adiciona novo usuário)
	HUW1336~1345	Character input object	Descrição do usuário
	HUX1347.0	Bit switch	=1: Usuário oculto =0: Visível (Defaults)
	HUW1000	Word Switch (Input 8)	Salva(adicionar recurso de ocultação)
Deletar usuário	HUW1158~1335	Drop down list	Nome do usuário
	HUW1000	Word Switch (Input 5)	OK (deletar usuário)
Apagar perfil	HUW1000	Word Switch (Input 9)	OK(deletar)
Exportar perfil	HUW1000	Word Switch (Input 10)	OK(exportar)
Importar perfil	HUW1000	Word Switch (Input 11)	OK(importar)
Exportar arquivo de log	HUW1000	Word Switch (Input 12)	OK(exportar)
Deletar arquivo de log	HUW1000	Word Switch (Input 13)	OK (deletar)
Nome de usuário atual	HUW1349	Character object	32 Word
Informação de estado do sistema	HUW1030	Character input object	Informação de estado do sistema
Configurações de permissão	HUW1014	Character input object	Nome do usuário
	HUW1348	Bit switch	Defina o grupo de usuários: HUX1348.0 = 1 administrador; HUX1348.1 = 1 para permissão do grupo 0; HUX1348.2 = 1 para

		permissão do grupo 1; (Total grupo 0 até grupo 10)
HUW1000	Word Switch (Input 6)	Adicionar direitos de usuário (definido de acordo com HUW1348)

Quando o usuário realiza uma operação de função, o resultado da operação é exibido no HUW1001.

Valor de (HUW1001)	Significado
1	Permissões insuficientes.
2	Usuário não existe.
3	Nome de usuário já existe.
4	Senha inválida.
5	Autorizado
6	A senha que você digitou não confere.
7	Senha alterada.
8	Adição de usuário completa.
9	Exclusão do usuário concluída.
10	Número máximo de usuários excedido.
11	Já existe um usuário administrador.
12	Direitos de usuário modificados
13	Arquivo importado
14	Falha ao importar arquivo
15	Arquivo exportado
16	Falha ao exportar arquivo
17	Desconectado
18	Perfil excluído
19	Arquivo de log excluído
20	Configurações de ocultação modificadas
21	Falha ao modificar as configurações de ocultação

Nota:

- 1) Se houver uma conta de administrador, o usuário não pode mais adicionar um administrador, ou seja, um projeto só pode ter uma conta de administrador.
- 2) Durante a adição de uma função de usuário, a senha definida não pode ser duplicada em outros usuários.
- 3) Durante a exclusão de um usuário, é proibido excluir a conta do administrador, ou seja, a conta do administrador não pode ser excluída.

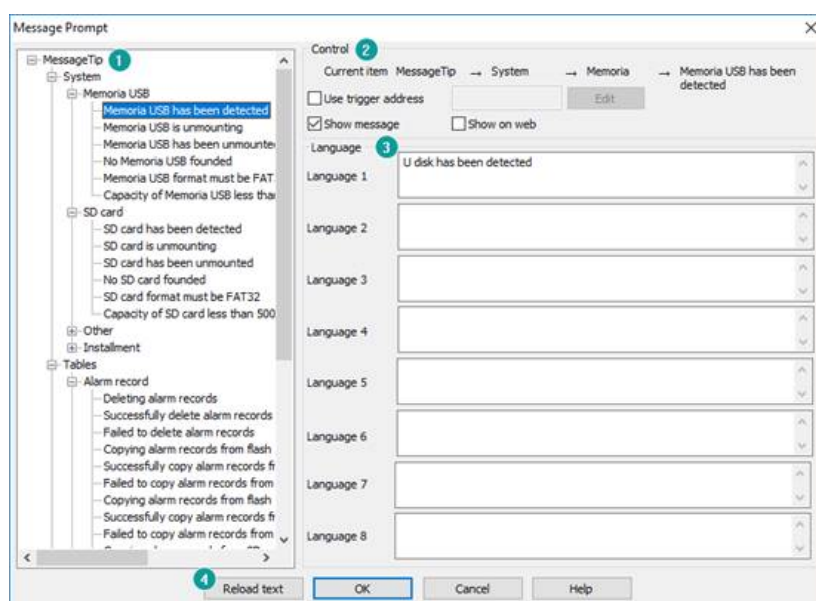
Message Prompt - Prompt de mensagem

Message Prompt - Prompt de mensagem

Introdução

Uma caixa de mensagem é uma janela usada para mostrar alguns prompts ou avisos aos usuários. Por exemplo, o aplicativo processa uma tarefa no processo de caixa de mensagem pop-up, sugerindo que "detectou seu disco USB", então o cliente pode realizar a função de despejo de dados no disco USB.

Descrição



1) Message

Inclui classes de sistema (Disco USB, SD card, e outros), classes de gráfico (alarm, data, recipe, file list), classes de curva (Trend Chart, historical XY trend Plot).

2) Control

Current item: Mostra as informações da mensagem selecionada;

Use trigger address: Quando a mensagem é acionada, o endereço do gatilho será definido como ON

Por exemplo:

O endereço do gatilho é 011, durante a inserção de um disco USB na IHM o endereço 011 será definido como ON, uma vez que a IHM reconhecer o disco USB e exibir a mensagem;

Show message: Selecione para exibir a mensagem quando a IHM estiver em execução. O padrão é selecionado.

Show on web: Selecione para exibir a mensagem quando acessar a tela da IHM remotamente. O padrão é desmarcado;

3) Message Content

Cada mensagem possui um conteúdo padrão, mas o usuário pode definir diferentes conteúdos de acordo com a situação real. E a mesma mensagem pode ser exibida em 8 idiomas.

4) Reload text

Significa descartar as alterações

Por exemplo

O usuário exclui o conteúdo padrão ou modifica o conteúdo padrão, mas deseja desistir da modificação e voltar ao original, basta clicar [Reload text]

Nota:

- 1) Se o usuário não quiser esse prompt durante a execução da IHM, desmarque [Show message];
- 2) [Reload text] a função seria inválida após clicar em salvar;
- 3) Estes 5 caracteres especiais não são suportados nas configurações multilíngues do cabeçalho: [,], [()], [<], [>], [&].

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Revolutionize Your Documentation Output with HelpNDoc's Stunning User Interface](#)

Scripts

Scripts

Este capítulo fornece informações sobre scripts no MPT Studio.

Este capítulo consiste nas seguintes seções:

- [Script type - Tipo de script](#)
- [Script usage - Uso de script](#)
- [Script Function list - Lista de funções de script](#)
- [Script Function description - Descrição das funções de script](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Streamline your documentation process with HelpNDoc's WinHelp HLP to CHM conversion feature](#)

Script type - Tipo de script

Script type - Tipo de script

Introdução

O script é aplicado para realizar funções de controle complexas. O software de compilação da IHM fornece funções poderosas, operação simples, sistema de script confiável, os recursos do

script são listados a seguir:

- 1) Semelhante à estrutura gramatical BASIC;
BASIC funciona como a primeira linguagem de computador para o público em geral, é fácil e eficiente de usar.
- 2) Suporta todas as estruturas de controle lógico do programa;
O script de software suporta três estruturas de controle lógico: ordem, condição, loops. Pode realizar procedimentos complexos.
- 3) Função poderosa; As funções do script são divididas em dois tipos: sistema e função personalizada.
 - **SystemFunction** : as funções que o sistema predefiniu para os usuários.
 - **CustomFunction** : os usuários podem definir uma função e aplicar a todos os scripts.
- 4) Suporta variedade de formatos de dados;
Script suporta número inteiro, ponto ponto flutuante, BCD code, byte, string, etc.

Os scripts têm dois tipos de execução

- 1) **Background script**: Executa de forma independente durante o início do projeto, as atualizações de tela não têm influência e são válidas para todos os scripts.
- 2) **Screen script**: Executa apenas sob a tela designada. O script de tela começa a ser executado até que a tela seja fechada ou trocada.

Ambos modos de execução possuem 4 tipos de modos:

Propriedade	Descrição
Initialize	O script será executado uma vez durante o carregamento do projeto.
Close	O script será executado uma vez durante o fechamento do projeto da IHM.
Timing	O script será executado por um ciclo de tempo designado.
Bit trigger	O script será executado quando atender a condição do bit de disparo.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Revolutionize Your Documentation Output with HelpNDoc's Stunning User Interface](#)

Initialize - Inicialização

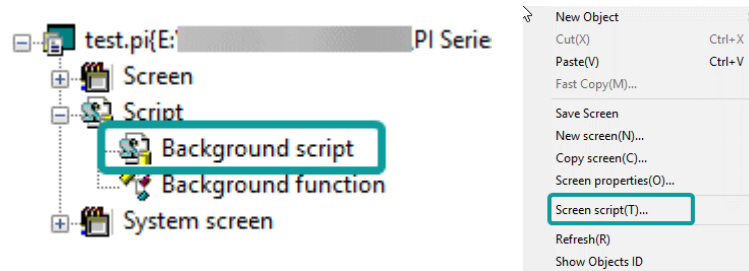
Initialize - Inicialização

Introdução

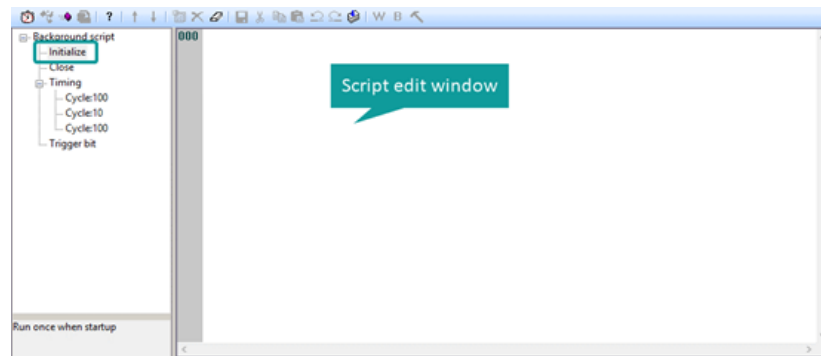
Script de inicialização dividido em script de inicialização de tela e script de inicialização em segundo plano. O script de inicialização de tela é executado uma vez durante a inicialização da tela; o script de inicialização em segundo plano é executado um vez no carregamento do projeto.

Procedimentos operacionais

- 1) Clique [Background script] no gerenciador de projeto para entrar na tela do editor de script, ou clique [Screen script] no menu do botão direito da tela para entrar na tela do editor de script;



- 2) Duplo clique [initialize] para abrir a janela de edição do script, como mostra abaixo;



- 3) Insira scripts na janela de edição.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Elevate Your Help Documentation with a Help Authoring Tool](#)

Close - Fechamento

Close - Fechamento

Introdução

Script de fechamento é dividido em script de fechamento de tela e script de fechamento de plano de fundo. O script de fechamento de tela é executado uma vez durante o encerramento da tela devido ao fechamento ou troca; o script de fechamento em segundo plano é executado durante o encerramento do projeto, como reiniciar a IHM, na configuração da IHM.

Procedimentos operacionais

- 1) Clique [Background script] no gerenciador de projeto para entrar na tela do editor de script, ou clique [Screen script] no menu do botão direito da tela para entrar na tela do editor de script;
- 2) Duplo clique [Close] para abrir a janela de edição do script;
- 3) Insira scripts na janela de edição.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Create help files for the Qt Help Framework](#)

Timing - Ciclico

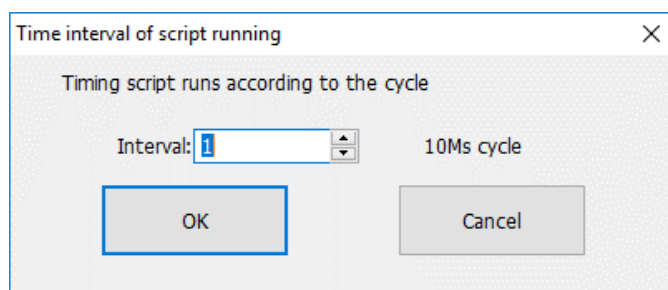
Timing - Ciclico

Introdução

O script será executado por um ciclo de tempo designado.

Procedimentos operacionais de criação

- 1) Clique [Background script] no gerenciador de projeto para entrar na tela do editor de script, ou clique [Screen script] no menu do botão direito da tela para entrar na tela do editor de script;
- 2) Duplo clique [Timing], irá aparecer abaixo da janela de configuração;



Propriedade	Descrição
Cycle	O script é executado em um intervalo de tempo designado, a unidade é de 10 ms.
Ok	Script criado.
Cancel	Cancelar a configuração do script atual.

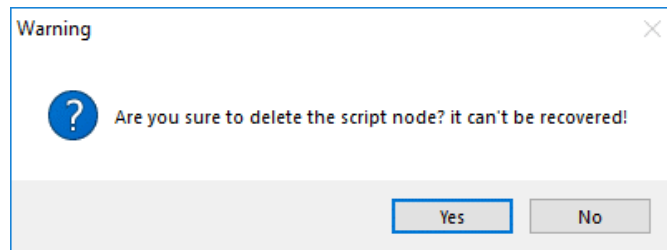
- 3) Insira scripts na janela de edição;

Procedimentos operacionais de edição

- 1) Clique [Background script] no gerenciador de projeto para entrar na tela do editor de script, ou clique [Screen script] no menu do botão direito da tela para entrar na tela do editor de script;
- 2) Selecione [Timing], e clique  para modificar o intervalo de execução do script;
- 3) Duplo clique [Timing] para abrir a janela de edição;

Procedimentos operacionais de exclusão

- 1) Clique [Background script] no gerenciador de projeto para entrar na tela do editor de script, ou clique [Screen script] no menu do botão direito da tela para entrar na tela do editor de script;
- 2) Selecione [Timing], e clique  para excluir o intervalo do script, irá aparecer a janela abaixo



- 3) Selecione [Yes] para executar a operação ou selecione [No] para cancelar a operação;

Nota:

O número máximo de script de tempo para cada tela ou plano de fundo é 32.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Create iPhone web-based documentation](#)

Trigger bit - Bit de disparo

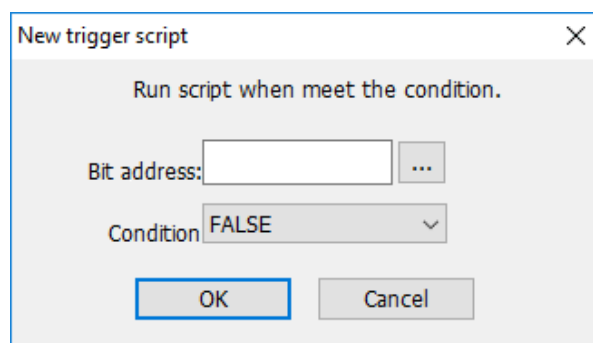
Trigger bit - Bit de disparo

Introdução

O script de controle de disparo é quando o software irá verificar se o bit designado atende à condição de disparo a cada 20 ms. O script é executado quando a condição é atendida até o fechamento do projeto.

Procedimentos operacionais de criação

- 1) Clique [Background script] no gerenciador de projeto para entrar na tela do editor de script, ou clique [Screen script] no menu do botão direito da tela para entrar na tela do editor de script;
- 2) Duplo clique [Trigger bit], irá aparecer abaixo da janela de configuração;



Bit address: Define o endereço de disparo para o script;

Condition: informações detalhadas, mostradas abaixo;

Condição	Descrição
TRUE	O script é executado quando o valor do bit é VERDADEIRO, ele verifica o bit de disparo a cada 20 ms;

FALSE	O script é executado quando o valor do bit é FALSO, ele verifica o bit de disparo a cada 20 ms;
Bit changed	Executa quando o bit de disparo muda de estado;
Rising	O script é executado uma vez quando valor do bit mudar FALSO para VERDADEIRO, ele verifica o bit de acionamento a cada 20 ms;
Falling	O script é executado uma vez quando valor do bit mudar VERDADEIRO para FALSO, ele verifica o bit de acionamento a cada 20 ms;

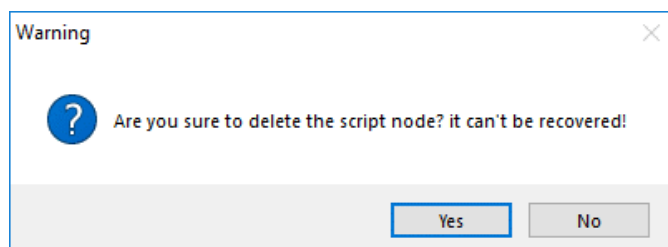
- 3) Defina o bit de acionamento e a condição, clique em [OK] para abrir a janela de edição;

Procedimentos operacionais de edição

- 1) Clique [Background script] no gerenciador de projeto para entrar na tela do editor de script, ou clique [Screen script] no menu do botão direito da tela para entrar na tela do editor de script;
- 2) Selecione [Trigger script], e clique em  para alterar o bit de disparo e a condição;
- 3) Clique duplo [Trigger script] para abrir a janela de edição;

Operating procedures of deleting

- 1) Clique [Background script] no gerenciador de projeto para entrar na tela do editor de script, ou clique [Screen script] no menu do botão direito da tela para entrar na tela do editor de script;
- 2) Selecione [Trigger script], e clique em  para excluir, a janela abaixo será mostrada



- 3) Selecione [Yes] para executar a operação ou selecione [No] para cancelar a operação;

Nota:

O número máximo de script de disparo para cada tela ou plano de fundo é 32.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Achieve Professional Documentation Results with a Help Authoring Tool](#)

Background Function - Função de fundo

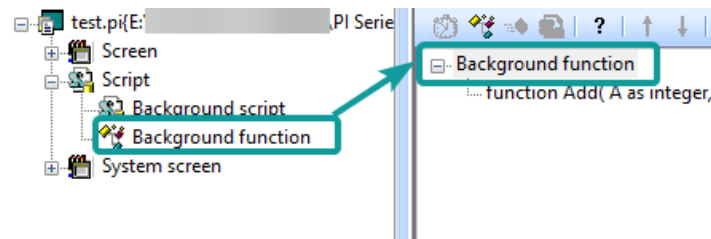
Background Function - Função de fundo

Introdução

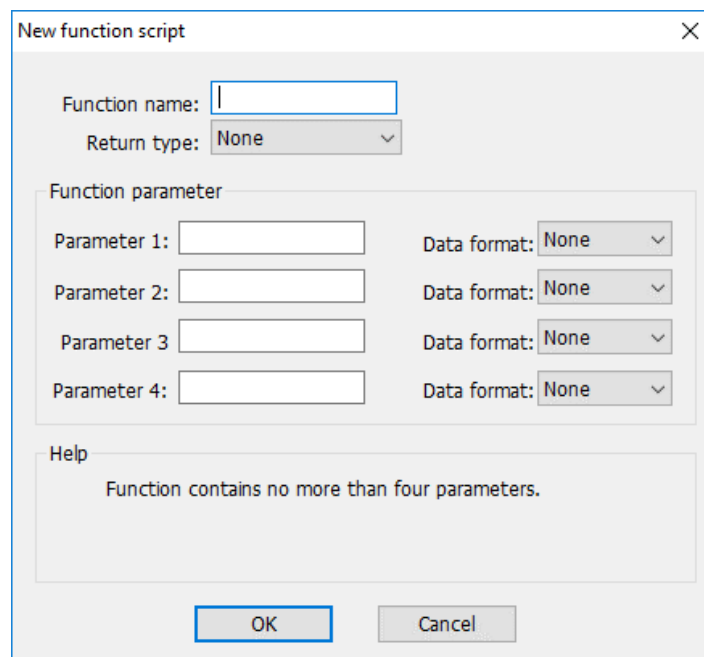
A função global é uma coletânea de códigos; eles podem ser chamados em qualquer script.

Procedimentos operacionais

- 1) Clique duplo [Background Function] no gerenciador de projeto;



- 2) Defina os parâmetros;



Propriedade	Descrição
Function name	O nome da função não pode ser igual ao existente.
Return type	None, string, integer, float.
Parameter 1	O nome do parâmetro 1.

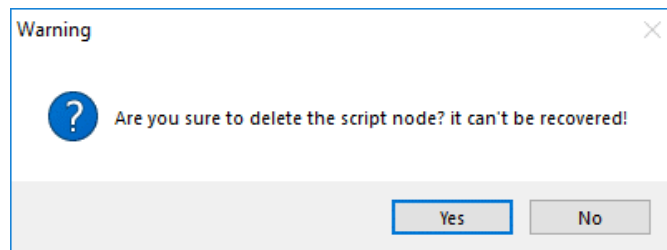
Procedimentos operacionais de edição

- 1) Clique [Background Function] no gerenciador de projeto para entrar na tela do editor de script;
- 2) Selecione o nome da função, e clique [] para mudar os parâmetros;
- 3) Duplo clique [Trigger script] para abrir a janela de edição;

Procedimentos operacionais de exclusão

- 1) Clique [Background Function] no gerenciador de projeto para entrar na tela do editor de script;

- 2) Selecione o nome da função, e clique [X] para excluir, a janela abaixo será mostrada



- 3) Selecione [Yes] para executar a operação ou selecione [No] para cancelar a operação;

Nota:

Os parâmetros máximos para cada função são 4 e o nome do parâmetro não pode ser exclusivo.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Add an Extra Layer of Security to Your PDFs with Encryption](#)

Script usage - Uso de script

Script usage - Uso de script

Introdução

O script pode tornar o projeto mais conveniente e flexível. O script é útil na realização de funções complexas. Se o script for usado incorretamente, pode afetar a eficiência de todo o projeto. Portanto, preste atenção aos seguintes problemas:

- 1) Não use muitos loops de script, se os loops de script forem executados muitas vezes; pode influenciar a eficiência da IHM.
- 2) Nos scripts de ciclo, evite o uso de registro externo, devido à comunicação serial relativamente lenta, o acesso frequente aos registros externos pode fazer com que a execução de scripts seja severamente reduzida, até mesmo influenciar a resposta da tela de forma eficiente. Não há problema em usar o registro interno.
- 3) O comprimento máximo do script é 512 linhas.

Esta seção descreve como editar scripts e usar algumas das ferramentas e recursos que acompanham o editor de scripts.

Acesso de script ao dispositivo

O script de software oferece suporte de maneira eficiente para acessar o endereço do dispositivo usando o símbolo @.

Escrita	Significado	Exemplos
@B_:@b_;	Acesso ao endereço de bit designado	@B_I0.0: acessa o bit I0.0 @b_HDX0.0: acessa o bit HDX0.0
@W_:@w_;	Acesso ao endereço de word	@W_IW0: acessa a word IW0

	designado	@b_HDW0: acessa a word HDW0
@B_(n° da porta) #(n° da estação):endereço	IHM pode conecta mais do que dispositivos de controle automático, "#" antes do símbolo escolhe o número da porta, ":" antes do símbolo escolhe a estação. Se usar o endereçamento sem "#", irá acessar a porta 1 e o padrão é sem ":".	@B_2#2:I0.0: acessa o bit I0.0, na porta 2 e na estação 2; @B_I0.0: acessa o bit I0.0;

O script pode acessar o dispositivo para escrever ou ler.

Por exemplo

```

If @B_HDX0.0 = 1 then           'lê o valor do endereço HDX0.0.

    @B_HDX0.0 = 0               'escreve 0 no endereço HDX0.0

Else

    @B_HDX0.0 = 1               'escreve 1 no endereço HDX0.0

Endif

@W_QW0 = @W_QW0 + 1             'lê dados do endereço QW0, soma 1 para então
                                escrever o resultado no endereço QW0.

```

Verificação gramatical

Procedimentos operacionais

- 1) Selecione  da barra de ferramentas do script;
- 2) O sistema não avisa que existe erro de gramática se a gramática estiver toda correta, o sistema irá listar todos os os erros caso eles existam;
- 3) Verifique as informações de erro e corrija os erros;

Informação de erro

- 1) Identificador *** contém caracteres inválidos
- 2) Tentativa de redeclarar sub ***
- 3) Tentativa de redeclarar a função ***
- 4) Tentativa de usar a palavra reservada *** como identificador
- 5) Tentativa de usar o tipo *** como identificador
- 6) Inesperado ')' ao analisar argumentos para a função ***
- 7) Não foi possível analisar a expressão (um dos argumentos da função ***)
- 8) Não foi possível analisar argumentos de ***
- 9) Muitos argumentos para a função ***
- 10) Argumentos insuficientes para a função ***

- 11) '(' esperado após o subnome ***
- 12) Inesperado '(' ao analisar argumentos para sub ***
- 13) Não foi possível analisar a expressão (um dos argumentos de sub ***)
- 14) Não foi possível analisar argumentos de ***
- 15) Muitos argumentos para sub / função ***
- 16) Argumentos insuficientes para sub / função ***
- 17) Não foi possível analisar a expressão
- 18) '(' esperado após o nome da função ***
- 19) Uso inesperado de sub *** como parte da expressão
- 20) Declarações ilegais que precedem a declaração de subs / funções
- 21) Fim de arquivo inesperado ao procurar por 'endsub'
- 22) Fim da linha esperado após 'else'.
- 23) Fim da linha esperado após 'endif'.
- 24) Fim da linha esperado após 'next'.
- 25) Fim da linha esperado após 'wend'.
- 26) 'while', 'until' ou fim de linha esperado após 'do '.
- 27) Não foi possível analisar a expressão depois de 'while'
- 28) Não foi possível analisar a expressão depois de 'until'
- 29) 'do' sem 'loop'
- 30) Sub *** contém o caractere inválido '@'
- 31) Sub *** já declarado
- 32) Função *** já declarada
- 33) Subnome esperado após 'sub'
- 34) Nome da função esperado após a r'Função
- 35) Nome da variável esperado
- 36) O argumento *** contém o caractere inválido '@'
- 37) 'inteiro', 'ponto flutuante' ou 'string' esperado
- 38) '"', ',' ou ')' esperado
- 39) 'endsub' sem 'sub'
- 40) 'end Função' sem 'Função'
- 41) Fim da linha esperado após 'beep'
- 42) 'dim' inesperado aqui
- 43) Nome da variável esperado após 'dim'
- 44) 'as' esperado após o nome da variável
- 45) 'inteiro' 'ponto flutuante' ou 'string' esperado após 'as'
- 46) ';' ou fim de linha esperado após digitar na instrução dim
- 47) Não foi possível analisar a expressão depois de 'enquanto'
- 48) Fim da linha esperado após a condição 'while'
- 49) 'while' sem 'wend'
- 50) Fim da linha esperado após 'wend'
- 51) 'wend' sem 'while'

- 52) Nome da variável esperado após 'for'
- 53) '=' esperado após o nome da variável
- 54) Não foi possível analisar a expressão depois de 'for'
- 55) 'to' esperado
- 56) Não foi possível analisar a expressão após 'to'
- 57) Não foi possível analisar a expressão após 'step'
- 58) Fim da linha esperado
- 59) 'for' sem 'next'
- 60) Fim da linha esperado após 'next'
- 61) 'next' sem 'for'
- 62) Não foi possível analisar a expressão após 'if'
- 63) 'then' esperado
- 64) Fim de arquivo inesperado ao procurar por 'endif'
- 65) Fim de arquivo inesperado ao procurar por 'else' ou 'endif'
- 66) 'else' sem 'if'
- 67) 'end if' sem 'if'
- 68) Nome do rótulo esperado após 'goto'
- 69) Fim de linha inesperado ao procurar ')' na chamada de função
- 70) ',' esperado
- 71) Faltando ')'
- 72) Fim de linha inesperado na expressão
- 73) Fim de arquivo inesperado na expressão

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make Help Documentation a Breeze with a Help Authoring Tool](#)

Script functions list - Lista de funções de script

Script Functions list - Lista de funções de script

Matemática

Função	Introdução
Abs	Obtenha valor absoluto
Acos	Calcule o valor do cosseno inverso
Asc	Retorna o primeiro caractere da string em valor ASCII
Asin	Calcule o valor do arco seno
Atan	Retorna um valor de arco tangente, os intervalos de radianos -pi/2 até pi/2
Atan2	Retorna o valor do arco tangente
Cos	Retorna um valor de cosseno de um ângulo

Exp	Retorna o valor da potência de e (logaritmo natural)
Hypot	Calcule o valor da hipotenusa de um triângulo retângulo
Tan	Implementa o cálculo de tan para calcular o valor
Sin	Implementa o cálculo do Sin para calcular o valor
Sqr	Atribuir um valor de raiz quadrada
SignedInt16	Atribua o valor a [val] do endereço A1, que é um inteiro com sinal
SignedInt32	Atribua o valor a [val] a partir do endereço A1, que é um duplo inteiro com sinal

Movimentação de dados

Função	Introdução
BMOV	Copie os dados com um comprimento designado do endereço de origem
FILL	Escreve o mesmo valor para o endereço designado constantemente
SetKeyMap	Os valores-chave do teclado são mapeados para que vários botões do teclado executem a mesma função

Controle do processo

Função	Introdução
GOTO	Vá para a linha designada incondicionalmente em um [Function body]
FOR	Execute um comando repetidamente varias vezes
END	Fim da execução do script
while	Se a condição for verdadeira, então todos os comandos antes de Wend na declaração serão executados e, em seguida, verifica novamente a condição, se a condição for falsa, o comando após Wend será executado

Transformação de dados

Função	Introdução
A2H	Converte string A1 em número hexadecimal
Asfloating	Converte o parâmetro em um float
AsInteger	Converte o parâmetro em um inteiro
AsString	Converta o parâmetro em uma string
B2W	Converte uma matriz

BCD	Converte binário em BCD, salva o resultado como valor de retorno
BIN	Converte BCD em binário, salva o resultado no valor de retorno
Chr	Converte o parâmetro inteiro em um caractere ASCII correspondente, retorne a cadeia de caracteres
D2F	Converte os dados do formato inteiro de 32 bits para ponto flutuante
D2Float	Converte o valor designado para ponto flutuante e, em seguida, atribui à variável
D2Int	Converte o número inteiro de 32 bits na forma de número inteiro
DegToRad	Converta o ângulo em radianos correspondentes e exiba
F2D	Converta um formato ponto flutuante de 32 bits para o formato inteiro
F2S	Converta um formato ponto flutuante de 32 bits para string
Float2D	Copie o valor ponto flutuante para o endereço
H2A	Converta um binário (16 bits) em hexadecimais (4 bits) de ASCII
Int2D	Escreva o número inteiro de 32 bits no endereço especificado
LCase	Converta todos os parâmetros em strings minúsculas
MAX	Compare o valor de A2 e A3, atribua o maior número a A1
MIN	Compare o valor de A2 e A3, atribua o menor número a A1
RadToDeg	Converta o valor de radiano em graus
S2F	Converte string em ponto flutuante
SWAP	Troque os bytes altos e baixos
W2B	Combine o byte alto do valor de dois endereços consecutivos em um novo valor
W2D	Converta a word em Dword
W2F	Converte word em ponto flutuante
W2S	Converte word em string

Strings

Função	Introdução
A2I	Uma string de comprimento é interceptada de A1 e convertida em um inteiro ou duplo inteiro e, em seguida, este inteiro é atribuído a A2
InStr	Retorne a posição de str1 em str2
LEFT	Retorna uma string com o comprimento especificado do lado esquerdo do parâmetro
Len	Retorna o comprimento da string
LTrim	Remova a parte esquerda vazia da string e retorne
Mid	Retorna uma string contendo um comprimento de caracteres especificado de uma string

Right	Return a string of the specified length from the right side of parameter
RTrim	Limpe a parte vazia do lado direito da string [str] e atribua a parte vazia a val
Trim	Retorna o valor de um endereço sem uma string vazia ao lado dele
UCase	Capitalize os dados da string e, em seguida, atribua o valor a val

Variável

Função	Introdução
Pi	pi = 3.14159265358979321
True	TRUE = 1
False	FALSE = 0
Operator	Operador na janela de edição de scripts
Variable	Uma variável é qualquer fator, característica ou condição que pode existir em diferentes quantidades ou tipos

Controle de bits

Função	Introdução
ClrB	Defina o bit de A1 como OFF
InvB	Inverte o estado do bit
SetB	Defina o bit de A1 como ON

Operação de arquivo

Função	Introdução
IHMRegOperator	Dados de endereço de upload / download
CopyFile	Copie o arquivo A3 do diretório A1 para o diretório A2 de acordo com o formato A4 e A5
DbToCsvFile	Converta o arquivo db (arquivo de banco de dados) para o formato csv e exporte-o

Comparação

Função	Introdução
--------	------------

<u>IF... THEN</u> <u>GOTO...</u>	IF=
	IF<>
	IF>
	IF>=
	IF<
	IF<=
	IF AND=0
	IF AND<>0
<u>IF</u>	IF=
	IF<>
	IF>
	IF>=
	IF<
	IF<=
	IF AND=0
	IF AND<>0
ELSE	
ENDIF	

Execute a instrução correspondente quando cumprir a condição. A condição será testada durante a execução 'if'. Irá executar o próximo bloco de instruções de 'then', se a condição for verdadeira. Caso contrário, execute o 'else'. Completada as duas instruções, em seguida execute por último "End if".

Função aplicada

Função	Introdução
AddrStringCompare	Compare o comprimento designado de duas cadeias de caracteres
beep	Ativar campainha
IsFloating	Verifica se um parâmetro é ponto flutuante, retorna VERDADEIRO se for ponto flutuante, caso contrário, retorna FALSO
IsInteger	Verifica se um parâmetro (A1) é inteiro, retorna VERDADEIRO se o parâmetro é inteiro, caso contrário retorna FALSO
Log	Função de log: retorna o logaritmo natural do valor
Log10	Função de log: retorna o logaritmo natural do valor
MSeconds	Mostra os microssegundos atuais do sistema
NewNoAddr	Basedo no endereço de origem A2, e em um tamanho de offset, se obtém um novo endereço A1
NewStatAddr	Basedo no endereço de origem A2, e em um tamanho de offset, se obtém uma nova estação A1
NStringCompare	Compare se o comprimento designado de duas strings é o mesmo, retorne 1 para A1 se sim, caso contrário retorne 0
Power	O valor de [expr2] à potência de [expr1] será atribuído a Var
Rand	Gere um número aleatório
ReadAddr	Atribuir o valor no endereço especificado para [word]

SleepA	Tempo de espera T(ms)
WriteAddr	Atribua o valor de A2 ao endereço A1

Outros

Função	Introdução
Dim...as...	Declare uma variável
do	Instrução de determinação de condição
Function	Diferente da função interna, precisa declarar o nome, parâmetro, código da função
Sub	Declare o nome, parâmetros e códigos do Sub (sub Function)
PrintText	Envie o conteúdo para a impressora para uma impressão
PI_GetTickCount	Escreva a hora de início no endereço definido como um inteiro de 32 bits
StAndFtChange	Calcule o número de segundos de 1º de janeiro de 1970 até a hora atual
GetServerDelayInfo	Converter string em número hexadecimal

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Streamline Your Documentation Creation with a Help Authoring Tool](#)

Script function description - Descrição das funções de script

Script Function description - Descrição das funções de script

Descrição da função de script.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Full-featured Help generator](#)

A2H

A2H

Função

Val = A2H(A1)

Descrição

Converte a string no endereço especificado em um número hexadecimal;

Parâmetros

A1: Dados de origem, converte apenas os primeiros quatro dígitos da string

Val: O valor é um número hexadecimal.

Exemplo

`@W_HDW20=A2H(@W_HDW10)` *'converte a string de HDW10 para hexadecimal e depois salva em HDW20.'*

Entrada: @W_HDW10=255

Resultado: @W_HDW20=255

Nota:

A1 precisa ser endereçado (tal como:@W_HDW000002).

Apenas [0~1], [a~f] pode ser convertido, outros serão convertidos para 0

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Streamline Your Documentation Process with HelpNDoc's Intuitive Interface](#)

A2I**A2I****Função**

A2I (A1, A2, length, S)

Descrição

Intercepta uma string de comprimento especificado de A1, converte em inteiro ou duplo inteiro e atribui este inteiro a A2.

Parâmetros

A1: String a ser interceptada

A2: O valor inteiro final

Length: Tamanho da String

S: Controle para inteiro ou duplo inteiro.

S=0, indicando uma única palavra inteira; S=1, indicando uma palavra dupla inteira.

Return value: Nenhum

Exemplo

`A2I("@W_HDW200","@W_HDW100",4,0)` *'converte uma string em um formato de 16 bits (single word) inteiro decimal'*

`A2I("@W_HDW600","@W_HDW500",4,1)` *'converte uma string em 32 bits (double word) inteiro decimal'*

Entrada: @W_HDW200="12345", **Resultado:** @W_HDW100=1234

Entrada: @W_HDW600="12345", **Resultado:** @W_HDW500=1234

Nota:

A1 e A2 precisam ser endereços (tal como:@W_HDW000002).

Abs

Abs

Função

val = Abs(A1)

Descrição

O valor absoluto de A1.

Parâmetros

A1: os dados de valor absoluto, precisam ser variáveis.

Val: é o valor absoluto do endereço ou variável.

Exemplo

Dim a as integer

a = SignedInt16("@W_HDW0")
sinal.

@W_HDW1 = Abs(a)

Entrada: @W_HDW0=-6

Resultado: @W_HDW1=6

'a é definido como inteiro

'converter os dados de @ W_HDW0 em dados com

'atribuir o valor absoluto retornado a @ W_HDW1

Nota:

SignedInt16 Function é projetado para converter dados sem sinal em dados com sinal.

ACOS

ACOS

Função

val = ACos(A1)

Descrição

Para calcular o valor cosseno inverso de A1.

Parâmetros

A1: valor ponto flutuante, pode ser um endereço ou variável.

Val: o valor de retorno é ponto flutuante, pode ser um endereço ou variável.

Exemplo*Dim a,b as floating**a = 0.5**b = ACos(a)**variável b.**'define duas variáveis ponto flutuantes a, b**'atribuir o valor designado a "a"**'o valor cosseno inverso de "a" é um radiano que atribui à**'para adicionar a seguinte setença se necessário para ver o
valor de retorno:**float2d("@W_HDW200", b)**'ponto flutuante b escrito em HDW200.***Resultado:** @W_HDW200=1.047**Nota:**Deve ser chamada a **RadToDeg Function** para converter radiano em ângulo.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Powerful and User-Friendly Help Authoring Tool for Markdown Documents](#)

AddrStringCompare**AddrStringCompare****Função**

val = AddrStringCompare(A1, A2, length)

Descrição

Ele é projetado para comparar o comprimento designado de duas cadeias de caracteres. O valor da string é 1 quando as duas strings são iguais.

Parâmetros**A1, A2:** string de caracteres, precisa ser um endereço (tal como:"@W_HDW000002")**Length:** O comprimento da string de caracteres.**Val:** Valor de retorno, 0 ou 1.**Exemplo***if AddrStringCompare("@W_HDW10","@W_HDW0",2)= 1 then 'compare a sequência de
caracteres de HDW10 e @W_HDW0 se for o mesmo, o valor será 1.**@W_HDW20=1**'@W_HDW20 display 1**else**@W_HDW20=0**'@W_HDW20 display 0**Endif***Entrada:** @W_HDW10="1a2 ", @W_HDW0="1a2 ",**Resultado:** @W_HDW20=1**Entrada:** @W_HDW10="ab2 ", @W_HDW0="12a ",**Resultado:** @W_HDW20=0

Asc

Asc

Função

val = Asc(A1)

Descrição

Retorna o primeiro caractere da string em valor ASCII.

Parâmetros

A1: string de caracteres, precisa ser um endereço (tal como: @W_HDW000002)

val: valor de retorno, valor ASCII, pode ser um endereço ou variável.

Exemplo

@W_HDW10 = Asc("A")	<i>'retorna o valor ASCII de A para HDW10</i>
@W_HDW11 = Asc("a")	<i>'retorna o valor ASCII de a para HDW11</i>
@W_HDW12 = Asc("Apple")	<i>'retornar o primeiro caractere A da string Apple para HDW12</i>
@W_HDW13 = Asc("123")	<i>'retorna o primeiro caractere ASCII valor 1 da string 123 para HDW13.</i>

Resultado:

@W_HDW10 = 65
@W_HDW11 = 97
@W_HDW12 = 65
@W_HDW13 = 49

AsFloating

AsFloating

Função

val = AsFloating(A1)

Descrição

Converte o parâmetro A1 em um ponto flutuante.

Parâmetros

A1: variável inteira.

val: valor ponto flutuante de retorno, pode ser uma variável ou endereço.

Exemplo

Dim a as integer

'define uma variável inteira {a}.

a = @W_HDW10

'atribuir @ W_HDW10 a "a"

*b = AsFloating(a)
"b".*

'converte o inteiro "a" em ponto flutuante e então atribui a

b = b/1.2

*'adicione a seguinte sentença quando precisar visualizar o
valor de retorno:*

Float 2D("@W_HDW11",b)

'variável ponto flutuante "b" escrita em HDW11.

Entrada: @W_HDW10=24,

Resultado: @W_HDW11=20.00(definir duas casas decimais)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Upgrade your help files and your workflow with HelpNDoc's WinHelp HLP to CHM conversion](#)

ASin

ASin

Função

val = ASin(A1)

Descrição

Calcule o valor do arco seno de A1.

Parâmetros

A1: ponto flutuante pode ser um endereço ou uma variável.

Val: Valor ponto flutuante de retorno, pode ser um endereço ou uma variável.

Exemplo

Dim a, b as floating

'define duas variáveis ponto flutuantes a,b

a = 0.5

'atribuir o valor designado a "a"

*b=ASin(a)
a b.*

'calcula o valor do arco seno de a, atribua o radiano

*'Adicione o seguinte comando se precisar visualizar
o valor de retorno:*

float2d ("@W_HDW200", b)

'variável float b escrita em HDW200

Resultado: @W_HDW200=0.524

Nota:

Deve ser chamada a **RadToDeg Function** para converter radiano em ângulo.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Write EPub books for the iPad](#)

AsInteger

AsInteger

Função

val = AsInteger(A1)

Descrição

Converte o parâmetro A1 em valor inteiro.

Parâmetros

A1: ponto flutuante precisa ser uma variável.

Val: o valor retornado pode ser uma variável ou endereço.

Exemplo

Dim a as floating

a = D2Float("@W_HDW0",a)

b= AsInteger(a)

@W_HDW10=b

Entrada: @W_HDW0=20.12,

Resultado: @W_HDW10=20

'definir variável ponto flutuante a

'use a nnnnn D2Float para salvar o valor ponto flutuante de HDW0 em a

'converte o ponto flutuante a em inteiro, o valor de retorno atribuído a b

'salvar b para HDW10

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Single source CHM, PDF, DOC and HTML Help creation](#)

AsString

AsString

Função

val = AsString(A1)

Descrição

Converte o parâmetro A1 em uma string de caracteres.

Parâmetros

A1: não é um parâmetro de string, pode ser uma variável.

Val: valor da string de retorno, variável ou endereço.

Exemplo

Script 1:

```

a=123           'atribuir um valor a a
b=234           'atribuir um valor a b
c=AsString(a)+AsString(b)   'converta "a" e "b" em string, em seguida, some as duas
                                strings, atribua o resultado a "c".

@W_HDW0=c       'atribuir c para HDW0
d=a+b           'some a com b
@W_HDW100=d      'atribuir d para (HDW100)
Resultado:    @W_HDW0=123234
                  @W_HDW100=357

```

Script 2:

```

W2S("@W_HDW200","@W_HDW300","02d")
W2S("@W_HDW210","@W_HDW400","02d")
W2S("@W_HDW220","@W_HDW500","02d")
@W_HDW0=AsString(@W_HDW300)+AsString(@W_HDW400)+AsString(@W_HDW500)
Entrada:      @W_HDW200=12,@W_HDW210=34,@W_HDW220=56
Resultado:    @W_HDW300=12,@W_HDW400=34,@W_HDW500=56,@W_HDW0=123456

```

Nota:

Certifique-se de que os dados sejam sempre duas palavras; caso contrário, ocorrerá erro. consulte o outro capítulo da W2S Function

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create PDF Help documents](#)

ATan**ATan****Função**

var = ATan(A1)

Descrição

Retorna um valor de arco tangente, os intervalos de radianos -pi/2 até pi/2.

Parâmetros

A1: Pode ser ponto flutuante, endereço ou variável.

Val: radiano do valor de retorno.

Exemplo

```

@W_HDW20= Atan (@W_HDW10)   'salvar o valor do arco tangente de (HDW10) para
                                (HDW20)

```

Entrada: @W_HDW10=1.000,@W_HDW20=0.785

Nota:

Deve ser chamada a RadToDeg Function para converter radiano em ângulo.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Create HTML Help, DOC, PDF and print manuals from 1 single source](#)

ATan2**ATan2****Função**

val = ATan2(A1,A2)

Descrição

Retorne o valor do arco tangente de A1 / A2, intervalo de radianos

Parâmetros

A1, A2: Endereço ou variável.

Val: o valor retornado é um radiano, intervalo -pi até pi.

Aviso: ATan2 use o sinal de dois parâmetros para definir o quadrante do valor de retorno.

Exemplo

@W_HDW20= ATan2 (@W_HDW10,@W_HDW12) *'salvar o valor do arco tangente de (HDW10/HDW12) em (HDW20).*

Entrada: @W_HDW10=1.0,@W_HDW12=1.0,

Resultado: @W_HDW20=0.785

Nota:

Deve ser chamada a RadToDeg Function para converter radiano em ângulo.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easy EBook and documentation generator](#)

B2W**B2W****Função**

B2W(A1, A2, length)

Descrição

Converter uma matriz (começa com A2, unidade: byte, para outra matriz (começa com A1, unidade: word).

Parâmetros

A1: Endereço que será convertido
A2: Endereço do valor a ser convertido
Length: O comprimento da conversão
Return value: Nenhum

Exemplo

B2W(@W_HDW100,@W_HDW10,2) 'converte (@W_HDW10) com o comprimento de 2, salva o resultado no endereço que começa com @W_HDW100.

Entrada: @W_HDW10=1A2B
Resultado: @W_HDW100=2B
 @W_HDW101=1A

Nota:

A1 e A2 precisam ser endereços(e.g.: @W_HDW000002);
 O comprimento pode ser endereço ou variável;
 Este é um subprograma; não tem valor de retorno.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly create a professional-quality documentation website with HelpNDoc](#)

BCD

BCD

Função

val = BCD(A1)

Descrição

Converte A1 (binário) em BCD, salva o resultado como valor de retorno.

Parâmetros

A1: O binário que será convertido; pode ser um endereço ou uma variável.
Val: Valor de retorno, código BCD; pode ser um endereço ou uma variável.

Exemplo

@W_HDW20=BCD(@W_HDW10) 'converte HDW10 (binary) para código BCD, então salva em (HDW20)

Entrada: @W_HDW10=11111111(binary)
Resultado: @W_HDW20=255

Nota:

O valor de retorno é um word; o hexadecimal corresponde ao código BCD.

Beep

Beep

Função

(Beep)

Descrição

Ativar campainha

Parâmetros

Nenhum

Exemplo

```
if @B_HDX100.0=1 then           'bip quando o bit HDX100.0 é setado em ON
(beep)
endif
```

Resultado: IHM irá bipar quando o bit HDX100.0 é setado em ON.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Leave the tedious WinHelp HLP to CHM conversion process behind with HelpNDoc](#)

BIN

BIN

Função

Val = BIN(A1)

Descrição

Converte A1 (BCD) em binário, salve o resultado no valor de retorno.

Parâmetros

A1: Código BCD que será convertido; pode ser endereço ou variável.

Val: Retorna o valor binário, pode ser endereço ou variável.

Exemplo

```
@W_HDW20=BIN(@W_HDW10)         'converte HDW10(BCD) para binário, salva o
                                resultado em (HDW20)
```

Entrada: @W_HDW10=255

Resultado: @W_HDW20=11111111 (binário)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EPub producer](#)

BMOV

BMOV

Função

BMOV(A1, A2,length)

Descrição

Copie os dados com um comprimento definido do endereço de origem A2 para A1.

Parameter

A1: endereço de destino;

A2: endereço de origem;

length: tamanho da operação;

Exemplo

@W_HDW20 = 20

'atribuir valor a HDW20

@W_HDW21 = 21

'atribuir valor a HDW21

@W_HDW22 = 22

'atribuir valor a HDW22

BMOV(@W_HDW10,@W_HDW20,3)
HDW22 para HDW10, HDW11, HDW12

'atribuir o endereço de word de HDW20, HDW21,

Resultado:

@W_HDW10 = 20

@W_HDW11 = 21

@W_HDW12 = 22

Nota:

A1 e A2 precisam ser endereços

O comprimento pode ser uma variável inteira ou um endereço. Quando destAddr e srcAddr são endereços do PLC (dispositivo externo), a faixa de range é 1-2048, e o endereço 2049 não será operado quando a faixa for excedida.

Quando destAddr e srcAddr são endereços da IHM, o intervalo de range é 1-4096, e esta função é inválida quando fora do intervalo.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Transform Your Help Documentation Process with a Help Authoring Tool](#)

Chr

Chr

Função

val = Chr(A1, A2, ...)

Descrição

Converte o parâmetro inteiro em um caractere ASCII correspondente, retorne uma sequencia de caracteres.

Parâmetros

A1, A2.....: inteiro a ser convertido; pode ser um endereço ou uma variável.

Val: valor retornado, pode ser um endereço ou uma variável.

Exemplo

@W_HDW100=Chr(@W_HDW20, @W_HDW21, @W_HDW22, @W_HDW23, @W_HDW24)
'converter o valor de(HDW20, HDW21 ,HDW22, HDW23, HDW24) para caracteres ASCII, atribua o valor a (HDW100)

Entrada 72,69,76,76,79 passo a passo de acordo com HDW20, HDW21, HDW22, HDW23, HDW24,

Resultado HELLO para (@W_HDW100).

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Full-featured Help generator](#)

ClrB

ClrB

Função

ClrB(A1)

Descrição

Defina o bit de A1 como FALSO (0).

Parâmetros

A1: Endereço do sistema(bit)

Nota:

subprograma não tem valor de retorno.

Exemplo

ClrB(@B_HDX100.0) 'atribuir 0 a (@B_HDX100.0)

Constant

Constant

Descrição

Constante suportada por script, os usuários podem usar no script:

pi = 3.14159265358979321

TRUE = 1

FALSE = 0

Exemplo

Dim a as integer 'definir inteiro a

*a = RadToDeg(pi) 'converter radianos pi em ângulo e, em seguida, atribuir a "a",RadToDeg
Function é usado para converter radianos em ângulo.*

@W_HDW11 = a 'atribuir "a" a (HDW11)

Resultado: @W_HDW11=180

CopyFile

CopyFile

Função

A6=CopyFile(A1,A2,A3,A4,A5)

Descrição

Copie o arquivo A3 do diretório A1 para o diretório A2 de acordo com o formato A4 e A5 e grave o status do valor retornado em A6.

Parâmetros

A1: o caminho de origem do arquivo a ser copiado.

A2: caminho de destino.

A3: o nome do arquivo a ser copiado.

A4: tipo de cópia (0: copiar arquivo, 1: copiar diretório).

A5: Se deve sobrescrever o arquivo com o mesmo nome ao copiar (0: Sim, 1: Não).

A6: valor devolvido.

0: cópia falhou

1: cópia bem sucedida

2: erro de parâmetro

- 3: O disco USB não existe
- 4: Cartão SD não existe
- 5: Erro de caminho

Exemplo

(1) Copie um único arquivo:

```
@W_HDW100 = " test.csv"
```

```
CopyFile("UDisk/Test", "Flash/Test", "test.csv", 0, 0)    'Copia o arquivo Test.csv no diretório
                                                           UDisk/Test para o diretório Flash/Test.
```

Can also be written as `CopyFile("UDisk/Test", "Flash/Test", @W_HDW100, 0, 0)`

(2) Copie todos os arquivos do diretório:

```
CopyFile("UDisk/Test", "Flash/Test", "", 1, 0)            'Copia o arquivo o diretório UDisk/Test para
                                                           o diretório Flash/Test.
```

Nota:

- 1) Os caminhos de origem e destino precisam começar com UDisk ou Flash ou SDCard;
- 2) A1 e A2 podem ser string (requer aspas duplas) ou variável, comprimento máximo de caracteres 127 permitido no caminho;
- 3) A3 poderia ser uma string, tal como: [FileName] (requer aspas duplas); ou endereço, tal como: @W_HDW100 (não há necessidade de adicionar aspas duplas);
- 4) A4 e A5 podem ser valores, endereços ou variáveis;
- 5) A6 pode ser endereço ou variável.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make Help Documentation a Breeze with a Help Authoring Tool](#)

Cos

Cos

Função

Val = Cos(A1)

Descrição

Retorna um valor de cosseno de um ângulo.

Parâmetros

A1: um radiano ponto flutuante do ângulo, pode ser um endereço ou uma variável.

Val: Valor ponto flutuante de retorno, pode ser um endereço ou uma variável.

Exemplo

```
Dim a, b as floating
```

```
b = pi/3
```

```
'define ponto flutuante a, b
```

```
'converte o valor de HDW11 para ponto flutuante e atribui a 'b'.
```

$a = \cos(b)$

'retorna o valor cosseno de 'b' e atribui o resultado a 'a'.

'adicione a seguinte sentença se precisar ver o valor de retorno:

`Float2D("@W_HDW20",a)` *'o valor ponto flutuante será escrito em HDW13.*

Resultado: @W_HDW20=0.5

Nota:

Deve ser chamada a **RadToDeg Function** para converter radiano em ângulo.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your CHM Help File Capabilities with HelpNDoc](#)

D2F

D2F

Função

D2F (A1, A2) or A1= D2F (A1, A2)

Descrição

Converte os dados do formato inteiro de 32 bits para ponto flutuante e em seguida, produz o resultado.

Parâmetros

A1: dados de destino, comece com"@";

A2: dados de origem, comece com"@";

Exemplo

`D2F(@W_HDW2,@W_HDW0)`

'converter o duplo word (HDW0) para ponto flutuante e salva o resultado em (HDW2).

`@W_HDW2=D2F(@W_HDW2,@W_HDW0)`

'converter o duplo word (HDW0) para ponto flutuante e salva o resultado em (HDW2).

Resultado: HDW0=100, HDW2=100

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Spot and Fix Problems in Your Documentation with HelpNDoc's Project Analyzer](#)

D2Float

D2Float

Função

F= D2Float("A1",F)

Descrição

Converte o valor designado para ponto flutuante e, em seguida o atribui a variável.

Parâmetros**A1:** Dados de origem;**F:** Variável ponto flutuante definida pelo usuário**Exemplo***dim F as floating**F=D2Float("@W_HDW10",F)**Float2D("@W_HDW12",F)**'define F como ponto flutuante**'atribuir o valor de (HDW10) para F em ponto flutuante**'copia o valor ponto flutuante de F para o registro HDW12, use para exibir o resultado.***Resultado:** HDW10=200,
HDW12= 200.**Nota:**

A1 precisa ser endereçado.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Leave the tedious WinHelp HLP to CHM conversion process behind with HelpNDoc](#)

D2Int**D2Int****Função**

A2= D2Int("A1",A2)

Descrição

Converte o valor inteiro de 32 bits para um inteiro de 16 bits.

Parâmetros**A1:** Os dados de origem só podem ser do registro da IHM interno ou externo começando com "@".**A2:** Os dados de destino só podem usar a variável inteira definida pelo script.**Exemplo***dim var1 as integer**var1=D2Int("@W_HDW0",var1)**em var1.**HDW0=9999999,**'define var1 como inteiro**'Lê o valor de 32 bits do inteiro HDW0 e salva o resultado em var1.***Resultado:** Var1=9999999

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Qt Help documentation made easy](#)

DbToCSVFile

DbToCSVFile

Função

A8=DbToCSVFile(A1,A2,A3,A4,A5,A6,A7)

Descrição

Converte o arquivo db (arquivo de banco de dados) para o formato csv e exporte-o.

Parâmetros

A1: caminho para salvar o arquivo db (o valor é inteiro);

- =0: Arquivo de registro de alarme em IHM flash;
- =1: Arquivo de registro de alarme em UDisk (disco flash USB);
- =2: Arquivo de registro de alarme no cartão SD;
- =3: Arquivo de registro de dados em IHM flash;
- =4: Arquivo de registro de dados em UDisk (disco flash USB);
- =5: Arquivo de registro de dados no cartão SD;

A2: número do grupo do arquivo db (o valor é inteiro);

Usado durante a exportação do arquivo de registro de dados, o número do grupo pode ser visto na interface de configuração do registro de dados;

A3: caminho para salvar o arquivo csv (o valor é inteiro);

- =0: Salvar em UDisk (disco flash USB);
- =1: Salvar no cartão SD;

A4: nome csv;

A5: hora de início do registro de dados em arquivo db (string), endereços de 6 palavras consecutivas (os valores no endereço são ano, mês, dia, hora, minuto, segundo);

A6: hora de término do registro de dados em arquivo db (string), endereços de 6 palavras consecutivas (os valores no endereço são ano, mês, dia, hora, minuto, segundo);

A7: formato de codificação csv;

- =0 Formato UTF8;
- =1 Formato GBK;

A8: valor de retorno;

- =0: Falha ao exportar;
- =1: Exportado;
- =2: erro de caminho de arquivo db;

- =3: O disco U ou cartão SD não existe;
- =4: erro de nome csv;
- =5: arquivo db não existe;
- =6: arquivo csv já existe;

Exemplo

```
@W_HDW100 = 2018
@W_HDW101 = 12
@W_HDW102 = 25
@W_HDW103 = 19
@W_HDW104 = 10
@W_HDW105 = 30
@W_HDW200 = 2018
@W_HDW201 = 12
@W_HDW202 = 25
@W_HDW203 = 20
@W_HDW204 = 10
@W_HDW205 = 30
```

Exportar arquivo de registro de dados

DbToCsvFile(3,2,0,"123.csv","@W_HDW100","@W_HDW200",0) 'No flash da IHM, o número do grupo é 2, e os registros de dados coletados no momento de 2010.12.25 19:10:30-2018.12.25 20:10:30 são exportados para o arquivo 123.csv no Udisk em formato UTF8.

Exportar arquivo de registro de alarme

DbToCsvFile(0,0,0,"456.csv","@W_HDW100","@W_HDW200",1) 'Os registros de alarme gerados no flash da IHM em 2018.12.25 19:10:30-2018.12.25 20:10:30 são exportados para o arquivo 456.csv no Udisk em formato GBK.

Nota:

- A1 pode ser um endereço, uma variável ou um valor, e o caminho precisa começar com UDisk ou Flash ou SDCard;
- A2 pode ser um endereço, uma variável ou um valor;
- A3 pode ser um endereço, uma variável ou um valor, e o caminho precisa começar com UDisk ou Flash ou SDCard;
- A4 pode ser um endereço ou uma variável ou string, e o tamanho do nome do arquivo (soma dos valores, inglês, chinês) não pode exceder 127;
- A5 precisa ser um endereço;
- A6 precisa ser um endereço;
- A7 pode ser um endereço, uma variável ou um valor;

DegToRad

DegToRad

Função

A2 = DegToRad(A1)

Descrição

Converte o ângulo em radianos correspondentes e exibe.

Parâmetros

A1: ângulo de entrada, suporta endereço, outra variável ou ponto flutuante.

A2: saída de radianos, suporta endereço, outra variável ou ponto flutuante.

Exemplo

Script 1

```
@W_HDW12=DegToRad(@W_HDW10)  'ângulo de entrada em (HDW10),converte para
                                corresponder radiano e copia para (HDW12)
```

Resultado: HDW10=180; HDW12=3.14159

Script 2

```
dim a as floating              'definir variável
dim b as floating              'definir variável
b=30                           'ângulo de entrada
a=DegToRad(b)                  'converte o comprimento de radiano e copia para variável {a}
float2d("@W_HDW0", a)         'exibi o valor de ponto flutuante (HDW0)
```

Resultado: HDW0=0.52360

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free PDF documentation generator](#)

DIM ... AS ...

DIM ... AS ...

Função

Dim "variable" as "date type"

Descrição

Declare uma variável, definindo o tipo de dados.

Parâmetros

Variable: comece com a letra, outro caracter pode ser letra, números, sublinhados ('_'), precisa

começar com '@' se for endereço;

Data type: string, ponto flutuante, inteiro;

Exemplo

dim a as integer

'define a como inteiro

dim @W_HDW0 as floating

'define @ W_HDW0 como ponto flutuante

dim hi as string

'define "hi" como string

Resultado:

a é inteiro

@W_HDW0 é flutuando

hi é string

Nota:

Use a variável de Dim durante a execução, não é possível alterar o tipo, Dim será perdido se o tipo de variável não for definido. A variável pode ser declarada apenas uma vez.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your Reach: Convert Your Word Document to an ePub or Kindle eBook](#)

DO ... LOOP

DO ... LOOP

Função

Do [While | Until condition]

[statements]

Loop

or

Do

[statements]

Loop [While | Until condition]

Descrição

Instrução de determinação de condição.

Do while: loop executa uma instrução de bloco repetidamente quando a condição é verdadeira.

Do until: loop executa uma instrução de bloco repetidamente até que a condição seja falsa.

Parâmetros

Condition: determinar condição; obter a expressão de Verdadeiro ou Falso.

Statements: execute uma ou mais instruções repetidamente quando a condição for Verdadeira ou até que a condição seja Verdadeira.

Se a condição for verdadeira, todas as instruções serão executadas até que a instrução Wend seja encontrada. O controle então retorna para a instrução While e a condição é verificada novamente. Se a condição ainda for verdadeira, o processo é repetido. Se não for verdade, a

execução continua com a instrução seguinte à instrução Wend.

Exemplo

```
dim i as integer      'finalizar DO loop quando i=100
do while i<100
i=i+1
@W_HDW0=i
loop
```

Resultado: HDW0=100

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [5 Reasons Why a Help Authoring Tool is Better than Microsoft Word for Documentation](#)

End

End

Função

Termina o script imediatamente.

Descrição

Fim da execução do script.

Parâmetros

Statement: Condição de julgamento, use junto com IF. Finaliza o script quando atender a condição.

Exemplo

```
If a = 10 Then End      'finaliza o script quando a=10.
```

Resultado: Finaliza o programa de script.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Revolutionize Your CHM Help File Output with HelpNDoc](#)

Exp

Exp

Função

A1=Exp(A2)

Descrição

Retorna o valor da potência de e (logaritmo natural), salva o resultado de saída em A1, e= 2.71828182846

Parâmetros

A1: dado de destino: retorna o valor da potencia em ponto flutuante, precisa começar com '@'(e.g.@W_HDW10);

A2: dado de origem, função exponencial natural, precisa ser inteiro ou variável. Não é possível começar com endereço de "@"(e.g.@W_HDW10)

Exemplo

dim a as integer

'define "a" como inteiro

a = @W_HDW2

'atribuir o valor de (HDW2) à variável "a"

@W_HDW0= Exp(a)

'exponencial do valor de (HDW2), salva o resultado em (HDW0)

Resultado: HDW2=2,
HDW0= 7.38905600

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Produce online help for Qt applications](#)

F2D

F2D

Função

F2D (A1, A2)

Descrição

Converte o formato ponto flutuante de 32 bits para o formato inteiro e, em seguida, exiba o resultado.

Parâmetros

A1: dado de destino, o valor pode ser um endereço (e.g.@W_HDW12).

A2: data de origem, pode ser um endereço ou outra variável.

Exemplo

F2D(@W_HDW12,@W_HDW10)

'converte o ponto flutuante em (HDW10) para inteiro, e salva em (HDW12).

Resultado: HDW10=200,
HDW12=200

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Produce online help for Qt applications](#)

F2S

F2S

Função

F2S (A1,A2,s1)

Descrição

Converte um valor de ponto flutuante em string.

Parâmetros

A1: Dado de origem, valor em ponto flutuante, precisa ser um endereço (e.g.@W_HDW200);

A2: Dado de destino, usado para gravar a string após a conversão, precisa ser um endereço(e.g.@W_HDW100).

S1: Formato de exibição dos dados de destino, por exemplo o formato de 03.03f, sendo, m.nf: onde "m" significa as colunas e "n" os decimais.

Exemplo

`F2S("@W_HDW200", "@W_HDW100", "03.03f")`

'(HDW200)é uma entrada ponto flutuante,(HDW100) é uma saída de texto;

Resultado: HDW200=1.22365,
HDW100=1.224

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Experience the Power and Ease of Use of a Help Authoring Tool](#)

FILL**FILL****Função**

FILL (A1, A2, A3)

Descrição

Escreve o mesmo valor para o endereço designado constantemente.

Parâmetros

A1: Endereço inicial de destino, deve ser um endereço (e.g.@ W_HDW25);

A2: Dado de origem, valor que será escrito de forma contínua, o valor pode ser um endereço, variável ou constante;

A3: O número da operação, número do endereço de escrita, pode ser um endereço, variável ou constante;

Quando o endereço de PLC (dispositivo externo) é usado nesta função, o range é 1-2048, e somente até o endereço 2048 vai ser operado quando a faixa é excedida.

Quando o endereço interno da IHM é usado nesta função, o range é 1-4096. Se a função estiver fora da faixa, a função é inválida.

Exemplo

`FILL (@W_HDW25, 10, 3)`

'3 endereços sequenciais a partir do endereço @W_HDW25 terão valor 10.

Resultado: @W_HDW25=10,
@W_HDW26=10,
@W_HDW27=10.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create PDF Help documents](#)

Float2D

Float2D

Função

Float2D (A1,A2);

Descrição

Copie o valor de ponto flutuante para o endereço.

Parâmetros

A1: Endereço de destino, precisa ser um endereço (e.g.@W_HDW102);

A2: Dados de origem, precisa ser ponto flutuante;

Exemplo

dim f as floating

f=1.1

Float2D ("@W_HDW102",f)

'define f como ponto flutuante

'atribui um valor para f

'atribui o valor de f para HDW102

Resultado: HDW102=1.1

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Modernize your help files with HelpNDoc's WinHelp HLP to CHM conversion tool](#)

For. to. step. next

For. to. step. next

Função

For counter = start to end Step

[Statements]

Next

Descrição

Execute um comando repetidamente por um determinado número de vezes.

Parâmetros

counter: variável para o contador de loop;

start: valor inicial do contador, pode ser qualquer tipo de variável ou expressão;

end: valor final do contador, pode ser qualquer tipo de variável ou expressão;

step: a cada loop, o valor alterado do contador é o valor do passo, o padrão do passo se não for definido segue os padrões abaixo:

Se start>end, step default is 1;

Se start<end, pode ser qualquer tipo de variável ou expressão;

statements: Entre "For with Next", será executada o conjunto de instruções o número de vezes designados;

Exemplo

	<i>'Use HDX2.0 para disparar o loop</i>
<i>for i=100 to 0 step -5</i>	<i>'Defina o início em 100, o final em 0, subtraia 5</i>
<i>todas as vezes, execute 20 vezes no total.</i>	
<i>@W_HDW100=@W_HDW100+1</i>	<i>'Execute (HDW100 + 1) 21 vezes no total, o</i>
<i>resultado final é 21.</i>	
<i>Next</i>	
<i>@B_HDX2.0=0</i>	

Resultado: HDW100=21

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Single source CHM, PDF, DOC and HTML Help creation](#)

Function

Function

Função

Function name (arglist)

statements

name = expression

statements

End Function

Descrição

Ao contrário da função interna, ela precisa declarar o nome, parâmetro, código da função.

Parâmetros

Name: nome da função.

arglist: representa a lista de variáveis de parâmetro, este parâmetro será inserido durante a chamada da função. use vírgula para separar.

statements: um conjunto de código no corpo da função em execução.

Notice: Não pode definir um programa de função em qualquer outro corpo de programa. Escreva o nome primeiro e depois a lista de parâmetros ao chamar a função. A função de declaração precisa antes de ser chamada no corpo da função interna, ela pode ser atribuída a um nome de função a partir do valor retornado em qualquer lugar. O valor de retorno é 0 se não atribuir o

nome da função. A função pode ser recursiva, mas pode levar a um estouro de pilha.

Exemplo

Function sincos (angle as floating)

sincos = sin(angle) + cos(angle)

End Function

.....

@W_0002 = sincos(pi/2)

.....

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Convert Your Markdown Content with HelpNDoc](#)

GetServerDelayInfo

GetServerDelayInfo

Função

A3=GetSerVerDelayInfo(A1,A2)

Descrição

Captura informações sobre servidores e rede de comunicação.

Parâmetros

A1: Endereço inicial, salva os dados de atraso de cada servidor (10 endereços consecutivos, os últimos 7 endereços são reservados), quando o teste do servidor falha, o valor no endereço correspondente é -1. A unidade é ms (número decimal com sinal).

Endereço	Descrição
A1	Atraso de dados do servidor configurado em [Project Settings]
A1+1	Atraso de dados do servidor 1
A1+2	Atraso de dados do servidor 2

A2: Endereço do resultado do teste do servidor

Endereço	Descrição
0 bit	Ativado, servidor configurado em [Project Settings] em falha
1 st bit	Ativado, o servidor 1 em falha
2 nd bit	Ativado, o servidor 2 em falha
3 rd ~ 10 th bits	Reservado
11 th bit	Ativado, erro de rede, falha de interface de porta de rede

A3: Retorna o número do servidor preferido ou o status da rede (seleciona automaticamente o servidor com o melhor status de conexão da rede).

=0: Servidor configurado em [Project Settings];
 =1: Servidor 1;
 =2: Servidor 2;
 =3~10: Reservado;
 =100: Tente novamente mais tarde (dois intervalos de teste precisam esperar 30 segundos);
 =101: Falha ao testar o servidor;

Exemplo

```
@W_HDW200 = GetServerDelayInfo("@W_HDW100", "@W_HDW50")
```

Resultado:

HDW100: Atraso de dados do servidor configurado em [Project Settings]

HDW101: Atraso de dados do servidor 1

HDW102: Atraso de dados do servidor 2

HDX50.0=1: Servidor configurado em [Project Settings] em falha

HDX50.1=1: Servidor 1 em falha

HDX50.2=1: Servidor 2 em falha;

HDX50.11= 1: Erro de rede, falha de interface de porta de rede;

Quando o sinal do servidor está estável, o servidor ideal é conectado automaticamente de acordo com o status da rede @W_HDW200. Quando a conexão do servidor está anormal, @W_HDW200 = 101, o teste do servidor falha ou o teste é anormal.

Nota:

O intervalo de tempo entre as execuções desta função não pode ser inferior a 30 segundos, caso contrário, ocorrerá um erro.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EPub and documentation generator](#)

Goto

Goto

Função

Goto label

Descrição

"Go to" pula para a linha designada sem qualquer condição em um corpo de função.

Parâmetros

Label: caractere de destino, comece com a letra no rótulo da linha e termine com (:) de qualquer caractere. O rótulo da linha não é sensível ao formato da letra.

Exemplo

```
Goto sd 'vá para a linha que começa com "sd";
```

Resultado: Vá para a linha sd.

Nota:

Goto só pode pular para a função interna que está visível na linha.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [HelpNDoc's Project Analyzer: Incredible documentation assistant](#)

H2A**H2A****Função**

A1 = H2A (A2)

Descrição

Converte um binário (16 bits) em hexadecimais (4 bits) de ASCII.

Parâmetros

A1: Valor retornado, string, pode ser um endereço ou variável.

A2: Binário que será convertido, o valor pode ser um endereço ou variável.

Exemplo

@W_HDW100= H2A (@W_HDW0)

'converte o binário de (HDW0) em caractere e salva em (HDW100).

Resultado: HDW0=200,
HDW=100

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make Help Documentation a Breeze with a Help Authoring Tool](#)

HmiRegoperator**IHMRegoperator****Função**

IHMRegoperator (A1,A2,A3,A4,A5,A6)

Descrição

Dados de endereço de upload/download

Parâmetros

A1: Endereço inicial do alvo

A2: Comprimento, comprimento do endereço, unidade: word, intervalo: 1 ~ 1000

A3: Armazenamento

A3=0, selecione o disco flash USB como armazenamento e salve os arquivos no diretório raiz;

A3=1, selecione o cartão SD como armazenamento e salve os arquivos no diretório raiz;

A4: Endereço do nome do arquivo, deve ser o endereço tal como "@ W_HDW2"

A5: Dados de Upload/download

A5=0, salve os dados no endereço especificado como um arquivo e armazene o arquivo no diretório raiz;

A5=1, leia os dados do arquivo e eles serão gravados no endereço especificado;

A6: Exibição de estado, ele precisa ser endereço, tal como "@ W_HDW2";

A6=1, Normal

A6=2, O disco flash USB / cartão SD não existe

A6=3, Arquivo não existe;

A6=4, Erro de nome de arquivo;

A6=5, Verificar erro

A6=6, Comunicação anormal;

A6=7, Registro HUW não é permitido;

A6=8, Erro de intervalo de comprimento de endereço (intervalo de comprimento de endereço: 1-1000);

Exemplo

Script 1

IHMRegoperator("@W_HDW0",10,0,"@W_HDW2000",0,"@W_HDW3000") 'Os dados em HDW0-HDW10 são salvos como um arquivo, o nome do arquivo é definido por HDW2000 e armazenado em um disco flash USB.

Script 2

IHMRegoperator("@W_HDW0",10,1,"@W_HDW2000",1,"@W_HDW3000") 'Leia os valores dos arquivos armazenados no cartão SD (arquivos nomeados pelo HDW2000) e grave esses valores no HDW0-HDW10.

Nota:

- 1) O comprimento do nome do arquivo é inferior a 32 caracteres, e o nome do arquivo consiste em números e letras (o nome do arquivo não atende a este padrão; não garante a precisão dos dados).
- 2) O intervalo de operação da função de download deve ser de 5s ou mais.
- 3) A1 precisa ser endereçado tal como "@ W_HDW2".

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Create Professional Documentation with HelpNDoc's Clean UI](#)

Hypot

Hypot

Função

Var = Hypot (expr1, expr2)

Descrição

Calcule o valor da hipotenusa de um triângulo retângulo.

Parâmetros

expr1, expr2: Dados de origem, os dois lados do triângulo retângulo. Precisa ser endereço;

Var: Dados de destino, precisa ser endereço;

Exemplo

@W_HDW200=Hypot (@W_HDW105,@W_HDW108) *'inseri o valor do lado do ângulo reto em (HDW105) e (HDW108), e atribui o resultado da hipotenusa a (HDW200)*

Resultado: HDW105=3,
 HDW108= 4,
 HDW200= 5

Nota:

[hypot function] pode suportar inteiros e flutuantes quando o formato dos dados de origem e de destino são os mesmos.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free CHM Help documentation generator](#)

IF ... THEN ... ELSE ... END IF

IF ... THEN ... ELSE ... END IF

Função

If condition Then

Statements

[Else

else statements]

End If

Descrição

Instrução de julgamentos condicionais. Quando a [Condition] definida por [IF] é VERDADEIRA, a operação seguinte a [THEN] é realizada. Quando [Condition] é FALSA, a operação após [ELSE] é executada.

Parâmetros

condition: qualquer expressão, o valor pode ser verdadeiro ou falso.

statement: execute o bloco de instrução quando a condição for verdadeira.

else statement: execute o bloco de instrução quando a condição for falsa.

Exemplo

```

if @W_HDW105=200 then
@W_HDW108=1
else
@W_HDW200=1
Endif

```

*'condição de julgamento: se o valor de (HDW105) é 200
'o valor de (HDW108) é 1 se cumprir a condição
'o valor de (HDW200) é 1 se não cumprir a condição.*

Resultado: HDW105=199;
HDW108=0;
HDW200=1

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make Help Documentation a Breeze with a Help Authoring Tool](#)

InStr

InStr

Função

var = InStr ("str1", "str2")

Descrição

Retorna a posição da str1 na str2 (começa com 0), o valor será -1 se nenhum resultado for encontrado.

Parâmetros

str1: string onde será procurada a str2, só pode ser string, não pode ser endereço;

str2: string a ser procurada, só pode ser string, não pode ser endereço;

var: valor retornado, o formato dos dados precisa ser string;

Exemplo

dim a as floating

a = InStr ("Hello", "o") 'calcule a posição de "o" em "hello".

float2d ("@W_HDW0",a) 'o valor retornado é 4. (começa com 0)

Resultado: HDW0=4

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create EPub books](#)

Int2D

Int2D

Função

Int2D("A1",A2)

Descrição

Escreve o número inteiro de 32 bits no endereço de destino

Parâmetros

A1: dado de origem só podem ser registro da IHM interno ou externo começando com "@".

A2: dado de destino só podem usar a variável inteira definida pelo script.

Exemplo

```
dim var1 as integer           'define var1 como inteiro
Int2D("@W_HDW0", var1)       'lê o número inteiro de 32 bits na var1 e salva o resultado em
                             HDW0.
```

```
var1=99999999,
```

Resultado: HDW0=99999999.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Create iPhone web-based documentation](#)

InvB

InvB

Função

InvB (A1)

Descrição

Inverti o estado do bit, é uma sub function, sem valor de retorno.

Parâmetros

A1: precisa ser um endereço.

Exemplo

```
InvB (@B_HDX0.1)           'muda o estado de (HDX0.1).
```

Resultado: Mudar o estado de (HDX0.1) constantemente.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly optimize your documentation website for search engines](#)

IsFloating

IsFloating

Função

A2=IsFloating (A1)

Descrição

Decide se um parâmetro é flutuante, retorna VERDADEIRO se for flutuante, caso contrário

retorna FALSO.

Parameter

A1: dado de origem, variável;

A2: dado de destino, variável;

Exemplo

<i>dim a as integer</i>	<i>'define a variável</i>
<i>dim b as floating</i>	<i>'define a variável</i>
<i>b= D2float ("@W_HDW200",b)</i>	<i>'atribuir o valor de (HDW200) para b</i>
<i>a = IsFloating (b)</i>	<i>'julgar se b é flutuando ou não</i>
<i>@W_HDW300=a</i>	<i>'salva o resultado em (HDW300)</i>

Resultado: HDW300=1

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create Qt Help files](#)

IsInteger

IsInteger

Função

A2= IsInteger (A1)

Descrição

Decide se um parâmetro é inteiro, retorna VERDADEIRO se for inteiro, caso contrário retorna FALSO.

Parameter

A1: dado de origem, é variável ou número;

A2: dado de destino, precisa ser variável, não pode ser endereço do sistema;

Exemplo

<i>dim a as integer</i>	<i>'define a variável</i>
<i>a = IsInteger (20)</i>	<i>'determinar se 20 é inteiro</i>
<i>@W_HDW300=a</i>	<i>'exibe o resultado em (HDW300)</i>

Resultado: HDW300=1

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Generate EPub eBooks with ease](#)

IsString

IsString

Função

val = IsString(expr)

Descrição

Decide se um parâmetro é string, retorna VERDADEIRO se for string, caso contrário retorna FALSO.

Parâmetros

Expr: string de origem, pode ser uma variável ou string, não pode ser endereço;

Val: dado de destino, o resultado precisa ser variável, não pode ser endereço;

Exemplo

<i>dim a as integer</i>	<i>'define a variável;</i>
<i>a= isstring ("hello")</i>	<i>'determina se "hello" é uma string;</i>
<i>@W_HDW0=a</i>	<i>'atribui o resultado a (HDW0)</i>

Resultado: HDW=1

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Full-featured EPub generator](#)

Lcase

Lcase

Função

A2 = LCase(A1)

Descrição

Converter todo o parâmetro em letras minúsculas.

Parâmetros

A1: string de origem, pode ser um endereço ou variável;

A2: string de destino, pode ser um endereço ou variável;

Exemplo

<i>@W_HDW33 = LCase (@W_HDW25)</i>	<i>'converte a string de origem em (HDW25), em uma string com letras minúsculas e salva o resultado em (HDW33);</i>
------------------------------------	---

Resultado: HDW25=HELLO
HDW33=hello

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Save time and frustration with HelpNDoc's WinHelp HLP to CHM conversion feature](#)

Left

Left

Função

Val =Left (String, Length)

Descrição

Retorna uma string com a quantidade de caracteres determinados do lado esquerdo do parâmetro.

Parâmetros

String: string de origem; pode ser um endereço ou string.

Length: quantidade de caracteres que irá ser retornados. Pode ser um endereço, inteiro ou variável. Retorna uma string vazia se comprimento for <1. Retorna a string inteira se o comprimento for igual ou maior que o número do caracteres da string de origem.

Val: string de destino, string de saída, pode ser um endereço ou variável.

Exemplo

@W_HDW30=Left (@W_HDW36, @W_HDW40) '(HDW36) usado para inserir a string de origem, (HDW30) usado para exibir o resultado da string;

Resultado: HDW36= hello,
 HDW40=2,
 HDW30=he

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create Web Help sites](#)

Len

Len

Função

Length=Len(String)

Descrição

Retorna o comprimento da string.

Parâmetros

String: string de origem, pode ser um endereço ou string;

Length: dado de destino, valor de retorno, pode ser um endereço, variável, inteiro ou flutuante;

Exemplo

@W_HDW30=Len (@W_HDW36) 'conta o número de caracteres de (HDW36), salve o

resultado em (HDW30);

Resultado: HDW36=hello
HDW30= 5

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Create Professional Documentation with HelpNDoc's Clean UI](#)

Log

Log

Função

$a = \text{Logn}(x) = \text{Log}(x) / \text{Log}(n)$

Descrição

Função de log: retorna o logaritmo natural.

Parâmetros

a: dado de destino, pode ser uma variável, mas não pode ser um endereço;

x, n: dado de origem, pode ser uma variável, mas não pode ser um endereço;

Exemplo

<i>Dim a as integer</i>	<i>'define a como inteiro;</i>
<i>Dim b as integer</i>	<i>'define b como inteiro;</i>
<i>Dim c as integer</i>	<i>'define c como inteiro;</i>
<i>b=@W_HDW10</i>	<i>'atribui um valor para b</i>
<i>c=@W_HDW20</i>	<i>'atribui um valor para c</i>
<i>a=Log(b)/Log(c)</i>	<i>'calcula o logaritmo</i>
<i>@W_HDW0=a</i>	<i>'atribui o resultado a (HDW0)</i>

Resultado: HDW10=27,
HDW20=3
HDW0=3

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Support Your Windows Applications with HelpNDoc's CHM Generation](#)

Log10

Log10

Função

$a = \text{Log10}(x) = \text{Log}(x) / \text{Log}(10)$

Descrição

Função de log: retorna o logaritmo natural.

Parâmetros

A: dado de destino, pode ser uma variável, mas não pode ser um endereço;

x: dado de origem, pode ser variáveis mas precisam ser múltiplos de 10, não podem ser um endereço;

Exemplo

<i>dim a as integer</i>	<i>'define a como inteiro</i>
<i>dim b as integer</i>	<i>'define b como inteiro</i>
<i>b=@W_HDW10</i>	<i>'atribui um valor para a e b</i>
<i>a= Log (b)/Log(10)</i>	<i>'calcula e salva o resultado em a</i>
<i>@W_HDW0=a</i>	<i>'atribui o resultado para (HDW0)</i>

Resultado: HDW10=100,
HDW0= 2

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create iPhone documentation](#)

LTrim

LTrim

Função

val=LTrim("string")

Descrição

Remove a parte esquerda vazia da string e retorna.

Parâmetros

Val: String de destino, pode ser uma variável ou endereço;

string: String de origem, pode ser uma variável ou endereço;

Exemplo

```
dim a as string
a=Ltrim("hello")
@W_HDW103=a
```

Resultado: HDW103=hello

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create CHM Help documents](#)

MAX

MAX

Função

A1=MAX(A2,A3)

Descrição

Compara o valor de A2 e A3, atribui o maior valor a A1.

Parâmetros

A1: Valor de retorno (usado para armazenar o maior valor entre A2 e A3).

A2: Primeiro valor de comparação.

A3: Segundo valor de comparação.

Nota:

A1, A2, A3 devem ser usados apenas em números inteiros sem sinal ou endereços sem sinal.

Exemplo

DIM A1 as integer

*@W_HDW106=10
sem sinal.*

*@W_HDW107=5
sem sinal.*

A1 = Max(@W_HDW106,@W_HDW107)

@W_HDW105 = A1

Resultado: @W_HDW105 = 10

'define A1 como inteiro

'atribui o valor a (@ W_HDW106), word decimal

'atribui o valor a (@ W_HDW107), word decimal

'executa comparação e salva o maior valor em A1

'atribui o valor de A1 a (@W_HDW105)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [iPhone web sites made easy](#)

Mid**Mid****Função**

A1=mid(A2, start, length)

Descrição

Retorna para uma string um comprimento de caracteres definido a partir de outra string.

Parâmetros

A1: string que irá conter os caracteres selecionados, precisa ser uma string

A2: string a ser selecionada, ela precisa ser uma variável ou endereço

Start: posição inicial na string, precisa ser uma variável ou endereço, a contagem começa com 0

Length: comprimento designado da string, comprimento máximo permitido de 127 caracteres

Exemplo*DIM A1 as string**A1 = Mid("hellokitty",1,2) 'selecione a string de em "**@W_HDW106=A1***Resultado:** @W_HDW106 'exibe "el" na saída de texto

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Convert Your Markdown Content with HelpNDoc](#)

MIN**MIN****Função****A1**=MIN(**A2**,**A3**)**Descrição**

Compare o valor de A2 e A3, e atribua o menor valor a A1.

Parâmetros**A1:** Valor de retorno (usado para armazenar o menor valor entre A2 com A3).**A2:** Primeiro valor de comparação.**A3:** Segundo valor de comparação.**Nota:**

A1, A2, A3 devem ser usados apenas em números inteiros sem sinal ou endereços sem sinal.

Exemplo*DIM A1 as integer**@W_HDW106=10**sem sinal.**@W_HDW107=5**sem sinal.**A1 = Min(@W_HDW106,@W_HDW107)**@W_HDW105 = A1***Resultado:** @W_HDW105 = 5*'define A1 como inteiro**'atribui o valor a (@ W_HDW106), word decimal**'atribui o valor a (@ W_HDW107), word decimal**'executa comparação e salva o maior valor em A1**'atribui o valor de A1 a (@W_HDW105)*

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Don't be left in the past: convert your WinHelp HLP help files to CHM with HelpNDoc](#)

MSeconds**MSeconds****Função****A1**=MSeconds()

Descrição

A1 é usado para exibir os milissegundos atuais do sistema.

Parâmetros

A1: usado para armazenar os milissegundos atuais do sistema.

Exemplo

DIM A1 as integer

@W_HDW0= 10 'atribuir um valor a (@ W_HDW0), word decimal sem sinal

A1=MSeconds() 'retorna os milissegundos atuais do sistema para A1

@W_HDW0=A1

@W_HDW1=A1>>16 'exibir milissegundos na tela, (HDW0) é um endereço inteiro decimal sem sinal de 32 bits

Resultado: @ W_HDW0 gerará o valor de tempo da alteração da unidade de milissegundos.

Nota:

A1 é uma variável inteira sem sinal de 32 bits ou endereço inteiro sem sinal;

A função MSeconds () reverte para zero assim que o valor máximo for atingido (4294967295->0, 1,2,...4294967295->0, 1, 2,...4294967295->0, 1, 2);

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Leave the tedious WinHelp HLP to CHM conversion process behind with HelpNDoc](#)

NewNoAddr**NewNoAddr****Função**

A1= NewNoAddr (A2, length)

Descrição

A partir do endereço original em A2, e um comprimento designado de deslocamento, obtenha um novo endereço A1.

Parâmetros

A1: endereço após a compensação, ele precisa ser variável.

A2: endereço de origem, ele precisa ser endereço (e.g.: "@W_HDW000002")

Length: comprimento de deslocamento

Exemplo

DIM A1 as string

A1=NewNoAddr("@W_HDW0",50) '(HDW0) desloca o endereço em 50 words (16 bits) e salva o resultado em A1

@W_HDW1=A1

'(HDW50) salvar em A1

Resultado: (@W_HDW1) a entrada/exibição de caracteres mostrará @W_HDW50

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EBook and documentation generator](#)

NewStatAddr

NewStatAddr

Função

A1= NewStatAddr (A2, length)

Descrição

A partir da estação original em A2, e um comprimento designado de deslocamento, obtenha um novo endereço A1.

Parâmetros

A1: O endereço após a compensação, ele precisa ser variável.

A2: Endereço da estação de origem, precisa ser um endereço (e.g.: "@W_1:10").

Length: comprimento de deslocamento

Exemplo

DIM A1 as string

A1=NewStatAddr("@W_1:10",2)

*'endereço 10 da estação 1 deve deslocar 2
endereços de estação, então salve o resultado em A1*

@W_HDW1=A1

'endereço 3:10 é salvo em A1

Resultado: @W_HDW1 a entrada/exibição de caracteres mostrará @W_3:10

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [5 Reasons Why a Help Authoring Tool is Better than Microsoft Word for Documentation](#)

NStringCompare

NStringCompare

Função

A1= NStringCompare (A2, A3, length)

Descrição

Compara se o comprimento designado de duas strings é o mesmo, retorna 1 para A1 se sim, caso contrário retorna 0.

Parâmetros

A1: Valor retornado. Pode ser um endereço ou variável.

A2: o endereço da string a ser comparado, ele precisa ser endereçado.

A3: string de origem, ela precisa ser uma string variável ou constante.

Length: comprimento da string a ser comparado

Exemplo

```
@W_HDW1= NStringCompare("@W_HDW0","87654",5)
```

```
if @W_HDW1= 1 then
```

```
@B_HDX10.0=1
```

```
strings são iguais.
```

```
endif
```

```
if @W_HDW1= 0 then
```

```
@B_HDX10.0=0
```

```
strings não são iguais.
```

```
Endif
```

'Resultado: HDX10.0 definido como ON quando as duas

strings são iguais.

'Resultado:HDX10.0 definido como OFF quando as duas

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easy EBook and documentation generator](#)

Operator

Operator

Operação	Símbolo	Exemplo	Tipo de retorno
Addition	+	A1=A2+A3	Tipo de retorno dependendo do tipo de variável ou endereço da adição
Subtraction	-	A1=A2-A3	Tipo de retorno dependendo do tipo de variável ou endereço da subtração
Multiplication	*	A1=A2*A3	Tipo de retorno dependendo do tipo de variável ou endereço da multiplicação
Division	/	A1=A2/A3	Tipo de retorno dependendo do tipo de variável ou endereço da divisão
Remainder	Mod (%)	A1=A2 mod A3 A1=A2%A3	Retorna o restante da divisão de dois números. O tipo do valor de retorno é um inteiro
Logical OR	Or()	A1=A2 or A3 A1=A2 A3	Retorna o resultado de uma logica OR. O tipo do valor de retorno é um número inteiro.
Logic AND	And (&)	A1=A2 and A3 A1=A2&A3	Retorna o resultado de uma logica AND. O tipo do valor de retorno é um número inteiro..
Logical XOR	Xor (^)	A1=A2 xor A3 A1=A2^A3	Retorna o resultado de uma logica XOR. O tipo do valor de retorno é um número inteiro..
Logical reversal	Not (!)	A1=not A1 A1=A2!A3	Retorna o resultado de uma lógica reversa. O tipo do valor de retorno é um número inteiro.
Left shift	<<	A1=A2<<A3	Desloca o valor de A2 para a esquerda

			a quantidade de dígitos de A3 e retorna o resultado do deslocamento. O tipo do valor de retorno é um número inteiro.
Right shift	>>	A1=A2>>A3	Desloca o valor de A2 para a direita a quantidade de dígitos de A3 e retorna o resultado do deslocamento. O tipo do valor de retorno é um número inteiro.
Bit reversal	~	A1=~A1	Executa uma reversão de bit em um valor. O tipo do valor de retorno é um número inteiro.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Keep Your PDFs Safe from Unauthorized Access with These Security Measures](#)

PI_GetTickCount

PI_GetTickCount

Função

PI_GetTickCount (A1, A2)

Descrição

Escreve a hora desde o início de funcionamento da IHM para o endereço definido como um inteiro de 32 bits.

Parâmetros

A1: Os dados de origem só podem ser do registro da IHM interno ou externo começando com "@".

A2: =0: Unidade de tempo para retorno 0ms;(o valor voltará a 0 após 49,7)

=1: Unidade de tempo para retorno 10 ms;(o valor voltará a 0 após 497)

=2: Unidade de tempo para retorno 100 ms;(o valor voltará a 0 após 4970)

=3: Unidade de tempo para retorno 1000ms;(o valor voltará a 0 após 49700)

Nota: Se o usuário reiniciar a IHM, todos os valores voltarão a 0.

Exemplo

PI_GetTickCount("@W_HDW100",0) 'salvar a hora desde o início no endereço HDW100 como um inteiro de 32 bits.

Resultado: HDW100=123456 (dados retornados diferentes para cada momento)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Create Professional Documentation with HelpNDoc's Clean UI](#)

Power

Power

Função

var = power (expr1, expr2)

Descrição

O valor de [expr1] à potência de [expr2] será atribuído a [Var].

Parâmetros

var: valor de retorno.

expr 1: número base.

expr 2: número de potência.

Exemplo

Dim a as floating

a=power (2, 3)

Float2D("@W_HDW10",a)

'o valor de 2 elevado a 3 é atribuído a "a".

'atribui o valor flutuante de "a" a @ W_HDW10

Resultado: @W_HDW10=8

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Generate Kindle eBooks with ease](#)

PrintText**PrintText****Função**

PrintText(A)

Descrição

Imprime o conteúdo de "A" ou a informação contida em "A".

Parâmetros

A: dados de origem. "A" pode ser uma variável ou uma string (informações de texto), não um endereço de registros.

Exemplo

1) "A" é uma informação de texto

PrintText("IHM 8070")

Resultado: A impressora irá imprimir "IHM 8070"

2) "A" é uma variável

Dim a as string

a= "IHM 8070"

PrintText(a)

Resultado: A impressora irá imprimir "IHM 8070"

Nota:

O intervalo máximo de comprimento de dados de origem: 1-128 caracteres.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Revolutionize Your CHM Help File Output with HelpNDoc](#)

RadToDeg**RadToDeg****Função**

Var= RadToDeg(expr)

Descrição

Converta o valor de radiano em grau e em seguida, atribui o valor a [Var].

Parâmetros

Var: valor de retorno em graus.

expr: valor de entrada em radianos.

Exemplo

Dim a as floating

a = RadToDeg(pi) 'atribuir o valor em grau para "a".

Float2D("@W_HDW4",a) 'atribuir o valor de "a" ao endereço "@W_HDW4".

Resultado: @W_HDW4=180

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Benefits of a Help Authoring Tool](#)

RAND**RAND****Função**

Var = rand(expr1)

Descrição

Gera um número aleatório.

Parameter

Var: número aleatório gerado.

Expr1: o número base.

Exemplo

@W_HDW0=rand(@W_HDW0) 'Define o valor do endereço @ W_HDW0 baseado em um número base para gerar um número aleatório.

Resultado: @ W_HDW0 é um número aleatório.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily convert your WinHelp HLP help files to CHM with HelpNDoc's step-by-step guide](#)

ReadAddr

ReadAddr

Função

Word = ReadAddr(A1)

Descrição

Atribuído o valor de leitura de A1 à word.

Parameter

Word: valor de retorno

Exemplo

Dim word as integer

@W_HDW100=10

word = ReadAddr("@W_HDW100") 'Lê o valor do endereço @ W_HDW100 e atribua à word.

@W_HDW200=word

Resultado: @W_HDW200= 10

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Transform Your Documentation Process with HelpNDoc's Project Analyzer](#)

Right

Right

Função

val = Right (string, length)

Descrição

Retorna uma string com o comprimento especificado do lado direito do parâmetro.

Parameter

string: a string operada.

length: o número designado de byte necessário para retornar, conta a partir do lado direito.

Exemplo

@W_HDW103= Right("Hello", 3) 'retorna "llo"

Resultado: @W_HDW103="llo"

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Upgrade Your Documentation Process with a Help Authoring Tool](#)

RTrim**RTrim****Função**

val = RTrim(str)

Descrição

Limpe a parte vazia do lado direito da string [str] e atribua a parte vazia a "val".

Parameter

val: valor de retorno.

str: string a ser operada.

Exemplo

@W_HDW0 = RTrim(" -Hell o- ") 'retorna' -Hell o-

Resultado: @W_HDW0 display " -Hell o-

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Create Professional Documentation with HelpNDoc's Clean UI](#)

S2F**S2F****Função**

S2F (A1,A2,s1)

Descrição

S2F é usado para traduzir a string armazenada em A1 em flutuante e armazenar o número flutuante em A2 de acordo com o formato de dados mostrado em A2.

Parâmetros

A1: endereço de dados inicial, usado para armazenar os dados da string, deve ser um endereço interno da IHM ou endereço externo que começa com "@", como @W_HDW0

A2: endereço de destino, usado para armazenar os dados do número flutuante. Deve ser um endereço interno da IHM ou endereço externo que começa com "@", como @W_HDW0

S1: formato de exibição de dados de destino, por exemplo **m.nf**;

m significa que o comprimento da string é m,

n significa as casas decimais,

f é o formato usado para produzir um número de precisão simples.

(Uma vez que o número de ponto flutuante tem até 7 dígitos, o ponto decimal na string também é um bit, por isso é recomendado que o comprimento não exceda 8 bits)

Return value: Nenhum

Exemplo

O comprimento da string é 8

```
@W_HDW0="12345.67"           'Atribui a string "12345.67" a HDW1
S2F("@W_HDW0","@W_HDW100",8.2f) 'Lê a string "12345.67" de HDW0 e converte em um
                                ponto flutuante com 2 casas decimais, armazena no HDW100 .
```

Resultado: @W_HDW100 exibe o endereço "12345.67".

O comprimento da string é inferior a 8

```
@W_HDW0="1234.567"           'Atribui a string "1234.567" para HDW1
S2F("@W_HDW0","@W_HDW100",6.2f) 'Lê a string "1234.5" de HDW0 e converte em um
                                ponto flutuante com 2 casas decimais, armazena no HDW100 .
```

Resultado: o valor flutuante de @W_HDW100 é 1234.50

O comprimento da string é maior que 8

```
@W_HDW0="12345.6789"         'Atribui a string "12345.6789" para HDW1
S2F("@W_HDW0","@W_HDW100",8.2f) 'Lê a string "12345.67" de HDW0 e converte em
                                um ponto flutuante com 2 casas decimais, armazena no HDW100 .
```

Resultado: o valor flutuante de @W_HDW100 é 12345.67

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Produce Kindle eBooks easily](#)

SetB sub

SetB sub

Função

SetB(A1)

Descrição

Defina o bit A1 como ON.

Parâmetros

A1: Endereço de bit

Exemplo

```
SetB(@B_HDX100.0) 'Define o endereço {@B_HDX100.0} como LIGADO
```

Resultado: @B_HDX100.0=1

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Generate Kindle eBooks with ease](#)

SetKeyMap

SetKeyMap

Função

SetKeyMap(A1,A2,A3)

Descrição

Os valores-chave do teclado são mapeados para que vários botões do teclado executem a mesma função.

Parâmetros

A1: O endereço inicial da chave de origem; Precisa ser um formato de endereço;

A2: O endereço inicial do valor mapeado; Precisa ser um formato de endereço;

A3: Comprimento de mapeamento (comprimento contínuo do endereço mapeado); Precisa ser um valor, o intervalo máximo de mapeamento: 108 valores-chave;

Exemplo

@W_HDW3000 = 3

'O endereço inicial da chave de origem

@W_HDW3001 = 5

@W_HDW3002 = 7

@W_HDW3003 = 9

@W_HDW3004 = 61

@W_HDW4100 = 103

'O endereço inicial do valor mapeado

@W_HDW4101 = 105

@W_HDW4102 = 106

@W_HDW4103 = 108

@W_HDW4104 = 28

SetKeyMap("@W_HDW3000","@W_HDW4100",5) *'Mapeia os valores dos endereços HDW4000 ~ HDW4004 para os endereços HDW3000 ~ HDW3004.*

Resultado

Mapeia o valor do endereço HDW4000 ~ HDW4004 (mapeado para 103 105 106 108 28) para o valor do endereço HDW3000 ~ HDW3004 (valor da chave de origem 3 5 7 9 61)

O botão 2 (valor-chave 3) é mapeado para a tecla de direção (o valor-chave é 103), o botão 4 (valor-chave 5) é mapeado para a tecla de seta para a esquerda (o valor-chave é 105) e assim por diante. Ao usar o teclado, a função da entrada 2 pode ser realizada tanto no botão 2 quanto no botão de direção.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easy CHM and documentation editor](#)

SignedInt16

SignedInt16

Função

val = SignedInt16(A1)

Descrição

Atribua o valor a {val} do endereço A1, que é um inteiro com sinal.

Parâmetros

A1: contém o inteiro com sinal como "@W_HDW000002"

Val: valor de retorno

Exemplo

Dim a as integer

'Variável inteira a

a = SignedInt16("@W_HDW0")

'Lê o número inteiro com sinal do endereço HDW0 e atribui o valor a "a"

@W_HDW2=a

'atribua o valor "a" para HDW2

Entrada: @W_HDW0=-2:

Resultado: @W_HDW2=-2.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Single source CHM, PDF, DOC and HTML Help creation](#)

SignedInt32

SignedInt32

Função

val = SignedInt32 (A1)

Descrição

Atribua o valor a {val} do endereço A1, que é um duplo inteiro com sinal.

Parâmetros

A1: contém o duplo inteiro com sinal

Val: valor de retorno

Exemplo

Dim a as integer

'Variável inteira a

a = SignedInt32("@W_HDW0")

'Lê o número duplo inteiro com sinal do endereço HDW0 e atribui o valor a "a"

@W_HDW2=a

'Atribui o valor de a to HDW2

@W_HDW13=a>>16

Entrada: @W_HDW0=-2

Resultado: @W_HDW2=-2
@W_HDW13=-1

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easy Qt Help documentation editor](#)

Sin

Sin

Função

val = Sin(A1)

Descrição

Obtenha o valor do seno de A1 e copie o resultado para [val].

Parâmetros

A1: A1 precisa ser um ângulo.

Val: Valor de retorno

Exemplo

Dim a as floating

a=sin(pi/6)

*Float2D("@W_HDW13",a)
HDW13.*

'define a variável flutuante a

'retorna o valor de seno para a

'atribui o valor da variável flutuante "a" para o endereço

Resultado: @W_HDW13=0.5

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your Productivity with HelpNDoc's CHM Help File Creation Features](#)

SleepA

SleepA

Função

SleepA(T)

Descrição

Tempo de espera T(ms).

Parâmetros

T: tempo de espera, a unidade é [ms]

Returned value: nenhum.

Exemplo

SleepA(10) *'espera 10ms*

Resultado: Quando o script executa SleepA(10) significa que os scripts irão ser executados após esperar 10ms

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make CHM Help File Creation a Breeze with HelpNDoc](#)

Sqr**Sqr****Função**

val = Sqr(A1)

Descrição

Atribui o valor da raiz quadrada de A1 a "val".

Parâmetros

A1: valor a ser calculado

Val: valor de retorno

Exemplo

@W_HDW0 = Sqr(4) *'calcula a raiz quadrada e salva o valor em HDW0*

Resultado: @W_HDW0=2

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Don't be left in the past: convert your WinHelp HLP help files to CHM with HelpNDoc](#)

StAndFtChange**StAndFtChange****Função**

StAndFtChange(A1,A2,A3)

Descrição

Calcule o número de segundos de 1º de janeiro de 1970 até a hora atual e também o inverso.

Parâmetros

A1: O endereço inicial da hora atual (digite ou produza ano, mês, dia, minuto e segundo); precisa começar com o endereço "@" e ocupa 6 endereços;

A2: O número de segundos; ele precisa começar com o endereço "@", formato de dados de 32 bits sem sinal.

A3: método de conversão;

A3=0, converter o tempo em segundos;

A3=1, converter segundos em tempo;

Returned value: nenhum;

Exemplo

Script 1

StAndFtChange("@W_HDW10","@W_HDW20",0) *'Use HDW10 como endereço inicial e insira ano, mês, dia, hora, minuto, segundo. O script calcula o número de segundos de 1º de janeiro de 1970 até o momento da entrada e armazena o resultado em HDW20*

Entrada: HDW10 = 2017, HDW11 = 12, HDW12 = 9 , HDW13 = 15, HDW14 = 15, HDW15 = 0

Output: 1512832500

Script 2

StAndFtChange("@W_HDW30","@W_HDW20",1) *'Lê o número de segundos de HDW20, e o script calcula a data e hora, e armazena o resultado sendo HDW30 o endereço inicial*

Entrada: 1512833760

Output: HDW30 = 2017, HDW31 = 12, HDW32 = 9, HDW33 = 15, HDW34 = 36, HDW35 = 0

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Add an Extra Layer of Security to Your PDFs with Encryption](#)

Sub

Sub

Função

Sub name (arglist)

statements

End Sub

Descrição

Declare o nome, Parâmetros e códigos da Sub (subfunção)

Parâmetros

Name: regras de nomenclatura referentes à variável.

Arglist: lista de variáveis.

Statements: o conjunto de códigos da subfunção.

Exemplo

sub samesub(a,b as integer)'Declara samesub e variável inteira a,b

```

c=a+b
@W_HDW0= c
endsub
samesub(1,12)           'Chamar a função samesub

```

Resultado: @W_HDW0=13

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [5 Reasons Why a Help Authoring Tool is Better than Microsoft Word for Documentation](#)

SWAP

SWAP

Função

SWAP(A1,length)

Descrição

Troque o byte mais significativo pelo byte menos significativo do endereço A1, o comprimento de troca é ajustável.

Parâmetros

A1: precisa ser um endereço como HDW_000002.

Length: comprimento de troca.

Returned value: nenhum.

Exemplo

```

@W_HDW103=0x1234      Atribui valor a HDW103
@W_HDW104=0x2345      'Atribui valor a HDW104
@W_HDW105=0x2565      'Atribui valor a HDW105
@W_HDW106=0x2675      'Atribui valor a HDW106
SWAP(@W_HDW103,4)      'Troque o byte alto e baixo para os 4 endereços adjacentes
                        comece com HDW103.

```

Resultado:

```

@W_HDW103=0x3412
@W_HDW104=0x4523
@W_HDW105=0x6525
@W_HDW106=0x7526

```

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Revolutionize Your Documentation Output with HelpNDoc's Stunning User Interface](#)

Tan

Tan

Função

val = Tan(A1)

Descrição

Obtenha o valor tangente retornado de A1 e, em seguida, atribua a val.

Parâmetros

A1: A1 precisa ser um ângulo.

Val: valor de retorno.

Exemplo

Dim a as floating *'define uma variável flutuante "a"*
a=TAN(pi/3) *'calcular o valor tangente de pi/3 e atribuir a "a"*
Float2D("@W_HDW16",a) *'atribui o valor de "a" para HDW16*

Resultado: @W_HDW13=1.732

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Elevate Your Documentation Process with HelpNDoc's Advanced Features](#)

Trim

Trim

Função

val = Trim(A1)

Descrição

Retorna a string "A" em A1 sem as strings vazias próximas a ela.

Parâmetros

A1: string a ser calculada

val: valor de retorno

Exemplo

@W_HDW1=Trim(" ab ")

Resultado: @W_HDW1="ab"

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your Reach: Convert Your Word Document to an ePub or Kindle eBook](#)

UCase

UCase

Função

val = UCase(A1)

Descrição

Capitalize os dados da string e, em seguida, atribua o valor a val.

Parâmetros

A1: String operada, endereço ou variável.

Val: valor de retorno

Exemplo

@W_HDW1=ucase("abcd") *'Capitalize abcd e atribua o valor a HDW1*

Resultado: @W_HDW1="ABCD"

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make Documentation a Breeze with HelpNDoc's Clean and Efficient User Interface](#)

Variable

Variable

Descrição

Uma variável é qualquer fator, característica ou condição que pode existir em diferentes quantidades ou tipos.

Define variable

Use Dim para definir a variável no script. A variável pode ser string, flutuante ou inteiro.

Exemplo:

Dim a as floating 'define a variável {a} como flutuante.

Dim b,c,d as integer 'define a variável {b, c, d} como inteiro

Naming rules

A primeira letra deve ser em inglês.

Sem símbolos.

Máximo de 15 caracteres permitido.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free CHM Help documentation generator](#)

W2B

W2B

Função

W2B(A1, A2, A3)

Descrição

Substitua o conjunto de byte alto de [A2] +1 pelo conjunto de byte alto de A2.

Parâmetros

A1: endereço operado.

A2: endereço de Origem.

A3: o comprimento de conversão.

Returned value: nenhum.

Exemplo

```

@W_HDW0 = 4660           'atribui valor de 16 bits 1234 para HDW0.
@W_HDW1=0x5678           'atribui valor de 16 bits 5678 para HDW1.
@W_HDW2 = 0x2425         'atribui valor de 16 bits 2425 para HDW1.
@W_HDW3 = 0x3536         'atribui valor de 16 bits 3536 para HDW0.
@W_HDW4 = 0x1415         'atribui valor de 16 bits 1415 para HDW0.
W2B(@W_HDW20,@W_HDW0, @W_HDW10)
@W_HDW10=1               'save the high endian {34} of HDW0 to HDW20.

```

Resultado: @W_HDW20=0x34, @W_HDW21=0, @W_HDW22=0

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EBook and documentation generator](#)

W2D

W2D

Função

W2D(A1, A2)

Descrição

Converte a word sem sinal em Dword sem sinal e salva o resultado em A1.

Parâmetros

A1: endereço operado.

A2: Endereço de Origem.

Exemplo

Word decimal sem sinal

@W_HDW0 = 1234

'atribui 1234 a HDW0.

W2D(@W_HDW2, @W_HDW0)

*'converter word sem sinal {1234} de HDW0 para Dword sem sinal e salva em HDW2***Resultado:** @W_HDW0=12345, @W_HDW2=12345, @W_HDW3=0

Word decimal com sinal

@W_HDW0 = -12345

'atribui valor a HDW0: converte {-12344} em word decimal sem sinal {53191}.

W2D(@W_HDW2, @W_HDW0)

*'salva Dword sem sinal em HDW0***Resultado:** @W_HDW0=-12345,
@W_HDW2=53191,
@W_HDW3=0

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Create cross-platform Qt Help files](#)

W2F**W2F****Função**

A1 = W2F (A2)

Descrição

Converte um inteiro de 16 bits em um ponto flutuante de 32 bits e salva na próxima word de A1.

Parâmetros**A1:** endereço operado.**A2:** Endereço de Origem.**Exemplo**

A1, A2 são endereços

@W_HDW0 = 1234

'atribui valor a word sem sinal HDW0

@W_HDW1=W2F(@W_HDW0)

*'Converte para um ponto flutuante de 32 bits e salva em HDW1,HDW2.***Resultado:** @W_HDW1=1234' ponto flutuante de 32 bits

A1 é um endereço, A2 é uma variável

*dim a as integer**a=134**'define um inteiro 134 para a,*

@W_HDW2=W2F(a)

'Converte para um ponto flutuante de 32 bits e salva em

HDW1,HDW2.

Resultado: @W_HDW1=134' ponto flutuante de 32 bits

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create CHM Help documents](#)

WaitEthernetStart

WaitEthernetStart

Função

WaitEthernetStart (A1)

Descrição

Aguardar o início da Ethernet para iniciar IHM, ele estenderá o tempo de inicialização da IHM.

Parâmetros

A1: Tempo limite de espera (1~20s)

Se A1= 0, o tempo limite de espera é 10s;

Se A1>20, o tempo limite de espera é 20s;

Returned value: nenhum

Exemplo

WaitEthernetStart (15) 'O tempo máximo de espera é de 15 segundos. Se a Ethernet não for iniciada em 15 segundos, a IHM iniciará o sistema e não esperará mais pela Ethernet.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Ensure High-Quality Documentation with HelpNDoc's Hyperlink and Library Item Reports](#)

WHILE ... WEND

WHILE ... WEND

Função

While condition

[statements]

Wend

Descrição

Se a condição for verdadeira, então todos os comandos antes de Wend na declaração serão executados e verifica novamente a condição, se a condição for falsa, o comando após Wend será executado.

Parâmetros

Condition: Número ou string, o resultado representa verdadeiro ou falso.

Returned value: Nenhum.

Exemplo

while @W_HDW1>50 'a condição é o valor de HDW1 maior que 50.

@W_HDW1=@W_HDW1-1 'quando a condição for verdadeira, executa subtração de 1 em HDW1.

wend

@W_HDW2=@W_HDW2+1 ' quando a condição for falsa, executa a adição de 1 em HDW1.

Resultado: Se HDW1=60, depois de executado; HDW1=50, se a condição for verdadeira.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make Your PDFs More Secure with Encryption and Password Protection](#)

WriteAddr

WriteAddr

Função

WriteAddr(A1,A2)

Descrição

Atribua o valor de A2 ao endereço A1.

Parâmetros

A1: endereço operado.

A2: Endereço de Origem.

Returned value: Nenhum.

Exemplo

dim f as integer ' integer f

f=13

WriteAddr("@W_HDW1",f)

WriteAddr("@W_HDW10",@W_HDW2)

'atribua o valor 13 a f

'escreva o valor para HDW1.

'escreva o valor de HDW2 para HDW10.

Resultado:

HDW1=13

HDW10=HDW2 se HDW2 = 1456 então HDW10 = 1456; se HDW2 = -123 então HDW10 = -123

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create iPhone documentation](#)

Advanced Function - Funções Avançadas

Advanced Function - Funções Avançadas

Este capítulo fornece informações sobre funções avançadas no MPT Studio. **Estas funções avançadas funcionam apenas em modelos de IHM especiais.**

Este capítulo consiste nas seguintes seções:

- [*Video Playing - Reprodução de video*](#)
- [*Audio Playing - Reprodução de audio*](#)
- [*USB Keyboard - Teclado USB*](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create Help documents](#)

Video Playing - Reprodução de video

Video Playing

Introdução

O reprodutor de vídeo pode reproduzir um vídeo na tela da IHM, requer objetos [customized object] e [file list]. Atualmente os formatos de vídeo suportados pela IHM incluem ASF, AVI, MKV, MP4, RM e FLV.

Configuração

Customized Object

General

1 Function Address: HDW100 [Edit]

DLL file name: Custom_MoviePlayer [Select]

Position: X: 520 Y: 289

Size: Width: 118 Height: 122

Custom address 2

ID	Address
1	HDW101
2	HDW102
3	HDW103
4	HDW104
5	HDW105
6	
7	
8	
9	
10	

[OK] [Cancel] [Help]

1) Básico

O endereço da função não precisa ser configurado. O nome do arquivo DLL deve ser Custom_MoviePlayer.

2) Custom address

- ID1 é o endereço para armazenar o nome do arquivo de vídeo (incluindo o sufixo), não pode estar vazio e o comprimento é de 32 palavras.
- ID2 é o endereço para controle de vídeo. O comprimento ocupado é de 1 word, também não pode estar em branco. Consulte a tabela abaixo para obter mais informações sobre os controles do endereços.

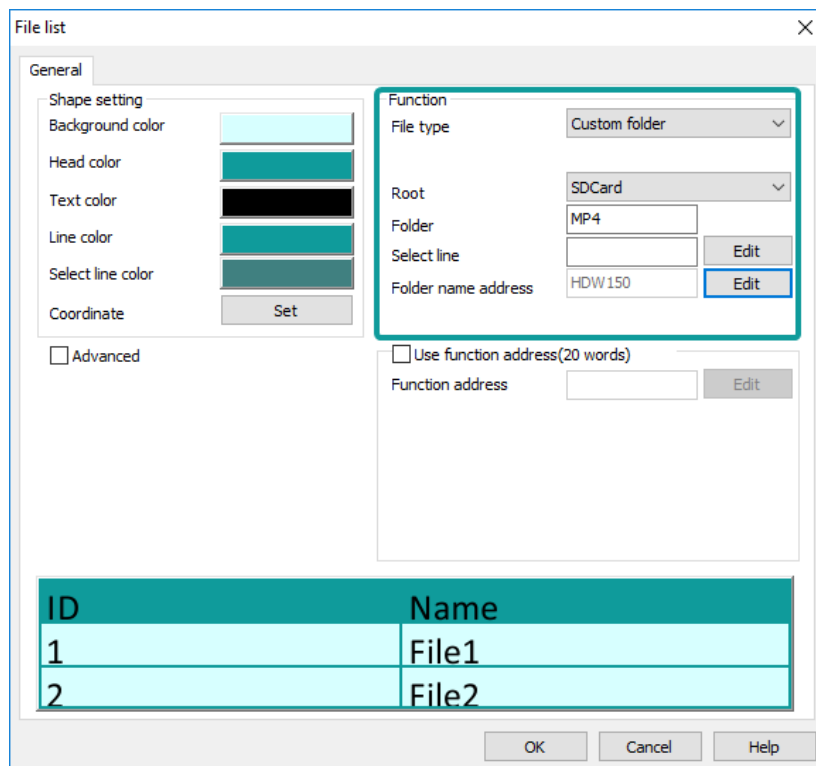
Função	Endereço		Descrição
Controle de reprodução	0 th bit	HDX102.0	Bit para controle de reprodução: reproduz o arquivo de vídeo quando este endereço de bit é acionado
	1 st bit	HDX102.1	Bit para controle de pausa: pausa a reprodução quando este endereço de bit é acionado ou retoma a reprodução após a pausa
	2 nd bit	HDX102.2	Bit para controle de tela inteira: maximize o vídeo quando este endereço de bit for acionado
	3 rd bit	HDX102.3	Último vídeo: reproduz o último vídeo quando este endereço de bit é acionado.
	4 th bit	HDX102.4	Próximo vídeo: reproduz o próximo vídeo quando este endereço de bit é acionado.
	5 th bit	HDX102.5	Aumento de volume: aumenta em 10
	6 th bit	HDX102.6	Diminuição do volume: diminuiu em 10

Seleção de modo	7 th bit	HDX102.7	Uma vez: reproduz o arquivo de vídeo atual apenas uma vez
	8 th bit	HDX102.8	Ciclo único: repita para reproduzir o arquivo de vídeo atual
	9 th bit	HDX102.9	Ordem: reproduza o arquivo de vídeo da lista e pare após terminar
	10 th bit	HDX102.10	Repita em ordem: repita a reprodução do arquivo de vídeo da lista

- ID3 é o endereço do status de reprodução do vídeo. O comprimento ocupado é de 1 word, também não pode estar em branco. 0 significa que o status de reprodução está parado, 1 significa que está rodando.
- ID4 é o endereço do volume do vídeo. O comprimento ocupado é de 1 word, também não pode estar em branco
- ID5 é o endereço do caminho do arquivo de vídeo. O comprimento ocupado é de 1 word, também não pode estar em branco. Consulte a tabela abaixo para obter mais informações.

Valor	Caminho do arquivo de vídeo	Descrição
0	USB flash disk	Crie uma pasta chamada mp4 no diretório do disco U para armazenar os arquivos de vídeo a serem reproduzidos.
1	SD card	Por favor, crie uma pasta chamada mp4 no diretório do cartão SD para armazenar os arquivos de vídeo a serem reproduzidos.
2	IHM flash	Copie os arquivos de vídeo para a pasta mp4 no diretório do flash

Procedimentos operacionais das configurações do objeto da lista de arquivos



Configure o objeto personalizado conforme a imagem acima

Configure o objeto da lista de arquivos como abaixo:

- 1) Selecione o diretório como a pasta MP4 no disco flash USB. Defina o endereço do nome do arquivo como HDW150
- 2) Crie uma pasta chamada MP4 no diretório do cartão SD para armazenar os arquivos de vídeo a serem reproduzidos.
- 3) Adicione o endereço de controle de vídeo, consulte a tabela de endereço de controle de vídeo acima
- 4) Compile o projeto e baixe-o para IHM, acione o endereço de bit para reproduzir o vídeo da lista.

Nota:

- 1) Apenas alguns modelos de IHM com módulo de vídeo pode suportar esta função, e a reprodução de vídeo não está ativa durante a simulação offline.
- 2) Ao usar uma unidade flash USB ou cartão SD para armazenar arquivos de vídeo, é proibido remover a unidade flash USB ou cartão SD durante a reprodução do vídeo. Caso contrário, o display IHM seria anormal.
- 3) **Esta função requer um modelo de IHM especial, consulte o departamento de vendas antes de comprar.**

Audio Playing - Reprodução de áudio

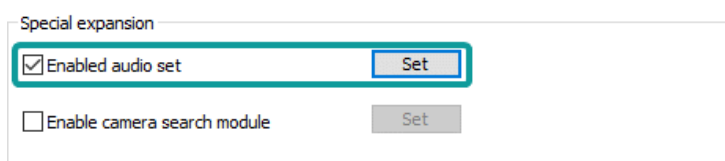
Audio Playing

Introdução

O reprodutor de áudio pode reproduzir áudio na IHM, pode suportar arquivos MP3 em alguns modelos de IHM. O usuário precisa configurar o endereço e acionar para reproduzir o arquivo de áudio MP3. O arquivo de áudio precisa ser armazenado no flash da IHM.

Procedimentos operacionais de configuração

- 1) Áudio ativado definido em [Project setting] -> [Extend]-> [Special expansion];



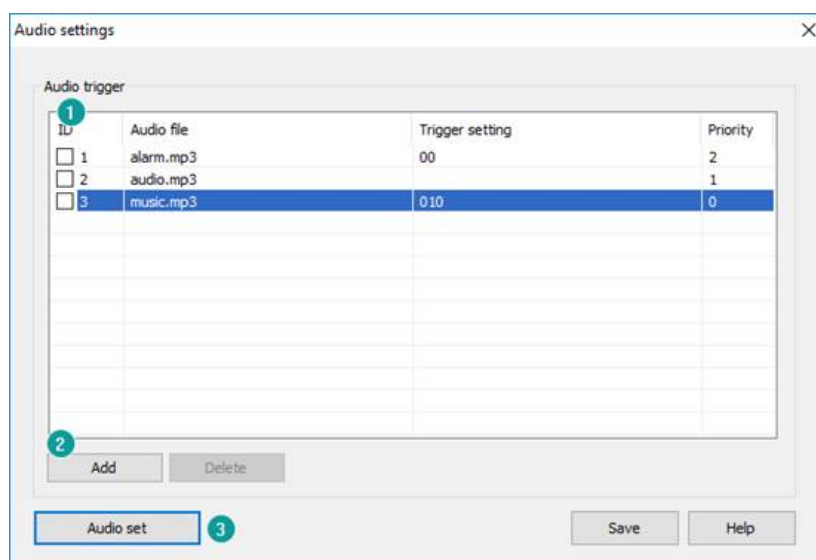
- 2) Clique o botão [Set] para abrir a janela [Audio settings] conforme abaixo;

File list: Mostra os arquivos de áudio adicionados

Botões de operação

- Add: Adicionar um novo arquivo de áudio;
- Delete: Excluir o arquivo de áudio selecionado;

Audio set: Clique nele para definir o modo de disparo de todos os arquivos de áudio;



- 3) Adicionar novo arquivo de áudio como mostra a imagem abaixo;

Audio file: Adicione o arquivo de áudio na lista de reprodução

- Arquivo MP3 compatível apenas
- O tamanho do arquivo de áudio deve ser inferior a 30 MB

- O sufixo .mp3 é necessário. O comprimento do nome deve ser inferior a 20 (incluindo .mp3)
- O arquivo de áudio precisa ser salvo na pasta chamada mp3 no flash IHM, caso contrário, ele não será reproduzido. O usuário pode usar a função de script [CopyFile] para importar arquivos de áudio para o flash IHM.

Priority

Configure a prioridade de reprodução do arquivo de áudio. Quando vários arquivos de áudio são acionados para reprodução, ele será reproduzido de acordo com a prioridade de reprodução. O menor número tem maior prioridade. Quando há um áudio com prioridade mais alta para ser acionado, ele interrompe o áudio atual e reproduz o áudio com prioridade mais alta. Depois disso, o arquivo de menor prioridade será reproduzido.

The screenshot shows the 'Audio trigger settings' dialog box with the following fields and options:

- Audio file 1:** Text field containing 'alarm.mp3' and a 'Select' button.
- Priority 2:** A dropdown menu showing the value '2'.
- Trigger mode 3:** A group box containing three checked options:
 - Time period of Trigger:** Includes a 'Loop(H:M:S)' field with values 1, 0, and 0.
 - Trigger when conditions satisfaction:** Includes a 'Trigger address' field with value '00' and an 'Edit' button.
 - Trigger conditions:** A dropdown menu showing 'Rising edge'.
 - Trigger when time satisfaction:** Includes a '24 hour(H:M)' field with values 15 and 0, and a 'Repeat' button.
- Play Settings 4:** A group box containing:
 - Loop Playback when Trigger:** A text field with value '0' and the unit 'Times'.
 - Interval(H:M:S):** A field with three sub-fields containing 0, 0, and 0.

At the bottom right are 'Ok' and 'Cancel' buttons.

Trigger mode: Existem 3 tipos de modo de gatilho para escolher.

- **Play according to time interval:** defina o intervalo de tempo, por exemplo, 3 minutos, então ele tocará a cada intervalo de 3 minutos.
- **Trigger to play:** use um endereço de bit (borda de subida ou descida) para reproduzir o arquivo de áudio
- **Play according to time:** toque o áudio quando o tempo acabar.

Play settings: Defina os tempos de reprodução e o intervalo do ciclo quando é acionado

4) Defina o endereço de controle para reproduzir áudio;

Address of audio playback

A tabela abaixo descreve cada função de endereço de bit (incluindo reprodução, pausa, etc). Se o endereço de controle de áudio for HDW120, os detalhes específicos

da função são mostrados na tabela abaixo.

Função	Endereço	Descrição
Controle de reprodução	HDX120.0 (0 th bit)	Bit para controle de reprodução: Toca o arquivo de áudio quando este endereço de bit é acionado
	HDX120.1 (1 st bit)	Bit para controle de pausa: Pause a reprodução quando este endereço de bit for acionado ou retome a reprodução após a pausa
	HDX120.2 (2 nd bit)	Bit para controle de parada: Pare a reprodução quando este endereço de bit for acionado
	HDX120.3 (3 rd bit)	Último áudio: reproduz o último áudio quando este endereço de bit é acionado.
	HDX120.4 (4 th bit)	Próximo áudio: reproduz o próximo áudio quando este endereço de bit é acionado.
	HDX120.5 (5 th bit)	Aumento de volume (ainda não suportado), aumento de 10
	HDX120.6 (6 th bit)	Diminuição do volume (ainda não suportado), diminuição de 10
Seleção de modo	HDX120.7 (7 th bit)	Uma vez: reproduz o arquivo de áudio atual apenas uma vez
	HDX120.8 (8 th bit)	Ciclo único: Repete a reprodução do arquivo de áudio atual
	HDX120.9 (9 th bit)	Ordem: reproduza o arquivo de áudio em ordem e pare assim que a tarefa terminar
	HDX120.10 (10 th bit)	Repita em ordem: Repita para reproduzir o arquivo de áudio da lista

Address of audio states

O endereço de status de reprodução de áudio ocupa endereços contínuos de 35 words. Se o endereço do status de reprodução de áudio for definido como HDW200, os detalhes de alocação de função específicos são mostrados conforme a tabela abaixo

Endereço	Função	Descrição
HDW200	Status de reprodução	=0 : reprodução parada =1 : reproduzindo =2 : reprodução pausada
HDW201	Valor de volume	Faixa de 0 a 100 (o valor padrão é 100, e não é ajustável por enquanto)
HDW202~HDW234	Nome do arquivo de áudio	Endereços de 32 words

Nota:

- 1) O arquivo de áudio precisa ser armazenado no flash do IHM.
- 2) Apenas alguns modelos de IHM com módulo de áudio podem suportar esta função e um fone de ouvido externo de 3,5 mm é necessário.
- 3) **Esta função requer um modelo de IHM especial, consulte o departamento de vendas antes de comprar.**

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Benefits of a Help Authoring Tool](#)

USB Keyboard - Teclado USB

USB keyboard - Teclado USB

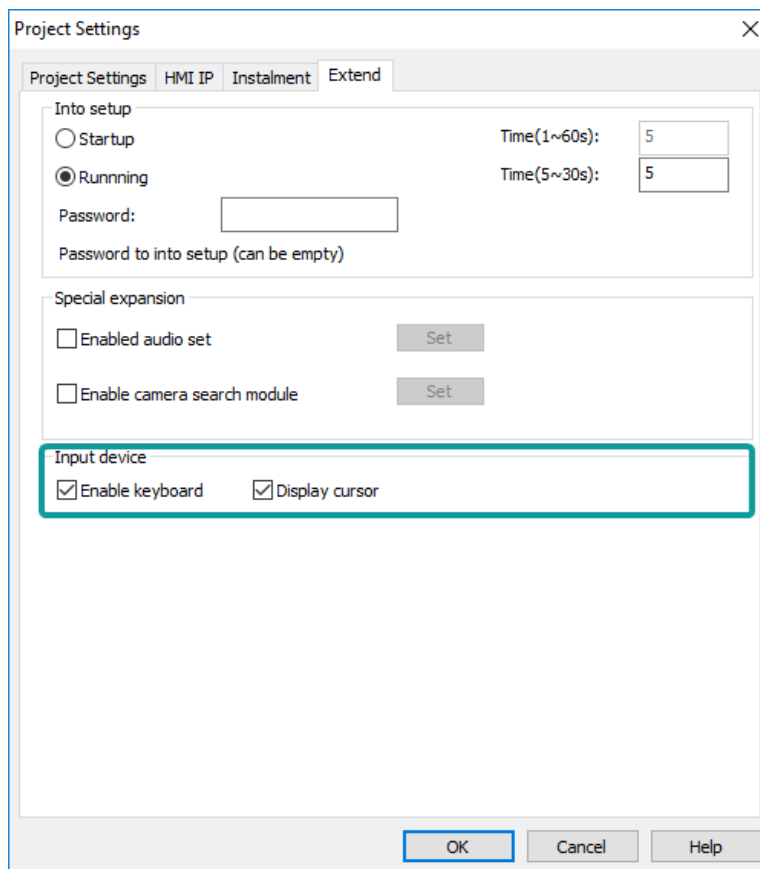
Introdução

- 1) A IHM MPT suporta teclado via porta USB da IHM.
- 2) Quando a função de teclado está ativada, a função "Display Cursor" é ativada por padrão. O usuário pode mover o cursor pelos "botões para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita" do teclado e em seguida, pressionar a tecla Enter para selecionar o objeto.
- 3) Vários dispositivos podem ser conectados a IHM via HUB USB (até 4 dispositivos externos), tais como: mouse, teclado, scanner, leitor de código de barras, etc.

Configuração

- 1) Habilitar função

No software [Settings menu], clique [Project settings]-> [Extend], e selecione [Enable keyboard] em [Input device] na área de configurações como mostra abaixo.



2) Descritografia de configuração

- Quando a função de teclado está ativada, a função "Display Cursor" é ativada por padrão. O usuário pode mover o cursor pelos "botões para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita" do teclado e, em seguida, pressionar a tecla Enter para selecionar o objeto;
- NumLock: Quando a tecla NumLock não está acesa, o número do teclado não pode ser inserido (a simulação offline não permite que todas as teclas numéricas sejam inseridas, incluindo as teclas numéricas do lado esquerdo do teclado);
- Key combination: (1) "Shift" + o lado esquerdo do teclado e o botão de símbolo especial, para obter a entrada de caracteres especiais, tal como: ~! @ # \$% ^ & * () _ + {}: "<>?";
- Use os endereços especiais do sistema "HSW1073 e HSW1074" para escrever combinações de teclas personalizadas no script (atualmente, apenas duas combinações de teclas são suportadas);
- Caps Lock: No modo de minúsculas, mude as letras para inserir maiúsculas; no modo maiúsculas, shift + letras entram em minúsculas;

3) Endereço especial do sistema

Na aplicação prática, a função [Enable Keyboard] pode ser combinada com o "endereço especial do sistema" relacionado para atingir a operação de combinação de várias teclas.

Endereço	Descrição	Função
HSW1073	Valor da tecla do teclado	O valor da tecla pressionada atualmente é exibido. O valor-chave é mostrado na Tabela 1 (O objeto de exibição Numérico/Caractere não é atualizado quando está sendo inserido)

HSW1074	Status da tecla do teclado	Exibir estado da tecla atual =0: tecla liberada =1: tecla pressionada =2: Pressionada e segura por muito tempo (O objeto de exibição Numérico/Caractere não é atualizado quando está sendo inserido)
HSW1075	Velocidade do cursor	Controle a velocidade de movimento do cursor, o intervalo é 0 ~ 100, o padrão é 20
HSW1076	Valor da coordenada X do cursor	O valor X da posição atual do cursor, intervalo: 0 ~ largura da tela-1
HSW1077	Valor da coordenada Y do cursor	O valor Y da posição atual do cursor, intervalo: 0 ~ altura da tela-1
HSW1078	O código ASCII da tecla do teclado	Apenas os valores ASCII de letras, números e símbolos são exibidos. O valor ASCII das teclas de função não é exibido, conforme mostrado na Tabela 2 (O objeto de exibição Numérico/Caractere não é atualizado quando está sendo inserido)
HSW1079	Ative a posição do cursor e entre no modo de chave	HSX1079.0 = 1: Defina a posição do cursor de acordo com o valor HSW1076 e HSW1077; HSX1079.1 = 0: When Numeric/Character display object is entered, enter key is for end input instruction. When no Numeric/Character display object is entered, enter key is for normal click; HSX1079.1 = 1: Enter key only for normal click, not for keyboard end input instruction;

Tabela de apêndice de valores-chave (decimal) (104 teclas)

Key	Value	Key	Value	Key	Value
ESC	1	i l	23	Alt (Right)	100(offline: 56)
F1	59	o O	24	windows(Right)	126(offline: 125)
F2	60	p P	25	Menu	127
F3	61	[{	26	Right_ctrl	97(offline: 29)
F4	62	] }	27	Print Screen	99
F5	63	Enter	28	ScrollLock	70
F6	64	CapsLock	58	PauseBreak	119
F7	65	a A	30	Insert	110
F8	66	s S	31	Home	102
F9	67	d D	32	PageUp	104
F10	68	f F	33	Delete	111

F11	87	g G	34	End	107
F12	88	h H	35	PageDown	109
` ~	41	j J	36	?	103
1 !	2	k K	37	?	108
2 @	3	l L	38	?	105
3 #	4	; :	39	?	106
4 \$	5	' "	40	NumLock (Keypad)	69
5 %	6	\	43	/ (Keypad)	98 (offline: 53)
6 ^	7	Shift (Left)	42	* (Keypad)	55 (offline: 9)
7 &	8	z Z	44	-?(Keypad)	74 (offline: 12)
8 *	9	x X	45	+?(Keypad)	78 (offline: 13)
9 (	10	c C	46	Enter (Keypad)	96
0)	11	v V	47	. (Keypad)	83 (offline: 9)
- _	12	b B	48	0 (Keypad)	82 (offline: 11)
+ =	13	n N	49	1 (Keypad)	79 (offline: 2)
Backspace	14	m M	50	2 (Keypad)	80 (offline: 3)
Tab	15	, <	51	3 (Keypad)	81 (offline: 4)
q Q	16	. >	52	4 (Keypad)	75 (offline: 5)
w W	17	/ ?	53	5 (Keypad)	76 (offline: 6)
e E	18	Shift (Right)	54 (offline : 42)	6 (Keypad)	77 (offline: 7)
r R	19	Ctrl (Left)	29	7 (Keypad)	71 (offline: 8)
t T	20	Windows(Left)	125	8 (Keypad)	72 (offline: 9)
Y y	21	Alt (Left)	56	9 (Keypad)	73 (offline: 10)
u U	22	space	57		

Código ASCII

Code	Value	Code	Value	Code	Value	Code	Value
32	space	56	8	80	P	104	h
33	!	57	9	81	Q	105	i
34	"	58	:	82	R	106	j
35	#	59	;	83	S	107	k
36	\$	60	<	84	T	108	l
37	%	61	=	85	U	109	m
38	&	62	>	86	V	110	n
39	'	63	?	87	W	111	o
40	(	64	@	88	X	112	p
41	)	65	A	89	Y	113	q
42	*	66	B	90	Z	114	r
43	+	67	C	91	[	115	s
44	,	68	D	92	\	116	t
45	-	69	E	93	]	117	u
46	.	70	F	94	^	118	v
47	/	71	G	95	_	119	w
48	0	72	H	96	`	120	x
49	1	73	I	97	a	121	y
50	2	74	J	98	b	122	z
51	3	75	K	99	c	123	{
52	4	76	L	100	d	124	
53	5	77	M	101	e	125	}
54	6	78	N	102	f	126	~
55	7	79	O	103	g		

Exemplo de scripts

'HSW1073 key value

'HSW1074 key states 0: released; 1: pressed; 2: Holding pressed

'HSW1078 ASCII value of key

1) Exemplo 1

```

if @W_HSW1073 = 29 then           'Ctrl key value is 29
  if @W_HSW1074 = 1 or @W_HSW1074 = 2 then 'Press Ctrl key
    @W_HDW1000 = 1
  else                             'Release Ctrl key
    @W_HDW1000 = 0
  endif

```

endif

2) Exemplo 2

if @W_HSW1073 = 59 and (@W_HSW1074 = 1 or @W_HSW1074 = 2) then 'F1 key value is 59

if @W_HDW1000 = 1 then 'Combination Ctrl + F1

@W_HDW2000 = @W_HDW2000 + 1 'Função of combination key is HDW2000 + 1

endif

endif

3) Exemplo 3

if @W_HSW1073 = 60 and (@W_HSW1074 = 1 or @W_HSW1074 = 2) then 'the value of F2 is 60

if @W_HDW1000 = 1 then 'Combination Ctrl + F2

@W_HDW2000 = @W_HDW2000 - 1 'Função of combination key is HDW2000 - 1

endif

endif

4) Exemplo 4

if AsString(@W_HSW1078) = "a" and (@W_HSW1074 = 1 or @W_HSW1074 = 2) then 'Page up

if @W_HSW13 > 0 then

@W_HSW13 = @W_HSW13 - 1

endif

endif

5) Exemplo 5

if AsString(@W_HSW1078) = "b" and (@W_HSW1074 = 1 or @W_HSW1074 = 2) then 'Page down

@W_HSW13 = @W_HSW13 + 1

if @W_HSW13 > 3 then

@W_HSW13 = 3

endif

endif

Protocolos PLC

Protocolos PLC

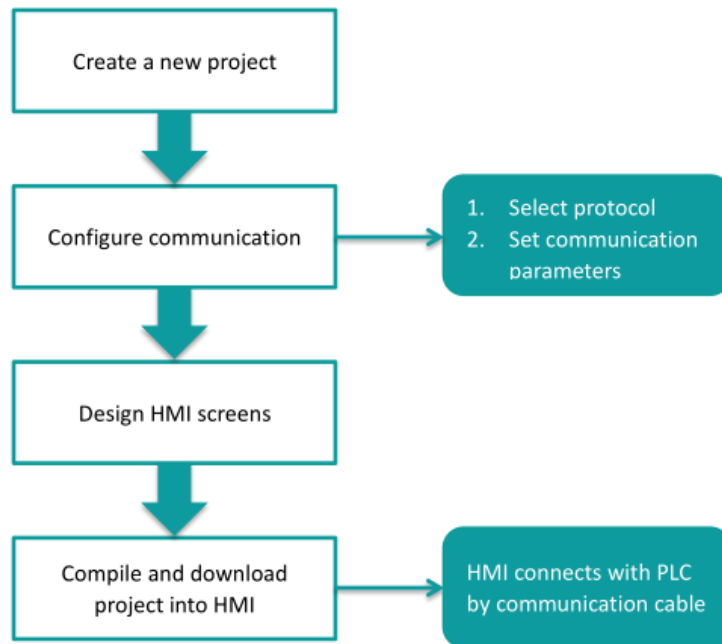
Introdução

Este capítulo contém informações sobre como configurar a comunicação entre o dispositivo e a IHM.

Procedimento geral

Durante a configuração da comunicação no MPT Studio os seguintes componentes e condições são utilizados.

- Uma IHM MPT
- Um controlador conectado (para exemplo PLC)
- Um cabo de comunicação



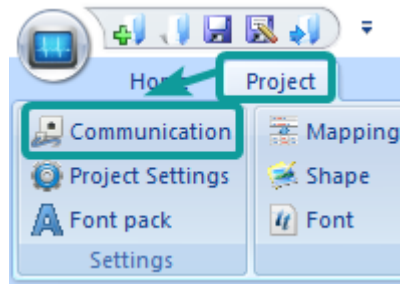
O usuário precisa selecionar o protocolo do controlador e definir os parâmetros de comunicação no projeto da IHM. Observe para definir o mesmo parâmetro de comunicação entre o controlador e o projeto da IHM. Depois de terminar o projeto, o usuário pode baixar o projeto na IHM e conectar a IHM com o controlador por meio de um cabo de comunicação. Então um sistema de automação simples está estabelecido.

Selecionando protocolo e parâmetros de comunicação

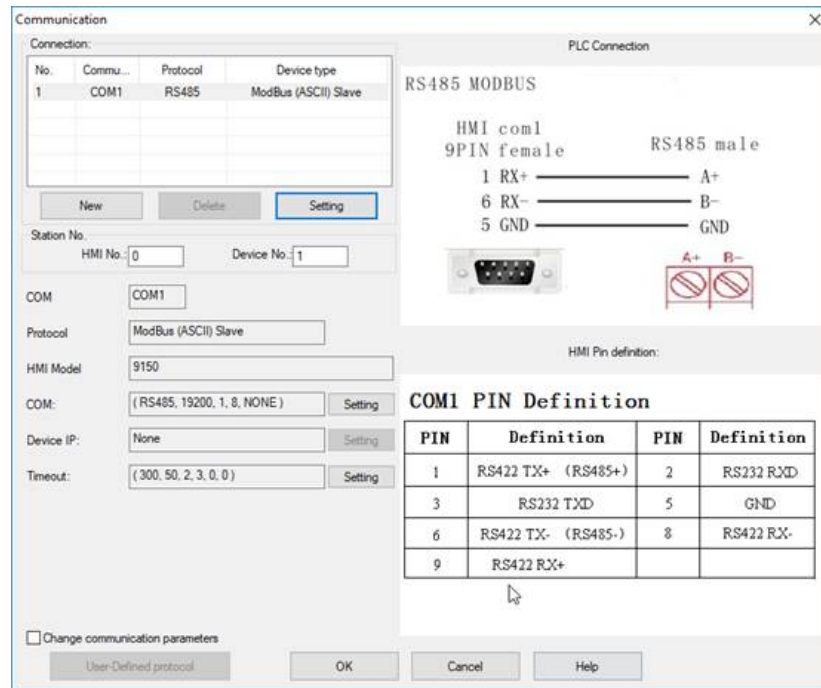
Por exemplo, o controlador é um PLC. Defina o protocolo de comunicação e defina os parâmetros de comunicação em [Communication].

Procedimento de operação

- 1) Depois de criar o [Quick_Start] projeto, selecione o [Project] -> [Communication].

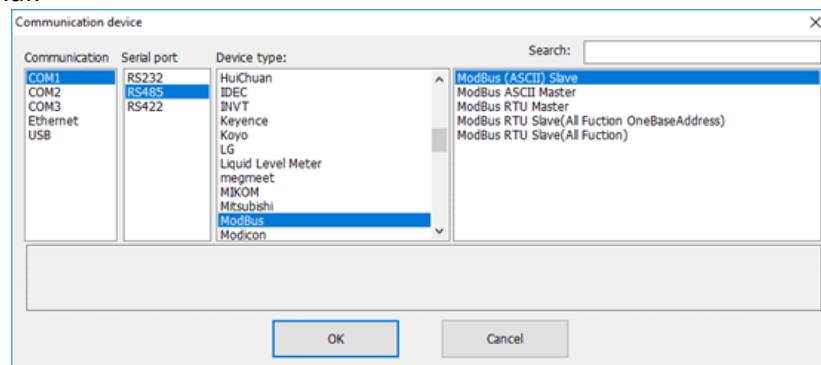


- 2) Clique [Setting] para abrir as janelas de configuração de protocolo.

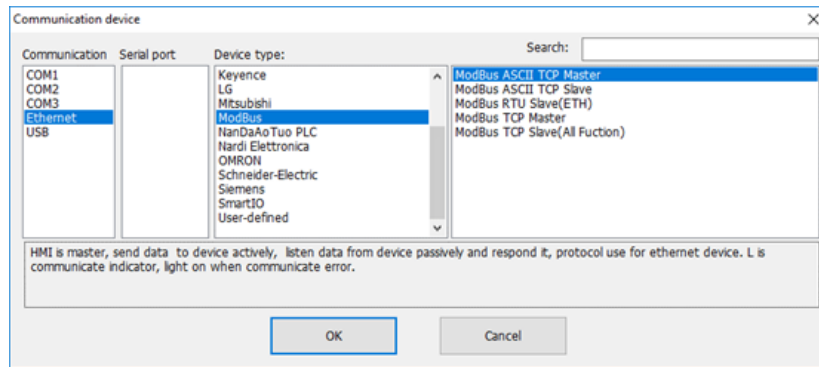


- 3) Selecione o protocolo de comunicação, os usuários podem selecionar a porta serial, porta Ethernet, porta CAN ou USB.

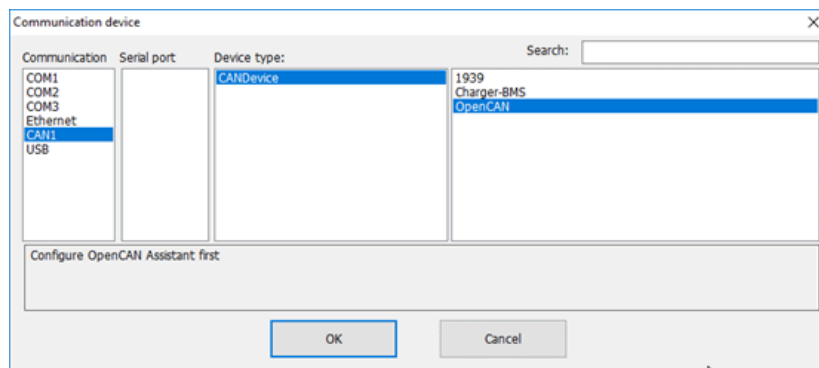
● Porta serial:



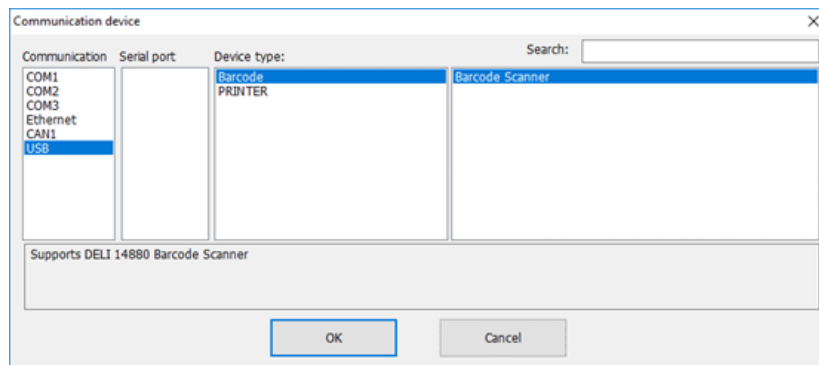
● Porta Ethernet:



● Porta CAN (em COM1):

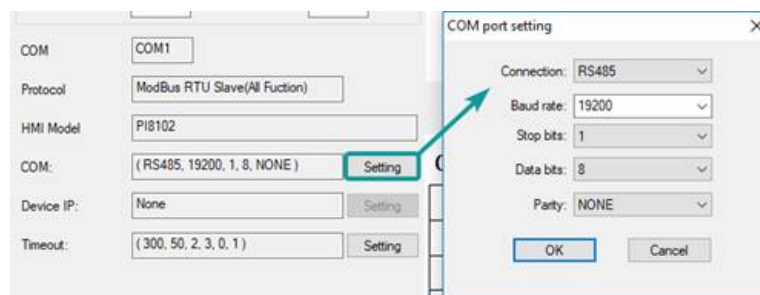


● Porta USB:



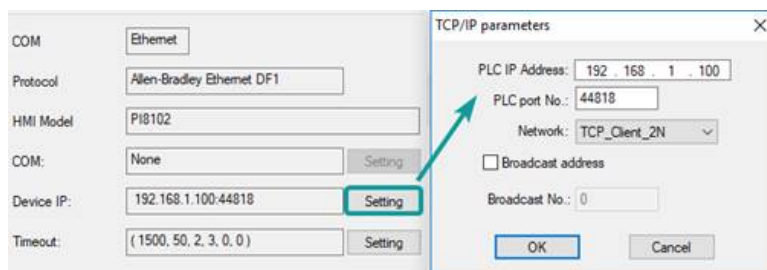
- 4) Sobre os parâmetros de comunicação, os parâmetros de comunicação padrão do CLP foram escritos para o MPT Studio, o usuário pode ajustá-los de acordo com a situação real.

● Porta Serial:



● Porta Ethernet

Observe, durante o uso da porta Ethernet, defina o IP da IHM em [Project Setting], para detalhes, consulte [Project Setting] capítulo.



- 5) Clique no botão [OK] para salvar as configurações e fechar a caixa de diálogo.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Make Documentation a Breeze with HelpNDoc's Clean and Efficient User Interface](#)

Allen-Bradley TreeTag Ethernet/IP (CompactLogix)

Allen-Bradley TreeTag Ethernet/IP (CompactLogix)

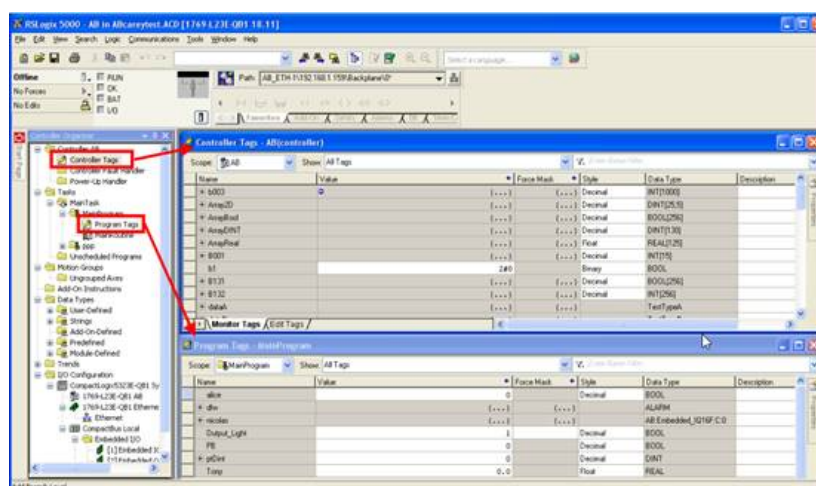
Allen-Brandly CompactLogix

Configurações da IHM

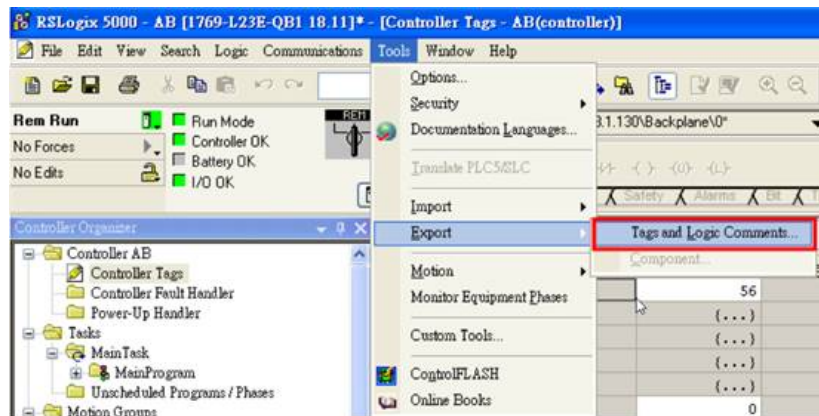
Itens	Configurações	Observação
Protocol	Allen-Brandley FreeTag Ethernet/IP (CompactLogix)	
Connection	Ethernet	
Port No.	44818	

Configuração do PLC

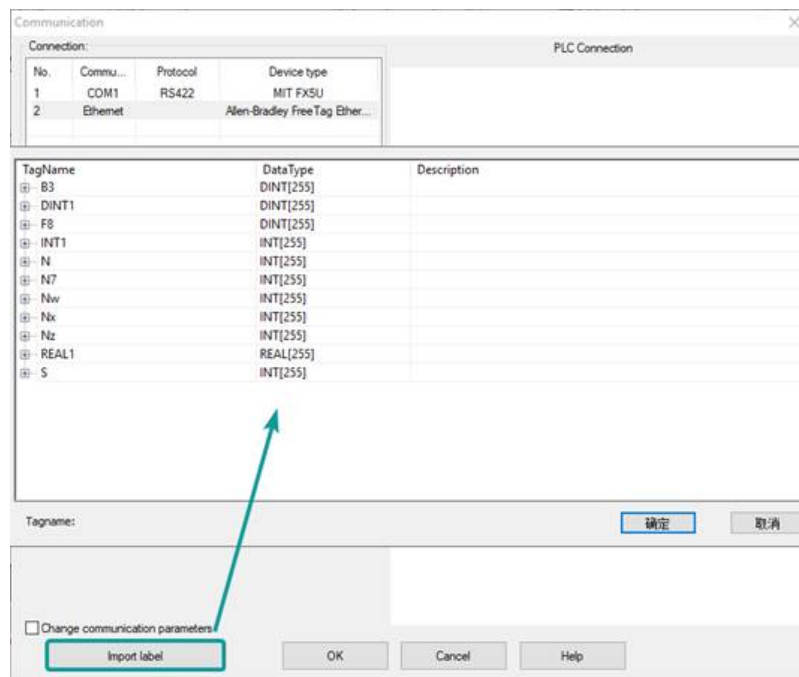
- 1) Crie novas tags



- 2) Exportar dados da tag para arquivo CSV. ([Tools] » [Export] » [Tags and Logic Comments])



- 3) Importar rótulos, por favor, abra a janela [Communication] e clique [Import label];
4) Selecione o arquivo csv, todas as tags serão exibidas como abaixo;



Nota:

O caractere separador no arquivo CSV precisa ser uma vírgula [,] caso contrário, o arquivo será inválido.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
TYPE	SCOPE	NAME	DESCRIPTION	DATATYPE	SPECIFIER	ATTRIBUTES							
TAG		Local I C		AB Embedded_Discr	(ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		Local I I		AB Embedded_Discr	(ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		Local I O		AB Embedded_Discr	(ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		B3		DINT[255]	(RADIX = Decimal, Constant = false, ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		DINT1		DINT[255]	(RADIX = Decimal, Constant = false, ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		F8		DINT[255]	(RADIX = Decimal, Constant = false, ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		INT1		INT[255]	(RADIX = Decimal, Constant = false, ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		N		INT[255]	(RADIX = Decimal, Constant = false, ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		N7		INT[255]	(RADIX = Decimal, Constant = false, ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		Nw		INT[255]	(RADIX = Decimal, Constant = false, ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		Nx		INT[255]	(RADIX = Decimal, Constant = false, ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		Nz		INT[255]	(RADIX = Decimal, Constant = false, ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		REAL1		REAL[255]	(RADIX = Float, Constant = false, ExternalAccess = Read/Write)								
TAG		S		INT[255]	(RADIX = Decimal, Constant = false, ExternalAccess = Read/Write)								

O diretório de alteração das configurações do sistema: [Control Panel] -> [Date, Time,

Language, and Regional Options] -> [Change the format of numbers, dates, and times]-> [Customize]-> [List separator]. Selecione [,] e exporte o arquivo CSV após a configuração.

Configurações de comunicação na IHM

- 1) Habilitar IHM Ethernet em [Project Settings];

☒ HMI IP
 IP: 192 . 168 . 1 . 66
 Sub mask: 255 . 255 . 255 . 0
 Gateway: 192 . 168 . 1 . 1

- 2) Defina o IP do PLC nas configurações [Device IP];

Protocol: Allen-Bradley FreeTag Ethernet/IP(Cor)
 HMI Model: P18102
 COM: None [Setting]
 Device IP: 192.168.1.100:44818 [Setting]
 Timeout: (1500, 50, 2, 3, 0, 0) [Setting]

TCP/IP parameters
 PLC IP Address: 192 . 168 . 1 . 100
 PLC port No.: 44818
 Network: TCP_Client_2N
☐ Broadcast address
 Broadcast No.: 0
 OK Cancel

Fiação de cabo



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Full-featured Kindle eBooks generator](#)

Allen-Bradley MicroLogix

Allen-Bradley MicroLogix

MicroLogix 1000/1200/1400/1500; SLC 5/03 5/04 5/05 PLC-5

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	Allen-Bradley MicroLogix	
Connection	RS232	

Baud rate	19200	
Data bit	8	
Parity	None	
Stop bit	1	
PLC station No.	1	

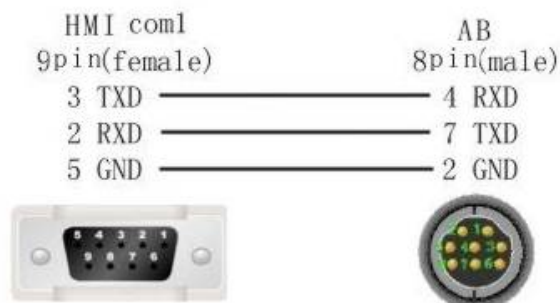
Lista de endereços

Tipo	Registros do dispositivo	Formato	Range	Observação
Bit	I	I d.d	0.0~255.15	
	O	O d.d	0.0~255.15	
	B	B nnhh.dd	0.0~ffff.15	nn: block number (hex)
	S	S d.d	0.0~255.15	
	N	N nnhh.dd	0.0~ffff.15	nn: block number (hex)
Word	S	S d	0~255	
	TS	TS nnhh	0~ffff	nn: block number (hex)
	TP	TP nnhh	0~ffff	
	CS	CS nnhh	0~ffff	
	CP	CP nnhh	0~ffff	
	N	N nnhh	0~ffff	
	C	C nnhh	0~ffff	
	T	T nnhh	0~ffff	
	R	R nnhh	0~ffff	

Fiação de cabo

1) RS232

RS232 AB



Barcode Scanner

Barcode Scanner

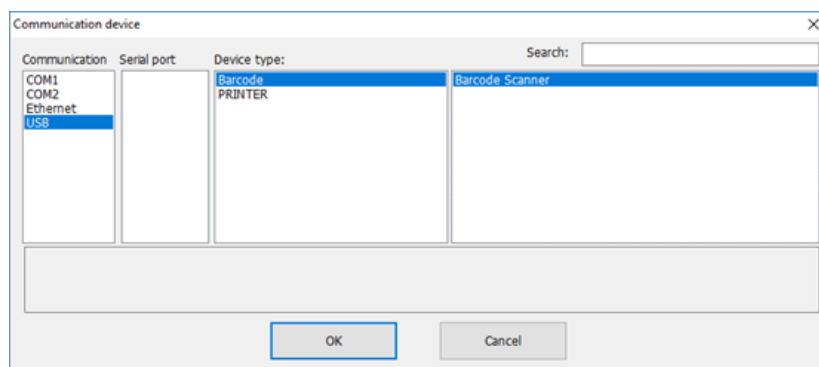
Suportado: scanner de código de barras DELI 14880

Configurações da IHM

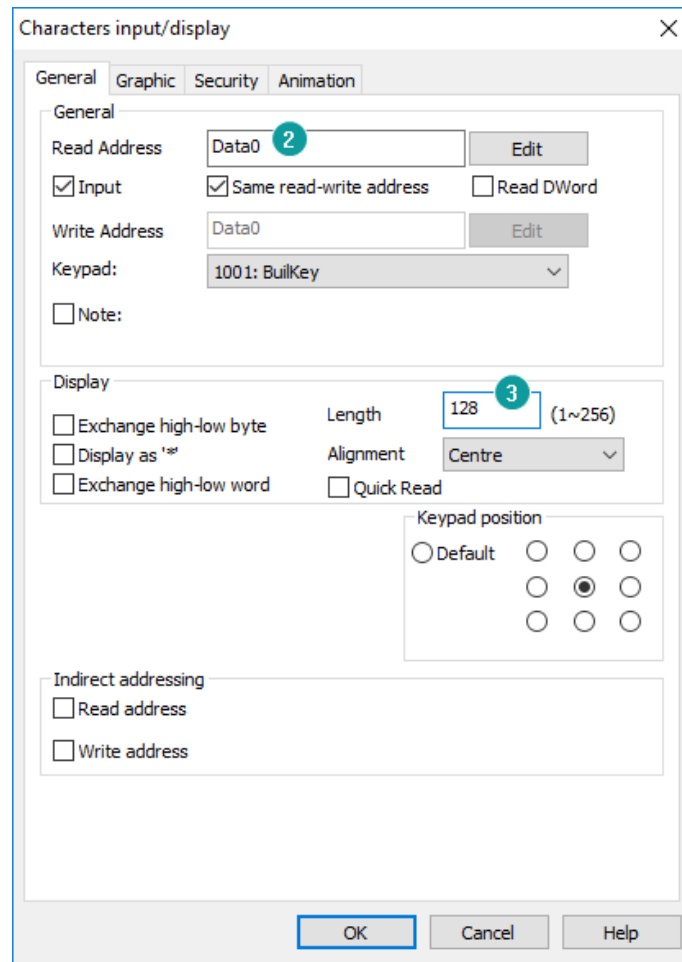
Itens	Configurações	Observação
Protocol	Barcode Scanner	
Connection	USB	

Procedimentos operacionais

- 1) Selecione [Barcode Scanner];



- 2) Definir endereço para recebimento;
- 3) Defina o comprimento correto;

**Nota:**

- 1) O protocolo carrega as informações adquiridas pelo scanner USB para o IHM;
- 2) A informação adquirida é exibida no modo string, então é necessário usar o objeto [characters input/display];
- 3) Modelo recomendado: scanner de código de barras DELI 14880;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Modernize your help files with HelpNDoc's WinHelp HLP to CHM conversion tool](#)

EPSON-TM-T82II/TM-XXX

EPSON-TM-T82II/TM-XXX

Impressora da série EpsonTM

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	EPSON-TM-T82II/TM-XXX	

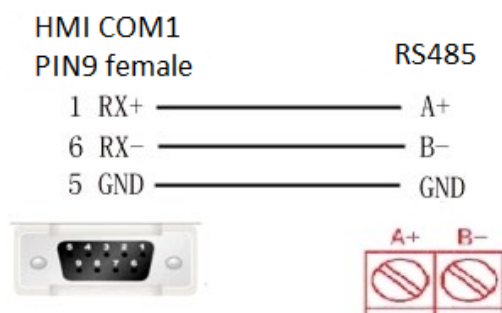
Connection	RS232	
Baud rate	9600~115200	
Data bit	8	
Parity	None	
Stop bit	1	
PLC station No.	1	

Cada protocolo de impressora possui um parâmetro padrão. Esses parâmetros podem ser configurados por endereços. Parâmetros errados podem causar falha de impressão.

Printer settings

Endereço	Descrição	Value
HSW10603	Direção de impressão (válido apenas para função de impressão)	1
HSW10604	Tipo de matriz de pontos	1
HSW10605	Largura de impressão (dependendo da impressora e do papel)	384
HSW10606	Tipo de instrução da impressora	1
HSW10607	Corte de papel	2
HSW10608	Alinhamento (válido apenas para função de impressão)	1

Fiação do cabo de comunicação



Nota:

COM3 está disponível apenas em alguns modelos de IHM, consulte a engenharia.

IEC60870-5 104 Client

IEC60870-5 104 Client

Configurações da IHM

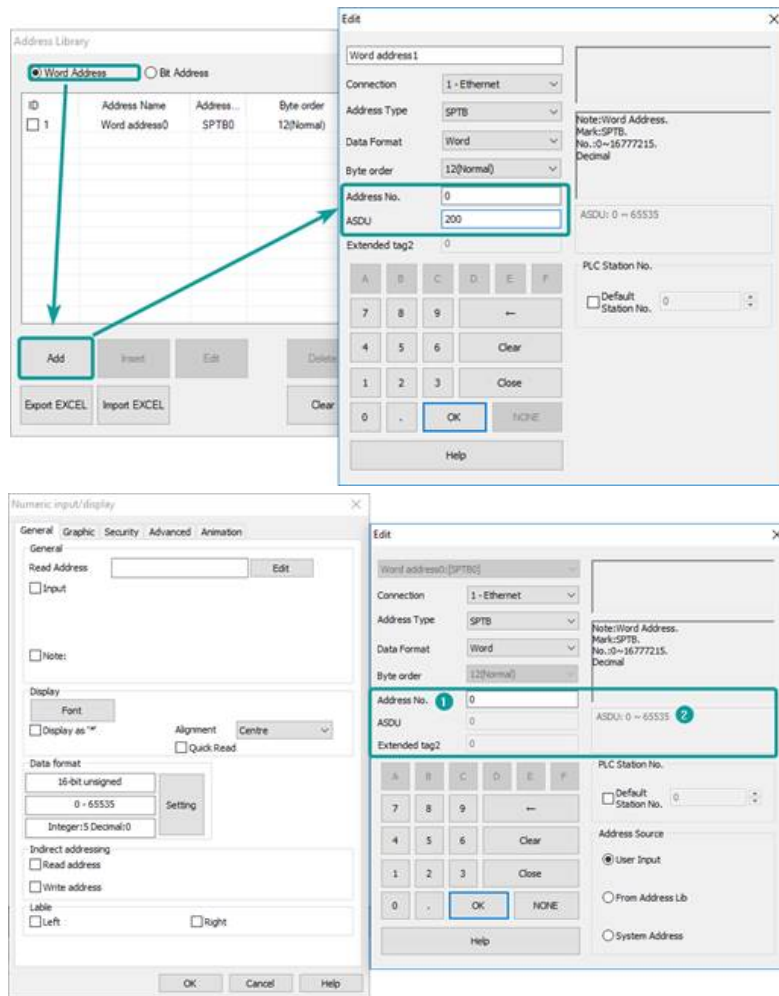
Itens	Configurações	Observação
Protocol	IEC60870-5 104 Client	
Connection	Ethernet	
Port No.	2404	

Lista de endereços

Tipo	Registro	Range
Bit	SPTB	0~16777215.7
	SCNA	0~16777215.7
	DPTB	0~16777215.7
	DCNA	0~16777215.7
	METF	0~16777215.7
	SENC	0~16777215.7
	SENA	0~16777215.7
	MENA	0~16777215.7
	METD	0~16777215.7
Word	SPTB	0~16777215
	SCNA	0~16777215
	DPTB	0~16777215
	DCNA	0~16777215
	SENA	0~16777215
	MENA	0~16777215
	METD	0~16777215
	INRO	0~16777215
	TIMESYN	0~16777215
	TIMEZ	0~16777215
	NTP	0~16777215
Double word	METF	0~16777215
	SENC	0~16777215

Configuração de endereço

Os registros de endereço do protocolo IEC60870-5-104 são SPTB, SCNA, DPTB, DCNA, METF e SENC. O protocolo precisa ser adicionado com uma tag de extensão "ASDU", que só pode ser adicionada no [Address Identification Library], outros locais não são editáveis, ou seja, o endereço de leitura no objeto ou script não é editável.



- 1) Nome de tag estendido
- 2) Intervalo de endereços para a tag estendida.

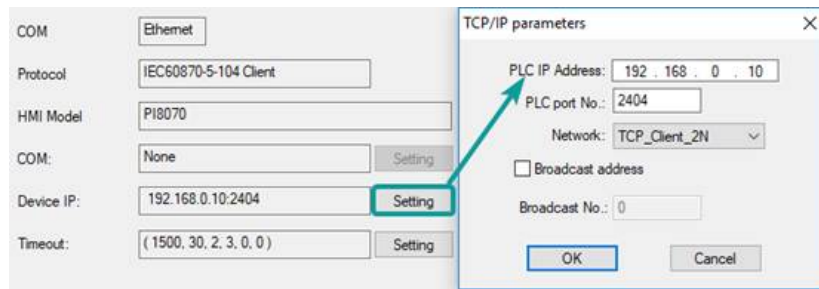
Configurações de comunicação

- 1) Habilitar IHM Ethernet em [Project Settings];

☒ HMI IP

IP:	192	.	168	.	1	.	66
Sub mask:	255	.	255	.	255	.	0
Gateway:	192	.	168	.	1	.	1

- 2) Defina o IP do PLC nas configurações [Device IP];



Cabo de comunicação



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Simplify Your Help Documentation Process with a Help Authoring Tool](#)

LG XGK FEnet Ethernet

LG XGK FEnet Ethernet

Série suportada: CPU XGK da série LS XGT com módulo Ethernet XGL-EFMT

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	LG XGK FEnet(Ethernet)	
Connection	Ethernet	
Port No.	2004	

Lista de endereços

Tipo	Registro	Range	Formato	Observação
Word	P	0~2047	P d	
	M	0~2047	M d	
	K	0~2047	K d	
	F	0~2047	F d	
	T	0~2047	T d	
	C	0~2047	C d	
	Z	0~127	Z d	

S	0~127	S d	
L	0~11263	L d	
N	0~21503	N d	
D	0~32767	D d	
R	0~32767	R d	
ZR	0~65535	ZR d	
UxDD	0~6331	UxDD nn dd	nn: 0~63, dd: 0~31

Nota:

- 1) Além do registro "UxDD", os demais correspondem um a um ao registro do PLC. UxDD corresponde a U no PLC;
- 2) O registro [UxDD], definido no PLC é Ux.dd, x representa o bloco e dd representa 0-31 de cada bloco. Existem 64 blocos no PLC;
- 3) Todos os registradores de bit estão na forma de bits em word, e o intervalo é o mesmo que o registrador de word;

Configurações de comunicação na IHM

- 1) Habilitar IHM Ethernet em [Project Settings];

☒ HMI IP

IP: 192 . 168 . 1 . 66

Sub mask: 255 . 255 . 255 . 0

Gateway: 192 . 168 . 1 . 1

- 2) Defina o IP do PLC nas configurações [Device IP];

COM: Ethernet

Protocol: LG XGK FNet(Ethernet)

HMI Model: PI8102

COM: None Setting

Device IP: 192.168.0.10:2004 Setting

Timeout: (1500, 50, 2, 3, 0, 1) Setting

TCP/IP parameters

PLC IP Address: 192 . 168 . 0 . 10

PLC port No.: 2004

Network: TCP_Client_2N

☐ Broadcast address

Broadcast No.: 0

OK Cancel

Cabo de comunicação

Mitsubishi FX1S, 1N, 2N series

Mitsubishi FX1S, 1N, 2N series

Série com suporte: Mitsubishi FX1S, FX1N, série FX2N

Configurações da IHM

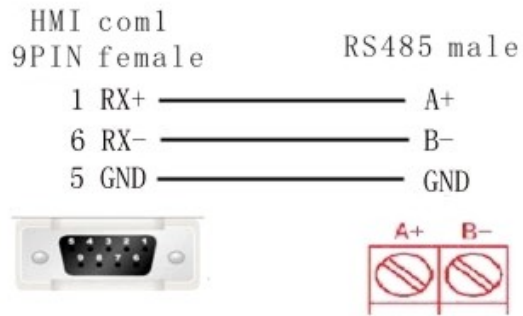
Itens	Configurações	Observação
Protocol	Mitsubishi FX1S/FX1N/FX2N	
Connection	RS422/RS485/RS232	
Baud rate	9600~115200	
Data bit	7/8	
Parity	EVEN/Odd/None	
Stop bit	1/2	
PLC station No.	1~255	

Lista de endereços

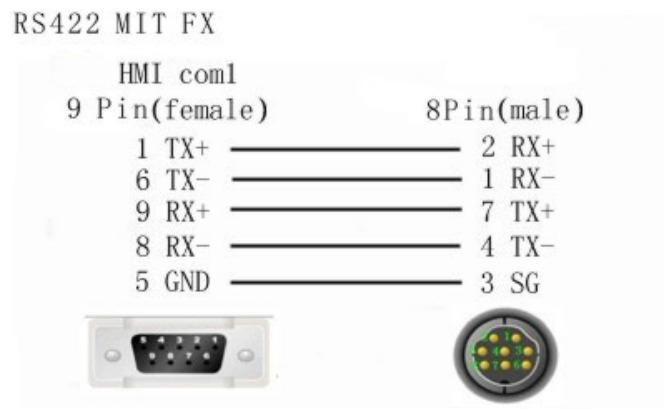
Tipo	Registros do dispositivo	Registros da IHM	Formato	Range	Observação
Bit	X	X	X o	0~303237	
	Y	Y	Y o	0~303237	
	M	M	M d	0~99999	
	T	T	T d	0~99999	
	C	C	C d	0~99999	
	S	S	S d	0~99999	
	SM	SM	SM d	8000~9999	
Word	X	X	X o	0~303237	
	Y	Y	Y o	0~303237	
	M	M	M d	0~99999	
	T	T	T d	0~99999	
	C	C	C d	0~199	
	D	D	D d	0~7999	
	S	S	S d	0~99999	
	SD	SD	SD d	8000~9999	

Fiação de cabo

1) RS485



2) RS422



Nota:

COM3 está disponível apenas em alguns modelos de IHM, consulte a engenharia

Mitsubishi FX5U Ethernet

Mitsubishi FX5U Ethernet

Mitsubishi FX5U series PLC

Configurações da IHM

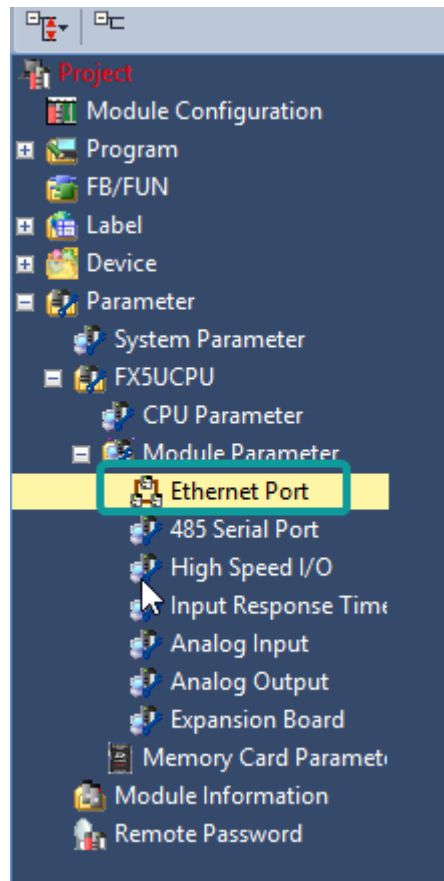
Itens	Configurações	Observação
Protocol	Mitsubishi FX5U	
Connection	Ethernet	
Port No.	5002	Necessário
PLC station No.	0	

Lista de endereços

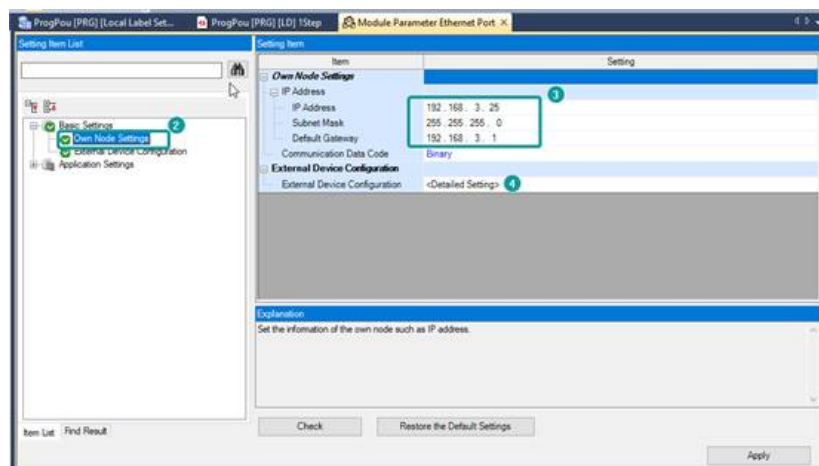
Tipo	Registros do dispositivo	Registros da IHM	Formato	Range	Observação
Bit	X	X	X o	0~303237	
	Y	Y	Y o	0~303237	
	M	M	M d	0~99999	
	B	B	B h	0~7FFF	
	F	F	F d	0~32767	
	SB	SB	SB h	0~7FFF	
	TS	TS	TS d	0~1023	
	TC	TC	TC d	0~1023	
	STS	STS	STS d	0~1023	
	STC	STC	STS d	0~1023	
	CS	CS	CS d	0~1023	
	CC	CC	CC d	0~1023	
	SM	SM	SM d	0~9999	
	L	L	L d	0~32767	
	S	S	S d	0~4095	
Word	W	W	W h	0~3FF	
	TN	TN	TN d	0~1023	
	STN	STN	STN d	0~1023	
	CN	CN	CN d	0~1023	
	R	R	R d	0~32767	
	SW	SW	SW h	0~7FFF	
	Z	Z	Z d	0~23	
	D	D	D d	0~7999	
	SD	SD	SD d	0~11999	

Configurações de PLC (GX Works 3)

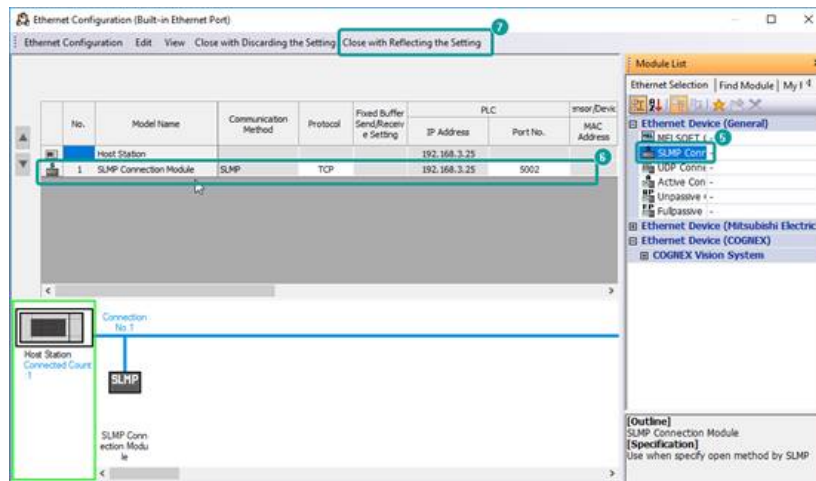
- 1) Encontre a [Ethernet port] na área de navegação.



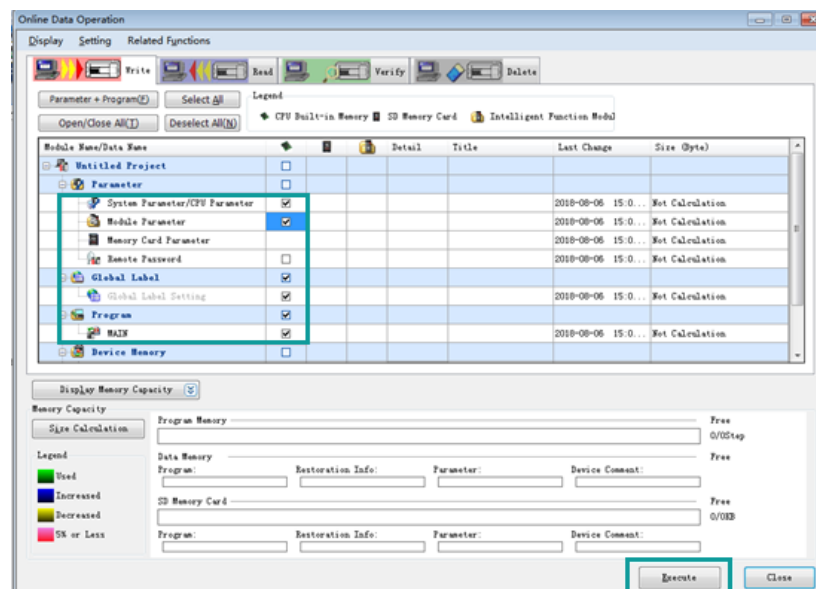
- 2) Selecione [Own Node Settings] na [Setting Item List];
- 3) Defina [IP Address], [Subnet Mask], [Default Gateway];
- 4) Clique em [Detailed Settings] na janela [Ethernet Configuration (Built-in Ethernet Port)];



- 5) Selecione [SLMP Connection Module] e adicione à estação host como mostra a imagem abaixo;
- 6) Defina o número da porta como 5002 (esta é a configuração necessária);
- 7) Clique em [Close with Reflecting the Setting] para salvar e fechar a janela;



- 8) Clique em [Apply] para completar as configurações Ethernet;
- 9) Mude para a interface de [On line data operation] conforme abaixo, verifique o item e clique em [Execute] para fazer o download.



Cabo de comunicação



Mitsubishi FX5U serial port

Mitsubishi FX5U serial port

Mitsubishi FX5U series PLC

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	Mitsubishi FX5U	
Connection	RS422/RS485	
Baud rate	9600	
Data bit	7	
Parity	Odd	
Stop bit	1	
PLC station No.	1~255	Precisa ser igual às configurações do PLC

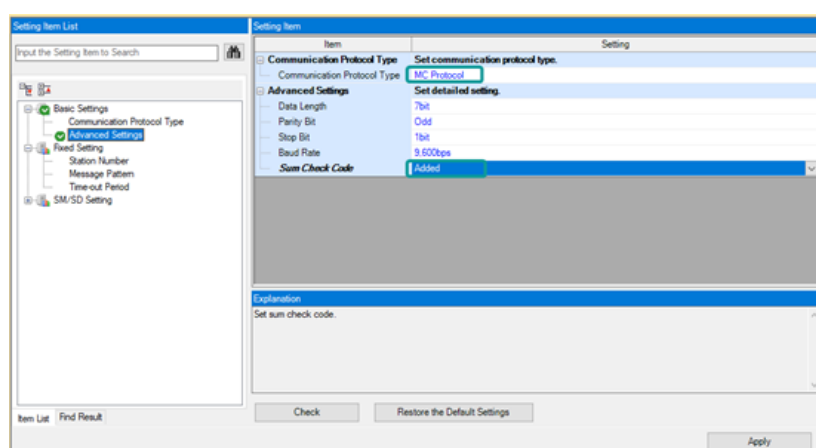
Lista de endereços

Tipo	Registros do dispositivo	Registros da IHM	Formato	Range	Observação
Bit	X	X	X o	0~303237	
	Y	Y	Y o	0~303237	
	M	M	M d	0~99999	
	B	B	B h	0~7FFF	
	F	F	F d	0~32767	
	SB	SB	SB h	0~7FFF	
	TS	TS	TS d	0~1023	
	TC	TC	TC d	0~1023	
	STS	STS	STS d	0~1023	
	STC	STC	STS d	0~1023	
	CS	CS	CS d	0~1023	
	CC	CC	CC d	0~1023	
	SM	SM	SM d	0~9999	
	L	L	L d	0~32767	
	S	S	S d	0~4095	
Word	W	W	W h	0~3FF	
	TN	TN	TN d	0~1023	
	STN	STN	STN d	0~1023	
	CN	CN	CN d	0~1023	

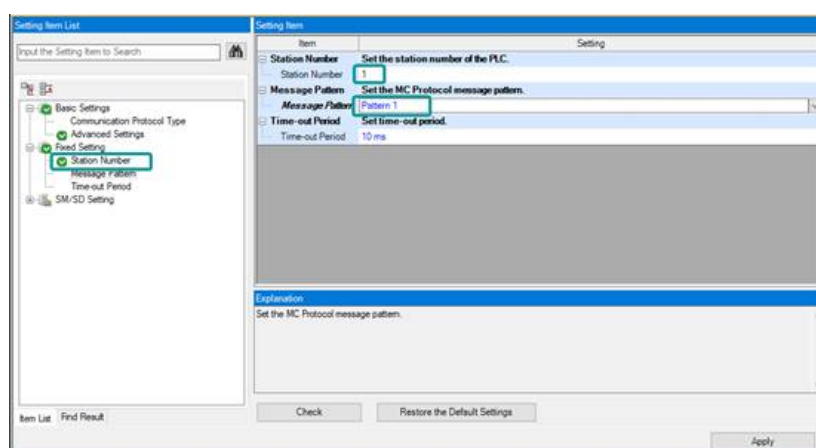
R	R	R d	0~32767	
SW	SW	SW h	0~7FFF	
Z	Z	Z d	0~23	
D	D	D d	0~7999	
SD	SD	SD d	0~11999	

Configurações de PLC (GX Works 3)

- 1) Crie um projeto FX5U em branco
- 2) Encontre o módulo de porta serial 485 na barra de navegação do sistema e clique duas vezes para inserir as configurações.
- 3) Selecione o protocolo no item de configuração e defina os parâmetros.



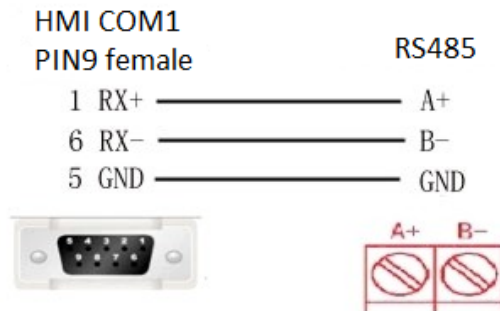
- 4) Defina o número da estação e [Message Pattern] (Pattern 1 or Pattern 4)



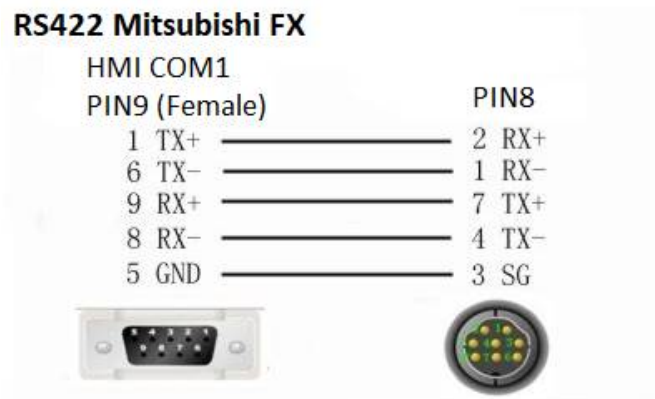
- 5) Clique no botão [Apply] para finalizar a configuração;
- 6) Clique em download e selecione os itens abaixo, a seguir clique em [execute] para baixar a configuração para PLC;
- 7) Assim que o download for concluído, conecte o PLC à porta serial e configure-o no [Specify Connection Destination Connection].
- 8) Feito.

Fiação de cabo

1) RS485



2) RS422



Nota:

A faixa de número da estação PLC deve ser 1 ~ 255, e as configurações de comunicação IHM devem ser as mesmas que as do PLC.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily Add Encryption and Password Protection to Your PDFs](#)

MODBUS RTU Master

MODBUS RTU Master

Série com suporte: MODBUS RTU CONTROLLER

IHM funciona como MODBUS SLAVE conectando-se ao MASTER

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	MODBUS RTU Master	
Connection	RS485/RS232	

Baud rate	2400~187500	
Data bit	8	
Parity	Even/ Odd/ None	
Stop bit	1/2	
Station No.	0~255	

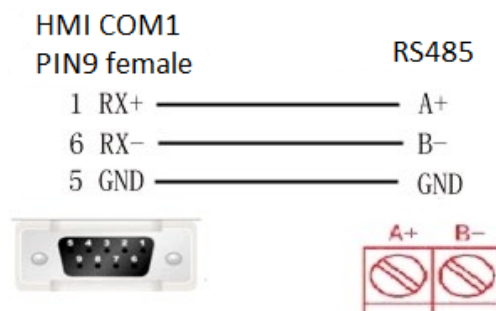
Lista de endereços

Tipo	Endereço da IHM	Código MODBUS	Range
Bit	HDX3000.0~HDX3499.15	0	0~7999
Word	HDW3500~HDW7999	4	0~4499

Fiação de cabo

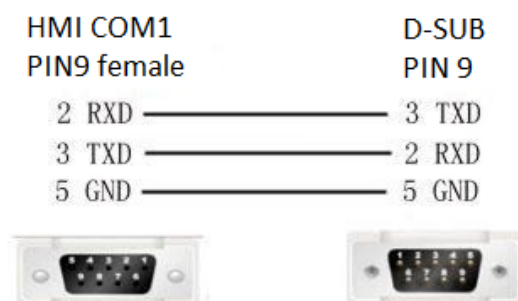
1) RS485

RS485 MODBUS



2) RS232

RS232 MODBUS



MODBUS RTU Slave (All function)/(All function OneBaseAddress)

MODBUS RTU Slave (All Função)/(All Função OneBaseAddress)

Série com suporte: MODBUS RTU CONTROLLER

IHM funciona como MODBUS MASTER conectando-se ao SLAVE.

O endereço em [All Function] começa em 0, o endereço em [All Function OneBaseAddress] começa em 1 (offset 1).

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	MODBUS RTU Slave (All Função)/(All Função OneBaseAddress)	
Connection	RS485/RS232	
Baud rate	2400~187500	
Data bit	8	
Parity	Even/ Odd/ None	
Stop bit	1/2	
PLC station No.	0~255	

Lista de endereços

Tipo	Registro	Código de função & Descrição
Word	3	04 (read input register: lê valor binário atual em um ou mais registros de entrada)
		06 (write single register: escreve um valor binário em um registrador de retenção)
		10 (escreve valores para vários endereços)
	4	03 (read holding register: valor binário atual em um ou mais registros de entrada)
		06 (write single register: escreve um valor binário em um registrador de retenção)
		10 (escreve valores para vários endereços)
	W6	03 (read holding register: read valor binário atual em um ou mais registros de entrada)
		06 (write single register: escreve um valor binário em um registrador de retenção)
		10 (escreve valores para vários endereços)
	W16	03 (read holding register: read valor binário atual em um ou mais registros de entrada)

		10 (escreve valores para vários endereços)
Bit	0	01 (Lê estado da bobina)
		05 (Força uma única bobina para o estado ligado/desligado de uma bobina lógica)
		0F (Escreva vários bits, ou seja, escreva continuamente)
	1	02 (Lê o estado de entrada)
		05 (Força uma única bobina para o estado ligado/desligado de uma bobina lógica)
		0F (Escreva vários bits, ou seja, escreva continuamente)
	W5	01 (Lê o estado da bobina para obter o estado atual de um conjunto de bobinas lógicas)
		05 (Força uma única bobina para o estado ligado/desligado de uma bobina lógica)
		0F (Escreva vários bits, ou seja, escreva continuamente)
	W15	01 (Lê o estado da bobina para obter o estado atual de um conjunto de bobinas lógicas)
		0F (Escreva vários bits, ou seja, escreva continuamente)

Nota:

O Modbus também pode suportar a obtenção de bits da words, que pode acessar o endereço tal como 100.1 e outros formatos.

Os códigos de função enviados são iguais aos de leitura e escrita de words.

Número da estação para mais de um slaves

Se houver mais de um escravo conectado a IHM, defina o número da estação escrava durante a edição do endereço, conforme mostrado abaixo.

Edit

Connection: 1 - COM1

Address Type: 4

Data Format: Word

Byte order: 12(Normal)

Address No.: 0

Extended tag1: 0

Extended tag2: 0

PLC Station No.

☒ Default Station No. 2

Address Source

☒ User Input

☐ From Address Lib

☐ System Address

Note: Word Address.
Mark: 4.
No.: 0~999999.
Decimal

A B C D E F

7 8 9 ←

4 5 6 Clear

1 2 3 Close

0 . OK NONE

Help

Fiação de cabo

1) RS485

RS485 MODBUS

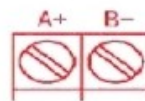
HMI COM1
PIN9 female

RS485

1 RX+ ————— A+

6 RX- ————— B-

5 GND ————— GND



2) RS232

RS232 MODBUS

HMI COM1
PIN9 female

D-SUB
PIN 9

2 RXD ————— 3 TXD
3 TXD ————— 2 RXD
5 GND ————— 5 GND



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free CHM Help documentation generator](#)

MODBUS TCP Slave (All function)**MODBUS TCP Slave (All Função)**

Série suportada: controlador MODBUS TCP

IHM funciona como MODBUS TCP MASTER conectando-se com TCP SLAVE

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	MODBUS TCP Slave (All Função)	
Connection	Ethernet	
Port No.	502	
PLC station No.	1	

Lista de endereços

Tipo	Registro	Código de função & Descrição
Word	3	04 (read input register: lê valor binário atual em um ou mais registros de entrada)
		06 (write single register: escreve um valor binário em um registrador de retenção)
		10 (escreve valores para vários endereços)
	4	03 (read holding register: valor binário atual em um ou mais registros de entrada)
		06 (write single register: escreve um valor binário em um registrador de retenção)
		10 (escreve valores para vários endereços)
	W6	03 (read holding register: read valor binário atual em um ou mais registros de entrada)
		06 (write single register: escreve um valor binário em um

Bit	W16	registrador de retenção)
		10 (escreve valores para vários endereços)
		03 (read holding register: read valor binário atual em um ou mais registros de entrada)
		10 (escreve valores para vários endereços)
	0	01 (Lê estado da bobina)
		05 (Força uma única bobina para o estado ligado/desligado de uma bobina lógica)
		0F (Escreva vários bits, ou seja, escreva continuamente)
	1	02 (Lê o estado de entrada)
		05 (Força uma única bobina para o estado ligado/desligado de uma bobina lógica)
		0F (Escreva vários bits, ou seja, escreva continuamente)
	W5	01 (Lê o estado da bobina para obter o estado atual de um conjunto de bobinas lógicas)
		05 (Força uma única bobina para o estado ligado/desligado de uma bobina lógica)
		0F (Escreva vários bits, ou seja, escreva continuamente)
	W15	01 (Lê o estado da bobina para obter o estado atual de um conjunto de bobinas lógicas)
		0F (Escreva vários bits, ou seja, escreva continuamente)

Configurações de comunicação

- 1) Habilitar IHM Ethernet em [Project Settings];

☒ HMI IP

IP: 192 . 168 . 1 . 66

Sub mask: 255 . 255 . 255 . 0

Gateway: 192 . 168 . 1 . 1

- 2) Defina o IP do PLC nas configurações [Device IP];

COM: Ethernet

Protocol: ModBus TCP Slave(All Fuction)

HMI Model: P18070

COM: None Setting

Device IP: 192.168.1.201:502 Setting

Timeout: (1500, 50, 2, 3, 0, 0) Setting

TCP/IP parameters

PLC IP Address: 192 . 168 . 1 . 201

PLC port No.: 502

Network: TCP_Client_2N

☐ Broadcast address

Broadcast No.: 0

OK Cancel

Cabo de comunicação



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Produce online help for Qt applications](#)

Omron EC55

Omron EC55

Dispositivo compatível: instrumento de temperatura E5CC

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	Omron EC55	
Connection	RS485 (9600, 2, 7, EVEN)	
Port No.	None	
PLC station No.	0	

Lista de endereços

Tipo	Registro	Device range	IHM range	Função
Double word	C0	0-13 (Hex)	0-19	Defina o parâmetro somente leitura para a área 0
	C1	0-4D(Hex)	0-77	Defina o parâmetro de leitura/gravação para a área 0
	C3	0-CD(Hex)	0-205	Defina o parâmetro de leitura/gravação para a área 1
Word	80	0-13(Hex)	0-19	Defina o parâmetro somente leitura para a área 0
	81	0-4D(Hex)	0-77	Defina o parâmetro de leitura/gravação para a área 0
	83	0-CD(Hex)	0-205	Defina o parâmetro de leitura/gravação para a área 1
	CP	-	0-6	Ler propriedade intrínseca do controlador
	CS	-	0-2	Leia os estados do controlador
	CA	-	0-17	Comando de ação

Configurações do dispositivo

1) Configuração de PLC Omron E5CC

Depois de entrar no menu Configurações de comunicação, defina o parâmetro com os valores padrão da tabela a seguir. Pressione a tecla de ciclo do instrumento para inserir a próxima configuração.

1 Press the  Key for at least 3 seconds in the Operation Level. The No. 1 display will flash when the keys are pressed for 1 s or longer. The display will change from the Operation Level to the Initial Setting Level.	Operation Level 
2 Press the  Key for less than 1 second in the Initial Setting Level. The display will change from the Initial Setting Level to the Communications Setting Level.	Initial Setting Level  Input Type Communications Setting Level  Protocol Setting

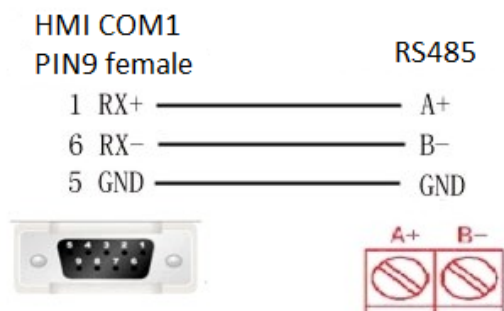
2) De acordo com a configuração do PLC e as informações de configuração da porta de comunicação do IHM, forneça as etapas correspondentes e as capturas de tela da configuração. Esta configuração precisa se comunicar adequadamente com a configuração de PLC acima. As configurações do projeto são as seguintes.

Item	Display	Set values	Settings	Default
Protocol setting	PSEL	EHF Mod	CompoWay/F/Modbus	EHF
Communications Unit No.	U-No	0 to 99	0 to 99	1
Communications baud rate	bPS	9.6/19.2/38.4/57.6 (Kbps)	9.6/19.2/38.4/57.6 (kbps)	9.6
Communications data length	LEN	7 or 8 bits	7 or 8 bits	7
Stop bits	StL	1 or 2 bits	1 or 2 bits	2
Communications parity	PRTY	NONE EVEN Odd	None, Even, Odd	EVEN
Send data wait time	SDWT	0 to 99	0 to 99 (ms)	20

Nota:

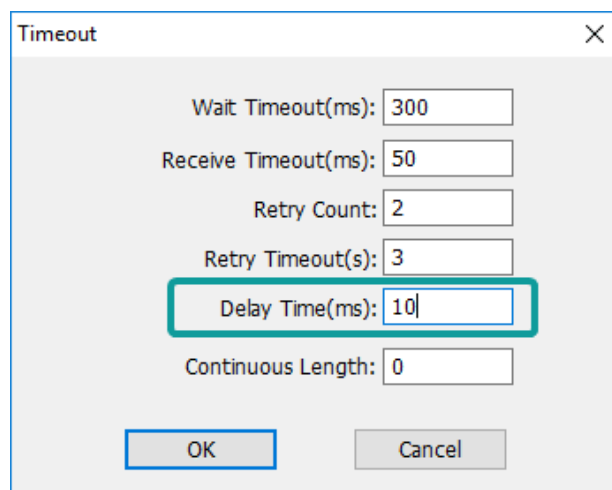
As configurações de comunicação para IHM devem ser consistentes com esta configuração.

Fiação de cabo



Nota:

- 1) COM3 está disponível apenas em alguns modelos de IHM, consulte a engenharia
- 2) O endereço CA não suportou a função de gravação contínua;
- 3) Por causa da propriedade intrínseca do endereço CP: propriedade intrínseca do controle de leitura, portanto, coloque a parte de entrada de caractere em uso. Defina o endereço com CP0 e comprimento de caractere 10, usado para exibir o tipo de controlador. E coloque uma parte de entrada de número, defina o endereço com CP5 (tamanho do cache). Não coloque outro endereço de tipo de CP sem CP0 na tela, caso contrário, o endereço de tipo de CP é inválido
- 4) Ao definir o valor no endereço de leitura e gravação, é necessário mudar o medidor do instrumento de temperatura para a interface correspondente de acordo com o menu do instrumento onde o endereço está localizado, de modo que o valor possa ser escrito, caso contrário, o valor não poderá ser escrito ; Quando a configuração de escrita de comunicação do instrumento é desligada, a escrita Função é inválida. A função de escrita pode ser aberta utilizando o endereço 00 do registrador CA, que escreve 01 valor.
- 5) Ao gravar continuamente um valor em um endereço de leitura e gravação, certifique-se de que todos os endereços de gravação contínua possam ser gravados. Caso contrário, se um desses endereços não puder ser gravado, todos os comandos de gravação contínua falharão.
- 6) Devido ao problema do mecanismo, este protocolo não pôde suportar a função CompoWay / F que é função de leitura e escrita de variáveis no documento de protocolo.
- 7) Ao usar o endereço de palavra dupla, defina o formato dos dados para 32 bits, caso contrário, a função de leitura / escrita não será possível.
- 8) Defina o tempo de atraso de comunicação de 10 ms na configuração, para evitar que o instrumento não seja capaz de se comunicar em um curto período de tempo devido ao acesso muito rápido aos dados e muitas solicitações de conexão.



- 9) Devido à particularidade do instrumento, é necessário escrever o valor do endereço na interface do menu correspondente ao endereço, e entrar no menu onde o endereço está localizado, para que o valor possa ser escrito.

Panasonic

Panasonic

Série com suporte: Panasonic FP

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	Panasonic FP Mewtocol	
Connection	RS232	
Baud rate	19200	
Data bit	8	
Parity	ODD	
Stop bit	1	
PLC station No.	1	

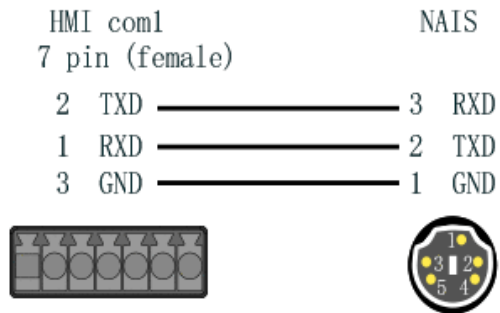
Lista de endereços

Tipo	Registros do dispositivo	Formato	Range	Observação
Bit	X	X nnhh.dd	0.0~9999.15	nn: block number (hex)
	Y	Y nnhh.dd	0.0~9999.15	nn: block number (hex)
	R	R nnhh.dd	0.0~9999.15	nn: block number (hex)
	T	T d.d	0.0~9999.15	
	C	C d.d	0.0~9999.15	
	L	L nnhh.dd	0.0~9999.15	nn: block number (hex)
Word	DT	DT hh	0~65535	
	WX	WX nnhh	0~9999	nn: block number (hex)
	WY	WY nnhh	0~9999	nn: block number (hex)
	WR	WR nnhh	0~9999	nn: block number (hex)
	WL	WL nnhh	0~9999	nn: block number (hex)
	LD	LD hh	0~9999	
	FL	FL hh	0~9999	
	EV	EV hh	0~9999	
	SV	SV hh	0~9999	

Fiação de cabo

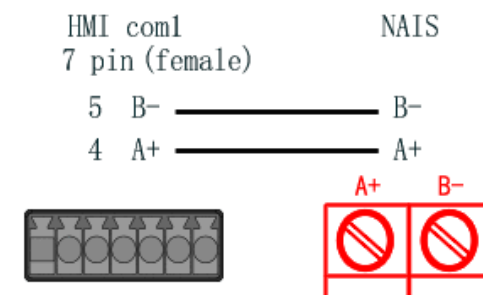
1) RS232

NAIS 232



2) RS485

NAIS 485



3) Pinagem COM1

COM1 PIN Definition

PIN	Definition	PIN	Definition
1	RS232 RXD	2	RS232 TXD
3	GND	4	RS422 TX+/RS485 A1+
5	RS422 TX-/RS485 B1-	6	RS422 RX+
7	RS422 RX-		

Panasonic - Ethernet

Panasonic

Série com suporte: Panasonic FP

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	Panasonic FP Mewtocol (Ethernet)	
Connection	Ethernet	
Port No.	502	
PLC station No.	1	

Lista de endereços

Tipo	Registros do dispositivo	Formato	Range	Observação
Bit	X	X nnhh.dd	0.0~9999.15	nn: block number (hex)
	Y	Y nnhh.dd	0.0~9999.15	nn: block number (hex)
	R	R nnhh.dd	0.0~9999.15	nn: block number (hex)
	T	T d.d	0.0~9999.15	
	C	C d.d	0.0~9999.15	
	L	L nnhh.dd	0.0~9999.15	nn: block number (hex)
Word	DT	DT hh	0~65535	
	WX	WX nnhh	0~9999	nn: block number (hex)
	WY	WY nnhh	0~9999	nn: block number (hex)
	WR	WR nnhh	0~9999	nn: block number (hex)
	WL	WL nnhh	0~9999	nn: block number (hex)
	LD	LD hh	0~9999	
	FL	FL hh	0~9999	
	EV	EV hh	0~9999	
	SV	SV hh	0~9999	

Configurações de comunicação

- 1) Habilite IHM Ethernet em [Project Settings];

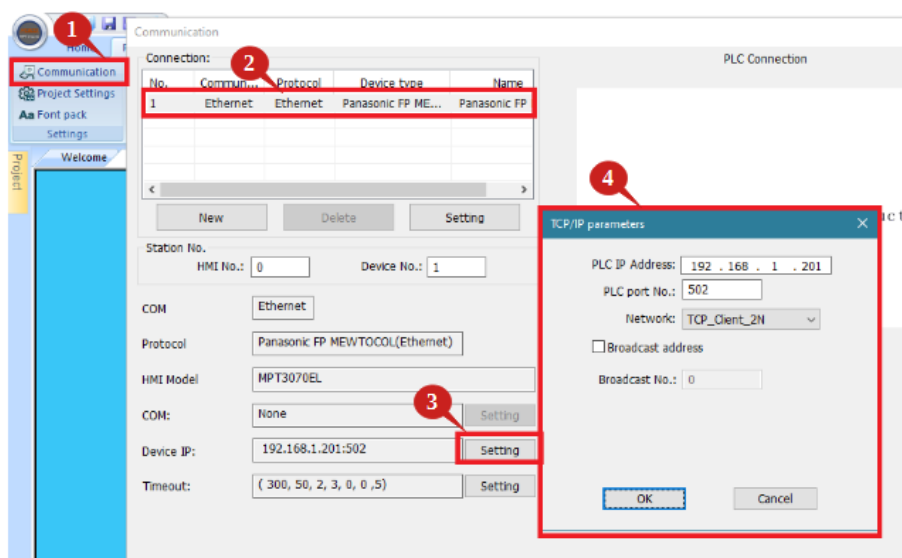
☒ HMI IP

IP: . . .

Sub mask: . . .

Gateway: . . .

- 2) Defina o IP do PLC nas configurações [Device IP];



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Converting Word Docs to eBooks Made Easy with HelpNDoc](#)

Siemens S7-300

Siemens S7-300

Série suportada: Siemens S7-300 Series PLC

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	Simens S7-300 Ethernet	
Connection	Ethernet	
Port No.	102	
PLC station No.	2	Precisa ser igual à configuração do PLC

Lista de endereços

Tipo	Registros do dispositivo	Registros da IHM	Formato	Range	Observação
Bit	I	I	I ddddd.o	0.0~99999.7	
	Q	Q	Q ddddd.o	0.0~99999.7	
	M	M	M ddddd.o	0.0~99999.7	
	DB0.DB~DB99.DB	DBxDBD	DBxDB nndddd.o	0.0~99999999.7	nn: block number; dddd: address;
Word	I	IW	IW ddddd	0~99999	
	Q	QW	QW ddddd	0~99999	

	M	MB	MB ddddd	0~99999	
		MW	MW ddddd	0~99999	MW0=MB(0~1) MW2=MB(2~3) Address value is a multiple of 2
		MD	MD ddddd	0~99999	MD0=MB(0~3) MD4=MB(4~7) Address value is a multiple of 4
	DB0.DB~DB9 9.DB	DBxDBB	DBxDBB nndddd	0~99999999	nn: block number; dddd: address
		DBxDBW	DBxDBW nndddd	0~99999999	
		DBxDBD	DBxDBD nndddd	0~99999999	

Configurações de comunicação

- 1) Habilite IHM Ethernet em [Project Settings];

☒ HMI IP

IP: 192 . 168 . 1 . 66

Sub mask: 255 . 255 . 255 . 0

Gateway: 192 . 168 . 1 . 1

- 2) Defina o IP do PLC nas configurações [Device IP];

COM: [Last used port]

Protocol: Siemens S7-300 Ethernet

HMI Model: PI8070

COM: None [Setting]

Device IP: 192.168.1.202:102 [Setting]

Timeout: (1500, 50, 2, 3, 0, 0) [Setting]

TCP/IP parameters

PLC IP Address: 192 . 168 . 1 . 202

PLC port No.: 102

Network: TCP_Client_2N

☐ Broadcast address

Broadcast No.: 0

OK Cancel

- PLC IP Address: PLC IP
- PLC port No.: 102(fixed)
- Network: TCP_Client_2N (fixed)

Timeout

Wait Timeout(ms): 1500

Receive Timeout(ms): 50

Retry Count: 2

Retry Timeout(s): 3

Delay Time(ms): 0

Continuous Length: 0

OK

Cancel

- Tempo limite de espera: depende da situação real da rede (mais de 1500 ms)

Cabo de comunicação



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly create a professional-quality documentation website with HelpNDoc](#)

Siemens S7-1200 Ethernet

Siemens S7-1200 Ethernet

Série suportada: Siemens S7-1200

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	Siemens S7-1200	
Connection	Ethernet	
Port No.	102	
PLC station No.	2	

Lista de endereços

Tipo	Registros do	Regist	Formato	Range	Observação
------	--------------	--------	---------	-------	------------

	dispositivo	ros da IHM			
Bit	I	I	M d.o	d:0--9999 o:0-7	
	Q	Q	Q d.o	d:0--9999 o:0-7	
	M	M	M d.o	d:0--9999 o:0-7	
	DB0.DB- DB99.DB	DBxD B	DBxDB nndddd.o	nn:0-9999, dddd:0-9999, o:0-7	nn: DB No. dddd: address value o: digit address
Word	M	MB	MB d	d:0-99999	
	M	MW	MW d	d:0-99999	MW0=MB(0~1) MW2=MB(2~3) Address value is a multiple of 2
	M	MD	MD d	d:0-99999	MD0=MB(0~3) MD4=MB(4~7) Address value is a multiple of 4
	I	IW	IW d	d:0-99999	
	Q	QW	QW d	d:0-99999	
	DB0.DB- DB99.DB	DBxD BB	DBxDBB nndddd	nn: 0-9999 dddd:0-9999	nn: DB No. dddd: address value
	DB0.DB- DB99.DB	DBxD BW	DBxDBW nndddd	nn:0-9999 dddd:0-9999	nn: DB No. dddd: address value Address value is a multiple of 2
	DB0.DB- DB99.DB	DBxD BD	DBxDBD nndddd	nn:0-9999 dddd:0-9999	nn: DB No. dddd: address value Address value is a multiple of 4

Configurações de comunicação

1) Habilite IHM Ethernet em [Project Settings];

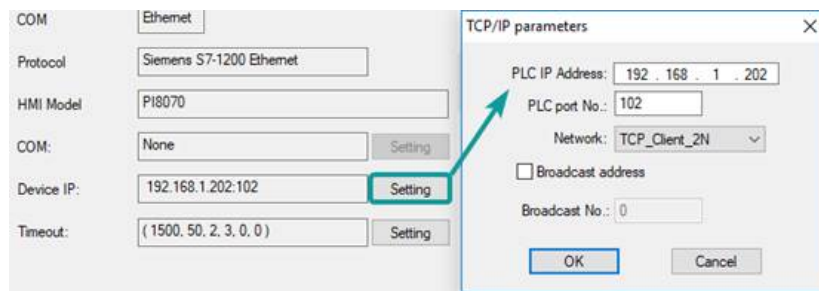
☒ HMI IP

IP: . . .

Sub mask: . . .

Gateway: . . .

- 2) Defina o IP do PLC nas configurações [Device IP];

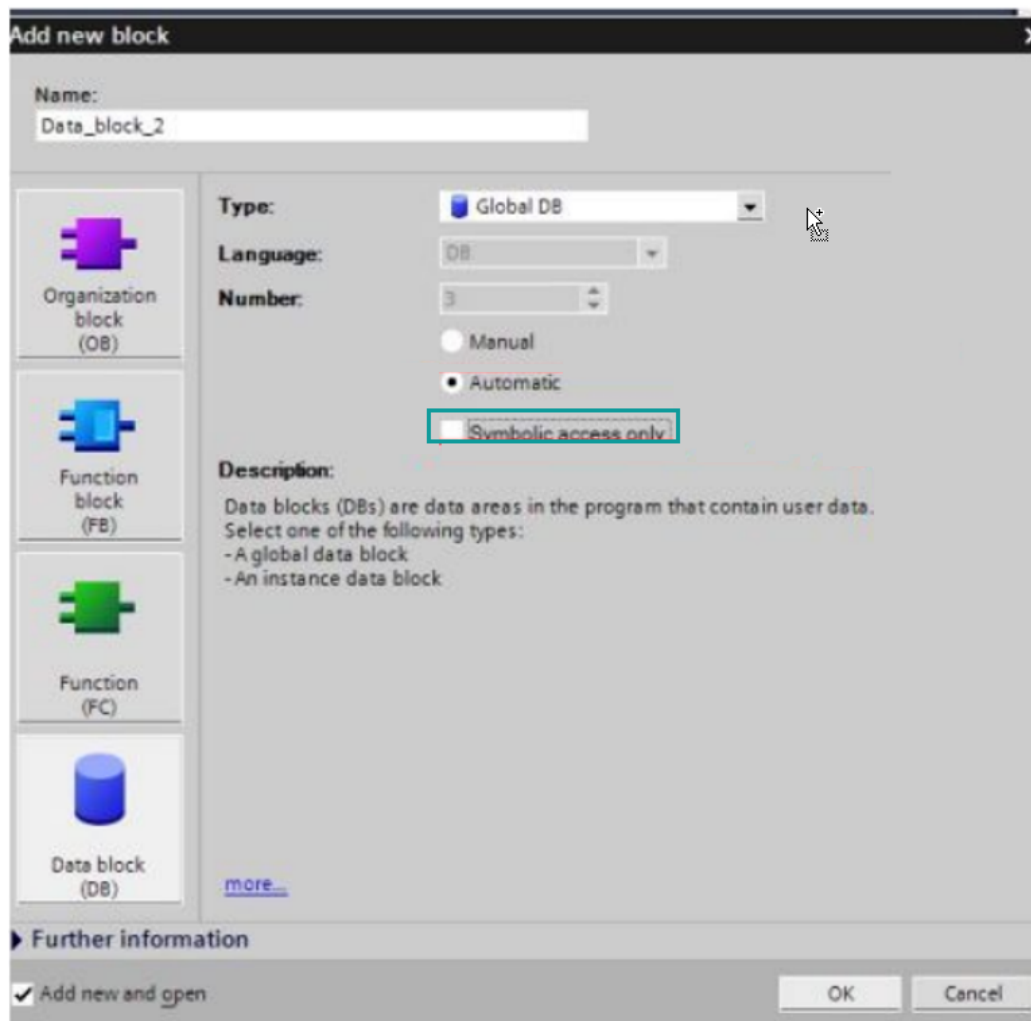


Nota:

- 1) O S7-1200 suporta conexão simultânea de três dispositivos, então o driver suporta acesso simultâneo ao PLC por até 3 IHMs.
- 2) A IHM acessa o PLC usando protocolo S7, acessa PLC TSAP 02.01 (interface PROFINET s7-1200 suporta apenas três conexões, suporte padrão), referência detalhada ao manual do sistema de S7-1200.

Configurações de PLC

- 1) Adicionar BD
Por favor, desmarque a opção [Symbolic access only];



- 2) Configurações de endereço, usando BD2 como exemplo.

DB × DBB2xxxx, DB × DBW2xxxx, DB × DBD2xxxx para acessar dados do DB2 em B1.

2 representam o número do bloco DB

xxxx representa o endereço

tal como:

DBxDBB20000 = DB2.DBB0

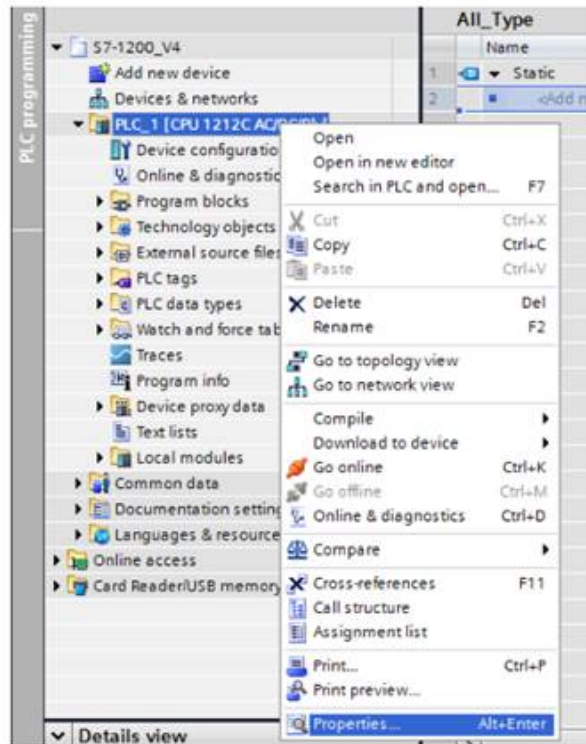
DBxDBW20004 = DB2.DBW4

Name	Data type	Offset	Initial value	Retain	Comment
1 Static					
2 B1	Byte	0.0	0		
3 B1_1_1	Word	2.0	0		

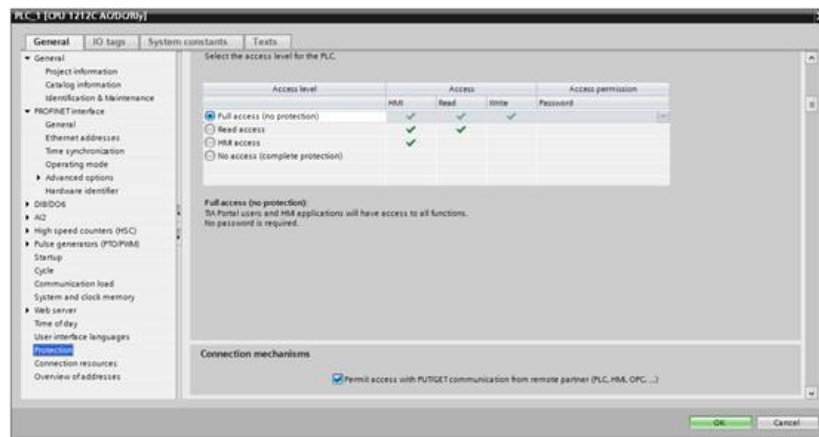
How to connect with S7-1200 Firmware V4.0

- 1) Configuração PLC

- a) Clique duas vezes em [device configuration] na Siemens via software
- b) Clique duas vezes em [protection] para entrar na tela de configuração de proteção



- c) Marque [Permit access with PUT / GET communication from remote partner (PLC, IHM, OPC, ...)]



- 2) Configurações DB
 - Clique com o botão direito [DB], selecione [properties]
 - Desmarque [optimized block access]

Cabo de comunicação



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your CHM Help File Capabilities with HelpNDoc](#)

Siemens S7-XXX Ethernet

Siemens S7-XXX Ethernet

Série com suporte: Siemens S7-1200 e S7-1500

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	Siemens S7-XXX	
Connection	Ethernet	
Port No.	102	
PLC station No.	1 (for S7-1500)/ 2 (for S7-1200)	

Lista de endereços

Tipo	Registros do dispositivo	Registros da IHM	Formato	Range	Observação
Bit	I	I	M d.o	d:0--9999 o:0-7	
	Q	Q	Q d.o	d:0--9999 o:0-7	
	M	M	M d.o	d:0--9999 o:0-7	
	DB0.DB-DB99.DB	DBxDB	DBxDB nndddd.o	nn:0-9999, dddd:0-9999, o:0-7	nn: DB No. dddd: address value o: digit address
Word	M	MB	MB d	d:0-99999	
	M	MW	MW d	d:0-99999	MW0=MB(0~1) MW2=MB(2~3) Address value is a multiple of 2
	M	MD	MD d	d:0-99999	MD0=MB(0~3) MD4=MB(4~7)

					Address value is a multiple of 4
I	IW	IW d	d:0-99999		
Q	QW	QW d	d:0-99999		
DB0.DB-DB99.DB	DBxDBB	DBxDBB nndddd	nn: 0-9999 dddd:0-9999	nn: DB No. dddd: address value	
DB0.DB-DB99.DB	DBxDBW	DBxDBW nndddd	nn:0-9999 dddd:0-9999	nn: DB No. dddd: address value Address value is a multiple of 2	
DB0.DB-DB99.DB	DBxDBD	DBxDBD nndddd	nn:0-9999 dddd:0-9999	nn: DB No. dddd: address value Address value is a multiple of 4	

Configurações de comunicação

- 1) Habilite IHM Ethernet em [Project Settings];

☒ HMI IP

IP: . . .

Sub mask: . . .

Gateway: . . .

- 2) Defina o IP do PLC nas configurações [Device IP];

COM: Ethernet

Protocol: Siemens S7-1200 Ethernet

HMI Model: PI8070

COM: None Setting

Device IP: 192.168.1.202:102 Setting

Timeout: (1500, 50, 2, 3, 0, 0) Setting

TCP/IP parameters

PLC IP Address: 192 . 168 . 1 . 202

PLC port No.: 102

Network: TCP_Client_2N

☐ Broadcast address

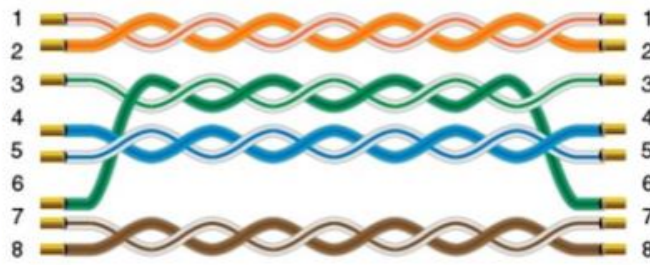
Broadcast No.: 0

OK Cancel

Nota:

- 1) O S7-1200 suporta conexão simultânea de três dispositivos, então o driver suporta acesso simultâneo ao PLC por até 3 IHMs.
- 2) A IHM acessa o PLC usando protocolo S7, acessa PLC TSAP 02.01 (interface PROFINET s7-1200 suporta apenas três conexões, suporte padrão), referência detalhada ao manual do sistema de S7-1200

Cabo de comunicação



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create EBooks](#)

Siemens S7-200 Smart (Ethernet)

Siemens S7-200 Smart (Ethernet)

Série com suporte: Módulo Ethernet da série Siemens S7-200 SMART.

Website: <http://www.siemens.com/entry/cc/en/>

Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	Simens S7-200 Smart Ethernet	
Connection	Ethernet	
Port No.	102	
PLC station No.	2	

Lista de endereços

Tipo	Registros do dispositivo	Registros da IHM	Formato	Range	Observação
Bit	I	I	I ddddd.o	0.0~99999.7	
	Q	Q	Q ddddd.o	0.0~99999.7	
	V	VWbit	VWbit ddddd.o	0.0~99999.7	
	V	V	V ddddd.o	0.0~99999.7	
	M	M	M ddddd.o	0.0~99999.7	
	SM	SM	dddddd.o	0.0~99999.7	
	S	S	dddddd.o	0.0~99999.7	Read only
	T	T	dddddd	0~99999	Timer state, read only
	C	C	dddddd	0~99999	Counter state, read only
Word	I	IW	IW ddddd	0~99999	
	Q	QW	QW ddddd	0~99999	
	AI	AIW	AIW ddddd	0~99999	

AQ	VB	VB dddddd	0~99999	
V	VW	VW dddddd	0~99998	VW0=VB (0~1) VW2=VB (2~3) Address value is a multiple of 2
V	VD	VD dddddd	0~99998	VD0=VB (0~3) VD2=VB (4~7) Address value is a multiple of 4
M	MB	MB dddddd	0~99999	
M	MW	MW dddddd	0~99999	MW0=MB(0~1) MW2=MB(2~3) Address value is a multiple of 2
M	MD	MD dddddd	0~99999	MD0=MB(0~3) MD4=MB(4~7) Address value is a multiple of 4
T	TW	TW dddddd	0~99999	Value of timer
C	CW	CW dddddd	0~99999	Value of counter
W	SW	SW dddddd	0~99999	

Configurações de comunicação

- 1) Habilite IHM Ethernet em [Project Settings];

☒ HMI IP

IP: 192 . 168 . 1 . 66

Sub mask: 255 . 255 . 255 . 0

Gateway: 192 . 168 . 1 . 1

- 2) Defina o IP do PLC nas configurações [Device IP];

Protocol: Siemens S7-200 Smart(Ethernet)

HMI Model: PI8070

COM: None Setting

Device IP: 192.168.1.202:102 Setting

Timeout: (1500, 50, 2, 3, 0, 0) Setting

TCP/IP parameters

PLC IP Address: 192 . 168 . 1 . 202

PLC port No.: 102

Network: TCP_Client_2N

☐ Broadcast address

Broadcast No.: 0

OK Cancel

- PLC IP Address: PLC IP
- PLC port No.: 102(fixed)
- Network: TCP_Client_2N (fixed)

Timeout

Wait Timeout(ms): 1500

Receive Timeout(ms): 50

Retry Count: 2

Retry Timeout(s): 3

Delay Time(ms): 0

Continuous Length: 0

OK Cancel

- Tempo limite de espera: depende da situação real da rede (mais de 1500 ms)

Cabo de comunicação



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Transform Your Word Document into a Professional eBook with HelpNDoc](#)

User defined protocol

User defined protocol

Caso o dispositivo não suporte o padrão MODBUS, e o protocolo não esteja listado no MPT Studio, o usuário pode definir o protocolo seguindo instruções para realizar funções de comunicação simples como enviar e receber comandos.

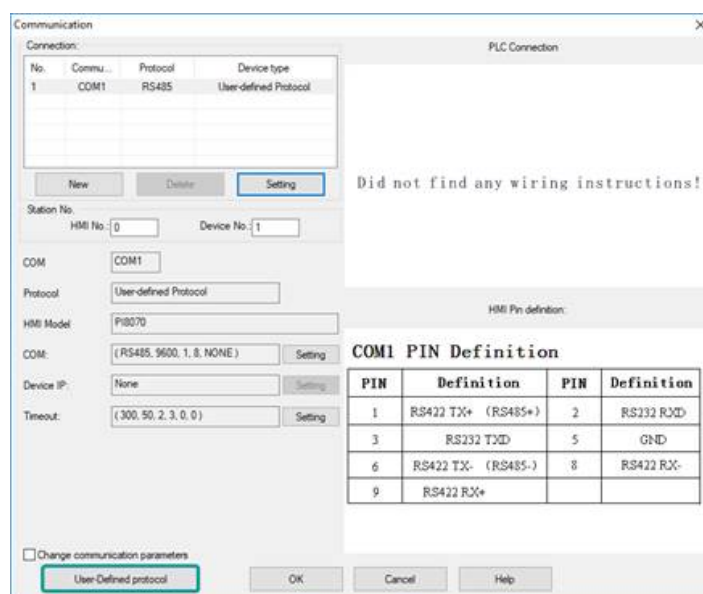
Configurações da IHM

Itens	Configurações	Observação
Protocol	User defined protocol	
Connection	RS485/RS232	
Baud rate	2400~187500	
Stop bits	1/ 2	

Data bits	7/ 8	
Parity	None/ Even/ ODD	

Procedimentos operacionais

- 1) Selecione [User defined protocol];
- 2) Clique no botão [User defined protocol] para abrir a janela de configuração conforme abaixo;



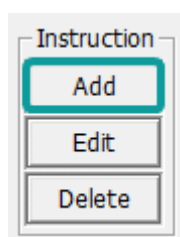
- 3) Configure o comando definido pelo usuário;

No	Item	Descrição
1	Instruction edit	O comando necessário.
2	Mode	Escreva para o endereço ou leia o endereço.
3	Format	Formato de codificação: HEX ou ASCII.
4	Other	No receiving: O IHM não responde ao comando de recepção. Send after receiving: IHM responde ao comando de recebimento.
5	Manually send	Responda uma vez após acionar o endereço. Endereço: defina o endereço do acionador.
6	Add	Salve esta configuração.
7	Cancel	Cancelar as configurações atuais.
8	Add	Adicionar um novo comando.
	Edit	Edite o comando selecionado.
	Delete	Apaga o comando selecionado.
	Clear	Limpe todos os comandos.
9	Instruction list	Exibir todos os comandos atuais.

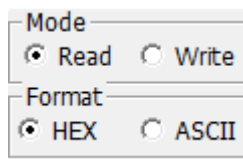
10	Address list	Exibir todos os endereços adicionados.
11	Import	Importe os arquivos de comando para a lista de instruções.
	Export	Exportar configurações de comando atuais para armazenamento local.
	Browse	Navegue pelos arquivos de comando locais.
	Advanced	Combine dois comandos.
	Exit	Edição completa e configuração de saída.

Procedimentos operacionais

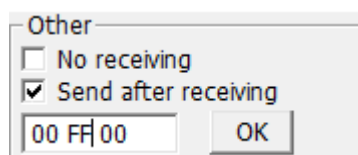
- 1) Clique em [Add] para criar um novo comando, como mostra abaixo;



- 2) Selecione o modo, [Read] ou [Write] e em seguida, selecione formatar, há duas opções [Hex] e [ASCII]. Como abaixo shows;



- 3) Outras configurações: [No receiving] significa que o IHM apenas envia o comando e não processa o comando de resposta que vem do dispositivo. [Send after receiving] significa que o IHM receberá o comando primeiro do dispositivo e, em seguida, enviará o comando ao dispositivo. Por exemplo, quando o IHM recebe [00 FF 00] primeiro e depois envia o comando, como mostra a seguir



- 4) Marque [Manually send] e, em seguida, defina o endereço para acionamento, o intervalo de configuração é 1 ~ 10 e coloque a chave de bits na tela do projeto para isso, e o registro [OneCtrlBit] é para [Manually send].
- 5) Edição de instrução, quando o formato dos dados for HEX, use dois números para representar um número de 16 bits. Formato ASCII usando caracteres para inserir;
- 6) Verifique as configurações;

No	Itens	Descrição
1	Add checking	Adicionar comando de verificação ao receber os dados.
2	Back checking	Adicionar caractere de controle em formato ASCII.
	Differ with send check	Definir verificação de retorno.
3	Add control character	Posição inicial: selecione a posição inicial dos dados que precisam ser verificados.
		Comprimento: O comprimento dos dados precisa ser verificado.

7) Configurações de objeto;

No	Itens	Descrição
1	Object settings	Tipo de objeto: endereço de bit ou word;
		Endereço: o endereço de gatilho;
		Nota: Descrição para o objeto;
2	Byte order	A ordem de exibição numérica;

8) Configurações de comprimento de dados;

No	Item	Descrição
1	Return data	Posição: a posição inicial dos dados de retorno.
		Comprimento: o comprimento dos dados de retorno.
2	Write data	Posição: a posição inicial dos dados de gravação.
		Comprimento: o comprimento dos dados de gravação.

9) Configurações de comprimento de instrução

Check | Objects | Data length | **Instruction length**

Note
System will calculate the send length.

1 Send length: /Byte

2 Return length: /Byte

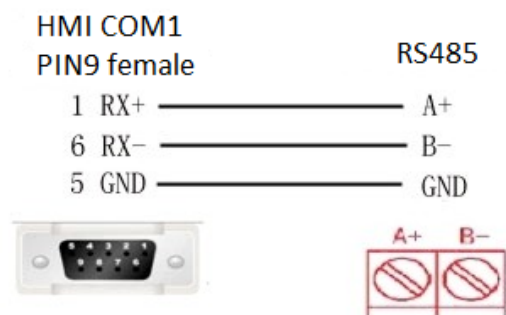
End Code 3
Example: 0D 0A

Note
If [End Code] is not empty, Instruction will not end until receive [End Code]. In this case, Set return length to: Max length of instruction in protocol.

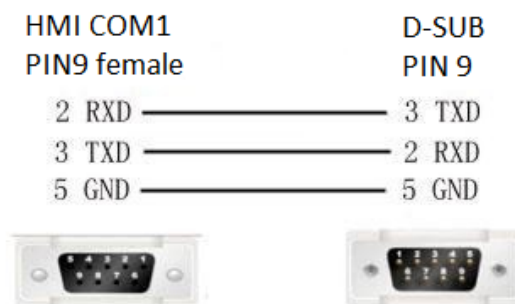
No	Item	Descrição
1	Send length	Os dados da instrução enviarão apenas o comprimento de dados designado.
2	Return length	O comprimento dos dados de resposta.
3	End code	A instrução não será encerrada até o recebimento do [End code];

Fiação de cabo

1) RS485



2) RS232



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Create iPhone web-based documentation](#)

HMI internal registers

HMI internal registers - Registros internos da IHM

A IHM fornece quatro tipos de endereço de IHM para o usuário.

*HSW, HDW, HPW, RPW são endereços de word, HSX, HDX, HPX são endereços de bits;

1) System Parâmetros (HSW/HSX)

Os endereços que começam com "HSW" são reservados pelo sistema da IHM, defina esses endereços para salvar o estado ou parâmetro do sistema atual. Como propriedades do sistema, parâmetros de comunicação etc..

2) Dados do usuário (HDW/HDX)

Os endereços que começam com "HDW" são fornecidos para o usuário, salvando dados neste tipo de endereço;

3) Dados Especiais (HUW/HUX)

Endereço especial reservado pela IHM.

4) Área de dados retentivos (HAW/HAX)

Os endereços desta área são usados como dados retentivos da IHM.

Nota:

- HSW / HSX são um registro especial do sistema, portanto, verifique a lista de registro especial do sistema durante o uso. Use o endereço especificado na tabela e não use o endereço que não está mencionado na tabela;
- HUW / HUX é um registro especial do sistema, portanto, verifique a lista de registro especial do sistema durante o uso. Use o endereço especificado na tabela e não use o endereço que não está mencionado na tabela.
- HSW / HDW / HUW / HAW está relacionado a HSX / HDX / HUX / HAX, (por exemplo. o endereço de uma palavra HSW0 contém 16 bits de HSX0.0 a HSX0.15).

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create EPub books](#)

Endereço especial do sistema (HSW/HSX)

Endereço especial do sistema (HSW/HSX)

Endereços de dados do sistema

Endereço	Função	Descrição
HSW0	Mudança de idioma	Vários idiomas podem ser definidos no projeto, a IHM suporta no máximo 8 idiomas.
HSW1	Frequência de bipe	Range de frequência (0-4999)
HSW2	Volume do bipe	Range de volume (0-80)
HSW3	Tempo de bipe	Unidade: ms
HSW4	Chave de bipe	=0: Ligar; =1: Desligar;
HSW5	Lâmpada de alarme	=0: Sem alarme; =1: Alarme;
HSW6~7	O número de alarmes	O número de alarmes (incluindo liberado e não liberado)
HSW8	Número de alarmes não liberados	O número de alarmes não liberados
HSW9	Mensagem de tempo limite	=0: Visível =1: Invisível
HSW10	Linguagem do sistema	=0: Chinês; =1: Inglês;
HSW12	Troca de tela	= 0: Somente o HSW controla a troca de tela = 1: Somente HUW controla a troca de tela
HSW13	Controle de tela designado	A tela mudará para a tela designada
HSW24	Reiniciar IHM	=1: Reiniciar
HSW28	Hora local: ano	Range: 0~9999
HSW29	Hora local: mês	Range: 1~12
HSW30	Hora local: dia	Range: 1~31
HSW31	Hora local: hora	Range: 0~23
HSW32	Hora local: minuto	Range: 0~59
HSW33	Hora local: segundos	Range: 0~59
HSW34	Hora local: semana	No simulador: =0: domingo; =1: segunda-feira;

		=2: terça-feira; =3: quarta-feira; =4: quinta-feira; =5: sexta-feira; =6: sábado; Na IHM: =0: domingo; =1: sábado; =2: segunda-feira; =3: terça-feira; =4: quarta-feira; =5: quinta-feira; =6: sexta-feira,
HSW134	Leitura de script	=0: Ler do cache da IHM =1: Ler do PLC
HSW135	Confirme a senha da parcela	Botão de confirmação para senha de parcelamento
HSW151	Parcelamento vencido	Número de dias até o vencimento da parcela
HSW185~200	Senha de parcelamento	Digite a senha da parcela
HSW242	Mensagem do resultado da operação da receita	=1: Download, início =2: Download, erro de instrução SQL =3: Download, arquivos não existem =4: Download, membros não existem =5: Download, grupos não existem =6: Download, sucesso =7: Upload, início =8: Upload, erro de execução =9: Upload, arquivos não existem =10: Upload, membros não existem =11: Upload, grupos não existem =12: Upload, sucesso =13: Inserir, início =14: Inserir, erro de execução =15: Inserir, arquivos não existem =16: Inserir, membros não existem =17: Inserir, grupos não existem =18: Inserir, sucesso =19: Excluir, início =20: Excluir, erro de execução =21: Excluir, arquivos não existem =22: Excluir, membros não existem

		=23: Excluir, grupos não existem =24: Excluir, sucesso =25: Excluir e classificar, início =26: Delete and sort, erro de execução =27: Excluir e classificar, arquivos não existem =28: Excluir e classificar, membros não existem =29: Excluir e classificar, grupos não existem =30: Excluir e classificar, sucesso
HSW243	Mensagem do resultado de indexação da receita	=31: Recipe index, início =32: Recipe index, erro de execução =33: Recipe index, arquivos não existem =34: Recipe index, membros não existem =35: Recipe index, grupos não existem =36: Recipe index, sucesso
HSW521	Excluir gráfico e registro de alarme	=0: Nenhuma operação =1: HSX521.0 = 1, deletar todos os registros; =2: HSX521.1 = 1, excluir todo o gráfico de tendência; =4: HSX521.2 = 1, apagar todos os alarmes; =16: HSX521.4 = 1, deletar histórico gráfico XY; =32: HSX521.5 = 1, excluir registros de dados no cartão SD ou disco flash; (por favor, faça a configuração que salva no disco flash ou cartão SD na configuração do projeto); =64: HSX521.6 = 1, excluir registros de alarmes no cartão SD ou disco flash; (Faça a configuração que salva no disco flash ou cartão SD na configuração do projeto).
HSW522	Copie e cole os arquivos de alarme/dados em flash para o disco USB	=0: Nenhuma operação =1: HSX522.0 = 1, copie todo o registro =2: HSX522.2 = 1, copiar histórico do gráfico de tendência XY =8: HSX522.3 = 1, copiar registro de alarme =32: HSX522.5 = 1, copiar receita

HSW523	Copie e cole os arquivos de alarme/dados em flash para o cartão SD	=0: Nenhuma operação =1: HSX523.0 = 1, copie todo o registro =4: HSX523.2 = 1, copiar histórico do gráfico de tendência XY =8: HSX523.3 = 1, copiar registro de alarme
HSW524	Copie e cole os arquivos de alarme/dados do cartão SD para o disco USB	=0: Nenhuma operação =4: HSX524.2 = 1, copiar histórico do gráfico de tendência XY =8: HSX524.3 = 1, copiar registro de alarme =16: HSX524.4 = 1, copiar histórico de registro de alarme =32: HSX524.5 = 1, copiar registro de dados
HSW525	Copie e cole os arquivos de alarme/dados no disco USB para o cartão SD	=0: Nenhuma operação =4: HSX525.2=1, copiar histórico do gráfico de tendência XY =8: HSX525.3 = 1, copiar registro de alarme =16: HSX525.4=1, copiar histórico de registro de alarme =32: HSX525.5= 1, copiar registro de dados
HSW526	Excluir lista de arquivos	=0: Nenhuma operação =1: HSX526.0 = 1, deletar arquivo designado =2: HSX526.1 = 1, deletar todos os arquivos
HSW527	Ejetar disco USB/cartão SD	=0: Nenhuma operação =1: Ejetar disco USB =2: Ejetar cartão SD
HSW528	O estado do disco USB	=1: Disco USB detectado =2: Ejetando o disco USB, aguarde. =3: Disco USB ejetado
HSW529	O estado do cartão SD	=1:Cartão SD é detectado =2: Ejetando o cartão SD, por favor, aguarde. =3: Cartão SD ejetado
HSW550~849	Controle de comunicação	Para controle de comunicação e lâmpada de comunicação (consulte o setor de controle de comunicação para obter detalhes)
HSW850	Estado da rede	Exibir estado da rede

		=0: Desconectado; =1: apenas LAN conectada, então o APP não pode acessar a IHM; =2: Nuvem conectada, APP e web podem acessar a IHM;
HSW855	Controle de luz de fundo	HSX855.0 = 1: ligue a luz de fundo e reinicie automaticamente após ser acionado; HSX855.1= 1: desligue a luz de fundo e reinicie automaticamente após ser acionado;
HSW856	Feche a subtela ou a tela indireta ao alternar o controle da tela (quando a tela anterior for alternada para a tela atual)	=0: feche a subtela, incluindo a tela indireta; =1: não fechar.
HSW857	Permissão de acesso remoto (página web, APP móvel, plataforma em nuvem, etc.)	=0: os usuários podem mudar a tela, controlar a mudança e atualizar os dados no acesso remoto; =1: os usuários só podem controlar a chave de função, ou seja, só podiam mudar a tela, ver os dados e o estado da chave, mas não podiam operá-los ou atualizá-los.
HSW881	Armazenamento de arquivos de registro	É usado para controlar o salvamento de arquivos de registro de alarme/dados no disco USB cartão SD. = 0: Salvar no armazenamento; = 1: Não salve no armazenamento;
HSW882	Status do dispositivo de armazenamento	HDX882.0=0 USB flash doesn't execute storage or storage finished; HDX882.0=1 USB flash is reading data, don't remove USB flash; HDX882.1=0 SD card doesn't execute storage or storage finished; HDX882.1=1 SD card is reading data, don't remove SD card;
HSW884	Entrada da tela de configuração	= 0: Não entre na tela de configuração = 1: Entrar na tela de configuração
HSW885	Quando o objeto de controle oculta a falha de leitura de endereço (falha de comunicação), defina o modo de exibição do objeto	= 0: exibido pela configuração do objeto. = 1: falha de leitura do endereço de controle, o controle de endereço de todos os objetos está oculto, não é exibido. = 2: falha de leitura do endereço de

			controle, o controle de endereço de todos os objetos é exibido, não oculto.
HSW893		Endereço de controle de restrição do usuário, como o recurso de endereço especial HUW1000, consulte "Direitos do usuário"	= 1: Login do usuário = 2: Alterar senha do usuário = 3: Logout do usuário = 4: Novo usuário = 5: Excluir usuário = 6: Adicionar direitos de usuário = 8: Adicionar Ocultar recursos = 9: Excluir Perfil = 10: Exportar Perfil = 11: Importar perfil = 12: Exportar arquivo de log = 13: Excluir arquivo de log
HSW900		Configurações de frequência de atualização rápida para objetos	Válido quando o objeto está habilitado para [atualização rápida]. Padrão: 5. Intervalo: 1 (mais rápido) ~ 50 (mais lento)
HSW920	Modo estático	Períodos máximos	Entrada/exibição numérica (range: 0-12)
HSW921 ~ 924		Chave de administrador	Entrada/exibição de caracteres (length: 8)
HSW925 ~ 928		1º chave de período	Entrada/exibição de caracteres (length: 8)
HSW929 ~ 933		1 st tempo de expiração	Entrada/exibição numérica (YYYYMMDDHHMM)
HSW935 ~ 938		2 nd chave de período	Entrada/exibição de caracteres (length: 8)
HSW939 ~ 943		2 nd tempo de expiração	Entrada/exibição numérica (YYYYMMDDHHMM)
HSW945 ~ 948		3 rd chave de período	Entrada/exibição de caracteres (length: 8)
HSW949 ~ 953		3 rd tempo de expiração	Entrada/exibição numérica (YYYYMMDDHHMM)
HSW955 ~ 958		4 th chave de período	Entrada/exibição de caracteres (length: 8)
HSW959 ~ 963		4 th tempo de expiração	Entrada/exibição numérica (YYYYMMDDHHMM)
HSW965 ~ 968		5 th chave de período	Character Input/ Display (length: 8)
HSW969 ~ 973		5 th tempo de expiração	Entrada/exibição numérica (YYYYMMDDHHMM)

HSW975 ~ 978		6 th chave de período	Entrada/exibição de caracteres (length: 8)
HSW979 ~ 983		6 th tempo de expiração	Numeric Input/ Display (YYYYMMDDHHMM)
HSW985 ~ 988		7 th chave de período	Entrada/exibição de caracteres (length: 8)
HSW989 ~ 993		7 th tempo de expiração	Entrada/exibição numérica (YYYYMMDDHHMM)
HSW995 ~ 998		8 th chave de período	Entrada/exibição de caracteres (length: 8)
HSW999 ~ 1003		8 th tempo de expiração	Entrada/exibição numérica (YYYYMMDDHHMM)
HSW1005 ~1008		9 th chave de período	Entrada/exibição de caracteres (length: 8)
HSW1009 ~ 1013		9 th tempo de expiração	Entrada/exibição numérica (YYYYMMDDHHMM)
HSW1015 ~1018		10 th chave de período	Character Input/ Display (length: 8)
HSW1019 ~ 1023		10 th tempo de expiração	Numeric Input/ Display (YYYYMMDDHHMM)
HSW1025 ~1028		11 th chave de período	Entrada/exibição de caracteres (length: 8)
HSW1029 ~ 1033		11 th tempo de expiração	Entrada/exibição numérica (YYYYMMDDHHMM)
HSW1035 ~1038		12 th chave de período	Entrada/exibição de caracteres (length: 8)
HSW1039 ~ 1043		12 th tempo de expiração	Entrada/exibição numérica (YYYYMMDDHHMM)
HSW1046		Período atual	Período atual (Range 1-13)
HSW1047		Salvar configurações	HSX1047.0=1: Salvar informações de parcelamento estático HSX1047.1=1: Grave as informações de parcelamento nos registros
HSW1070	O intervalo de tempo (segundos) desde a última vez que a tela foi clicada		Mostra há quanto tempo a tela atual não foi clicada, usando uma word dupla decimal sem sinal (entrada/exibição numérica). Nota: Este registro é zerado independentemente de qual usuário clica na tela.
HSW1086	Ciclo de pesquisa de mapeamento de endereço, unidade: ms		Ciclo de pesquisa de mapeamento de endereço, intervalo efetivo: 40 ~ 1000ms, padrão: 300ms.

HSW1087	Intervalo de gravação no mapeamento de endereço	Configuração de comprimento de endereço, aciona uma operação de gravação quando N endereços mudam. O intervalo efetivo: 0-5 e o padrão é 2. Quando N mais de 5, ele se torna 5.
HSW1088	Intervalo de gravação em scripts	Configuração de comprimento de endereço, aciona uma operação de gravação quando N endereços mudam. O intervalo efetivo: 0-5 e o padrão é 2. Quando N mais de 5, ele se torna 5.
HSW1089	Intervalo na leitura	Configuração de comprimento de endereço, aciona uma operação de gravação quando N endereços mudam. O intervalo efetivo: 0-5 e o padrão é 2. Quando N mais de 5, ele se torna 5.
HSW1400	O intervalo de tempo (segundos) desde a última vez que a tela foi clicada	Válido quando o objeto habilita "atualização rápida". O padrão é 5. Intervalo: 1 (mais rápido) ~ 50 (mais lento)
HSW10000~19999	Proteção de desligamento	
HSW10035	O parâmetro Ethernet só é editável, quando as configurações são programadas no software IHM.	Local IP address high endian 1
HSW10036		Local IP address high endian 2
HSW10037		Local IP address high endian 3
HSW10038		Local IP address high endian 4
HSW10039		Local mask IP address high endian 1
HSW10040		Local mask IP address high endian 2
HSW10041		Local mask IP address high endian 3
HSW10042		Local mask IP address high endian 4
HSW10043		Local gateway high endian 1
HSW10044		Local gateway high endian 2
HSW10045		Local gateway high endian 3
HSW10046		Local gateway high endian 4
HSW10047		Local port address
HSW10048	Exibe o código MAC da placa de rede atual (Exibição hexadecimal)	Local MAC code high word 1
HSW10049		Local MAC code high word 2
HSW10050		Local MAC code high word 3
HSW10051		Local MAC code high word 4
HSW10052		Local MAC code high word 5
HSW10053		Local MAC code high word 6
HSW10461~10493	Senha de acesso remoto	Senha de acesso remoto de 8 caracteres
HSW10494~10558	ID da máquina (somente leitura)	ID de máquina para acesso remoto (somente leitura de 64 bits)

HSW10576	Salvar configurações de parcelamento dinâmico	HSX10576.0=1: salvar configurações
HSW10577	Endereço de controle para parcelamento	HSX10577.0 = 0: desativa a parcela dinâmica HSX10577.0 = 1: habilitar parcelamento dinâmico HSX10577.1 = 0: desativa a parcela estática HSX10577.1 = 1: habilitar parcelamento estático
HSW10578-10583	Entrada/exibição de caracteres (comprimento: 6)	Password
HSW10584-10586	Entrada/exibição numérica (YYYYMMDD)	tempo de expiração
HSW10587-10589	Entrada/exibição numérica (YYYYMMDD)	tempo de expiração (definido no programa)
HSW10590	Tempo de luz de fundo	Defina o tempo de luz para o fundo = 0: aceso o tempo todo; Outros: tempo de luz (unidade: S)
HSW10591	Ajuste de brilho da luz de fundo	Faixa de brilho da luz de fundo: 1 (mais escuro) ~ 100 (mais claro)
HSW10603	Defina a impressora para a orientação de impressão	Defina a direção da impressão: = 1: Impressão direta = 2: Impressão reversa Outro: Impressão Encaminhada
HSW10604	Print dot type	=Tipo de matriz de ponto 1: 8; = 2: 24 tipo de matriz de pontos; Outro: tipo de matriz de 8 pontos
HSW10605	Largura de impressão da impressora	Defina a largura da impressora para imprimir (em pixels), tal como HSW10605 = 394: A impressora suporta imagens com largura de impressão de 394 pixels
HSW10606	Tipo de instrução da impressora	= 1: Tipo de impressão gráfica = 2: Tipo de impressão de densidade de pontos
HSW10607	Função de corte	=1: Habilitar função de corte = 2: Desativar função de corte
HSW10608	Imprime o alinhamento do texto	= 1: justificado à esquerda = 2: Alinhamento central = 3: justificado à direita

1.1.2 Configuração de comunicação da porta serial

Porta	Endereço	Função	Descrição
COM1	HSW010061	Comunicação	=0: RS232 =1: RS485 =2: RS422
	HSW010062	Baud rate	=0: 1200 =1: 2400 =2: 4800 =3: 9600 =4: 19200 =5: 38400 =6: 57600 =7: 115200 =8: 230400
	HSW010063	Data bit	=7: 7 bit =8: 8 bit
	HSW010064	Stop bit	=1: 1 bit =2: 2 bit
	HSW010065	Check bit	=0: None =1: ODD =2: EVEN
	HSW010066	Wait timeout	
	HSW010067	Read timeout	
	HSW010068	Retry time	
	HSW010069	Retry timeout	
	HSW010070	IHM station number	
	HSW010071	PLC station number	
COM2	HSW010072	Comunicação	=0: RS232 =1: RS485
	HSW010073	Baud rate	=0: 1200 =1: 2400 =2: 4800 =3: 9600 =4: 19200 =5: 38400 =6: 57600 =7: 115200 =8: 230400
	HSW010074	Data bit	=7: 7 bit =8: 8 bit

	HSW010075	Stop bit	=1: 1 bit =2: 2 bit
	HSW010076	Check bit	=0: None =1: ODD =2: EVEN
	HSW010077	Wait timeout	
	HSW010078	Read timeout	
	HSW010079	Retry time	
	HSW010080	Retry timeout	
	HSW010081	IHM station number	
	HSW010082	PLC station number	
COM3	HSW010083	Comunicação	=0: RS232 =1: RS485 =2: RS422
	HSW010084	Baud rate	=0: 1200 =1: 2400 =2: 4800 =3: 9600 =4: 19200 =5: 38400 =6: 57600 =7: 115200 =8: 230400
	HSW010085	Data bit	=7: 7 bit =8: 8 bit
	HSW010086	Stop bit	=1: 1 bit =2: 2 bit
	HSW010087	Check bit	=0: None =1: ODD =2: EVEN
	HSW010088	Wait timeout	
	HSW010089	Read timeout	
	HSW010090	Retry time	
	HSW010091	Retry timeout	
	HSW010092	IHM station number	
	HSW010093	PLC station number	
COM1-2	HSW010094	Comunicação	=0: RS232 =1: RS485 =2: RS422
	HSW010095	Baud rate	=0: 1200 =1: 2400

			=2: 4800 =3: 9600 =4: 19200 =5: 38400 =6: 57600 =7: 115200 =8: 230400
	HSW010096	Data bit	=7: 7 bit =8: 8 bit
	HSW010097	Stop bit	=1: 1 bit =2: 2 bit
	HSW010098	Check bit	=0: None =1: ODD =2: EVEN
	HSW010099	Wait timeout	
	HSW010100	Read timeout	
	HSW010101	Retry time	
	HSW010102	Retry timeout	
	HSW010103	IHM station number	
	HSW010104	PLC station number	
COM2-2	HSW010105	Comunicação	=0: RS232 =1: RS485 =2: RS422
	HSW010106	Baud rate	=0: 1200 =1: 2400 =2: 4800 =3: 9600 =4: 19200 =5: 38400 =6: 57600 =7: 115200 =8: 230400
	HSW010107	Data bit	=7: 7 bit =8: 8 bit
	HSW010108	Stop bit	=1: 1 bit =2: 2 bit
	HSW010109	Check bit	=0: None =1: ODD =2: EVEN
	HSW010110	Wait timeout	
	HSW010111	Read timeout	

	HSW010112	Retry time	
	HSW010113	Retry timeout	
	HSW010114	IHM station number	
	HSW010115	PLC station number	

1.1.3 Configuração de comunicação Ethernet

No.	Endereço	Função	Descrição
1	HSW11004	Configuração de parâmetro Ethernet para comunicação número 1 na lista. Configure esses endereços de acordo com o dispositivo conectado. Após a configuração, aguarde 5 segundos e reinicie o IHM.	IP address high endian 1
	HSW11005		IP address high endian 2
	HSW11006		IP address high endian 3
	HSW11007		IP address high endian 4
	HSW11008		Port number
	HSW11009		=2 TCP; =3 UDP
	HSW11010		Reserved
2	HSW11011	Configuração de parâmetros Ethernet para comunicação número 2 na lista. Configure esses endereços de acordo com o dispositivo conectado. Após a configuração, aguarde 5 segundos e reinicie o IHM.	IP address high endian 1
	HSW11012		IP address high endian 2
	HSW11013		IP address high endian 3
	HSW11014		IP address high endian 4
	HSW11015		Port number
	HSW11016		=2 TCP; =3 UDP
	HSW11017		Reserved
.	.	.	.
32	HSW11221	Configuração de parâmetros Ethernet para comunicação número 32 na lista. Configure esses endereços de acordo com o dispositivo conectado. Após a configuração, aguarde 5 segundos e reinicie o IHM.	IP address high endian 1
	HSW11222		IP address high endian 2
	HSW11223		IP address high endian 3
	HSW11224		IP address high endian 4
	HSW11225		Port number
	HSW11226		=2 TCP; =3 UDP
	HSW11227		Reserved

1.1.4 Controle de comunicação

Nº de comunicação	Nº da estação	Bit de controle	Lâmpada de comunicação	Descrição
1	0~15	HSX550.0~550.15	HSX558.0~558.15	Configuração o padrão, ON = 0; DESLIGADO = 1. normal = 0;

	16~31	HSX551.0~551.15	HSX559.0~559.15	
	32~47	HSX552.0~552.15	HSX560.0~560.15	
	48~63	HSX553.0~553.15	HSX561.0~561.15	
2	0~15	HSX566.0~566.15	HSX574.0~574.15	
	16~31	HSX567.0~567.15	HSX575.0~575.15	
	32~47	HSX568.0~568.15	HSX576.0~576.15	
	48~63	HSX569.0~569.15	HSX577.0~577.15	
3	0~15	HSX582.0~582.15	HSX590.0~590.15	
	16~31	HSX583.0~583.15	HSX591.0~591.15	
	32~47	HSX584.0~584.15	HSX592.0~592.15	
	48~63	HSX585.0~585.15	HSX593.0~593.15	
4	0~15	HSX598.0~598.15	HSX606.0~606.15	
	16~31	HSX599.0~599.15	HSX607.0~607.15	
	32~47	HSX600.0~600.15	HSX608.0~608.15	
	48~63	HSX601.0~601.15	HSX609.0~609.15	
5	0~15	HSX614.0~614.15	HSX622.0~622.15	
	16~31	HSX615.0~615.15	HSX623.0~623.15	
	32~47	HSX616.0~616.15	HSX624.0~624.15	
	48~63	HSX617.0~617.15	HSX625.0~625.15	
6	0~15	HSX630.0~630.15	HSX638.0~638.15	
	16~31	HSX631.0~631.15	HSX639.0~639.15	
	32~47	HSX632.0~632.15	HSX640.0~640.15	
	48~63	HSX633.0~633.15	HSX641.0~641.15	
7	0~15	HSX646.0~646.15	HSX654.0~654.15	
	16~31	HSX647.0~647.15	HSX655.0~655.15	
	32~47	HSX648.0~648.15	HSX656.0~656.15	
	48~63	HSX649.0~649.15	HSX657.0~657.15	
8	0~15	HSX662.0~662.15	HSX670.0~670.15	
	16~31	HSX663.0~663.15	HSX671.0~671.15	
	32~47	HSX664.0~664.15	HSX672.0~672.15	
	48~63	HSX665.0~665.15	HSX673.0~673.15	
9	0~15	HSX678.0~678.15	HSX686.0~686.15	
	16~31	HSX679.0~679.15	HSX687.0~687.15	
	32~47	HSX680.0~680.15	HSX688.0~688.15	
	48~63	HSX681.0~681.15	HSX689.0~689.15	
10	0~15	HSX694.0~694.15	HSX702.0~702.15	
	16~31	HSX695.0~695.15	HSX703.0~703.15	
	32~47	HSX696.0~696.15	HSX704.0~704.15	
	48~63	HSX697.0~697.15	HSX705.0~705.15	
11	0~15	HSX710.0~710.15	HSX718.0~718.15	

erro = 1

	16~31	HSX711.0~711.15	HSX719.0~719.15
	32~47	HSX712.0~712.15	HSX720.0~720.15
	48~63	HSX713.0~713.15	HSX721.0~721.15
12	0~15	HSX726.0~726.15	HSX734.0~734.15
	16~31	HSX727.0~727.15	HSX735.0~735.15
	32~47	HSX728.0~728.15	HSX736.0~736.15
	48~63	HSX729.0~729.15	HSX737.0~737.15
13	0~15	HSX742.0~742.15	HSX750.0~750.15
	16~31	HSX743.0~743.15	HSX751.0~751.15
	32~47	HSX744.0~744.15	HSX752.0~752.15
	48~63	HSX745.0~745.15	HSX753.0~753.15
14	0~15	HSX758.0~758.15	HSX766.0~766.15
	16~31	HSX759.0~759.15	HSX767.0~767.15
	32~47	HSX760.0~760.15	HSX768.0~768.15
	48~63	HSX761.0~761.15	HSX769.0~769.15
15	0~15	HSX774.0~774.15	HSX782.0~782.15
	16~31	HSX775.0~775.15	HSX783.0~783.15
	32~47	HSX776.0~776.15	HSX784.0~784.15
	48~63	HSX777.0~777.15	HSX785.0~785.15
16	0~15	HSX790.0~790.15	HSX798.0~798.15
	16~31	HSX791.0~791.15	HSX799.0~799.15
	32~47	HSX792.0~792.15	HSX800.0~800.15
	48~63	HSX793.0~793.15	HSX801.0~801.15

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Maximize Your CHM Help File Capabilities with HelpNDoc](#)

Endereço especial do sistema (HUW/HUX)

Endereço especial do sistema (HUW/HUX)

O registro HUW é usado para sistema especial:

- 1) O intervalo de endereço de word é: HUW0 - HUW50000.
- 2) O intervalo de endereço de bit é: HUX0.0-HUX50000.15.

Nota: HUW / HUX pertence ao registro especial do sistema (Operação para terminal único), portanto, no processo de uso, consulte a tabela de registro especial do sistema. Não use o endereço não listado na tabela.

Endereço	Descrição	Função
HUW0	Troca de tela	Um único terminal controla a troca de tela, e todos os terminais não afetam uns aos outros.
HUW110~129	Endereços	Reservado

HUW135	do teclado embutido	Método de entrada: primeira entrada
HUW136~199		Reservado
HUW200~699		Comprimento do cache do método de entrada
HUW700~749		Valor mínimo do método de entrada
HUW750~799		Valor máximo do método de entrada
HUW800		Método de entrada: troca de caixa
HUW801~900		Comprimento do cache do formato do método de entrada
HUW1000	Endereços de permissão do usuário	OK (entrar)
HUW1001		Resultado da operação
HUW1002~1005		Senha Antiga
HUW1006~1009		Nova Senha
HUW1010~1013		Confirme a Senha
HUW1014~1029		Novo usuário
HUW1030~1157		Informações de estados de permissão do usuário
HUW1158~1335		Nome de usuário (Para objeto de lista suspensa)
HUW1336~1345		Descrição ou nota do nome de usuário
HUW1347		Escondido
HUW1348		Configurações de permissão
HUW1349		Nome de usuário atual
HUW1382	Modo de login do usuário	0: Na lista suspensa, selecione o nome do usuário no objeto da lista suspensa para fazer login; 1: Digite o nome do usuário no objeto Character Input / Display para fazer login (HUW1014)
HUW1400	Intervalo de tempo desde a última operação	Mostra há quanto tempo a tela sensível ao toque não foi clicada, em segundos. Inteiro não assinado de 32 bits Nota: Clicar em diferentes usuários apenas limpará o registro correspondente do terminal em operação no momento, e os registros em outros terminais (tal como telefones celulares, computadores) não serão apagados.
HUW1402	Nota do teclado	Ele salva as informações de texto das notas do teclado ao clicar no objeto (HUW1402-HUW1433)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Revolutionize your documentation process with HelpNDoc's online capabilities](#)

Tools - Ferramentas

Tools - Ferramentas

Este capítulo irá apresentar ferramentas anexas no MPT Studio.

- [Offline simulation](#)
- [Online simulation](#)
- [Udisk Download](#)
- [Font Pack](#)
- [Address List](#)
- [Decompile](#)
- [Password Tool](#)
- [Download Tool](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Generate Kindle eBooks with ease](#)

Off-line

Off-line

Introdução

[Off-line] fornece função aos usuários para verificar a exibição do projeto da IHM no PC..

Requerimento

O projeto está compilado e existe um arquivo .wmt

Procedimento de operação

- 1) Clique no botão [Off-line];
- 2) Verifique a exibição do projeto da IHM e algumas funções no simulador offline.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Don't Let Unauthorized Users View Your PDFs: Learn How to Set Passwords](#)

On-line

On-line

Introdução

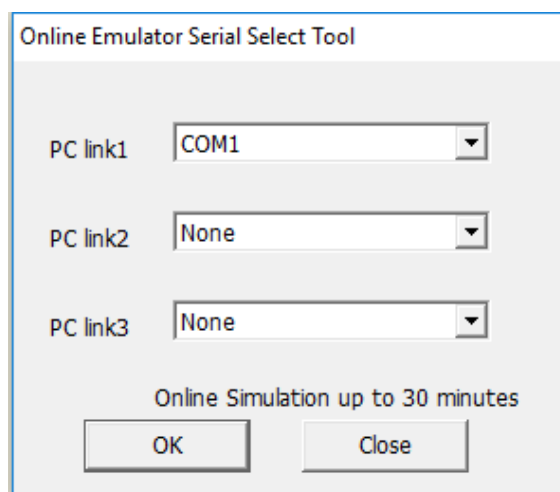
[On-line] fornece função aos usuários para verificar o projeto da IHM e a comunicação.

Requerimento

- 1) O projeto está compilado e existe um arquivo .wmt
- 2) PC está se conectando com dispositivo PLC

Procedimento de operação

- 1) Clique no ícone [On-line] para abrir o simulador online
- 2) O [Online Emulator serial select tool] pop-up automaticamente, como mostra a figura a seguir, a descrição detalhada mostrada no conteúdo a seguir.



- PC link 1 / PC link 2 / PC link 3 correspondem ao número da lista de protocolo da IHM;
- As portas COM na lista suspensa correspondem à porta do PC.

Resultado

- 1) Simulador on-line executa projeto da IHM;
- 2) O projeto IHM está se comunicando com o dispositivo PLC;

Nota:

- 1) A maioria dos desktops tem apenas porta RS232, se os usuários precisarem usar RS485 e RS422, use um conversor para eles.
- 2) Apenas para simulação e teste, funciona apenas por 30 minutos.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EBook and documentation generator](#)

Udisk Download

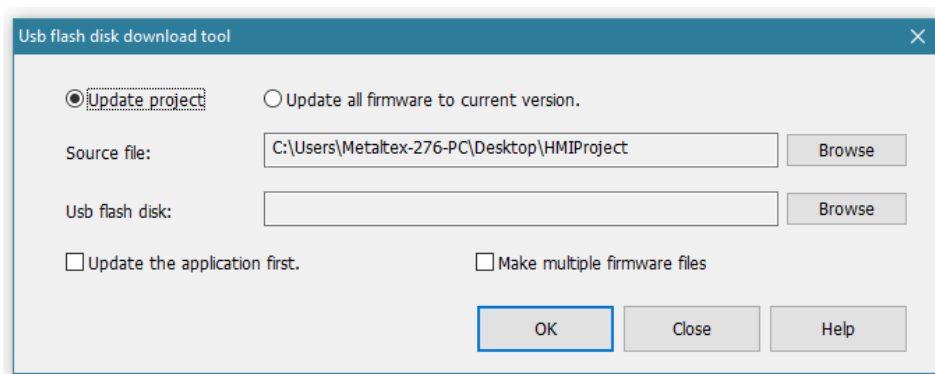
Udisk Download

Introdução

[SB flash disk download tool] pode criar arquivo de atualização de projeto e firmware. Esta seção apresenta como usar essa ferramenta.

Procedimento operacional para criar arquivo de atualização de projeto

- 1) Clique em [Udisk download] para abrir a janela da ferramenta;
- 2) Selecione a opção [Update project];



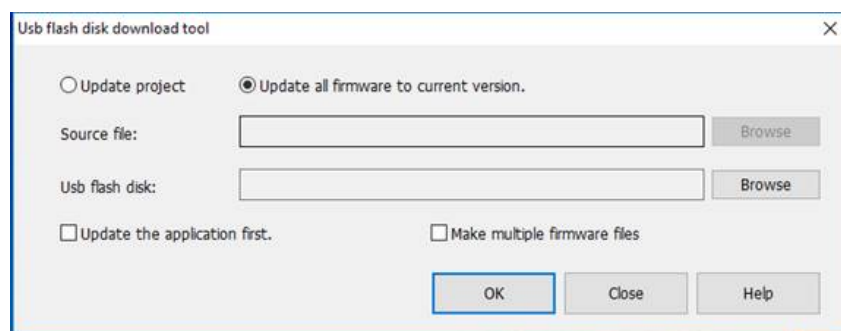
- 3) Definir projeto em [Source file];
- 4) Definir o caminho do disco USB;
- 5) Selecione [Update the application first] de acordo com os requisitos, esta opção significa que se o disco USB contiver arquivos de atualização de projeto e firmware ao mesmo tempo, ele atualizará o projeto primeiro;
- 6) Clique em [OK] para executar a operação;

Resultado

Crie um arquivo [Project.fos]

Procedimento operacional para criar arquivo de atualização de firmware

- 1) Clique em [Udisk download] para abrir a janela da ferramenta;
- 2) Selecione a opção [Update all firmware to current version];



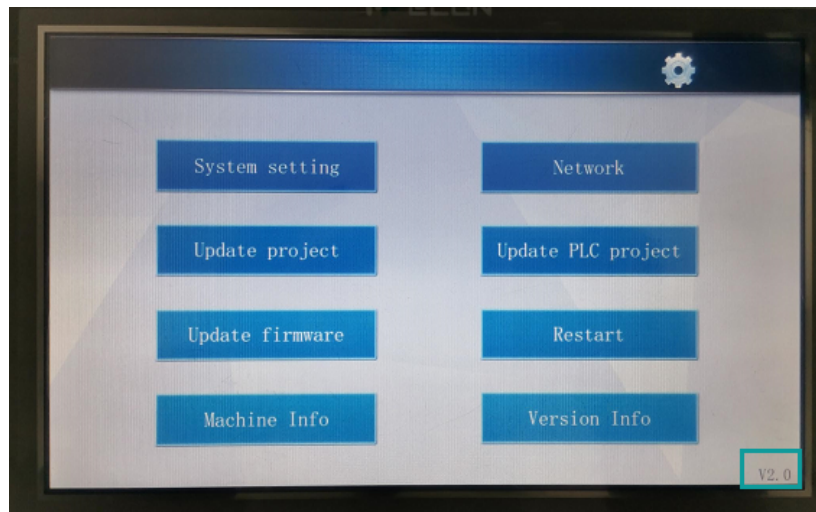
- 3) Definir o caminho do disco USB;
- 4) Marque [Make multiple firmware files] de acordo com os requisitos, se marcar esta opção, o nome do firmware em [USB flash disk] pode ser modificado;
- 5) Clique em [OK] para executar a operação, ele aparece abaixo da janela;
- 6) Selecione a série da IHM de acordo com a situação real

Resultado

- 1) Crie um arquivo [update.fos]
- 2) Crie um arquivo [XXX.wos] para [Make multiple firmware files]

Nota:

- 1) O formato de unidade USB recomendado é FAT 32;
- 2) O arquivo de atualização precisa ser armazenado no diretório raiz da unidade USB;
- 3) Por padrão, apenas um arquivo de projeto ou arquivo de firmware é permitido no diretório raiz do disco USB. O usuário precisa marcar a opção [make multiple firmware files] para tornar possível salvar vários arquivos na unidade flash USB. Para o modo de vários arquivos, é necessário renomear o arquivo, caso contrário, ele sobrescreverá o arquivo com o mesmo nome na unidade flash USB.
- 4) [XXX.wos] é compatível com a versão 2.0 ou posterior da instalação; A interface do menu de configuração da versão V2.0 (no canto inferior direito) é mostrada na figura abaixo.



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free EPub producer](#)

Font Pack

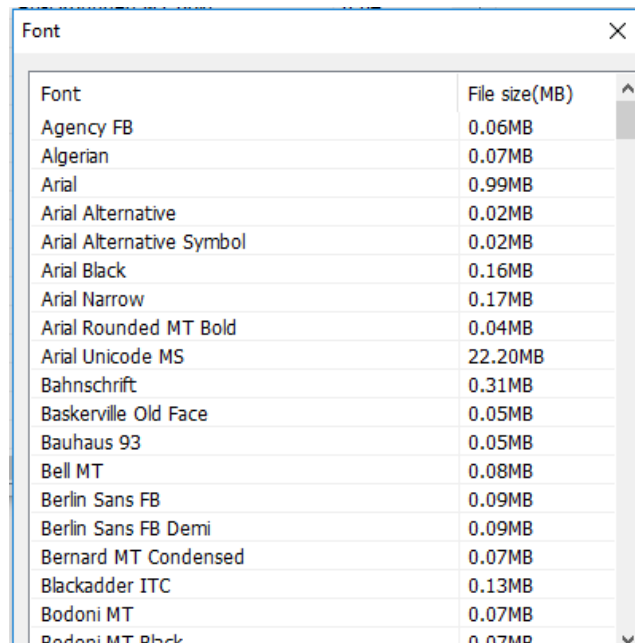
Font Pack - Pacote de Fontes

Introdução

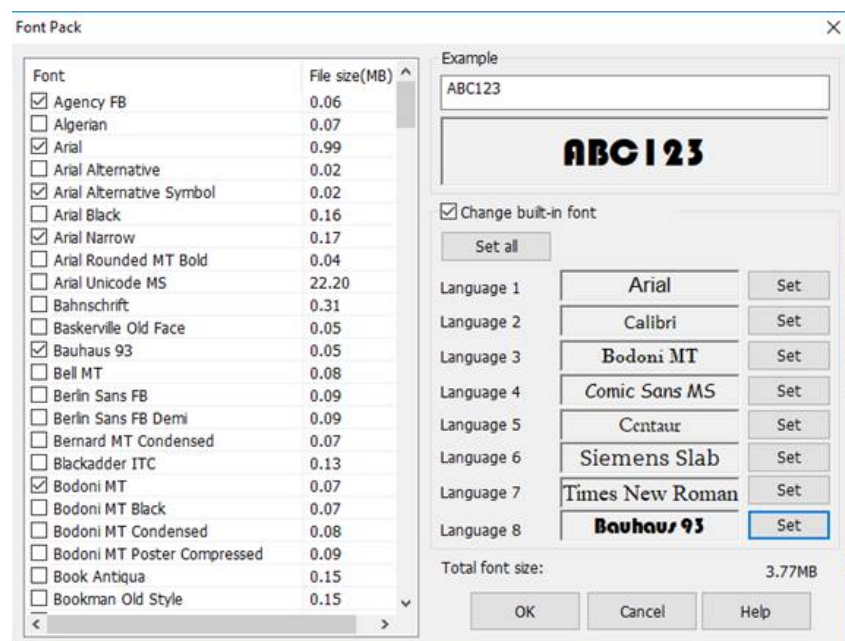
[Font pack] é para definir uma fonte embutida para o projeto da IHM, desta forma, o texto em alguns objetos da IHM pode ser exibido na fonte desejada.

Procedimento de operação

- 1) Clique no botão [ Font pack] para abrir a janela de configuração;
- 2) Clique [Change Built-in font];
- 3) Se 8 idiomas usam a mesma fonte, clique em [Set All] para abrir a janela de configuração conforme mostrado abaixo;



4) Seleccione a fonte como mostra a imagem;



5) Clique em [OK] para salvar as configurações;

Resultado

A fonte interna do idioma 1 será Arial;

A fonte interna do idioma 2 será Calibri;

A fonte interna do idioma 3 será Bodoni MT;

A fonte interna do idioma 4 será Comic sans MS;

A fonte interna do idioma 5 será Centaur;

A fonte interna do idioma 6 será Siemens slab;

A fonte interna do idioma 7 será Times New Roman;

A fonte interna do idioma 8 será Bauhaus 93.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create Help documents](#)

Address List

Address List - Lista de Endereços

Introdução

[Address list] pode exibir todos os endereços que são usados no projeto, esta seção irá apresentar esta ferramenta em detalhes.

Descrição

Connection: Selecione a conexão da IHM, por exemplo COM2 Modbus RTU;

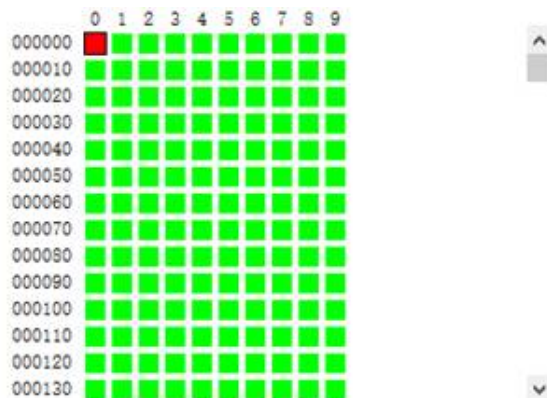
Address mode: Selecione o endereço da word ou endereço do bit;

Address type: Selecione registrar, ou código de função, por exemplo 4;

Station: Selecione a estação do dispositivo conectado;

Start address: Defina o endereço inicial na janela;

Window: Exibe todos os endereços começando em [Start address], vermelho significa ocupado, verde significa desocupado, como mostra a figura abaixo;



Information: Exibe as informações do endereço selecionado no projeto, como mostra a figura abaixo;

Position	Function	Object	
Screen No.0 obj...	Write Address	STR_0	
Screen No.0 obj...	Read Address	STR_0	

Replace: Insira o novo endereço para substituir o endereço selecionado no projeto;

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Streamline Your Documentation Creation with a Help Authoring Tool](#)

Decompile

Decompile - Descompilar

Introdução

Ao carregar um projeto da IHM para o PC o arquivo *.Wmt é obtido, ele precisa ser descompilado antes de ser aberto com o software MPT Studio.

Esta seção apresenta esta ferramenta em detalhes.

Procedimento de operação

- 1) Abrir ferramenta [Decompiled];
- 2) Selecione o arquivo WMT clicando em [Browse] em [WMT location];
- 3) Definir caminho de salvamento em [Location];
- 4) Digite a senha em [Project Password] (Enter as needed);
- 5) Clique em [OK] para realizar a operação;

Resultado

Uma pasta de projeto é criada.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free iPhone documentation generator](#)

Password Tool

Password Tool - Ferramenta de senha

Introdução

A ferramenta de senha é usada para definir a senha para pagamentos parcelados dinâmicos.

A função de parcelamento dinâmico cria uma [dynamic password] pela [key] e [expiration]. No mesmo projeto, a parcela dinâmica e a parcela estática são mutuamente exclusivas.

Esta seção irá apresentar como usar esta ferramenta.

Descrição

- **Password:** É para inserir a senha, que é definida em [Project Settings];
- **Expire Date:** É para definir a data de vencimento da parcela;
- **Current Time:** Apenas exibe a data atual, somente leitura;
- **Available Days:** É usado para exibir o tempo da próxima parcela;
- **Generate Password:** Clique para gerar a senha automaticamente, esta senha é para pagamento;
- **Admin Password:** Ela está disponível para todos os pagamentos; esta senha encerrará todos os pagamentos.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create Web Help sites](#)

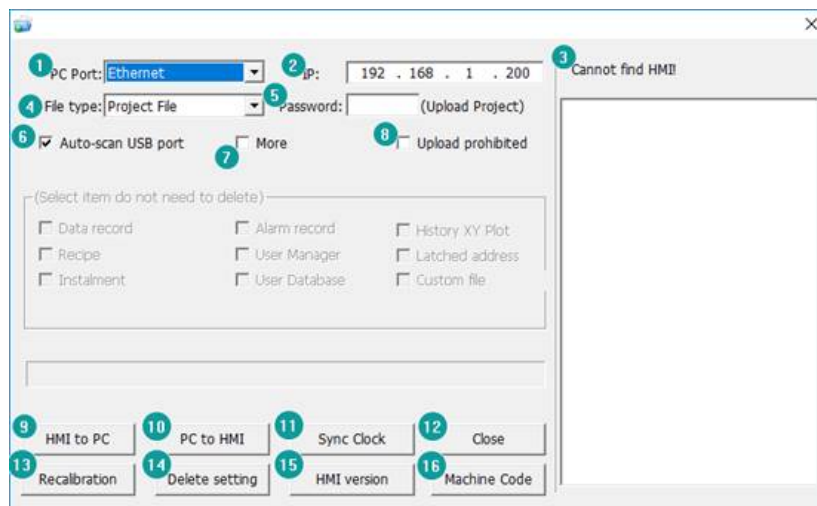
Download Tool

Download Tool - Ferramenta de download

Introdução

A ferramenta de download é utilizada principalmente para transferência de projetos e também vem com outras funções, tal como sincronismo de tempo, verificação de versão de firmware, etc..

Descrição



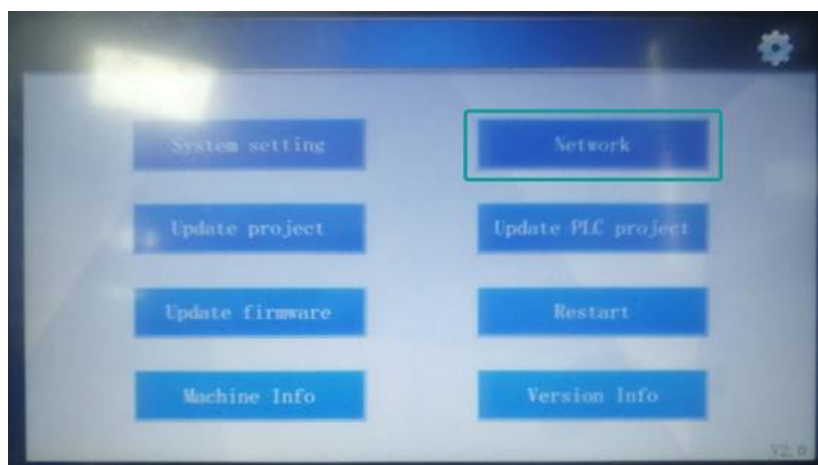
- 1) **PC port:** Ele define a forma de conexão entre PC e IHM, existem três formas, porta USB, porta Ethernet e porta serial;
- 2) **IP:** Ele define o endereço IP da IHM para download (válido apenas quando o download for Ethernet);
- 3) **Cannot find IHM:** Quando o download de Ethernet é selecionado, a ferramenta de download procura automaticamente a IHM na mesma LAN que o computador e é listada nesta janela;
- 4) **File type:** Esta ferramenta pode não só suportar projetos de download, mas também baixar arquivos de imagem (firmware da IHM), por isso oferece dois tipos de arquivo;
- 5) **Password:** Ele só é usado para fazer upload do projeto da IHM para o PC. Quando o projeto é criptografado, a operação de upload pode ser realizada apenas inserindo a senha correta;
- 6) **Auto-scan USB port:** Verifique, o download do USB está definido para o padrão;
- 7) **More:** Quando estiver marcada, as seguintes opções serão ativadas. Ao baixar o projeto, as configurações de opções selecionadas no projeto são inválidas;
Por exemplo: [Data record] for selecionado, ao baixar o novo projeto, a configuração do registro de dados neste novo projeto é inválida;
- 8) **Upload prohibited:** Marque para indicar que o projeto não será carregado para o computador;
- 9) **IHM to PC:** Botão de upload, quando clicado significa fazer upload do arquivo do projeto da IHM para o PC;
- 10) **PC to IHM:** Botão de download, quando clicado significa baixar o projeto do PC para a IHM;
- 11) **Sync clock:** Ao clicar nele, a hora do computador será sincronizada com a IHM conectado;
- 12) **Close:** clique nele para fechar a ferramenta de download;
- 13) **Recalibration:** Clique para recalibrar a tela sensível ao toque da IHM;
- 14) **Delete settings:** Exclua os arquivos de configuração existentes na IHM, arquivos de configuração de parâmetro tal como, arquivos de configuração de protocolo e assim por diante;
- 15) **IHM version:** Clique para verificar a versão do firmware da IHM conectado;
- 16) **Machine code:** Clique para verificar a ID de máquina da IHM conectada;

Procedimento de operação de download por USB ou porta serial

- 1) Completar a programação do projeto e compilar o projeto;
- 2) Conecte a IHM via cabo de programação USB;
- 3) Clique no ícone  **Download** na barra de ferramentas;
- 4) Verifique o menu da lista suspensa [PC Port], se mostrar [USB: Download], significa que a IHM é acessada pelo PC via cabo de download USB. Ou selecione a porta serial;
- 5) Clique no botão [PC to IHM] para executar o download do projeto;

Procedimento de operação de download por Ethernet

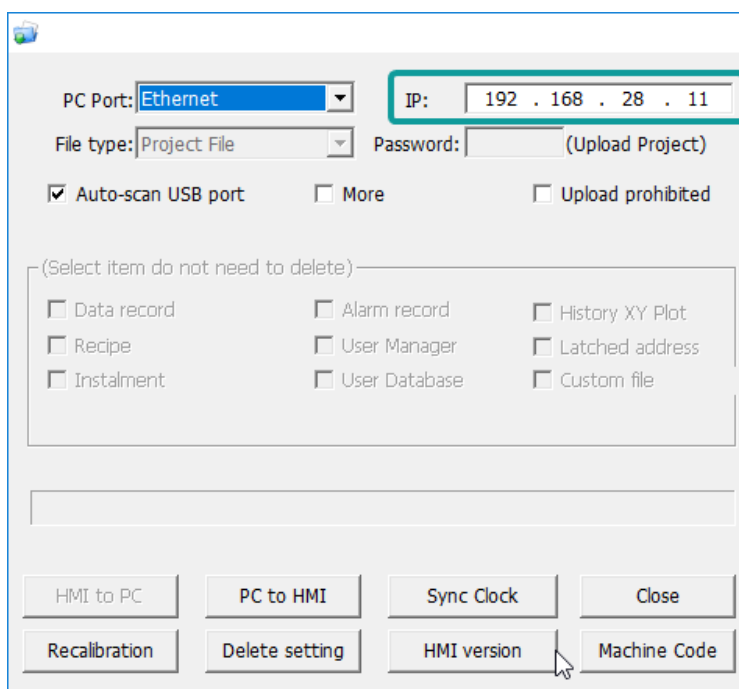
- 1) Completar a programação do projeto e compilar o projeto;
- 2) Definir IP da IHM
 - Mantendo pressionado o canto superior direito da tela na tela de configuração, conforme mostrado abaixo;



- Clique em [Network] na tela de configuração como mostra abaixo;



- 1) Conecte a IHM via cabo Ethernet;
- 2) Clique no ícone  **Download** na barra de ferramentas;
- 3) Verifique o menu da lista suspensa [PC Port], selecione [Ethernet] e insira o endereço IP da IHM, conforme mostrado abaixo;



- 4) Clique no botão [PC to IHM] para executar o download do projeto;

Procedimento de operação de upload por USB ou porta serial

Muitos usuários precisam fazer o upload do projeto da IHM para o PC.

- 1) Abra o Download.exe diretamente, como mostra abaixo;



- 2) Conecte a IHM ao PC via cabo de programação USB;
- 3) Se a IHM for acessada, ela mostrará [USB: Download] no menu [Download];
- 4) Clique no botão [IHM to PC] para executar o upload do projeto;
- 5) O arquivo .wmt será carregado para o PC;

Procedimento de operação de upload por Ethernet

- 1) Abra o Download.exe diretamente;
- 2) Conecte a IHM ao PC via cabo Ethernet;
- 3) Verifique o menu da lista suspensa [PC Port], selecione [Ethernet] e insira o endereço IP da IHM;
- 4) Clique no botão [IHM to PC] para executar o upload do projeto;
- 5) O arquivo .wmt será carregado para o PC;

Nota:

- 1) Se o usuário não quiser que este projeto seja enviado da IHM para o PC, bloqueio de upload, marque a opção [Upload prohibited];

- 2) Se existir alguns itens para salvar na configuração do dispositivo da IHM, o usuário pode marcar a opção, então a configuração correspondente na IHM será preservada;
- 3) Se o projeto for definido com senha de desenvolvedor, ninguém poderia carregá-lo sem senha;
- 4) Se o projeto estiver definido como [Upload prohibited], ninguém poderá carregá-lo da IHM;
- 5) Se a IHM não puder ser acessada pelo PC via cabo de programação USB, instale primeiro o driver USB. O arquivo do driver USB está contido na pasta de instalação do software MPT Studio.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create Web Help sites](#)

Setup

Setup

Este capítulo irá apresentar algumas das informações referentes a setup e calibração da IHM MPT.

- [Setup Menu](#)
- [Touch Screen Calibration](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Effortlessly Convert Your Markdown Content with HelpNDoc](#)

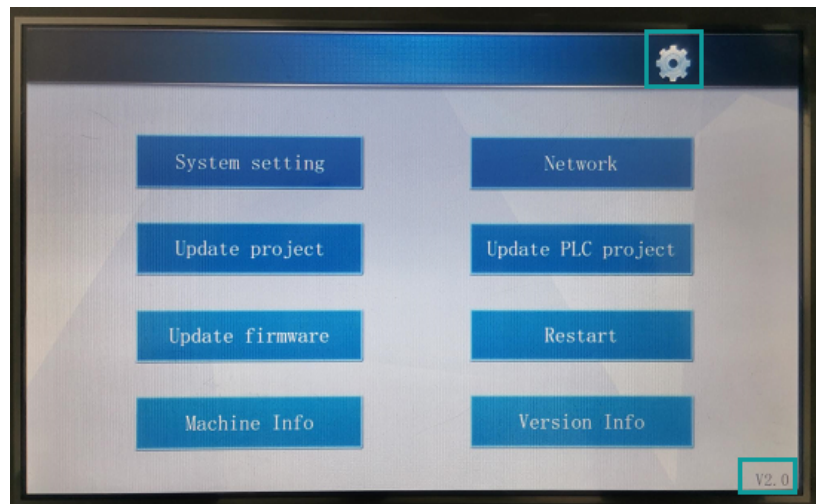
Setup Menu

Setup Menu

Introdução

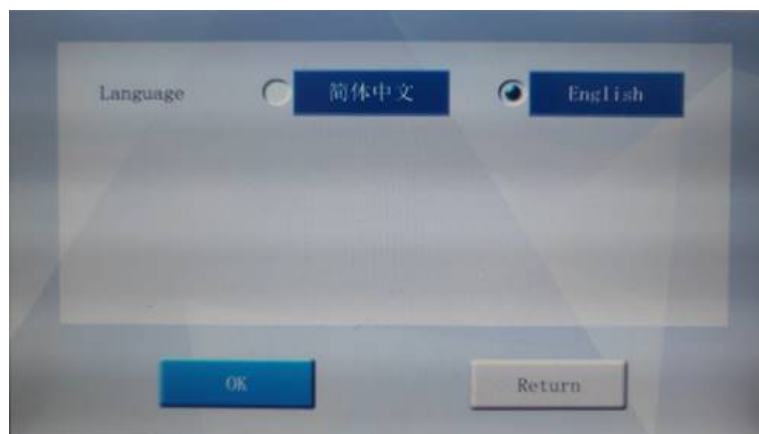
O menu de configuração é usado para configurações do sistema da IHM quando a IHM está em execução. Parâmetros de comunicação, relógio em tempo real e outras funções.

A interface do menu de configuração da versão V2.0 (no canto inferior direito) é mostrada abaixo.



Mudança de idioma

Clique no botão no canto superior direito como abaixo para definir o idioma (chinês simplificados e inglês)

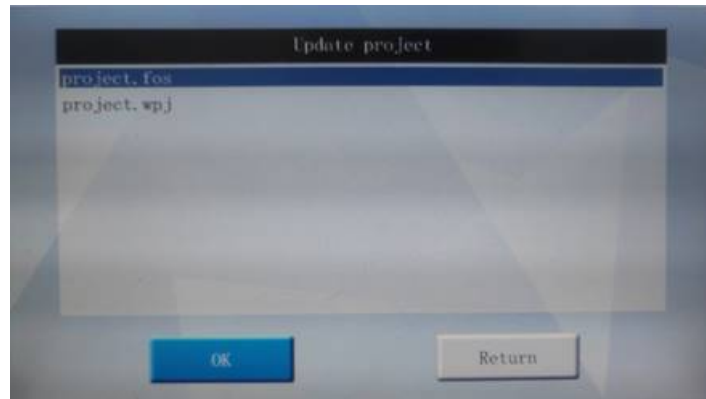


Atualizar projeto/firmware

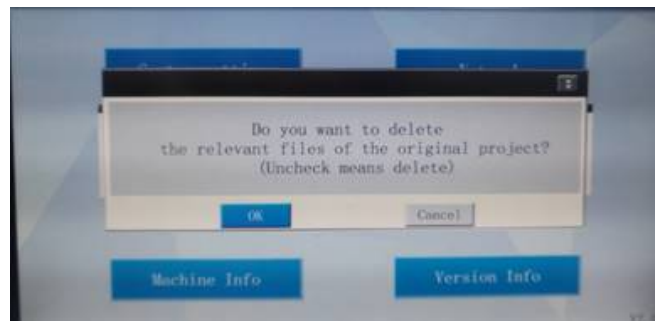
Essas funções são usadas para atualizar o projeto da IHM ou firmware via disco USB.

Procedimentos operacionais

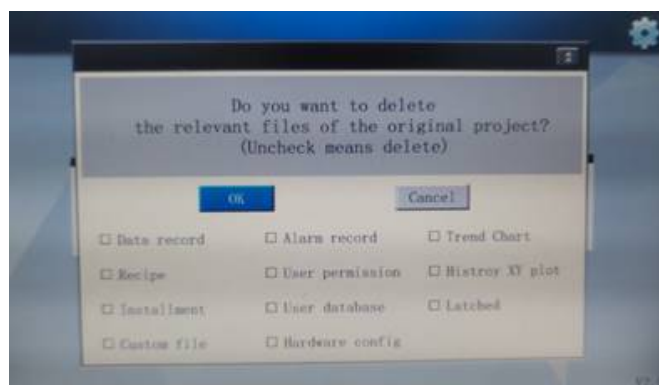
- 1) Gere o arquivo de projeto (arquivo de imagem) no disco USB primeiro.
- 2) Conecte o disco USB e clique em [update project] ou [update firmware] para atualizar o projeto ou firmware. Se o usuário clicar em [update project], veremos uma janela pop como abaixo. O arquivo com o sufixo fos é o arquivo criado pelo antigo MPT Studio, e o arquivo wpj é o arquivo de projeto compatível com a versão V2.0 (compatível com o nome do arquivo personalizado).



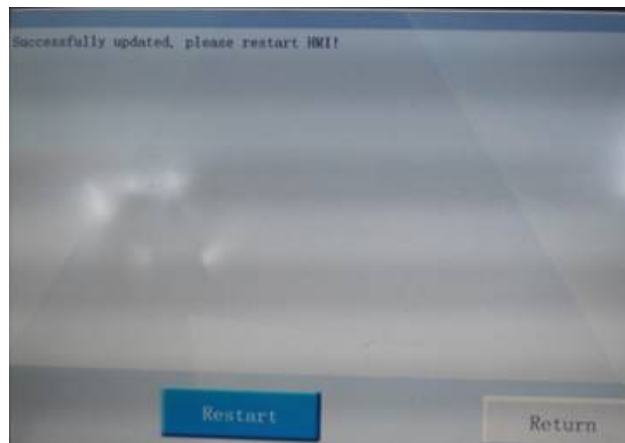
- 3) Depois de selecionar um arquivo de projeto, a seguinte interface aparecerá: selecione se deseja reter os parâmetros do projeto original na IHM ao baixar o novo projeto (por padrão, todos serão excluídos).



- 4) O usuário pode selecionar de acordo com as "Extensions" no canto superior direito da caixa de opções (conforme mostrado na figura abaixo) e manter alguns arquivos de configuração do projeto original (por favor, escolha com cuidado conforme necessário para evitar erros na aplicação).



- 5) Clique em [OK] para excluir o item não verificado. Clique em [Cancel] para reter todos os dados.
- 6) Depois de baixar o projeto com sucesso, o seguinte prompt aparecerá.

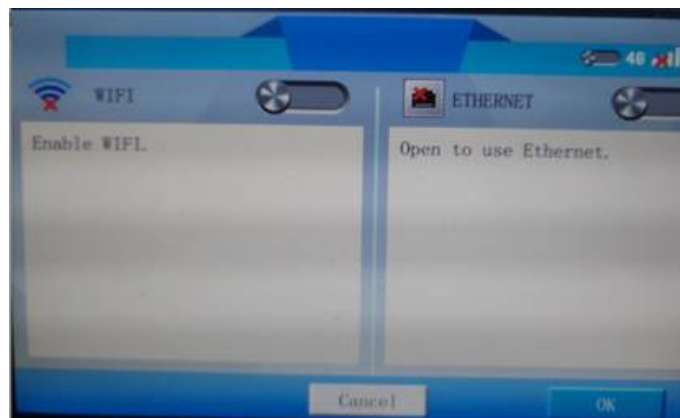


Network

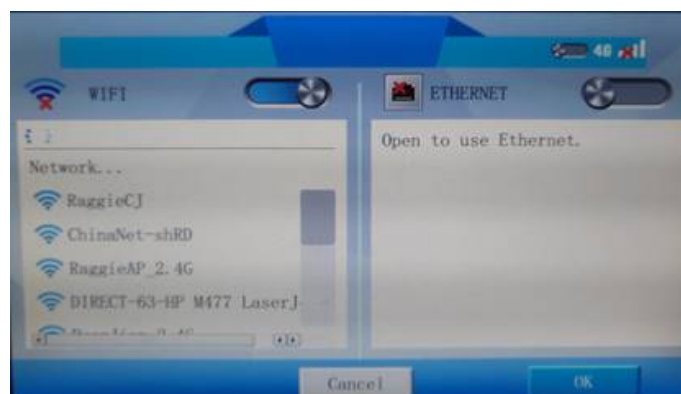
A [Network] é usada para configurar e verificar o estado da rede da IHM. Alguns modelos de IHM da série MPT suportam Ethernet e WIFI (WIFI requer dispositivo WIFI USB específico).

Procedimentos operacionais de WIFI

- 1) Clique em [Network] na tela do menu para acessar a interface de configuração de rede.



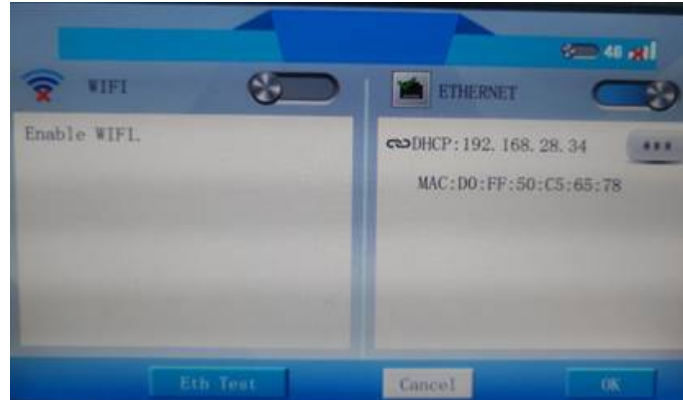
- 2) Habilite a função [WIFI], a IHM irá procurar por sinais WIFI conforme mostrado abaixo;



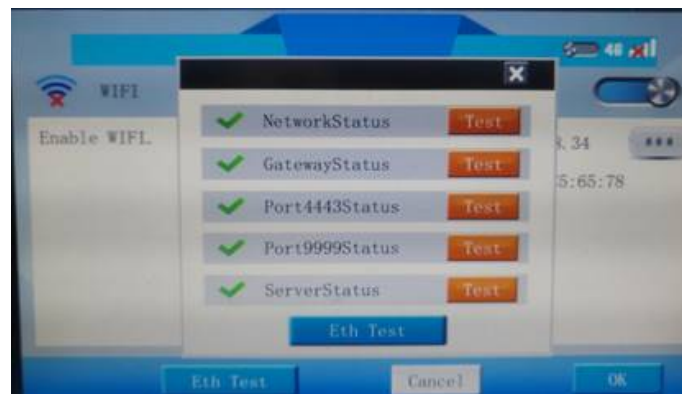
- 3) Selecione um WIFI, aparecerá um teclado para inserir a senha.
- 4) Após inserir a senha correta, a IHM obterá um IP dinâmico.

Procedimentos operacionais de Ethernet

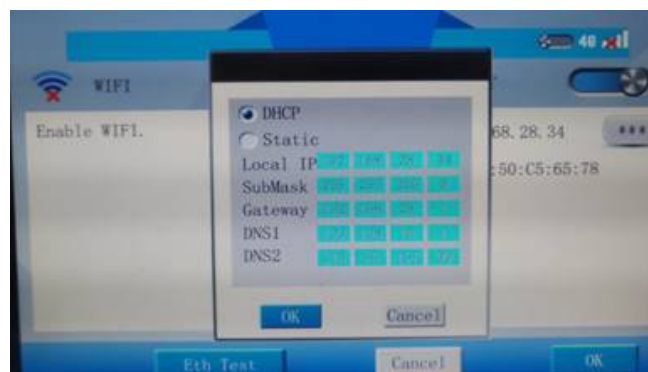
- 1) Habilite a Função [Ethernet]. Se a conexão de rede estiver normal, o endereço IP e o endereço MAC da IHM serão exibidos, conforme mostrado na figura a seguir:



- 2) Clique em [Eth Test] para abrir a janela de teste conforme mostrado abaixo.



- 3) Clique em  para selecionar DHCP ou IP estático conforme abaixo.



Atualizar projeto PLC

Esta função é para atualizar o projeto do PLC via disco USB quando a IHM está se comunicando com o PLC;

Procedimentos operacionais

Coloque o arquivo de atualização (update.bin) no diretório raiz do disco USB;

Mudar o DIP (PLC) para o estado de parada;

Insira o disco USB na IHM;

No menu de configuração da IHM;

Selecione atualizar projeto PLC;

Nota:

Esta função está disponível em alguns modelos da série MPT;

Se o projeto contiver subprograma, o tempo de atualização será mais longo;

Formate o cartão SD, se for usar o cartão SD para atualização.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Experience a User-Friendly Interface with HelpNDoc's Documentation Tool](#)

Touch Screen Calibration

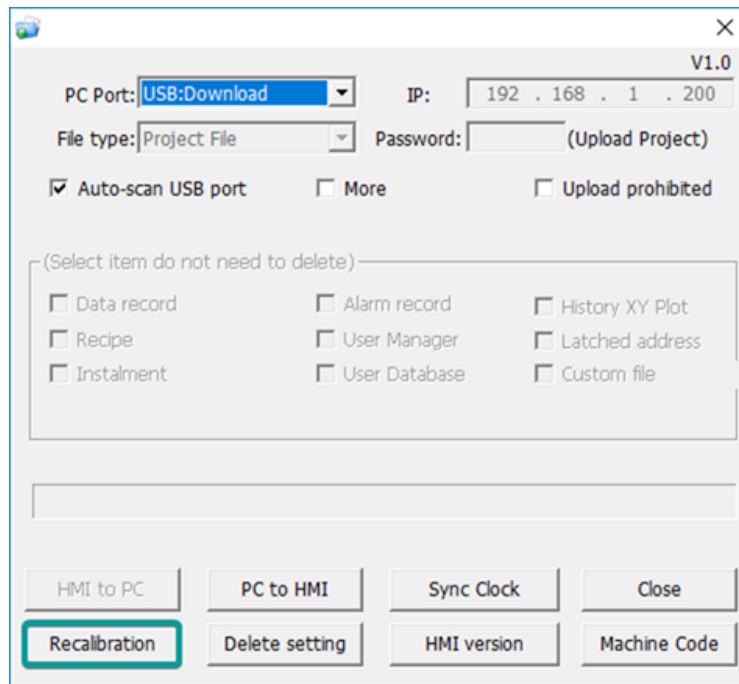
Calibração da tela de toque

Quando o contato da tela muda ou as coordenadas da interface da IHM são alteradas, a operação da IHM será imprecisa. Para recalibrar as coordenadas de contato da interface da IHM, o arquivo de calibração na IHM precisa ser excluído e recalibrado.

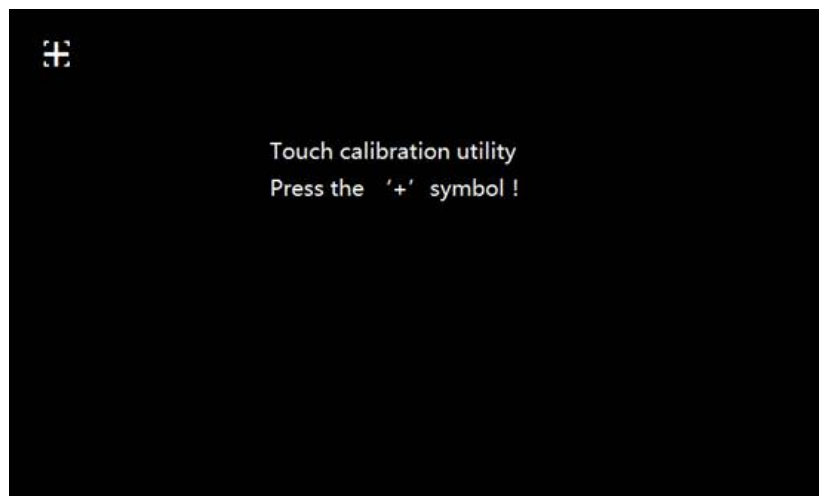
Existem dois métodos para recalibração.

Método 1

- 1) Conecte a IHM ao PC através da porta de programação (USB-B)
- 2) Ligue a IHM e abra a ferramenta de download conforme abaixo;



- 3) Certifique-se de que a IHM seja detectada pelo software;
- 4) Clique em [Recalibration] e reinicie o IHM;
- 5) Após a reinicialização da IHM, ela exibe a imagem abaixo;



- 6) Pressione longamente o centro de '+', após o sucesso, ele irá automaticamente pular para o próximo '+', após calibrar o ponto '+' na interface (um total de 5 '+' pontos), a IHM indicará sucesso e recarregará a tela do projeto. (Recomenda-se o uso de uma caneta de calibração profissional);

Método 2

Quando não há computador (PC) no campo, o usuário pode usar o disco USB e armazenar um arquivo especial (DelTouch.dat) no diretório raiz do disco USB para realizar a operação de calibração.

Procedimento de operação

- 1) Crie um arquivo TXT no PC, escreva um valor inteiro no arquivo, qualquer inteiro de 1 a 180. Este valor é o tempo de contagem regressiva da interface de recalibração, unidade: segundos;
- 2) Salve o arquivo e renomeie o arquivo TXT para DelTouch.dat;
- 3) Salve o arquivo no diretório raiz do disco USB e insira-o no dispositivo, "IHM" (USB-A)
- 4) Reiniciando IHM;
- 5) Depois que o sistema for carregado, haverá um prompt para [Calibrate after ** seconds] na parte superior da tela;
- 6) Após completar a contagem regressiva, a IHM executará o comando para excluir a calibração e a tela será reiniciada automaticamente após a calibração ser excluída;
- 7) Remova a unidade USB. A IHM entrará na interface de calibração, de acordo com a etapa 6 do método 1, pressione e segure o centro de '+' para recalibrar a tela de toque.

Nota:

- 1) Requisitos de conteúdo para documentos especiais (DelTouch.dat)
 - O conteúdo do arquivo deve ser qualquer número inteiro de 1 a 180, padrão da unidade para segundos;
 - Se o valor no conteúdo do arquivo for maior que 180, ele é calculado de acordo com 180 segundos;
 - Se o conteúdo do arquivo for "menor que 1, caracteres ilegais, caracteres ilegais + números", etc., será calculado em 30 segundos;
 - Se o conteúdo do arquivo for um número + caracteres ilegais, o número anterior será usado como o tempo de contagem regressiva, tal como 20s: o tempo de contagem regressiva é de 20 segundos
- 2) Sobre calibração
O arquivo da unidade USB deve ser reconhecido dentro de 3 minutos após a IHM carregar o sistema. Portanto, geralmente é recomendado inserir o disco USB antes de iniciar a IHM para evitar problemas não reconhecidos devido a erros de tempo.

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Experience the power of a responsive website for your documentation](#)

Remote Access - Acesso Remoto

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free Kindle producer](#)

Config - Configuração

Acesso Remoto

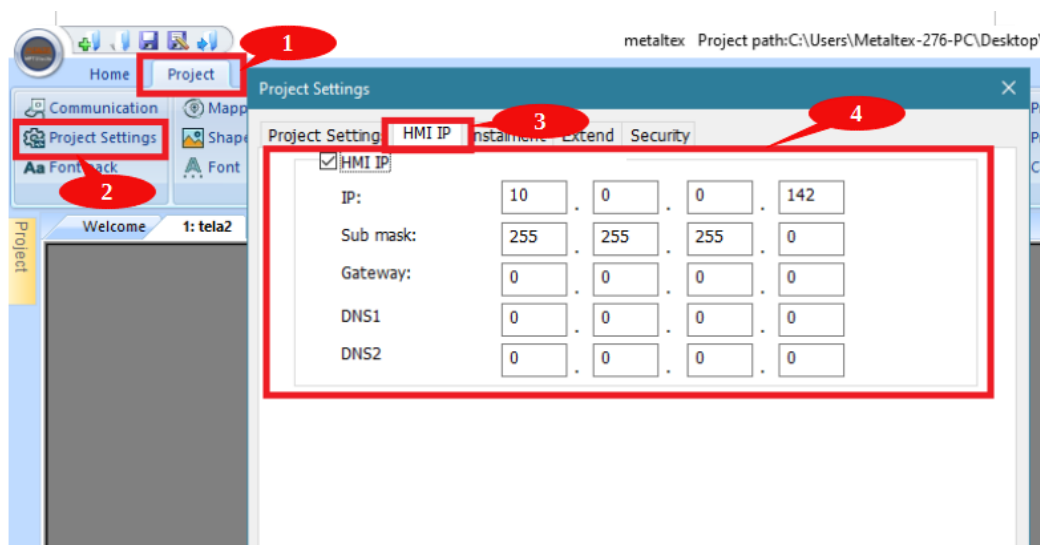
Introdução

No conceito tradicional, é bastante difícil e complicado conectar remotamente uma IHM via Ethernet. Os usuários não precisam apenas considerar a questão da segurança, mas também configurar parâmetros de rede complexos. Além disso, dependendo do estágio do ambiente de

rede, os usuários precisam fazer todo o possível para pensar em maneiras de passar por todos os níveis de roteadores e switches. .

A solução de acesso remoto MPT Metaltex é “Tudo é possível com uma rede, uma IHM e um cabo”. Não importa onde a IHM esteja, os usuários podem facilmente acessar a IHM remotamente através da rede, para conseguir visualizar e editar os dados de tela. Em rede local diretamente pela IHM ou em uma rede remota através de roteador de acesso remoto externo, os usuários podem conectar a IHM à Ethernet por um cabo definindo apenas os parametros basicos de rede.

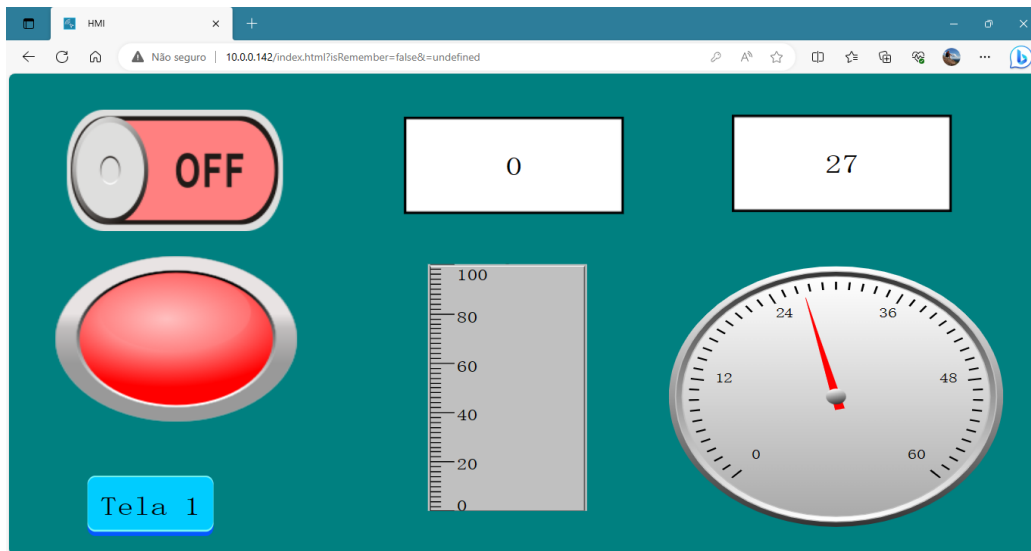
Configuração



As configurações de IP, Sub Mask, Gateway, DNS1 e DNS2 variam de acordo com as configurações da rede do usuário. Se informe com o departamento de TI para buscar uma configuração correta que não conflite com outros dispositivos da rede.

Após a configuração acima, faça o download na IHM para que seja habilitado, se estiver correta a configuração a IHM já estará acessível em sua rede.

Agora basta digitar o endereço IP da IHM em um browser de internet e a mesma estará acessível.



Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Why Microsoft Word Isn't Cut Out for Documentation: The Benefits of a Help Authoring Tool](#)

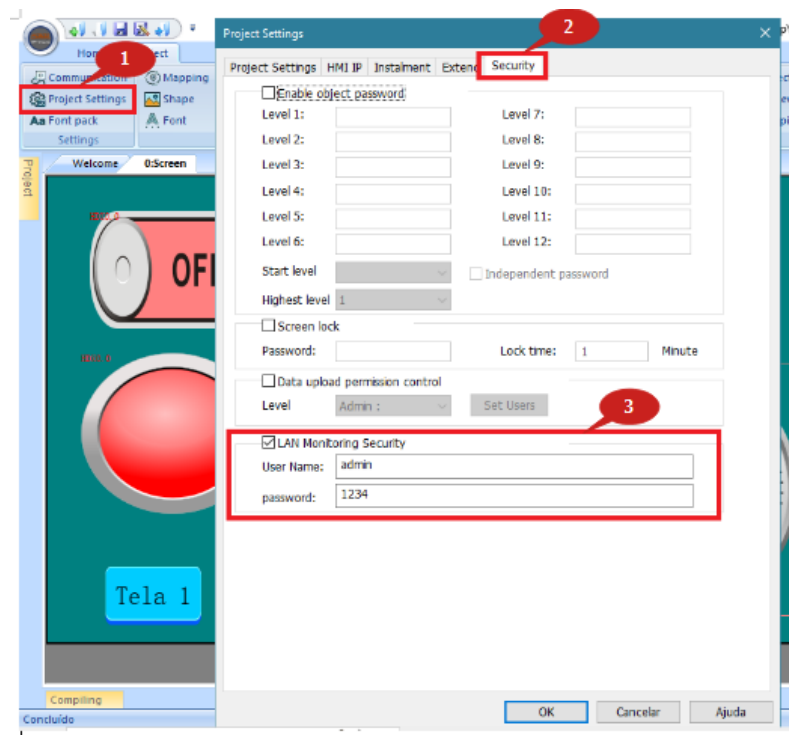
Password - Senha

Acesso Remoto

Password - Senha

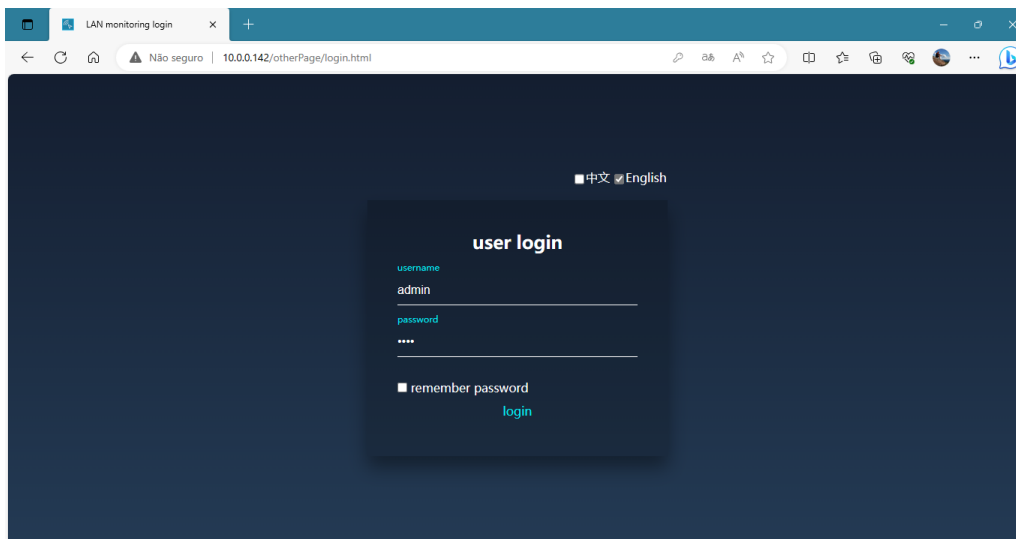
A configuração do acesso remoto inicial permite o acesso sem senha do usuário. Para configurar o acesso seguro através de senha siga as instruções abaixo.

Configuração



Após habilitar a segurança de LAN e cadastrar um usuário e senha, faça o download na IHM para que seja habilitado.

Agora basta digitar o endereço IP da IHM em um browser de internet, a tela abaixo irá abrir solicitando o usuário e senha.



Agora você terá acesso a tela inicial da IHM conforme abaixo.

